

WEEKLY 夏休みを楽しく過ごすための大特集!

ファミコン通信

◆完全制覇◆知っておきたいテクニック&レベルに応じた攻略法がウレシイね!
スーパーストリートファイターII

ゲームを取るか彼女を取るか!
おかしいけど笑えない実話集!

哀しき

同棲ゲーマー



秘情報公開!

事前情報はこれでバッチリ
MOTHER 2
ギーグの逆襲

徹底攻略

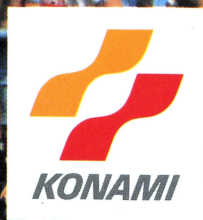
ダウン・ザ・ワールド

読むと
得する!

週刊化
3周年記念
スペシャル

夏休み
ゲームライフ指南

1994
7★15
290yen



美況リアルサッカー PERFECT ELEVENTM

パーフェクトイレブン

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコンは任天堂の商標です



コナミ株式会社

本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

コナミの最新情報は
週刊テレホンサービス

関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578

KONAMI

タイムアップまで、 完全生中継。

サッカーゲーム初! エキサイティングな実況中継版。
世界を舞台にしたリアルグラフィック・サッカー誕生。

スーパーファミコンソフト
10月発売予定
予価9,980円(税別)

サポーターの歓声。実況中継。サッカー選手の動きを
取り込んだリアルなキャラクターアクション。サッカー
の興奮をすべてトレースして、この秋キックオフ!

- ⚽ ゴールシーンの感激を再生するリプレイ機能。
- ⚽ 「1P対CPU」「1P対2P」「トーナメント」「ワールドシリーズ」「アジアリーグ」「シナリオ」「PK」「トレーニング」「観戦」と9種類のゲームモード。
- ⚽ リアリティを追究したグラフィック。
- ⚽ ゲーム全体の作戦の設定と、局面でリアルタイムに実行する作戦の設定をする作戦機能。
- ⚽ バッテリーバックアップ搭載により選手名のエディットが可能。



北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141 九州 福岡 092(715)8200 大牟田 0944(55)4444 以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399 志布志 0994(72)0606 鹿児島 0994(44)3977 開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 **コナミホットライン** ☎フリーダイヤル**0120-086-573** ハロー コナミ
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)10:30～17:00 電話番号は、お間違えのないようおかけください

Human
Hudson

SUPER
CD-ROM² SYSTEM

NEO NECTARIS

ネオ・ネクタリス

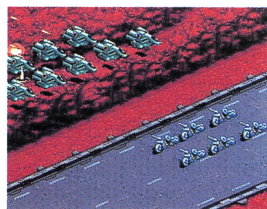
西暦2099年。
ガイチ軍の逆襲が始まった

西暦2099年。
あのネクタリス戦役から
十年の歳月が流れようとしていた。
連合軍に破れたガイチ軍は、
各国の共同統治による
厳しい監視下の元に置かれていた。
だが……。
ガイチ軍は極秘裏に新兵器の開発と
武装蜂起の準備を進めていたのだ。
プロジェクトネームは、
「ネオ・ネクタリス」——。
連合軍は再び月面へと降り立つが…。
そこは謎の「バイオ兵器」開発の
時間稼ぎのために用意された
舞台に過ぎなかったのだ！
最期の決戦は…赤き戦の星、火星。

最後の戦いの舞台は、
太陽系第4惑星「火星」だった…

7月29日発売

希望小売価格 6800円(税別)



伝説のバトルシミュレーションがネオになって蘇った！

ネオネクタリスに加わった新型ユニットは8種類。お馴染みユニットも11種類がパワーアップ。また、自らその機能と形態を変化させる驚異の新ユニット「バイオ兵器」が新登場！さらには、月12面、火星12面の全24面のマップ

が生み出す様々な地形効果…。連合軍とガイチ軍に分かれての2プレイ時にもこの地形効果が勝敗の行方を左右する。また注目の裏面マップも健在、2プレイ専用マップでの対戦も可能だ。君はこの戦いに勝利できるか？



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

スーパーファミコン^{よう}用ソフト

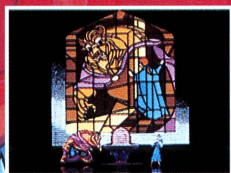


SUPER FAMICOM^{よう}
LICENSED BY NINTENDO

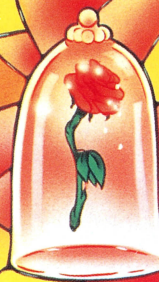
美女と野獣

Disney's
*Beauty
AND THE
BEAST*

いま、愛のちからが試される時。



ディズニーから生まれた愛の名作が、ファンタジックなアクションゲームになって登場!



1994年7月8日発売
価格¥8,500(税別)
スーパーファミコン^{よう}は任天堂の商標です。

デレホンPCランド 興業を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。

■札幌 / 011-814-9900 ■東京 / 03-3260-9901 ■名古屋 / 052-586-9900
■大阪 / 06-251-9900 ■広島 / 082-814-9900 ■福岡 / 092-713-9900

© The Walt Disney Company Produced by HUDSON SOFT

本商品は、ウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約により、ディズニーの著作権を使用して(株)ハドソンが製造したものです。



スーパーファミコン[®] は任天堂の商標です



テトリスシリーズのニューフェイス

TETRIS FLASH

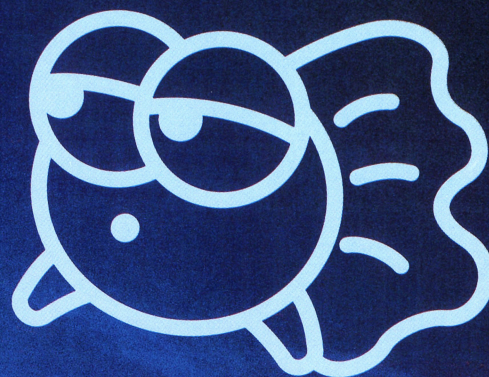
テトリスフラッシュ

©1987 Elorg TETRIS FLASH is a trademark of Elorg. TETRIS FLASH licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. ©1989 Bullet-Proof Software. ©1989, 1993, 1999 Nintendo. All Rights Reserved. Original Tetris concept, and design and program by Alexey Pajitnov.

7月8日(金)新発売

8メガROMカートリッジ 価格8,000円(税別)

ついにテトリスフラッシュがスーパーファミコンで新登場！
1プレイヤーモードに加え、もちろん白熱の2プレイヤー用対戦や
コンピューターと対戦できるモードが楽しめる！
さらに、スーパーファミコン独自のモード、パズルモードも加わって、
ますますパワーアップ。愉快的グラフィックと楽しいサウンドの
スーパーファミコン版テトリスフラッシュは面白すぎてもうやめられない。



色を揃えて連鎖を狙え！
連鎖を狙うならブロックの積み方をよく考えながら置いていこう。



白熱の対戦モード
2プレイヤー用とコンピューターとの
対戦がますます面白くなったぞ。



新登場のパズルモード
頭を使って100面のパズルを解こう。今
夜は眠れなくなるかも？

充実、満足、そろいにそろったテトリスシリーズ。



スーパーテトリス2+ボンブリス

これぞパズルゲームの金字塔。テトリスとボンブリス、2つのモードで楽しさ倍増！

TETRIS[™] AND ©1987 TETRIS[™] + BOMBLISS[™] AND ©1991-1992 V/O ELECTRONORGEOTECHNICA ("ELORG") ALL RIGHTS RESERVED. TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC.

好評発売中・価格8,500円(税別)



テトリス武闘(バトル)外伝

8人のキャラクターと32種類の必殺技を使う、対戦専用テトリス。今までにない熱い興奮を！

©1987 ©1993 Elorg Tetris Battle Gaiden is a registered trademark of Elorg. Tetris Battle Gaiden licensed to Nintendo and sublicensed to BPS. ©1993 BPS. All rights reserved. Original Tetris concept, design and program by Alexey Pajitnov.

好評発売中・価格8,000円(税別)



スーパーテトリス2+ボンブリス限定版

大好評のボンブリスの内容を一新。今回限りのプレミアムバージョン。もう手に入れたかな？

TETRIS[™] AND ©1987 TETRIS[™] + BOMBLISS[™] AND ©1991-1992-1993 V/O ELECTRONORGEOTECHNICA ("ELORG") ALL RIGHTS RESERVED. TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT, AND DESIGN BY SEDIC.

好評発売中・価格8,500円(税別)



株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC

〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ビルANNEX 2F TEL.045-475-3711

ユーザーサポート受付 TEL.0120-22-7979



COVERキャラクターデザイン/松下達
立体用イラスト/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
モデル制作/白井武志(株海洋堂)
カラーリング/ボム(株海洋堂)
撮影/ENTANIYA
デザイン/山田康幸

CONTENTS

とじ込みスペシャル 最新ソフト291本をプレゼントするぞ
週刊化3周年記念!特大プレゼント

総力特集 対戦上達の極意、秘伝の書を大公開!
スーパーストリートファイターII



想像という漢字の由来は、古代中国で“象を想った”ことから来ているそうです。(前田裕幸)

GAME INDEX

スーパーファミコン

うごく絵 Ver.2.0 アリョール	41
クレイジーチェイス	145
ジャングル・ブック	44
スーパーF1サーカス3	42
スーパー三國志	176
スーパーストリートファイターII	21、143
スーパードラッケン	46
スーパーパチンコ	39
セーラムーンS こんどはパズルでおしおきよ!	49
ゼロヨンチャンプRR	146
卒業〜先生麻雀しよ!	178
ダービースタリオンII	144
ダウン・ザ・ワールド	165
デモンズ ブレイゾン	18
pinball PINBALL	40
プロ麻雀 極II	48
ヘラクレスの栄光IV	174
MOTHER2	170
ライフ・ア・ライブ	158
ロードランナーツイン ジャスティとリパティの大冒険	50

PCエンジン

ドラゴンナイトIII	30
バスターフィールド2	51
メガドライブ	
ズールのゆめぼうけん	52
ゲームボーイ	
パチスロ WORLD CUP'94	54
ぶよぶよ	55
ゲームギア	
パートVSザ・ワールド	56
アーケード	
バーチャファイター	141
ファイターズヒストリーダイナマイト	142
リールエンフォーサーズII	138
パソコン	
シールチーム	157

緊急速報1

カプコンの新作、デモンズ ブレイゾン登場

最新スポット紹介

アミューズメントテーマパークへ行こう

哀しき同棲ゲーマー

愛を取るかゲームを取るか。それが問題だ

特報

ダウン・ザ・ワールドの新情報が満載!

ファミ通エクスプレス	8	バーチャファイタートゥーデー	141
ファミ通TOP30	14	超ネオジオ乱舞新聞	142
ゲーム帝国	29	スーパーストIIタイムズ	143
ゲーム情報資料館	30	週刊ダビスタ	144
ソフトウェアインプレッション	34	ファミ通ベストセレクション	145
新作ゲームクロスレビュー	37	クイズ! 脳天逆おとし	148
最新ゲーム大紹介	39	開運占いコーナー	149
ゲームの殿堂	72	THE Schedule	154
金華ファミ珍楼	109	PICK UP	156
ガバスシステム	110	Tech View 2000	157
ゲーム帝国HE事業部	112	FF新聞	158
ファミ通町内会	117	禁断の秘技	160
LETTERS伝言板	122	新着ゲーム通信	171
読者プレゼント	124	緊急速報2:ヘラクレスの栄光IV	174
NEW'S CLUB	128	緊急速報3:スーパー三國志	176
ビーモ通信	138	次号予告&カレンダー	180



Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ごくらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	113
電脳怪快 馬頭ち一めい	121
べーしっ君 荒井清和	123
つづけていいの? ユウジロー	147
ゴッドボンボン 吉田戦車	164



Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカタール加藤のボードゲームでポン!	129
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	147
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	149

価格のあとに「込」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



セガ業務用内覧会 タイタンソフトも出展

6月21日、セガ本社にて、セガの業務用新作ゲームの内覧会が開かれたのだ。この内覧会は、アミューズメント施設の関係者や、マスコミに向けて開かれたもの。その会場で噂の「タイタン」についてのビデオ展示が行なわれたのだ。

タイタンとは、セガが開発中の業務用ゲームのシステム基板の開発コード名で、「ST-V」という仮称が付いている。以前にも紹介したとおりタイタンはセガサターンとほぼ同じ性能をもっていて、CPU（中央演算処理装置）も同じものを使用。つまり、タイタン用に作られた業務用のゲームは、サターンに移植しやすいということなのだ。今回の内覧会では、タイタン対

応のゲーム第1弾もさっそく展示されていたぞ。タイトルは『ゴールデンアックス ザ デュエル』。お馴染みのアクションゲーム『ゴールデンアックス』シリーズの最新作だ。まだ未完成とはいえるものの、かなり遊べる状態になっていたぞ。

もちろん、この日展示された新作業用ゲームも魅力いっぱい。とくに参考出展の『デザートタンク』は『デイトナUSA』と同じモデル2というCGボードを使ったソフト。今後ゲームセンターなどで人気を呼びそうなゲームだ。これらの業務用ゲームも、いずれはセガサターンで……という可能性も高い。セガの業務用ゲームからは、当分目が離せないぞ!!

※



※注目度の高いセガの業務用新作ソフトを見ようと、会場は関係者でごった返したのだ。



※セガサターンとタイタンの関係にますます注目が集まりそうだな



これがタイタンの第1弾ソフト、『ゴールデンアックス ザ デュエル』。対戦型のゲームで、アイテムの使いかたがポイントとなる。もちろんグラフィックもかなりのレベルだぞ。



※タイタンに関してはビデオで展示。セガサターンと同じCPUを使用することによるコストダウンのメリットを強調。

こんなゲームにも期待!



※モデル2使用ソフト第2弾、『デザートタンク』。戦車を使ったシューティングゲーム。シミュレーション的要素も強い。



※3Dシューティングゲーム『ウイングウォー』。ポリゴンバリバリの世界で、戦闘機のドッグファイトが楽しめるのだ。対戦プレー可能。



※釣りシミュレーションゲーム『スポーツフィッシング』。特製の釣り竿でアタリや引きの強さを再現できちゃうのだ。

タイタンのおもな仕様

CPU	メイン	SH2 (32ビット) × 2
	サウンド	68000 (16ビット)
メモリー	通常	合計32メガビット
	CD-ROM使用時	合計36メガビット
グラフィック	同時発色数	1670万色以上
	CG性能	専用ハードウェア搭載
	各種エフェクト	フラットシェーディング グローシェーディング テクスチャーマッピングあり※1
スプライト	拡大、縮小、変形、回転機能あり	
スクロール	面数	最大5面(拡大、縮小、変形、回転機能あり)
サウンド	チャンネル数	カスタムIC "SCSP" 使用 PCM32チャンネル サンプリングレート 44.1キロヘルツ
	出力	ライン出力(ステレオ) スピーカー出力(モノラル、パワーアンプ内蔵)
オプション	CD-ROM使用可能(MPEG※2)	
	インテリジェント倍速CD採用 マルチカートリッジ 通信システム可能 グラフィックエンハンサー	

※1 フラットシェーディング、グローシェーディング、テクスチャーマッピングともに、3D映像をリアルに見せるCG技術。※2 動画データ圧縮技術の規格名。ビデオCDと同じ方式。



『ストII』にイメージピッタリ!? ミス春麗&キャミコンテスト

6月19日、銀座の東映会館で、
「ミス春麗・ミスキャミコンテスト」が開催された。これは、『ストリートファイターII』のアニメ映画が、7月23日から東映洋画系で公開されるのを記念して、カプコンが主催したものなのだ。

このコンセプトのコンテストは、『ストII』の春麗とキャミのイメージに合った明るく健康的な女性性というもの。全国から集まった約1500名の応募者のなかから、この日、書類選考ほかで選ばれた20名が本戦に出場したのだ。この水着での1次審査を経て、候補

者は9人に絞られて、いったん退場。そのあと、最終審査に残った女性たちは、春麗とキャミのコスチュームを着て再登場した。その格好で、アニメの春麗のセリフを読みあげる声優テストを経て、最終的にミス春麗とミスキャミが各1名、審査員特別賞1名の計3名が決定したのだ。

これから1年間、この3人はカプコンのいろいろな催しに参加するとのこと。間近で会いたいって人は、カプコンが関係するゲームのイベントを、かたっぱしからチェックするべし!! *

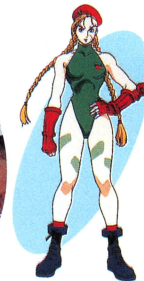


◆3人ならんでガッツポーズ。青春麗の天正彩さん
がもらった審査員特別賞は、当初予定になかったが、
審査が白熱した結果、設けられたのだ。ラッキー!!

◆2次選考の声優演技は、なかなかクセモノ。個性がはつきり
と出るから、みんな悪戦苦闘してたぞ。



◆『ストII』のヒロインといえば、やっぱり春麗。ミス春麗に選ばれた伊藤理絵さんは、笑顔がイメージどおりかな。



◆『スーパーストII』からの女性キャラ、キャミに選ばれた、山崎真美さん。黒髪のキャミってのもいいよね?



衛星放送で ゲーム受信

任天堂が、放送衛星の電波を使ってスーパーファミコン用のゲームデータを送るというシステムの衛星放送を、'95年2月にスタートすると発表した。これは以前からいわれていた、セントギガ(衛星デジタル音楽放送)というBS放送局と共同で始める事業。8月ごろに郵政省に免許を申請する予定だ。

内容は、発売まえのスーパーファミコンソフトの一部が体験できる「ゲームプレビュー」や、カラオケソフト、英語教育ソフト、天気予報などが予定されているということ。注目はやっぱりゲームプレビュー。ソフトを購入するかどうかを、自分で実際にプレーしてから決めることができるのだ。

このデータ放送を利用するには、セントギガに加入したうえ、別売のデータアダプターと衛星対応カセットが必要。その価格は合計で14000円だ。ただし、放送の利用料は無料だ。ソフトを選ぶ手段としても、ぜひ利用したい!! *

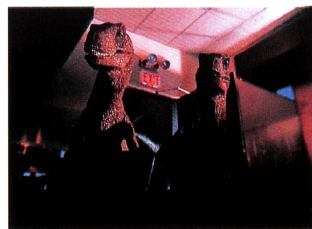


◆アニメでは、主役のリュウの声を硬派な印象の俳優の清水宏次朗が演じるぞ。



任天堂次世代機は ウルトラ64に決定!!

6月23~26日、アメリカのシカゴで行なわれたCES(コンシューマーエレクトロニクスショー)。その会場でNOA(ニンテンドーオブアメリカ)が、64ビットゲームマシン、プロジェクトリアリティーの

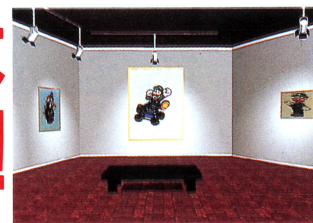


◆エアリアスのC.G.ツールの技術の高さは、映画『ジュラシック・パーク』などでお馴染み。任天堂ソフトにも期待が!

正式名称を発表したのだ。その名は、「ニンテンドーウルトラ64」。ただし、これはアメリカ版の名称なんだけども。

ウルトラ64の日本版の名前は。「いまのところ未定です。11月の初代会新作ソフト展示会で、発表できるでしょう」(任天堂 広報)とのことだ。

同時に、ウルトラ64用の第1弾ソフト2本のタイトルも公表されたのだ。そのソフトは未来世界を舞台にした、3D格闘ゲーム『キラークエスト』と、アメリカ大陸を横断するレースゲームの



『クルージンUSA』だ。この2本は今年秋ごろに、まず業務用ゲームとして登場する予定ということだ。

また、スーパーファミコン用新作ソフトの情報も入ってきた。そのタイトルは、『ドンキーコングカントリー』。このソフトのグラフィックは、先週号で紹介したCG会社エイリアスのCGツールと、シリコングラフィックスのコンピュータを使って作成したもの。つまり、ウルトラ64用ソフトと同じ作りかたをとっているのだ。

CES情報は来週ダウンと詳しくお届けするから、期待してね!! *



3DOに超強カタイトルが登場 『スーパーストⅡX』移植決定

ゲームセンターで大人気の、あの『スーパーストリートファイターⅡX』が、なんと3DO用ソフトとして発売されることが決定したのだ。『スーパーストⅡX』はオリジナルのアーケード版が今春出たばかりで、家庭用マシンには初の移植。制作はもちろんカプコン、販売は松下電気が行ない、11月に日米同時発売される予定になっているぞ。

ところで『ストⅡ』シリーズは、操作するのに6つのボタンが必要になるわけなんだけど、3DOリア

ルのコントローラーの5つ。ひとつたりないけど、いったいどうするのかな。

「方法はまだ未定ですが、ちゃんと3DOリアルコントローラーで遊べるようになりますから安心していてください」(松下電気 広報)

うーん、もしかしたらPCエンジン版や、メガドライブ版の『ストⅡダッシュ』のように、ボタンを切り替えて使うスタイルになるかもしれないね。でも、もっと快適に遊ぶには、やっぱり専用コントローラーが欲しいところ……。

「発売時期、価格などについては未定ですが、『スーパーストⅡX』の専用コントローラーの発売も検討中です」(同)

そうこなくっちゃ。『スーパーストⅡX』を遊ぶために3DOリアルを買っちゃおうかなって人、けっこう多いんじゃない? *



◆3DOリアルコントローラーは5つボタン。惜しい、あとひとつボタンがたりません。どうやって遊ぶのかな……?



HARDWARE

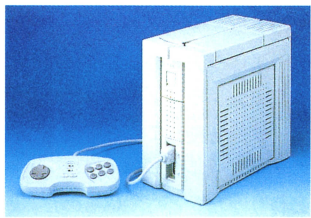
こちらもお待たせしました!! 正式名称が決定したのでござるよ

ずっと仮称のままだったNECホームエレクトロニクスの32ビット次世代ゲームマシン“FX”。ついに、正式名称が決定したので、さっそくお知らせしちゃうぞ。その名は“PC-FX”。これはもう、なんかその“そのまんま”なネーミングだよ。でも、NECホームエレクトロニクスによると、このネーミング

には、じつは深い意味があるということなのだ。

まずPC-FXの“PC”の部分。これはPCエンジンの延長線上のマシンであるというここと、パソコンのPC-98シリーズとの親和性を持っていることを表わしているのだ。そして、“FX”の“F”は新しい時代を狙うマシンであるという意味で“Future”を表わし、“X”は無限の可能性を持つマシンであるという意味を秘めているのだ。

NECホームエレクトロニクスが、これだけの思いをこめて名付けたPC-FX、はたしつ思惑どおり新時代を担えるマシンとなれるのか? 正解はクリスマス商戦後に発表いたします! *



◆ついに正式名称が決まったPC-FX。対応ソフトも発表されていることだし、あとは正式な発売日と値段の発表を待て!



◆究極の連続技スーパーコンボや、シリーズ最強の敵ゴウキの登場で、またまた人気を集めている『スーパーストⅡX』が家で遊べるようになる!



◆日本でもアメリカでも大人気の『スーパーストⅡX』なら、ハード本体を普及させる力を持っているそう。今後の新タイトルにも注目!!



HARDWARE

プレイステーションのCPU決定 ゲーム専用オリジナルチップ開発

ソニーの次世代ゲームマシン、プレイステーションのCPUが決定したのだ。このCPUは特別製で、ソニー・コンピュータエンタテインメントと、半導体メーカーのLSIロジックが共同で開発したものだ。

CPUの中心部分には、以前から発表されていたとおり、32ビットのRISC (命令系統を縮小できるコンピュータ) チップを使用。この32ビットRISCチップを中心に、3D座標演算用のプロセッサと画像データ解凍用プロセッサをひとつのチップにまとめた、特製チップを作成。つまり、RISCチップのアーキテクチャー(設計思想)は、既存のシリコングラフィックスの

RISCチップと同じものだけど、それにプレイステーションとして必要な機能を盛り込んで、特製チップに作り替えたってことだ。

3D表示を得意とするといわれているプレイステーション。その中心部分の仕様も完全に決定し、あとは、おもしろいソフトの完成を待つばかり……!? *



◆ゲームマシンということにこだわりをみせているプレイステーション陣営。

気になる数字 →→→→ 15000台

ゲームセンターで超ヒットを続けている、セガの『バーチャファイター』の、5月末までの累計出荷台数。テクスチャーマッピングによりグラフィ

ックがさらに強化された業務用の続編、そしてセガサターン版『バーチャファイター』も開発中だ。これからも、ますます人気が沸騰しそう!!



大分でおもしろバーチャルイベント “バーチャルワンダードーム”開催!!

7月21日～8月31日、大分県のテーマパーク、ハーモニーランドで、“バーチャルワンダードーム”というイベントが開催されるぞ。

バーチャルリアリティをテーマにしたこのイベント。4つのゾーンで、違った角度から、バーチャルリアリティの世界を楽しむことができるのだ。

なかでも目玉は、バーチャルリアリティを体で実感できる、“バーチャルアドベンチャーゾーン”。センサーの付いたプロテクターを着

て、迷路内で光線銃の撃ちあいをする、“レーザータッグ”や、セガの『AS-I』を使って宇宙旅行するアトラクション“バーチャル・ライド”などが設置されているぞ。

ほかに、CGの魚が群れ泳ぐ“バーチャル水族館”や、最新の体感ビデオゲームを集めた“バーチャルゲームゾーン”などもあって、仮想現実の世界をたっぷり堪能できるってわけ。入場料は小学生以下800円、中学生以上1200円。九州の人は夏休みが待ち遠しい!? *



スーパー32Xのモニターになれ 夏のセガのキャンペーン展開!!

セガがこの夏、ビッグなキャンペーンを展開しているぞ。その名も“メガワールド アップグレードキャンペーン”。内容は、メガドライブ用パワーアップブースター、“スーパー32X”のモニターになれるってものだ!!

このキャンペーンは7月から9月30日まで行なわれるもの。期間中にメガドライブ2かメガ-CD2本体の取扱説明書に付いているセガのマーク1枚、あるいはセガの新作ソフトの取扱説明書に付いている三角マーク2枚を送ると、抽選で1000名に、そのモニター会員の資格が当たるのだ。

スーパー32Xの発売は、今年の

秋の予定。ってことはこのキャンペーンに応募して、モニターに当たると、発売直後のスーパー32Xが、無料で手に入るってわけだ。

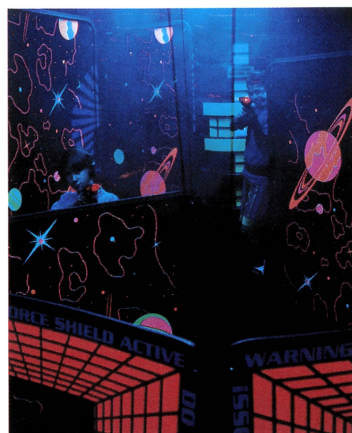
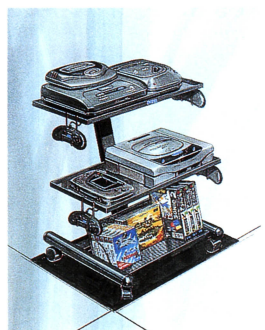
このキャンペーンでは、モニターのほかにも、メガドライブやセガサターンなど、いくつものゲームマシンをすっきり収納できる、“メガラック”というセガ特製の収納棚もプレゼントされるぞ。モニターにはずれても、もうワンチャンスあるってことだね。

発売まえから、新製品を無料で手に入れるチャンス! メガドライブ本体や、メガドライブソフトを買う予定の人は、この時期を逃す手はないぞ!! *

◆複数のゲームマシンやソフトもすっきり収納できます。抽選で2千人に当たるぞ。



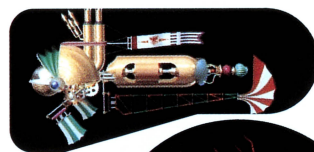
◆メガドライブが32ビットマシンに変身するというスーパー32X。ぜひ欲しい!



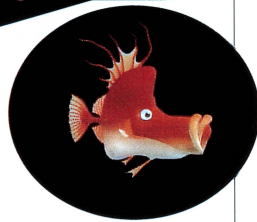
◆これが、シューティングバトルゲーム“レーザータッグ”のスペース。プレイヤーは下のような装備で入るのだ。ちょっと西部劇っぽい感じだね。



◆バーチャルライドの画面。宇宙飛行士となつて、冒険に出るのだ!!



◆◆◆バーチャル水族館ではこんなCGが音に反応している。いろいろな動作をする。



ゲーム情報満載の『ゲーム王』 今度は2部構成にボリュームアップ

『ゲーム王』というテレビ番組のことは、知ってるかな? 関西の朝日放送が制作している、テレビゲームの最新情報をお届けしようという特別番組で、ファミ通編集部も協力しているのだ。これまでに2回放映されたけど、この夏、第3弾の放映が決定したのだ!!

今回は2部構成になって、55分ずつ2回に分けて放映される。放送エリアもこれまでは関西のみのローカル放映だったけど、7月9、16日放映の朝日放送、北陸朝日放

送のほか、7月16、23日の北海道テレビ、8月3、4日の大分朝日放送、さらに名古屋テレビで8月放映予定と、5局に増えたのだ。

司会は、前回と同じくB21スペシャルのMr.ちんと、タレントの南かおり。今回は、次世代ゲームマシン関連の情報を特集する予定だぞ。前回と同様、ファミ通編集部員が登場するシーンもあるので、ファミ通読者はうごく期待!? でも、放映されない地方の人はごめんなさいね。 *



◆アイドルゲーム対決も健在。神崎恵ちゃんは『バーチャファイター』で勝負!!



◆編集部にて司会者2人をバチリ。後ろの編集者たち3人も出演しているぞ。

一度目標を決めたら 妥協は決してしない

プロレスラー
船木誠勝

Masakatsu Funaki

格闘集団“バンクラス”のリーダー。つねに、自分の理想とする戦いの形を求め続ける。映画マニア、という一面も持つ。25歳。



今週は、華々しいゴングの音と共にプロレスラー、船木誠勝選手の登場だ。船木選手が求める究極の格闘技が、9月下旬にテクノスジャパンからゲームソフトとなって発売予定。その名も、『船木誠勝 HYBRID WRESTLER 闘技伝承』。このゲームの制作には、船木選手自身も協力しているのだ。

——船木選手とテレビゲームというの、どうもイメージしにくいんですが？

船木 そうですか？ けっこう好

きなんですけど。昔、『インペーター』とかが流行ったときからやってましたよ。それに『ギャラクシアン』や、『平安京エイリアン』とかも、かなり極めましたし。——なつかしいですね。最近ではどんなゲームをするんですか？

船木 やっぱ、プロレスとか格闘ゲームが多いですね。なじみやすいからかなー？ それに、けっこう忙しい身なもんだから、長時間かかるRPGなんかには、手が出せないんです。格闘ゲームとかだ

と、わりと手軽にできるでしょう。『HYBRID WRESTLER』の制作協力を引き受けたのも、自分の好きなタイプのゲーム、っていうのがあったからだと思うんですよ。

——具体的にどんな感じで、ゲーム制作に協力されてるんですか？

船木 テクノスジャパンさんのほうから、ひととりのアイデアが出て、それに対して「こうしたらどうか？」って感じに提案していくというスタイルです。子供をつくる

レスラーを育てられる、というのは僕のアイデアなんです。それと結婚相手を選べるっていうアイデアもありました。これは、レスラーの成績や能力によって、結婚できる相手が変わってきて、それによって生まれてくる子供の能力やタイプにも、大きな影響がでくるといえるものです。

——かなりシミュレーション色の濃いゲームになりそうですね。

船木 『HYBRID WRESTLER』を単に指先の技だけで勝てるゲームにしたくなかったんですよ。頭も使わないとダメというゲームにしたかった。反射神経だけで勝負するような単純なゲームだと、すぐ飽きが来ますからね。

——最後に、ゲームでは53歳まで現役レスラーでいられる設定ですが、船木選手自身はどうですか？ 船木 力には限界というものがありませんからね。とりあえず30歳までは、ベストコンディションで頑張っていこうと思ってます。

——30歳までとは、ずいぶんと早いような気がしますが……？

船木 ええ。それで30歳になったとき、まだ余力があると思ったらあと5年続けるつもりです。いつまでもダラダラと同じことをするのは、どうも嫌いなんですよ。*



◆タイトーがアメリカのCG技術を導入

タイトーは、アメリカのシミュレーションシステムのメーカーであるSDIと、アーケードゲーム用のCGシステムを共同開発すると発表したぞ。

SDIは、もともと飛行訓練用シミュレーターで有名な会社。3D画像を、写真に近い画質でリアルタ

イムに再生できる技術を持っているのだ。タイトーは、この技術を使って、よりリアルで高速なレーシングゲームやフライトゲームを作ろうというわけ。すでにタイトーからSDIに技術者も派遣されているので、来年中には全国のゲームセンターに、SDIのCGシステムを使ったゲームを設置できる予定とのことなのだ。タイトーファンはしばし待て!!

PCエンジン
スーパーCD-ROMソフト
アドベンチャーゲーム

NEC

サザン アイズ

3×3 EYES

さん し やん へん しょう
～ 三 只 眼 変 成 ～

CD-ROM²
HE
system

7月8日(金)
発売予定

希望小売価格8,800円(税別)
(オリジナルビデオ付)

人間を三只眼に変えてしまう
寄生虫「眼宿蟲」をめぐり、
パイと八雲は新たな闘いに巻き込まれる。

君自身が、パイ、八雲とともに闘う、PCエンジンだけのオリジナルストーリーノ
パイ役の林原めぐみさん他OVAと同じ豪華声優陣ノアニメ以上の感動。ゲーム以上の衝撃。
CD-ROMが生んだまったく新しい3×3EYES、いよいよデビュー。

開発: 日本クリエイト株式会社

©NEC Home Electronics, Ltd. ©高田裕三 / 講談社 ヤングマガジン ©日本クリエイト

うれしい29,800円。うれしい6ボタンパッド。

好評発売中!!

PC Engine
DUO-RX

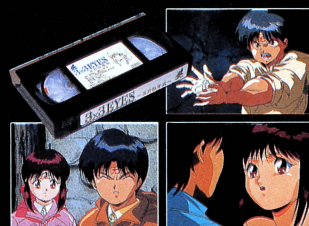
CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円(税別)



PCエンジン版スペシャルプレゼント

なんとオリジナルプロモーションビデオクリップ(非売品)が付いてくる!!

パソコン版で話題になったプロモーションビデオが、
PCエンジン版にももれなく付いてくる!!ゲーム本
編で使用した原画をもとにオリジナルアニメを制作。
ゲームの中のシーンを、さらに迫力のビデオで楽し
める。しかも、パソコン版の内容にPCエンジンオリ
ジナルシーンを新たに追加!
「3×3EYESファン」「アニメファン」は要注目だ!!
(非売品・パッケージに同梱・VHS5分作品)



マルチメディアのNEC

お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

なんと今週は、新作が11本も登場してきたのだ。そのなかで要注目なのが『ドンキーコング』。初登場にして2位になるほどの大人気ぶりなのだ。スーパーゲームボーイの発売で、ゲームボーイソフトの人氣が再び上昇しそうな気配だよね。

1



スーパーフォーメーションサッカー'94 ~ワールドカップエディション~

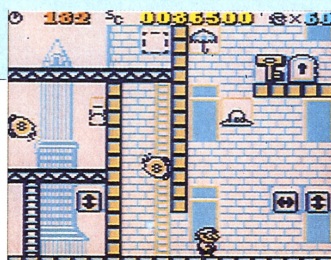
前作『II』はショルダーチャージのみが反則の対象だったが、今回はスライディングタックルも反則を取られるようになったのだ。相手からボールを奪うのに有効な技だっただけに、くやしいところ。でも相手選手の前方からのスライディングタックルは反則になりにくいのでまだまだ利用価値は高いぞ。

前回 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ヒューマン
9800円

24924

6月17日発売

2



ドンキーコング

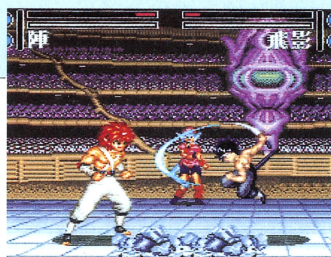
ゲームボーイで復活をはした『ドンキーコング』。今回もマリオはさまざまなアクションでプレイヤーを楽しませてくれているよね。なかでも"逆立ち"は愉快なだけに止まらず、じつに役に立つ技。なんと"逆立ち"をしているときには足の部分が無敵状態なのだ。うまく利用して敵の攻撃を避けるべし。

前回 前々回
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■任天堂
3900円

10853

6月14日発売

3



幽☆遊☆白書2 ~格闘の章~

テレビや雑誌で絶大な人氣を誇る『幽☆遊☆白書』。もちろんスーパーファミコンでも人氣爆発だ。そこで、情報をひとつ。まず、ストーリーモードを最後までクリアしよう。するとぶつうは使えないあるキャラクターが使えるようになるぞ。どのキャラクターが操作できるかは自分で確かめよう。

前回 1 前々回
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ナムコ
9600円

8528

6月10日発売

4



サラブレッドブリーダーII

競馬ファンにはたまらないこのゲーム。『II』になって繁殖牝馬も6頭まで持てるなど、かなり改良された。しかも、前作ではできなかった2歳競争馬と地方馬の購入もできるのだ。地方馬とは、地方競馬で活躍している現役バリバリのお馬さん。なかにはGIレースで勝てるすごい馬もいるらしいぞ。

前回 2 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■ヘクト
12800円

6145

6月8日発売

5



ワイルドトラックス

星のマークを集めていく、大迫力のスタントトラックスはみんなプレーしているかな？ ところで、キミは星を取り損ねたとき、そのままずっとおりにしてはいないかな？ このモードでは、どのコースも残りタイムに余裕があるので、引き返して星を取ったほうが良い成績を残すことができるのだ。

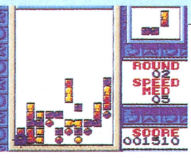
前回 4 前々回 1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
9800円

5682

6月4日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	テトリス フラッシュ  前回1 前々回1 ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 2900円 NEW パズル 6月14日発売 5536
7	Jリーグエキサイトステージ'94  前回3 前々回2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エポック社 9800円 5205 スポーツ 5月1日発売
8	ときめきメモリアル  前回14 前々回4 PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■コナミ 8800円 4434 シミュレーション 5月27日発売
9	ファイナルファンタジーVI  前回5 前々回8 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 11400円 4395 RPG 4月2日発売
10	スーパーボンバーマン2  前回7 前々回7 スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン 8500円 3716 アクション 4月28日発売

読者のご意見板

●タイムマシンで『ストII』の出てきたところに行き、華麗に連続技を決めてギャラリを驚かせたい。このごろの『ストII』のレベルにおいつかない私は、いつもこんなことばかり考えています。

東京都 関 弘幸 19歳

●『ワイルドトラックス』をプレー中、「ゲロゲロゲロゲロ」って通信を待っていませんか？

東京都 清野純一 26歳

●『ファイナルファンタジー』は、『I』、『III』、『V』がシステム派で、『II』、『IV』、『VI』がストーリー派。ということは『VII』は絶対に

ジョブチェンジがある。そして新しいジョブはきっと"政治家"だ!!

青森県 盛 幸司 16歳

●ゲームに詳しくない人に『MOTHER2』はゲームタイトルだと教えたらどんなゲームかと思うだろう。山口県 鳥巢友紀 19歳

●『FFVI』のカイエンの第8番目の必殺剣に"大空 翼"と名づけた。山形県 三厨武彦 20歳

●『ワイルドトラックス』のスタートで、『F-ZERO』式スタートダッシュを試みたが、木っ端微塵。

愛知県 安田守康 24歳

11	前回6 前々回3 スペースインベーダー ～ザ・オリジナルゲーム～ スーパーファミコン カートリッジ ■タイトー シューティング 3月25日発売 4980円 3312
12	前回1 前々回1 ブランディッシュ PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 6月17日発売 7800円 3112
13	前回1 前々回1 新創世記ラグナセンティ メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ アクションRPG 6月17日発売 8000円 3094
14	前回10 前々回11 ダービースタリオンII スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション 2月18日発売 12800円 2793
15	前回9 前々回5 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ アクション 5月27日発売 5800円 2511
16	前回13 前々回15 す～ぱ～ぶよぶよ スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル '93年12月10日発売 8200円 2229
17	前回1 前々回1 スーパー将棋2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アイマックス テーブルゲーム 6月17日発売 9800円 2111
18	前回1 前々回1 FIFAインターナショナル・サッカー スーパーファミコン カートリッジ ■ビクターエンタテインメント スポーツ 6月17日発売 9800円 2106
19	前回8 前々回10 幽☆遊☆白書 第3弾 魔界の扉編 ゲームボーイ カートリッジ ■トミー アクション 6月3日発売 3980円 1992
20	前回1 前々回1 天地を喰らう PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECアベニュー アクション 6月17日発売 7800円 1481
21	前回1 前々回29 スーパーマリオランド3 ワリオランド ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月26日発売 3900円 1446
22	前回15 前々回14 スーパーメトロイド スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月18日発売 9800円 1192
23	前回1 前々回21 ワールドヒーローズ2 PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM2 ■ハドソン アクション 6月4日発売 6900円 1183
24	前回1 前々回1 奇々怪界-月夜草子 スーパーファミコン カートリッジ ■ナツメ アクション 6月17日発売 9500円 1037
25	前回1 前々回1 SD飛龍の拳 スーパーファミコン カートリッジ ■カルチャーブレーン アクション 6月17日発売 9800円 1021
26	前回11 前々回1 ゴズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説～ -突入編- 伝説へのプレリユード PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■日本テレネット RPG 6月10日発売 7600円 919
27	前回12 前々回12 クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲 スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション 5月27日発売 6800円 846
28	前回1 前々回1 KO世紀ビースト三獣士 ガイア復活 完結編 PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■バック・イン・ビデオ RPG 6月17日発売 8800円 637
29	前回25 前々回24 風の伝説 ザナドゥ PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECホームエレクトロニクス アクションRPG 2月18日発売 7800円 573
30	前回24 前々回19 ロードス島戦記 -英雄戦争- メガドライブ CD-ROM ■セガ RPG 5月20日発売 7800円 473

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP・20今週も『ドラクエⅥ』と『か
まいたちの夜』が大接戦を展
開しているのだ。また、『シ
ヤニングCD』と『ライブ
ア・ライブ』がどこまで追い
上げてくるかも見ものだぞ。

1 ドラゴンクエストⅥ 673

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

『ドラクエⅤ』ではラブロマン
的な場面があったけど、『Ⅵ』で
も主人公は恋をするのかな？

※画面は『Ⅴ』のものです

前回 1
前々回 1

2 かまいたちの夜 625

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
9800円(予価) 9月発売予定

選択した状況に応じて、その後の
選択肢も変わってくるのだ。『弟
切草』以上の展開が期待できるね。

前回 3
前々回 3

3 タクティクス・オウガ 392

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
価格未定 発売日未定

各ユニットの性格を表わしている
アライメントは、イベントなどで
のユニットの行動に影響するのだ。

前回 4
前々回 4

4 MOTHER2 ギーグの逆襲 381

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
9800円 8月27日発売

今回の敵は、フィールド上を歩き
回っているのだ。なかには主人公
たちを追いかけるものもいるぞ。

前回 6
前々回 5

5 天外魔境Ⅲ 296

PCエンジン
アーケードカード専用CD-ROM2
RPG
■ハドソン
価格未定 発売日未定

『天外Ⅱ』はクリアするのにか
なりの時間が必要だったけど、今
回はどのくらいかかるのかな？

※画面は『Ⅱ』のものです

前回 5
前々回 6

6	前回 7 前々回 11	シャニング・フォースCD	メガドライブ ■セガ 7月22日発売 7800円	CD-ROM シミュレーションRPG 196
7	前回 9 前々回 10	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン ■スクウェア 9月2日発売 9900円	バックアップカートリッジ RPG 148
8	前回 10 前々回 9	フェーダ くエンブレムオブジャスティス	スーパーファミコン ■やのまん '94年発売予定 9990円	バックアップカートリッジ シミュレーションRPG 137
9	前回 13 前々回 8	サムライスピリッツ	スーパーファミコン ■タカラ 9月22日発売 10900円	カートリッジ アクション 127
10	前回 8 前々回 7	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ ■ゲームアーツ 発売日未定 価格未定	CD-ROM RPG 121
11	前回 11 前々回 15	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン ■ビクターエンタテインメント 7月15日発売 9800円	バックアップカートリッジ RPG 111
12	前回 19 前々回 13	ゼロヨンチャンプRR	スーパーファミコン ■メディアリング 7月22日発売 9980円	バックアップカートリッジ レースゲーム 94
13	前回 12 前々回 12	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン ■タカラ 7月29日発売 10900円	カートリッジ アクション 86
14	前回 20 前々回 19	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン ■ハドソン 発売日未定 価格未定	アーケードカード専用CD-ROM2 アクション 78
15	前回 前々回 1	ダウン・ザ・ワールド	スーパーファミコン ■アスキー 9月下旬発売予定 9800円	バックアップカートリッジ RPG 74
16	前回 15 前々回 1	極上パロディウス	スーパーファミコン ■コナミ 11月発売予定 9800円(予価)	カートリッジ シューティング 71
17	前回 14 前々回 14	サイバーナイトⅡ 地球帝国の野望	スーパーファミコン ■トンキンハウス 8月26日発売 9900円	バックアップカートリッジ RPG 69
18	前回 16 前々回 18	ノスフェラトゥ	スーパーファミコン ■セタ 9月下旬発売予定 9800円	カートリッジ アクション 64
19	前回 前々回 16	豪血寺一族	スーパーファミコン ■アトラス 発売日未定 価格未定	カートリッジ アクション 57
20	前回 17 前々回 20	ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	スーパーファミコン ■ティアーアンドイソフト 7月15日発売 9900円	バックアップカートリッジ RPG 54

今週の特選ソフト

6 位 シャニング・フォースCD

ゲームギアで発売された外
伝の『Ⅰ』と『Ⅱ』がまとめてメガド
ライブで遊べるこのソフト。今回は、
難易度を最初から4段階選ぶことが
できるので、プレイヤーの『シャニン
グ』熟練度に応じたレベルで、ゲー
ムに挑戦できるぞ。さらに、ヒミツのシ
ナリオⅢも入っているということな
ので、外伝をプレーしたことのある人
でも楽しめるぞ。ゲームは完成してい
るのであとは発売を待たせたいのだ。



開発進行度…100パーセント

weekly
TOP-20

今週は『天外Ⅱ』や『ときめきメモリアル』などPCエンジンソフトが大活躍。累計では『真・女神転生Ⅱ』がランクインしたぞ。

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	15182
2	2	ロマンシング サ・ガ2	11046
3	3	ファイナルファンタジーⅤ	10494
4	4	ファイアーエムブレム 紋章の謎	10342
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	8363
6	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	5968
7	6	ぷよぷよ	5918
8	8	伝説のオウガバトル	4698
9	9	す〜ぱ〜ぶよぶよ	4050
10	10	真・女神転生	3538
11	11	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	3178
12	12	トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜	3129
13	13	ダービースタリオンⅡ	3111
14	14	実況パワフルプロ野球'94	3021
15	18	SNATCHER	2992
16	15	ストリートファイターⅡ ターボ	2957
17	16	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	2855
18	17	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	2839
19	NEW	真・女神転生Ⅱ	2736
20	19	ファイナルファンタジーⅣ	2699

ビデオゲーム

weekly
TOP-10

『リッジレーサー』が『スーパーストⅡX』を抜いて2位に浮上。最近はレースゲームが盛り上がっているので、これから注目かな？

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	6873
2	3	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3677
3	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	2667
4	6	エイリアンVSプレデター	■カプコン アクション	2466
5	5	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1609
6	8	アウトランナース	■セガ レースゲーム	1542
7	7	クイズ世界はSHOW BY ショーバイ	■タイトー クイズ	1498
8	4	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	1447
9	9	極上パロディウス	■コナミ シューティング	1274
10	10	雷電Ⅱ	■セイブ開発 シューティング	942

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	1366
2	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	329
3	6	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	298
4	5	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	292
5	7	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	249
6	3	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	245
7	4	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	228
8	17	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	223
9	10	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	195
10	21	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	190
11	9	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ ■セガ	167
12	18	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	メガドライブ ■セガ	163
13	8	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	159
14	11	す〜ぱ〜ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	154
15	12	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	149
16	20	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	136
17	19	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	118
18	13	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	112
19	16	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	108
20	NEW	SDガンダムGX	スーパーファミコン ■バンダイ	103

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

U.S.A

weekly
TOP-10

『FIFAサッカー』が1位に初登場。グラウンドをナナメ上から見下ろすという、一風変わった視点が特徴的なサッカーゲームなのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1		FIFA インターナショナル・サッカー (FIFA INTERNATIONAL SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
2	1	スーパーメトロイド (SUPER METROID)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
3	4	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
4	2	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
5	7	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
6	3	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
7	5	ワールドシリーズベースボール (WORLD SERIES BASEBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
8	8	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG
9	NEW	PGAヨーロッパツアーゴルフ (PGA EUROPEAN TOUR)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
10	10	ケン・グリフィJr.ベースボール (KEN GRIFFEY JR.BASEBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ

●協力店 G&G Software inc.



デモンズ・ブレイゾン Demon's Blazon 悪魔の紋章

ゲームの主人公はいろいろいるけど、どれも正義の味方っぽいキャラクターばかりだね。しかし、このゲームの主人公はどう見ても正義の味方には見えない。それもそのはず、こいつは『魔界村』シリーズで敵キャラとして登場するバリバリの悪役ちゃんなのだ!!

SF スーパーファミコン	アクション カプコン '94年秋発売予定 9800円	カートリッジ 16メガ
------------------------	-------------------------------	----------------

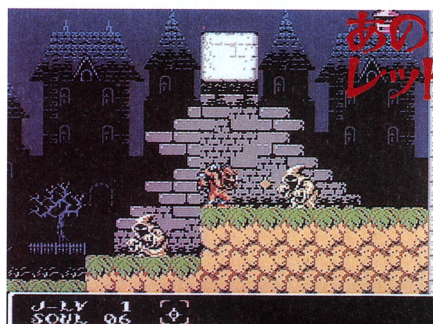


魔界のプリンスが再び甦る……

激ムズで名高いアクションゲーム、『魔界村』(敵キャラとして登場したレッドアーマー。彼(?)の独特なアクションが人気を得て彼を主人公としたゲームがゲームボーイ(『レッドアーマー』)とファミコン(『レッドアーマーII』)で発売されたのは記憶に新しい。

そのレッドアーマーを主人公としたゲームが、今度はスーパーファミコンで発売されるので紹介しよう。今回は前作、前々作のと

きのようなコミカルなイメージを一新し、『魔界村』シリーズのようなシリアスな世界観でゲームが展開していくぞ。さらによりアクション性を追及するために、これまでのRPGモードを省いて最初からホバリングを無制限に使用できるようにしたり、レッドアーマーに頭突きやメタモフィシス(変身)などの新しい能力が加えられたりと、いろいろな工夫が施されている点も見逃せないぞ。



あのレッドアーマーが

■カプコンのアクションゲーム『魔界村』で敵として登場したレッドアーマー。当時は、その独特な動きと風貌が爆発的な人気を呼び、彼が主人公のアクションゲームが出るほどまでに至った(画面はファミコン版『レッドアーマーII』のもので)。

新たな能力を得て

■前作のRPGモードがなくなったため、最初からホバリングが無制限に行なえるぞ。さらに頭突きやメタモフィシス(変身)という新しい能力を得て、格段にパワーアップしたのだ。



■前作、前々作のときのようなコミカルなイメージはまったくない。『魔界村』シリーズよりもさらに上をいく、気持ち悪いくらいにリアルなグラフィックがウリだ。



帰ってきた!!

■ゲームボーイ→ファミコンとバージョンアップしてきた『レッドアーマー』シリーズ。最新作である3作目は『デモンズ・ブレイゾン』と名を変えてスーパーファミコンで登場するわけね。

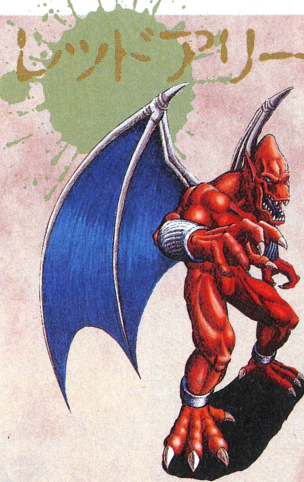


いま明らかになる新たな能力

このゲームの特徴のひとつは、レッドアーマーにメタモフィシス(変身)という新しい能力が加えられたということ。レッドアーマーは、各ステージに潜むボスを倒して紋章を入手すると、いろいろなタイプのアーマーに変身して、そのアーマー独自の特殊能力を使うことができるのだ。この能力を使えば、水中を自由に移動したり、空を飛んだり、通常形態では行けなかった場所に行けるようになる。



■各ステージに潜むボスを倒すと紋章が手に入る。紋章には火、地、気、水などいろいろな種類の紋章があるぞ。



今回は最初からホバリングが無制限に行なえる。壁にへばりつくことや飛行することができる。さらに新しく頭突きという能力が加えられ、これによって彫刻や窓などを壊せるようになった。



■空中で現在の高度を維持しつつ、移動することができるホバリング。これをうまく使いこなすことがゲームのポイントだ。

頭突き

■新たに加えられた頭突き。頭突きで彫刻や窓を壊せば、隠された入り口を発見することもできるぞ。

グラウンドアーマー



地の紋章を手に入れると、グラウンドアーマーに変身できるようになる。変身後はレッドアーマーのときできたホバリングやジャンプ後に飛行することができなくなるが、特殊能力のダッシュを使うことにより地上をすく移動することができるようになるのだ。しかも、ダッシュ中に障害物に当たると、障害物を動かしたり破壊することができる。これによって頭突きと同じように隠された入り口を発見することもできるぞ。

特殊能力ダッシュ!



■グラウンドアーマーに変身すれば地を這うように高速移動ができるようになる。

アエリアルアーマー

気の紋章を手に入れると、アエリアルアーマーに変身できるようになる。変身後はレッドアーマーのときできた壁にへばりつくこと(ヘルクライム)ができなくなるが、特殊能力のライズを使うことにより気流を無視して空中を自由に飛行(通常はある程度の飛行はできるが、上昇することはできない)が可能になる。

特殊能力ライズ



■アエリアルアーマーに変身すれば気流を無視して飛行が可能。しかも、上昇することもできるぞ。



タイダルアーマー

水の紋章を手に入れると、タイダルアーマーに変身できるようになる。変身後はレッドアーマーのときできたホバリング、ジャンプ後の飛行、ヘルクライムができなくなるが、特殊能力のダイブを使うことにより水中でもダメージを受けずに(通常だと水中ではダメージを受ける)高速で移動することができるぞ。

特殊能力ダイブ



■ダメージを受ける水中でもタイダルアーマーなら安心。ダメージを受けずに高速で水中を移動できるぞ。



独特の雰囲気を出すステージの数々

レッドアリーマーが戦うステージは、森のなか、森などさまざま。今回はさらに特殊能力を使う(変身する)ことで空を飛んだり、水中を移動することができるので、空の上や水中のステージもあるのだ。また、背景や障害物などのグラフィックもかなり凝っていて、地面のグラフィックひとつとっても見てみじめとした湿っぽい感じや、そこから生えてきた奇妙な植物に至って、このゲーム独特のドロドロとした魔界の世界観がじつによく表現されているぞ。

薄暗い洞窟のステージ

▼薄暗い洞窟を突き進むステージ。気味悪い彫刻が施されたシャンデリアや徘徊する死霊は、身の毛がよだつほどリアルだ。



◆ときには水中にだって行かなくてはならない。そのときはもちろん、水中を高速で移動できるタイダルアリーマーに変身だ。

はたまた水中までも…

ステージ間の移動

ステージ間の移動は、後ろから見たような3D画面で表示される。このためステージどうしのつながりがわかりやすく、よりゲームに入り込みやすくなっているわけ。

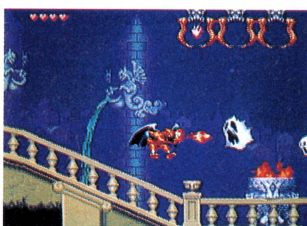


◆ステージのあいだを移動するときにはこのような3D画面になるのだ。



怨念、死霊、モンスターがうごめく魔界

このゲームの独特の世界観はステージのグラフィックだけでなく、敵のモンスターにも顕著に表れている。ボスはもちろん、ザコのモンスターは魔界を舞台にしたこのゲームならではの気色悪いモノばかりだ。モンスターの攻撃方法も主人公に向かって突進してくるヤツ、弾を吐いてくるヤツなどさまざま。アクションゲームに自信のある人でもかなり苦戦しそうなゲームになるのは明らかだね。



キミを襲う!!

▼モンスターは決して手加減なんかしてくれない。ホバリングやジャンプなど、あらゆるアクションを駆使して立ち向かうのだ。キミの腕前がものをいうぞ。

さまざまな魔物が

◆ゴブリンのような格好をしたものや、人型のモンスターなど敵の種類もさまざま。よりアクション性を追及したというのだから、難易度はかなりのものと予想される。



◆同じようなモンスターでも突進してきたり、空から攻撃してきたりとさまざまな攻撃を仕掛けてくるのだ。敵の攻撃方法を覚えることも重要だ。

ゆく手を阻む魔物たち

〈グルタフ〉

▼ボロボロの衣服をまとってあたりをウロつく、薄気味悪いゴブリンタイプのモンスター。手に持った斧で攻撃を仕掛けてくるぞ。



〈アイアン・メイデン〉

▼アイアン・メイデンという拷問器具に閉じ込められ、放置されたままになっていた人間がアンデットとなり動きだしたものだと言われる。



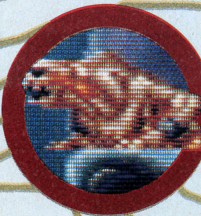
〈バット・アイ〉

▲大きな目玉と、鳥のような1本足、そしてコウモリのような羽が特徴。空中を浮遊しながら攻撃してくるぞ。



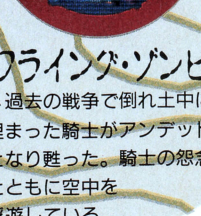
〈シャド・フ〉

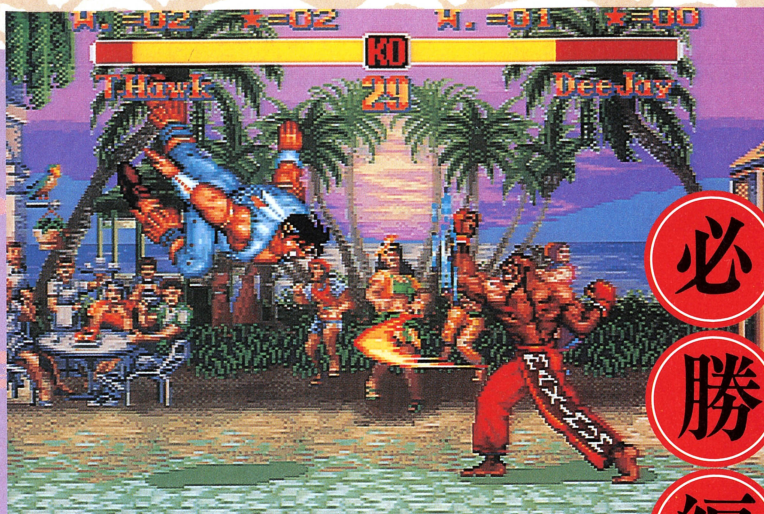
▲全身にボロボロの衣服をまとい、両腕を垂らした格好で歩行する人型のモンスター。ザコキャラながら集団で襲ってくるぞ。



〈フライング・ゾンビ〉

▲過去の戦争で倒れ土中に埋まった騎士がアンデットとなり甦った。騎士の怨念とともに空中を浮遊している。





徹底攻略

STREET FIGHTER II

The New Challengers

必
勝
編

『スーパーストリートファイターII (以下、スパII)』やるなら勝たなきゃね!! というわけで、対戦で勝つための秘訣を伝授しまっす!!

SF
スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

カプコン 発売中 10900円

32メガ

対戦上達の極意 秘伝の書を大公開!!

『スパII』が発表され、対戦がいたるところで見られるようになった。今日このごろ。楽しそうにプレーしている人たちを見て、「自分もやりたいけど、いまさら始めたってうまい人にはかなわないし、負けると悔しいからなあ」なんて思っている人も多いはず。誰だって、いきなり昇龍拳が連発できたり、スクリーパイルドライバーが出せたわけじゃないぞ。最初は昇龍拳がただのパンチになっちゃったり、スクリーを出そうとしてジャンプしたりしてた。そう、初めは誰



■必殺技は、コマンド入力のタイミングが重要。何度も練習して体で覚えよう。

でも初心者。いま上級者と呼ばれているのは、練習と努力、そして経験のたまものなのだ。練習せずして、「自分は弱い」と決めつけるのはイカーン!! この『スパII』、

練習すればその分だけ、ちゃんとして上達していくゲームなのだから。

それでは、どうやって練習したらいいのだろうか? ひたすら対戦をくり返すのもいいけれど、やはり「いま、なにが自分に欠けているのか?」、「つぎに、なにを覚えるべきか?」、とテーマを決めて練習すると上達は早い。ひとつひとつ階段を上るように、ステップアップしていくことが大事なのだ。そこで、今回の攻略では、初心者の章から達人の章まで、4段階のテーマを設定して紹介するぞ。

この対戦上達の極意を読んでしっかり練習すれば、初心者には上級者に、上級者は達人にパワーアップすること間違いなし。最強の格闘家を目指して鍛錬に励もうぜ!!



■勝てない理由がわかれば上達は早い。自分の弱点をひとつずつ克服するのが。



- ### 対戦上達の極意
- 其の壱・初心者の章
 - 通常技の特性を知るべし
 - 炎殺技は確実に出せ
 - 投げつかみ技を会得せよ
 - 防衛を完璧にするべし
 - 其の弐・中級者の章
 - 有効な通常技を知るべし
 - 対空技・返し技を学べ
 - 基本攻撃パターンを会得せよ
 - 連続技を修得するべし
 - 其の参・上級者の章
 - 気絶するダメージを覚えよ
 - 技の判定を知るべし
 - 起き上がるタイミングを覚えよ
 - めくり攻撃と逆防衛を知るべし
 - 其の四・達人の章
 - 投げつかみ技を極めよ
 - 攻撃の間合いを見切るべし
 - フェイントと心理戦を学べ

対戦上達の極意



其の壺・初心者の章

まずは『スバⅡ』の基本を知ろう。「そんなこと知ってるぜ」と甘くみてもダメ。基本を知らずして、つぎの段階へは進めないのだ。上級者くんも、おさらいのつもりで確認せよ。

通常技の特性を知るべし

『スバⅡ』キャラの通常技は、パンチとキックボタンの弱・中・強で技が異なり、それぞれ威力やリーチ、スキなどの特性が違う。また、相手との距離や+ボタンの入力によって変化する技もある。

とりあえず、自分の使用キャラの通常技は頭に入れておこう。

相手との距離で技が変化

近



遠



威力……小
リーチ…短
スキ……小

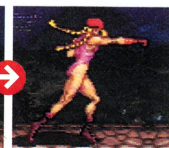
威力……中
リーチ…中
スキ……中

威力……大
リーチ…長
スキ……大

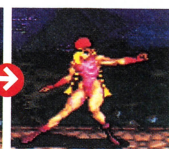
キャラミの立ちパンチ 弱



中



強



投げ(つかみ)技を会得せよ

投げ(つかみ)技は非常に奥が深いのだが、それは達人の章で詳しく触れるので、ここではカンタンに特徴を知っておこう。

投げ(つかみ)技の最大の特徴は、防御できないこと。また、間合いはキャラによって異なり、空中投げやコマンド式の技をもつキャラもいるぞ。自分の使用キャラの間合いを把握して、接近戦で使おう。

空中投げ!!



コマンド式!!



間合いが広い



間合いが狭い



◆ダルシムや本田、バイソンなどは、これくらい離れていても投げちゃうのだ。

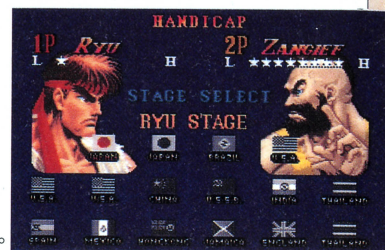
◆フェイロンなどの足の速いキャラは、かなり接近しないと投げることができないぞ。

必殺技は確実に出せ

コマンド式必殺技は、まず成功率を上げる。それから徐々に入力スピードをアップさせよう。

溜め式必殺技は、溜めに必要な時間を体で覚えることが大事。ジャンプしたときやダウンしたときなど、つねに溜めるクセをつけろ。

また、対空用途の高い必殺技は、一度の失敗が命取りになりやすい。完璧に出せるまで猛練習せよ。



◆最初はバーサスモードで、動かない2Pを相手に練習するといい。このときハンディキャップは、自分を最小に、相手を最大に設定すると、たくさん練習できて吉。

100パーセント出せるように



徹底的に練習するのだ!

防御を完璧にするべし

攻撃のみで防御をぜんぜんしないのが、初心者ありがちなミス。「攻撃は最大の防御なり」、って言葉はあるけれど、『スバⅡ』では防御も大事。なぜかという、防御は、投げ(つかみ)技以外のすべての攻撃を防ぐことができるからだ。極端なはなし、防御を完璧にこなせば「負けない」のである。ただし、必殺技をガードした場合は、体力を少し削られてしまうけどな。



グランドタイガーは上段防御できない!!



◆ふつうの飛び道具は、上段でも下段でも防御できる。しかしグランドタイガーは下段防御しないダメ。

其の貳・中級者の章

有効な通常技を知るべし

『スパII』のキャラが豊富な通常技をもっていることは、初心者の方で触れたよね。しかし、最初からすべての通常技を覚える必要はない。各キャラごとに使える通常

技というのが3〜6つくらいあって、この使える通常技と必殺技だけで、かなり闘うことができる。あとは、状況に応じて少しずつほかの技を覚えていけばイデ。

ディージェイの有効な通常技

■ジャンプ中キックは、攻撃判定(後述)が大きい技。

■しゃがみ強キックは、足元への攻撃と対空に使える。



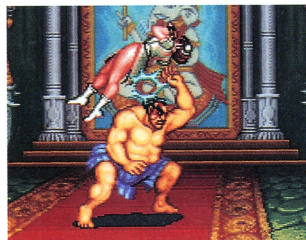
■しゃがみ中パンチは、相手の足払いを攻撃できる。

■しゃがみ中キックは、やられ判定(後述)が小さい。

基本を理解したところで、つぎは実戦で闘う際のポイントを知ろう。この4つをマスターすれば、だんだん勝てるようになってくるはず。対戦がおもしろくなってくるぞ!!

対空技、返し技を学べ

対空技と返し技は、キャラや技の種類、間合いなどの状況によって変化する。しかし、対戦で勝つためには、知っておかなければならない要因なのだ。『スパII』には、"相手があの技で攻撃してきたら、この技で返す" お約束パターンが存在する。このパターンを覚えて、的確に返し技を出せるようになることが、上級者への第一歩だ。



■溜め式の対空必殺技をもつキャラは、溜っていないときの対空技も覚えるべし。

サマーソルトキック以外のガイルの対空技



基本攻撃パターンを会得せよ

各キャラには、有効な技の組み立てによる基本攻撃パターンがある。リュウ、ケン、波動拳で跳ばせて昇龍拳で撃墜するパターンがそれだ。この基本攻撃パターンを覚えて実行していこう。そうす

キャミの基本攻撃パターン



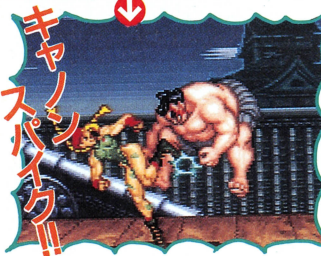
■しゃがみと立ちの中キックで、チクチク攻める。相手が跳んだら……。

れば、試合のペースを握りやすくなり、有利に闘えるようになるぞ。"基本攻撃パターンで試合をリードしつつ、相手が攻撃してきたら返し技で迎撃。これが、『スパII』対戦の必勝法のひとつなのだ。

ケンの基本攻撃パターン



■波動拳を連発して攻める。相手がジャンプで跳び込んできたなら……。

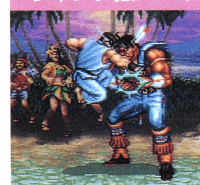


連続技を修得するべし

『スパII』の醍醐味のひとつが連続技。これを決めずして、対戦での快感は味わえない。連続技には、相手を気絶させやすいもの、操作が簡単で決めやすいもの、与えるダメージに重点をおいたものなど多種多用。バーサスモードの動かない相手に練習をつもう。そして、闘いのなかでチャンスを見つけたら連続技を決めて相手を気絶させ、さらに連続技でフィニッシュだ!!

リュウのお手軽3段攻撃!!

ジャンプ強パンチ



しゃがみ強パンチ

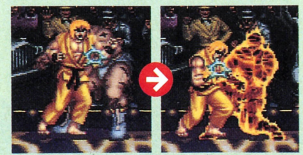


キャンセル強波動拳



キャンセルとは?

キャンセルとは、"通常技のすぐあとに必殺技を出すことにより、通常技の戻りのモーションを省略して必殺技につなげる"こと。このキャンセル必殺技のおかげで、さまざまな連続技が存在するってわけ。キャンセル可能な通常技は、各キャラによって異なっているぞ。



其の参・上級者の章

初級、中級と『スパⅡ』対戦の大まかなポイントが理解できたら、ある程度経験した者にしかわからない、微妙な、しかし重要なタイミングや上級テクニックを身につけよう。

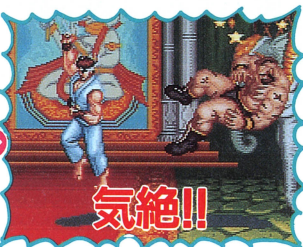
気絶するダメージを覚えよ

連続技の練習をしたなら、どれくらい連続して技を食らうと気絶するのかがわかったはず。必殺技は2発、強の技は3発、中の技は4発続けて食らうと気絶しやすい。『スパⅡ』の各技には、気絶ダメージというのが設定されている。この気絶ダメージは、時間が経つとリセットされるが、続けて技を食らって値が一定値に達すると気絶してしまうのだ。そこで、相手が



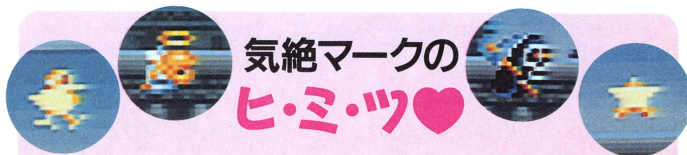
◆波動拳を2発続けてくらってしまった。運よく気絶は免れたが、さてどうする？

気絶しそうなときは、相手ちでもイイからダメージを与えて気絶させてしまおう。逆に、自分が気絶しそうなときは、無理に反撃せず、しばらく防御に徹して気絶ダメージをリセットするという手もある。



◆気絶しそうなときは、相手ちでもイイからダメージを与えて気絶させてしまおう。逆に、自分が気絶しそうなときは、無理に反撃せず、しばらく防御に徹して気絶ダメージをリセットするという手もある。

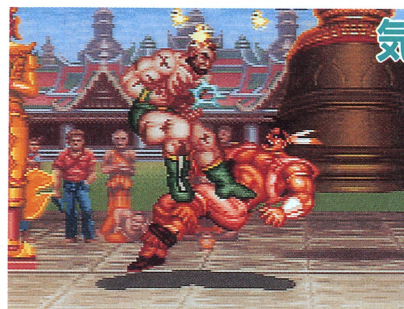
◆イチかバチかで跳び込んだら昇龍拳!! 気絶にて完。



気絶マークのヒ・ミ・ツ♡

気絶したとき、頭の上に回る気絶マーク。『スパⅡ』では4種類の気絶マークが登場し、1回めと2回めでは出現確率と回復速度が違うのだ。1回めの気絶では、星→ヒヨコ→天使→死に神の順で出現確率が高く、天使→星→死に神の順で回復速度が速い。したがって、自分が気絶して天使か星のマークが出たときは、気合を入れて✦ボタンをグリグリ、攻撃ボタンを連打して「リカバリー」を狙おう。

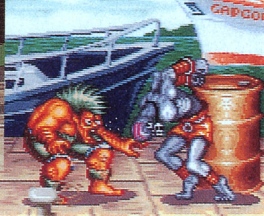
2回めの気絶では、ヒヨコ→星→死に神→天使の順で出現確率が高く、天使→星→ヒヨコ→死に神の順で回復速度が速い。したがって、自分が気絶して天使か星のマークが出たときは、気合を入れて✦ボタンをグリグリ、攻撃ボタンを連打して「リカバリー」を狙おう。



◆ザンギエフのヘッドバッドは、一撃で相手を気絶させることもある技。このあとスクリュー。

気絶させやすい技!!

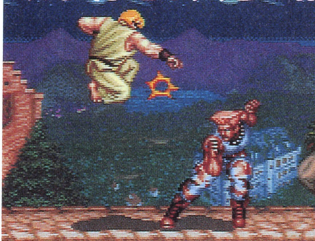
◆1発入ると2発続けてヒットする技も、気絶しやすい。このあとに技を食らうと気絶の可能性大。



技の判定を知るべし

通常技と必殺技には、それぞれ攻撃判定とやられ判定が存在する。攻撃判定とは攻撃すると相手にダメージを与える部分で、やられ判定とは攻撃を受けるとダメージを受ける部分だ。たとえば、パンチの攻撃判定は伸ばした拳にあり、やられ判定はそれ以外の体全体にあるのがふつう。昇龍拳は、上昇

攻撃判定が大きい!!



◆ケン斜めジャンプ強パンチは攻撃判定がデカイ。ほとんどの対空技に打ち勝つぞ。

中は攻撃判定のみあり、下降中はやられ判定のみがある必殺技だ。また、技によって判定の位置が違ふ。対空技は、上方に攻撃判定が強く、やられ判定は下半身にある場合が多い。このため、相手の攻撃判定には当たらないが、こちらの攻撃判定は相手のやられ判定にヒットするというわけ。

足元にやられ判定なし

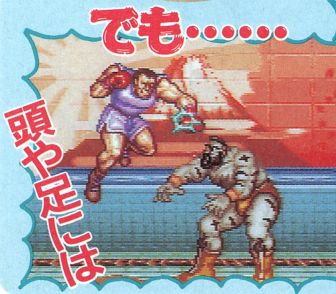


◆足元にやられ判定がなくなる技もある。足払いをかわしながら攻撃できる。

ザンギエフのダブルリアットにみる攻撃判定とやられ判定



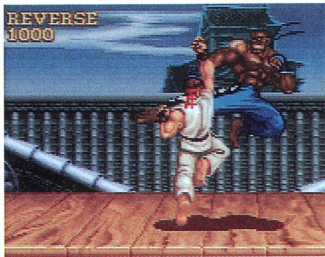
ザンギエフのダブルリアットは回転中に、飛び道具をスリ抜けることができる変わった技。これは、飛び道具が通過する腰の部分に、やられ判定がないからだ。そのため飛び道具に限らず、腰を攻撃する技はヒットしないのだ。パイソンのダッシュストレートなどは、一方的にザンギエフの腕にある攻撃判定で反撃されてしまうぞ。



起き上がるタイミングを覚えよ

上級者どうしの対戦になると、ダウンしたあとの起き上がりにおける攻防が熱い。一度ダウンしたということは、気絶ダメージが蓄積されている状態だ。攻撃側はこのチャンスに連続技を決めて気絶させたいし、防御側は起き上がり必殺技で迎撃して攻守を入れ替えたい。この相反する思惑が瞬時に交差する!! 『スバ』対戦のドラマが生まれる瞬間でもあるのだ。

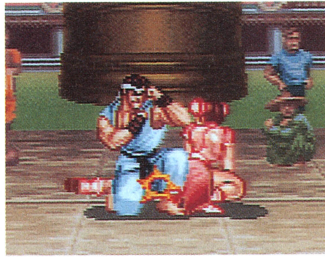
無駄ムダ無駄ア〜!!



▲起き上がり昇龍拳を極めれば、相手も思いそれと攻めることができなくなるぞ。

まず、ダウンしてから起き上がるまでの時間を知ろう。このタイミングがわかってきたら、起き上がる直前に必殺技のコマンドを入力。うまくいけば、「リバーズ」の表示とともに起き上がり必殺技を出すことができるぞ。そして、一度出せたとしても、それで満足せずにくり返し練習しよう。高レベルの対戦では、起き上がり必殺技の正否で勝負が決まるからだ。

で、出ないのか〜っ



▲しかし、相手のほうがバッチリのタイミングだと、必殺技が出ないこともある……。

起き上がるモーション中は無敵なのだ!!

キャラはダウンしたあと、起き上がるグラフィックを経て立ち上がる。①のダウン中はもちろん、②〜⑤までは、やられ判定のない無敵状態。そして、⑥のときにやられ判定ができてしまう。実際にはほんの一瞬のことで、このタイミングを知らずして、起き上がりの攻防を制することはできないぞ。また、起き上がる直前に無敵必殺技のコマンドを入力すれば、⑥のあとすぐ必殺技のモーションになり、無敵から無敵になる。これが起き上がり必殺技だ!!



やられ判定ができる

この間
無敵状態!!

めくり攻撃と逆防御を知るべし

完璧な防御と起き上がり必殺技をマスターしている上級者には、通常の攻撃でダメージを与えることはなかなか難しい。そこで、めくり攻撃によって、防御方向やコマンド入力方向を惑わすといった戦法が有効になってくる。

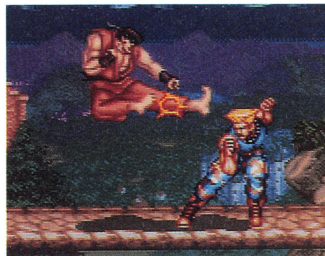
めくり攻撃とは、跳び越すようにジャンプして、相手の後頭部を攻撃すること。めくりで攻撃されると、通常とは逆の方向に+ボタン

ンを入れないと防御できないのだ。めくりやすさはキャラによって違い、気絶状態とそうでないときにも、めくりやすさが変化する。

また、めくり攻撃では、着地したときに間合いが離れないので、連続技を決めやすい利点があるぞ。

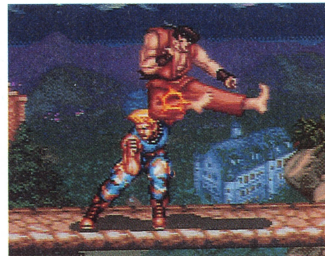
このチョットイヤらしいめくり攻撃。リュウやケン、ベガ、ディージェイなどの上級者は好んで使ってくるので気をつけよう。

通常防御



▲通常の跳び蹴り。この場合は、+ボタンを右側に入れば防御できる。問題なし。

逆防御



▲めくり攻撃による跳び蹴り。この場合は、+ボタンを左側に入れないと防御不可能!!

めくり攻撃しやすい技とは?

めくり攻撃の代表的な技は、リュウやケン、ベガ、ディージェイの跳び蹴り。そして、本田やザンギエフ、ホークのボディープレス系の技だ。これらの技は、攻撃判定が横に長い。前者の跳び蹴りは伸ばした足先から曲がっている足の部分まで攻撃判定があり、後者のボディープレス系の技はキャラの身体全体に攻撃判定がある。そのため、跳び越えた相手の後頭部にヒットさせることが容易なのだ。そのほかのキャラでもめくり攻撃は可能だが、間合いやタイミングが上記の技よりシビアになっている。



▲上級者は、防御方向がわからないような位置に攻撃してくる。めくりか否か?

其の四・達人の章

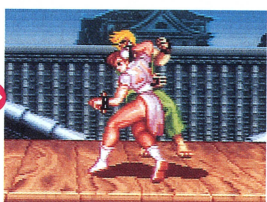
闘いのなかで、相手のつぎの行動がわかるようになったらりっぱな上級者だ。こんな上級者に勝つには、さらに相手を上回る読みとテクニックが必要になる。それが、達人だ。

投げ(つかみ)技を極めよ

通常技は、技の攻撃判定が出るまでに技をくり出すモーションがある。スキの少ない弱の技でさえ、ボタンを押してから攻撃判定が出るまでにわずかな間ができるのだ。しかし、投げ(つかみ)技は、間合い内であればコマンドを入力した瞬間に投げて(つかんで)しまう。これは、同時に通常技と投げを掛け合ったとすると、投げ(つかみ)技が優先されるってこと。

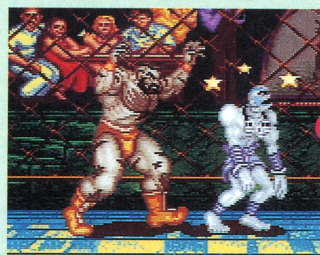
初心者の章で触れたように、投げ(つかみ)技は防御不可能。投げ(つかみ)技に勝つには、よりバッチリなタイミングで先に投げるか、無敵必殺技を出すしかないのだ。したがって、空中でもつれて同時に着地したり、突然接近戦になったときには、迷わず投げを狙おう。こんなときは、**+**ボタンを防御方向に入れたまま、投げ(つかみ)技の出るボタンを連打すればイイ。

空中でもつれたら



着地で投げる!!

投げて気絶させた敵を投げられない!?



ふつう、気絶するときは、連続技や必殺技を食らって気絶するよね。しかし、技をくらって気絶目前になっている相手を投げると、まれに気絶してしまうことがあるのだ。じつは、この投げて気絶した相手を、ふたたび投げることはできない。不思議なようだが、これホント。どんなに密着して投げようとしても、投げにはならない。代わりに、押したボタン

に対応している通常技が出てしまう。これは、必殺技の投げをもつザンギエフでも例外ではなく、スクリュバイルドライバーやフライングパワーボムでも不可能。例によって、両腕を交差した失敗ポーズになっちゃう。ホークのメキシカンタイフーンだって、通常技になってしまうぞ。投げて相手を気絶させたときには、素直に連続技を決めるようにしよう。

すかし投げ

すかし投げとは、跳び蹴りなどの跳び込み攻撃を当てないように早めに出して、着地の瞬間に投げてしまう戦法。相手は跳び蹴りを防御しようとしているので、「あれ、当たらなかったの?」と思ったときには投げられてしまうわけだ。ブランカやバルログなど、ジャンプ速度の速いキャラがときおりやると効果がある。あくまでも奇襲用、頻繁にやるとバレるぞ。

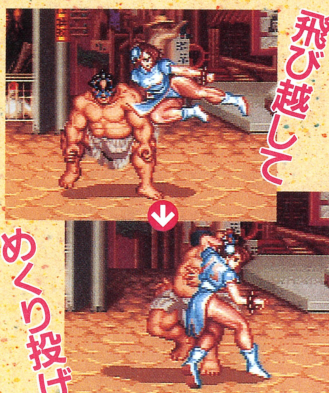


わざと空振り

着地で投げ

めくり投げ

まず、相手を跳び越すようにジャンプ。そして、相手の背後に着地した瞬間に投げてしまう戦法だ。相手は後ろに振り向くモーション中に投げられてしまうため、わかっていても反撃しにくい。足払い合戦の合い間に突然ジャンプしたり、相手の起き上がる瞬間を狙うと吉。春麗やバルログ、ベガなどのキャラがやりやすい。差地の直前からボタン連打で投げよう。

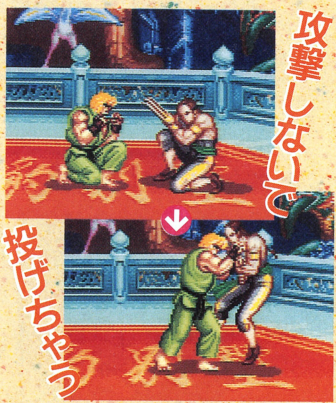


飛び越して

めくり投げ

屈伸投げ

相手の起き上がり、攻撃をするフリをして一瞬しゃがんで待つ。そして、相手がなにも技を出さなかったら、すかさず投げる戦法。しゃがみ中キックの強い春麗やキャミィが、まえもって相手に防御させるクセをつけておくと効果がある。また、気絶した相手の目前で、すくしゃがんだり立ったりの動作をくり返してから投げる、おちょくり屈伸投げもある。

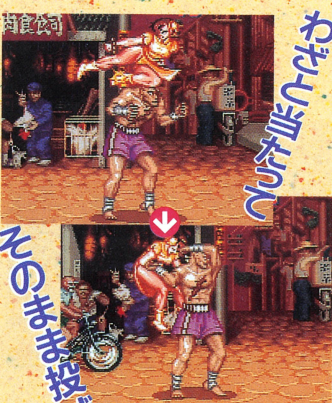


攻撃しないで

投げちやう

くらい投げ

これは、前述の3つとは違い、攻撃された側が行なう特殊な投げだ。相手の跳び込み攻撃を、頭などの高い位置でわざと喰らって投げてしまう強引な戦法。相手の攻撃がヒットしたら、ボタン連打で投げを狙おう。着地する直前の相手を投げるができる。まさに、「肉を切らせて骨を断つ」だ。ただし、低い位置に攻撃を喰らうと、連続技を決められてしまうので注意。

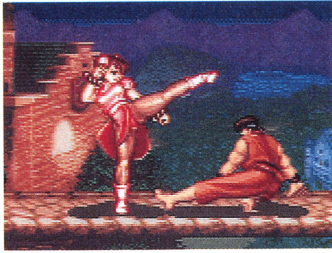


わざと喰らう

そのまま投げ

攻撃の間合いを見切るべし

相手を転ばせると、起き上がり
を攻めることができるし、自分は
体制を整えることができる。この
利点のために、ついつい足払いに
頼りたくなるのが人情なもの。
しかし、多用は禁物だ。足払いは、
たいいてい技のモーションが大きい。
相手にヒットもしくは防衛された
ときはいいけれど、空振りしてし



●春麗は、相手の足払いをかわして投げつける戦法が得意。このとき、足元の判定が小さくなる立ち中キックも併用していくと吉。

まうとスキができてしまうのだ。
対戦の達人は、このわずかなスキ
も見逃さずに攻撃を仕掛けてくる。
わざと相手の足払いがギリギリ届
かない間合いをウロウロして、足
払いの空振りを誘ってくるぞ。
足払いの間合いは、当然キャラ
ごとによって異なる。リュウのし
ゃがみ強キックとガイルのしゃが
み中キックでは、間合い、スキの
大きさがぜんぜん違う。まずは、
対戦相手の足払いの間合いを覚え
る。そして、空振りしたらとっさ
に反撃できるように練習しよう。
移動速度の速いキャラは接近して
投げ、ジャンプ速度の速いキャラ
は飛び込みを狙う。また、出るの
が速くてリーチのある技をもつキ
ャラは、それで攻撃するのだ。

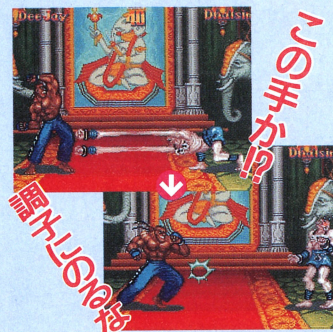
足払いをかわして……

足払いの空振りが致命的なのが、
対フェイロン戦において。フェイ
ロンの達人の前で足払いを空振り
することだけは厳禁だぞ。足払い
の戻りに、「ハイツ、ハイツ、ホウ
イ〜ッ!!」と烈火拳を3発ブチ込
まれて、大ダメージを受けてしま
うよ。逆に、フェイロン使いのブ
レーヤーならば、相手の足払いを
見切らなければならないのだが。



ダルシムの手足に…

ダルシムと遠距離戦で闘う場合、
伸びる手足に攻撃を合わせてプレ
ッシャーを与えよう。ある程度、
先読みの要素は必要だが、伸びた
手足に見事攻撃をヒットさせれば、
ダルシムはむやみに手足を出せな
くなる。すると、ダルシムとしては
ヨガファイヤーに頼らざるを得な
くなるハズ。そうすれば、飛び込
んで攻めやすくなるってわけ。



フェイントと心理戦を学べ

拳を極めたものどうしによる対
戦では、相手にスキができるのを
待つのではなく、自ら誘って相手
にスキをつくらせることが重要な
ポイントとなる。そこで、対戦の
達人たちがたどり着く先。それが、
フェイントと心理戦だ。

フェイントとは、相手の予想外
の技を突然出して意表をつくこと。
一瞬に勝負をかけるギリギリの闘
いにおいてこそ、効果を発揮する。

波動拳フェイント

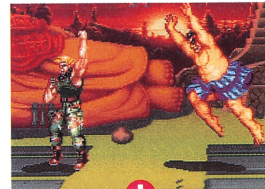


●波動拳を撃つと見せか
けて、立ち弱キック!!

先の展開がわからない初心者に、
フェイントを駆使してもなんの役
にも立たないぞ。また、下で紹介
しているふたつのフェイントは、
あまりにも有名だ。しかし達人は、
知っていてもついつい引っ掛けてし
まうようなタイミングで使ってくる。
個人のセンスが問われるぞ。

心理戦は、場数を踏んで慣れる
しかない読み合いだ。最後は、懐
の引き出しが多いほうが勝つぞ!!

アッパーフェイント



●ソニックを撃たずに、
しゃがみ強パンチ!!

ガイル対ブランカの心理戦

お互いの腕が同じなら、ガイル対ブ
ランカは心理戦の様相を呈する。ガ
イルは、ローリングアタックを警戒
しつつソニックブームを撃つ。ブ
ランカは、それをジャンプで飛び越
しつつ攻撃を仕掛ける。その瞬間、両
者の読み合いが始まるぞ。ガイル側

としては、すぐにジャンプ攻撃をす
るか、ブランカの着地を足払いで攻
撃するかの2択。ただし、前者はブ
ランカが早めに技を出すと負けてし
まうし、後者はブランカが引き付け
て強パンチを出すとやられてしま
うのだ。まさに、読み合いの心理戦。

ガイルの
読み勝ち



ブランカの
読み勝ち

強ジャンプ



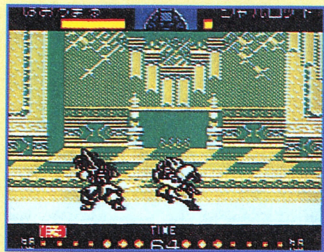
中ジャンプ



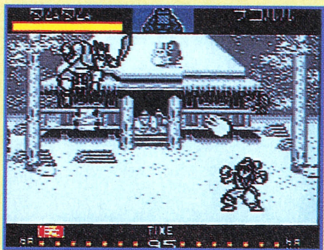
強パンチ



熱闘
DEAD HEAT FIGHTERS
SAMURAI SPIRITS
サムライスピリッツ™



スーパーGB対応!! だからあざやか画面に!!



スーパーGBがあれば、ソフト1本でも対戦プレイOK!!

Nintendo
GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます

Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイ
あざやかカラー

★6月30日発売 四六〇〇円(税別)★

必殺技はもちろん、多彩なアクションも見事にGB再現。もちろん通信ケーブルを使って対戦もできるぞ! しかもスーパーGB対応だからカラー画面でも遊べるんだ!

スーパーファミコンサムライスピリッツも近日発売

まず
熱闘だ!!
こいつで

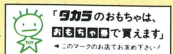


スーパーゲームボーイを使えば、カラー画面に! しかもソフト1本でも対戦プレイOK!

*画面は開発中のものです。

©SNK 1992. REPROGRAMMED ©TAKARA CO., LTD. 1994.
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

●画面はハメコミ合成です。



TAKARA

青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2

連打してよい

●電子機器に頼って連打を忘れた若人たちよ、腕の筋肉を鍛え、握攀させ、そしてボタンを連打せよ。汝らの神もコスリ連射をしておられる。だから紙を擦って連絡した俺ではないと申すのだ!! このイナズマうつけ連射ボンチめがッ!!

●顔射ですか。(東京都 なおシ)

●このコスリ発射マニアがッ!!

●罰として親御の前で発射してよい。

●速攻。(東京都 サルマネ)

●速攻こそゲームの基本。ボサッとする者は、死して屍拾う者なし。

●マーヴィンの法則を考えてみました。「かゆいところを思いきり掻いて血が出てからキンカンを塗ると痛い」。(埼玉県 うっきい)

●ん、よい。もっと考えてよいぞ。

●←→P+K!!
(大分県 ターザン鈴木)

●んがんぐ。貴様の投稿は矢印や文字ばかりでよくわからぬ。罰としてカラテカの背中体当たりの刑。

●なんかスーパー○セット○ジョンの電源アダプターなんかあれすー○アミにも使えるし。でも規格も見んと試した俺ってなんかやっぱなんかごつつ男まえやし。うそ。
(滋賀県 馬鹿ス)

●無謀な電源実験でありいい度胸。すなわちエクセレント度胸にて吉。

●-----直訴-----

あなたがたが以前開発した、原子力悪代官発生装置のおかげで、私たちの町では二百五十六人の悪代官がそれぞれ勝手に税を徴収し、非常に困っているの心。つくったのなかたづけにきてほしいの心。
(岡山県 いんちきばーま)

●では原子力御隠居発生装置贈呈。

●なぜガンバ大阪は浦和レッズの連敗を止めるのですか?
(群馬県 Dr.ペッパー狂)

●貴様の暗黒の応援が足りぬのだ。

●交差点とかでクルマがライトをピカピカとかやってるけどあれってなんですかね。合図ですな。
(埼玉県 エムジム)

●あのヘッドライト閃光の意味は「ていうか俺運転手っていうか〜。でなにキミあれでしょ〜やっぱ俺もそうだしみたいない〜。ていうか」でありすなわち運転手どうしの明かるく愉快な光通信。真似せよ。

●ゲーセンでゲームしたら、ガキが画面のはじに50円をたてかけました。これはみつぎ物ですか?
(千葉県 小鉄)

●その50円玉の意味は、「てめえずっとやってんじゃねえよてめえどけよてめえばかてめえおれにやらせつつてんだよてめえころすぞてめえおらてめえおら」。すなわち地獄の順番交替要求宣言。席を譲れ。

●じゃあ俺もナイスなべんねいむきぼふ。(東京都 坂口真一)

●ならば坂ナロイ真スーとせよ。

●「なにがヘアだ。○○毛じゃないか!!」って、誰か言って、ねえ。
(北海道 ニンニキ)

●大いなる神が編み出したる毛関連用語はたやすく声に出せぬのだ。

●がっポ〜ん♥
(神奈川県 かえきち)

●なかなかよい叫び。いわばナイスシャウトであり総統も大喜び。

●女の子が、「きのうヘド出ちゃった♥」と言っていました。「ヘド」ってなんですか。(栃木県 プチワラ)

●ヘドロの親戚であり波平とCDなどに関係あるが実体は秘密のゲロ。

●磯野家にあるダイヤルの穴が6個ぐらいしかない電話をなんとかしてほしい。
(北海道 アンバージャダイ)

●カツオの読む「マンガ」というタイトルの書物についても考察せよ。

●マスオが英会話練習で読んだ表紙にABCと書かれた本はどこに売ってますか。(東京都 のび犬)

●帝国書店にて発売中の200円!!

ゲーム帝国

このたび神が示されたゲーム帝国単行本はプラズマの可能性があるので取り扱い注意。なお未知の生命体である可能性も大。



悪魔の安楽椅子



■他人と意見が合ったとき「そうそう、びったしカンカン」と言うのはおやじですか? (宮城県 カールチ)

●あーねー。もう10年ぐらい使ってるフリーズなんじゃねえのかな。新しいの考えろって感じだよな。そのフリーズ聞いているほうが恥ずかしくなっちゃうよな。

■悪魔さん、部活入りました。「休部中」の部活に入って建て直してやろうと思い、「休部中」の囲碁部に入りました。現在高校1年生が4人しかいません。お父さんもファミ通読んでいるので、本名を載せられるとマイツくんぐマチコ先生。(静岡県 涼しげ)

●なんだよ、なんかと思ったら女の子かよ。しかも囲碁部かよ。洗いねえ。がんばって復活させてくれよな。

■ぼくはサッカー部に入ってキーパーをやるかバトミントン部に入るか迷っている高校1年16歳です。友達は水泳部に入れと耳もとでささやくのですが、どの部に入ればいいのでしょうか。教えて、万打無さん、もとい、ライガーさん。(大阪府 政)

●バトミントン部入ってサッカー部のキーパーやれよ。

女神の四の字固め



■俺は女の子ちゃんが大好きです。だけど、女の子ちゃんは俺が嫌いらしいです。ちえつ。
(神奈川県 ラブリーサガット)

●あら〜それってありがちよね。でも元気をお出し!! もしかしたら男の子ちゃんに好かれるかも〜なんちて。

■メラミ、ヒヤダルコ、ヴァギナ。3つの呪文にひとつだけ間違いがあります。どれでしょう。女の子にHな言葉を言わせる変態やローばかりで疲れるでしょ。好きな女の子とお風呂に入ったことはありますか? 女の子がオシッコした後のトイレに入って匂いをかくのが好き。(福島県 タラちゃん法律)

●あんだみたいないヤカラがいっぱい疲れるのよ。あつちへお行き!! 警察呼ぶわよ!! シッシッシのシ!!

■よく、「イク」って言うけどどこに「イクツ」の? おしえて女神さま。(岩手県 狼)

●ちよつと近くのコンビニまでイクぞ〜ますのよ〜。

■がんばっちゃよ〜ふぁいと〜なむ〜。(住所氏名不明)

●なんか奇怪な投稿だけど、アタクシ、がんばるわ。

ゲーム情報 資料館



攻略本なんかいない

『ドラゴンナイトⅢ』のウリともいえるエッチなビジュアルシーン。そんなビジュアルを拝むには、完璧なる攻略法を見つけなければならない。そんなとき役に立つのが、このゲーム情報資料館。店に売っているすべての武器、防具のリストやモンスターのパラメーターを公開するぞ。

ドラゴンナイトⅢ

PCエンジン NECアベニュー 発売中

武器、防具の買い物リストを公開

今回のゲーム情報資料館は、エッチなビジュアルシーンが話題になっている『ドラゴンナイトⅢ』だ。食料を調達するためにある街に立ち寄った若き勇者タケル、そのタケルのまえに盗賊たちが現われ、スキを付かれて装備していた大事な武器や防具をすべて盗まれてしまう。盗まれてしまった武器や防具を取り返すために盗賊たちに立ち向かうタケル、キミの大冒険はここからスタートする。

このゲームの最大のウリは、最初に書いたとおり、ちょっとエッチなビジュアルシーンだ。しかし、数多く待ち受ける難解なイベントで立ち往生して、おめあてのビジュアル画面を拝めないでいる若者も少なくないはずだ。そんな悩める読者たちは、このページを読んでほしい。解法のヒントが見つかること間違いナシ。若者の大いなる好奇心を満足させるためにファミ通がひと肌脱ごうじゃないか。

表の見かた

3人のキャラクターが装備できるすべての武器、防具の攻撃力や防御力、値段を一覧表にした。上から威力の弱いもの順に表記してあるぞ。つまり下にいくほど武器や防具の威力は強力になっていくというわけだ。これらの武器、防具を売るときは、買った値段の半額で取り引きされる。このことを頭の隅でも覚えておくとお金に困ったときにけっこう役に立つハズ。とにかく、この表をフルに活用して真の買い物上手を目指してほしい。

武器リスト

武器は、打撃系の攻撃が得意なバーンのものを中心に買っていくのがポイント。武器によっては特殊効果を持つ物もある。

	名称	攻撃力	値段
タケル	ナイフ	4	8
	短剣	8	32
	レイピア	12	130
	銅の剣	16	320
	ロングソード	24	740
	戦士の剣	32	1320
	パワーソード	48	2950
	銀の剣	64	5240
	グレートソード	80	8200
	光の剣	96	11800
	勇者の剣	112	16000
	伝説の剣	128	非売品

	名称	攻撃力	値段
バーン	鉄の斧	18	360
	戦斧	28	1080
	大戦斧	40	2200
	パワーアックス	56	4300
	銀の斧	72	7200
	グレートアックス	88	10600
	ミラクルアックス	104	14800
	竜の斧	120	19800
	名称	魔法効果	値段
ルナ	ファイアーロッド	ファイア	3200
	エレキロッド	サンダー	4800
	アイスロッド	フリーズ	6400
	フラッシュロッド	イナズナ	9600
	ストームロッド	フリザト	12800
	バーニングロッド	フレイム	16000

カブトリスト

お金に余裕がでたら買うのがイイかも。

	名称	防御力	値段		名称	防御力	値段
タケル	皮の帽子	2	40	バーン	ヘッドギア	8	600
	銅のカブト	4	160		プロテクトギア	12	1400
	鉄のカブト	7	480		グレートギア	17	2860
	戦士のカブト	11	1180		ミラクルギア	23	5230
	鋼鉄のカブト	16	2500	ルナ	竜のカブト	32	10100
	銀のカブト	22	4720		ルナ	12	1300
	黄金のカブト	30	8780		リング	16	2430
					アーマーリング	24	5480
					バリアリング	28	7450
					パワーリング	32	9860

鎧リスト

ゲーム後半で手に入る鎧は、装備すると特殊な効果を発揮する。ゲーム中最強といわれる伝説の鎧、竜の鎧、魔法のローブの3つは、フィールドを一歩進むごとに体力が1ポイントずつ回復するという特殊効果を持っている。

	名称	防御力	値段		名称	防御力	値段
タケル	普通の服	2	8	バーン	毛皮の服	3	40
	皮の鎧	4	60		レザーメイル	4	80
	うろこの鎧	8	240		スケールメイル	8	260
	銅の鎧	12	540		リングメイル	12	580
	鉄の鎧	18	1220		チェーンメイル	18	1300
	戦士の鎧	24	2160		ハーフプレート	24	2300
	鋼鉄の鎧	32	3840	ルナ	プレートメイル	32	4100
	銀の鎧	42	6620		フルプレート	42	7060
	黄金の鎧	52	10200		クリスタルの鎧	52	10800
	伝説の鎧	64	非売品		竜の鎧	60	16000
					ローブ	8	300
					スピードローブ	24	2100
					ホーリーローブ	32	4000
					バリアローブ	48	9200
					パワーローブ	56	12600
					魔法のローブ	64	18000

盾・腕輪リスト

ルナが装備できる腕輪は、身につけることによってパラメーターが格段に上昇するのだ。

	名称	防御力	値段		名称	防御力	値段
タケル	皮の盾	3	90	バーン	レザーシールド	3	100
	うろこの盾	5	250		スケールシールド	5	280
	銅の盾	7	490		ブロンズシールド	7	550
	鉄の盾	9	810		アイアンシールド	9	920
	戦士の盾	12	1440		ウォリアシールド	12	1620
	鋼鉄の盾	16	2560		スチールシールド	16	2880
	銀の盾	22	4840	ルナ	シルバースシールド	22	5440
	黄金の盾	30	9000		竜の盾	32	11520
					迅速の腕輪	12	1420
					聖なる腕輪	18	3200
					天使の腕輪	24	5680
					魔法の腕輪	32	10120

エマーソンの超目玉商品!!

7/2(土)AM11:00から
受付開始(商品価格は税別です)
(オール新品すべて先着50名限り)
※お一人様各1本限り

	定価	中古
本体 ネオ・ジオ	¥48,800	19,980
	定価	新品
S F U S Aアイスホッケー	¥9,000	980
S F アイオブザホルダー	¥12,800	1,980
S F オリビアのミステリー	¥9,800	1,980
S F ラッシングビート修羅	¥9,700	1,980
S F パーチャルウォーズ	¥11,000	1,980
S F マッスルボマー	¥9,980	2,480
C D マジクール	¥6,800	980
C D SCD天外魔境Z IRIA	¥7,200	1,980
G B 美少女戦士セーラームーンR	¥3,689	980

発売日までてない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中!

SF かまいたちの夜	7/下	¥6,980
SF 餓狼伝説スペシャル	7/29	¥7,980
SF Jリーグプライムゴール2	8/5	¥5,980
SF スーパーパワーリーグ2	8/3	¥6,980
SF セロヨンチャンプRR	7/22	¥6,980
SF つり太郎	7/8	¥6,980
SF ハットトリックヒーロー2	7/29	¥6,480
SF 美少女戦士セーラームーンS	7/15	¥4,980
SF マザー2	7/中	¥7,480
SF ワールドヒーローズ2	7/1	¥6,980
CD アドヴァンストV.G.	7/22	¥6,480
CD 3X3EYES・サザンアイズ	7/8	¥6,480
CD ドラゴンボールZ 孫悟空伝説	8/上	¥6,480
CD ハイレグファンタジー	7/下	¥6,980
CD 女神天国	7/29	¥5,980
MC シャイニングフォースCD	7/22	¥5,480
MDP スーパー32X	今冬	TEL
本体 セガサターン	今冬	TEL
本体 プレイステーション	今冬	TEL
本体 ネオジオCD	9/9	TEL

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて!

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい(年3,000円)

仕入れでお悩みの小売店様大歓迎!

※同タイトル2本以上で卸価格になります。
(定価の35%~95%引! 一部商品は除く)
※一般のお客様も受け付けています。

クレジット払いもO.K.!!
(※50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

FAX 053-434-9711

FAXでも受付しています(目玉品は除く)

モンスターリスト

ここでは、少しモンスターについて触れておこう。フィールドに現われるモンスター(ボスを除く)は全部で66体。やはりゲームがゲームなだけに、モンスターの大半が肌の露出度が高い女の子なのだ。しかし、侮ることなかれ。どの敵

もかわいい顔して容赦ない攻撃をガンガン仕掛けてくる。ムリして先へ進むより、楽に倒せる敵で確実にレベルアップを計りながらイベントをこなしたほうが得策だ。ちなみに関連所を通過すると、今までより強い敵が現われるのだ。

モンスター名	HP	LV	攻	防	速	金
ジョージアイ	6	1	17	14	1	2
ゴブリン	8	2	15	10	1	4
ウェアキャット	10	3	19	8	1	6
ゴースト	12	4	20	12	1	5
ハイ・スネイル	13	5	16	22	1	16
ブルーシャドー	14	5	16	14	10	18
ウォーカーゲル	15	6	16	14	7	17
クイーン・メイ	16	6	20	12	10	19
ブルーアップル	12	7	23	14	2	24
エビルメイジ	18	7	20	18	14	22
ヒポグリフ	17	8	25	16	2	30
ゼリーマスター	18	8	19	16	12	20
ウィッチ	18	10	36	32	11	42
気功使い	25	11	36	35	10	38
ナースウ	18	12	38	31	10	40
セイレーン	20	13	38	32	30	44
ドライアド	42	16	40	35	20	50
チアリー	28	16	46	35	38	60
ガスト	42	18	52	38	33	64
ガスクラウド	36	19	49	42	25	68
バスターオール	40	19	68	50	42	124
エビルバット	28	20	52	42	30	80
ミスティ	42	20	60	50	22	116
デスドル	59	21	58	75	1	2
カツオナイト	72	22	75	55	36	108
バーニング	80	23	66	62	32	128
パンプキン	64	25	64	62	30	132
デス・シーフ	86	25	80	78	42	602
カンフーメイ	88	28	93	80	36	164
バトルビー	84	26	86	75	34	140
ザ・ニンジャ	82	29	103	94	46	176
ミトゥマーユ	94	30	94	90	32	194
ウィスプ	80	30	98	84	47	200
スベルゴースト	116	31	96	90	36	385
スケルトン	88	32	94	90	40	368
死神サンダー	86	33	98	92	40	326
ガーゴイル	96	34	106	100	59	323
アースゴラゴン	100	35	120	100	53	666
ラミアー	140	41	174	184	100	330
スフィンクス	100	42	165	178	90	298
サイコ	146	43	196	182	92	1000
ゴーレム	140	44	155	250	60	315
マーマン	156	44	204	188	80	352
フロagger	196	44	168	196	96	518
ハイパーメイジ	180	45	166	180	130	410
マーメイド	220	45	188	220	130	633
ソードマスター	110	46	185	176	110	277
イフリート	128	46	190	172	85	302
スピリット	164	46	180	180	95	378
ベルゼゼブ	204	46	182	184	145	559
デスファイアー	172	47	180	162	98	396
オーク	212	47	198	184	86	602
シャコ戦士	114	48	185	182	100	285
ミノタウルス	228	48	196	228	92	629
コボルト	268	48	200	250	106	855
ケンタウロス	236	49	210	230	95	729
チャッピー	260	49	205	301	80	822
マティコラー	276	50	214	276	120	894
ワーウルフ	252	51	220	252	135	777
キラーウルフ	292	52	240	292	150	974
ケルベロス	302	53	220	266	142	932
スノーゲル	260	54	248	260	120	950
ネバースノウ	248	55	246	248	150	861
雪娘	272	56	252	272	130	920
ウィンディーネ	284	58	282	284	180	998
アクエリア	296	60	320	296	190	1200

表の見かた

HP……ヒットポイント
LV……敵のレベル

攻……攻撃力
防……防御力
速……すばやさ
金……倒したときに落とすゴールド

奥義・魔法リスト

このゲームには、主人公であるタケルの使う奥義と魔術師ルナの使う魔法の2種類がある。基本的に奥義も魔法とはあまり変わりはない。しかし、奥義のほとんどは敵に攻撃をするものであり、体力を回復させることができる奥義はたったひとつ。だから魔術師ルナを仲間にさせるまでの戦いかたのコツは、バーンをガンガン

攻撃させて、タケルは回復奥義を連発するという作戦がいいだろう。そしてストーリー中盤で仲間になる魔術師ルナ。コイツは、回復系の魔法を3つも覚え、しかも3つともパーティー全員の体力を回復できるという超便利な魔法を覚えてくれる。ルナが仲間に加わればストーリーもスムーズに進めることができるぞ。

タケル(奥義)

タケルの覚える奥義のなかで頼れる奥義は、“獅子豪炎舞”。敵全体にダメージを与えることができる

ので、これを使えばフィールドに現われるザコ敵たちは一網打尽。それと、もうひとつボスとの戦いに役に立つ奥義といえば“十字烈風断”。この奥義は、敵に通常攻撃の約3倍のダメージを与える。

「奥義」名称	消費MP	効果範囲	効果
秘剣水月陣 (ひげんすいげつじん)	4	敵1体	敵に通常攻撃の約2倍のダメージを与えることができる。
春香氷溶掌 (しゅんこうひょうようしょう)	10	自分1人	自分の体力を(自分のレベル)×2+40回復することができる。
飛燕光破断 (ひえんこうはだん)	16	敵全体	敵から受けたダメージを4倍にして跳ね返すことができる。
獅子豪炎舞 (ししごうえんぶ)	24	敵全体	戦っているすべての敵たちに大ダメージを与えることができる。
十字烈風断 (じゅうりつぷうだん)	32	敵1体	目標の敵に通常攻撃の1.5倍のダメージを2回連続して与える。
鬼竜雷撃斬 (きりゅうらいげきざん)	48	敵全体	戦っているすべての敵に通常攻撃の2倍のダメージを与える。

ルナ(魔法)

ルナは、攻撃系や回復系など、どの魔法もタケルより強力なものを使うことができる。とくにルナの覚える魔法のなかでオススメなのは、攻撃系だとサンダーやイナズンなどの雷系の攻撃魔法だ。この雷系は、ルナがレベルの低いうちに覚えるわ

りに攻撃力が強く、しかも敵全体を攻撃することができるのだ。これを覚えればチョットぐらい強い敵に出会っても大丈夫だ。そして攻撃補助役に立つ魔法は、敵の攻撃を封じることができるホールド。これは、ザコの敵だけではなくボスにもよく効くのだ。ボス戦でホールドを使えばパーティーが全滅する確率は、確実に低くなるハズだ。

魔法名称	消費MP	効果範囲	効果
回復系			
カルク	16	味方全員	体力を(使用者のレベル÷2+40)回復させることが可能
マカルク	32	味方全員	体力を(使用者のレベル+80)回復させることが可能
デカルク	64	味方全員	体力を最大値まで回復させることが可能
攻撃系			
ファイア	6	敵1体	火炎で敵を攻撃する 約40ポイントのダメージ
フレイム	24	敵1体	火炎で敵を攻撃する 約160ポイントのダメージ
サンダー	8	敵全員	落雷で敵を攻撃する 約24ポイントのダメージ
イナズン	32	敵全員	落雷で攻撃する 約90ポイントのダメージ
フリーズ	10	敵1体	冷気で敵を攻撃 約50ポイントのダメージ
フリザド	48	敵全体	冷気で敵を攻撃する 約120ポイントのダメージ
戦闘補助			
スロウリ	7	敵1体	敵のすばやさを下げて先制攻撃を行なう
ホールド	9	敵1体	敵の攻撃を封じて身動きをとれなくする
スピーダ	15	味方1人	味方1人のすばやさを一定時間上昇させる
デヘンダ	25	味方1人	味方1人の守備力を一定時間上昇させる
アタッカ	35	味方1人	味方1人の攻撃力を一定時間上昇させる
その他			
リターン	11	—	ダンジョン内から地上にワープが可能
ハイア	10	—	一度訪れたことのある街にワープが可能

通信販売 NEO・GEO 専科

9/9発売

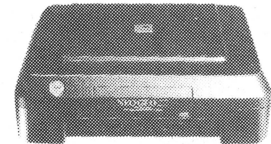
定価49,800円

→業界1
ロープライス保証
にて受付中



同時ソフト
24タイトル+&

で遊ぶ



NEO・GEO CD

アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」

予約の方から抽選で3名様無料プレゼント!!

新作ソフトコーナー

トップハンター 定価28,000円 →24%OFF 21,539円

ぐるりん 定価未定予約受付中

激安ソフトコーナー

龍虎の拳2 新品 12,800円

ワールドヒーローズ2 新品 19,800円

ファイズヒストリーダイナマイ 新品 17,800円

ミラクルアドベンチャー 新品 9,300円

希少ソフトコーナー

フライングパワーディスク 新品 19,000円

ゴーストパイロット 新品 9,300円

新品6,300円〜7,300円コーナー

新品6,300(中古5,300)	新品7,300(中古6,300)
ナム1975	ファイヤースープレックス
ミュージーションネーション	龍虎の拳
サイバーリップ	ワールドヒーローズ
スラッシュラリー	キングオブモンスターズ
キングオブモンスターズ2	ロボアミー
クイズ大捜査	みなさまのおかけ
リーグボーリング	ザ・スーパースパイ

激安中古ソフトコーナー

餓狼伝説2 … 2,980円 龍虎の拳 …… 4,980円

龍虎の拳2 … 9,800円 餓狼SP …… 9,800円

サムライスピリッツ 9,800円 ミラクルアドベンチャー 8,300円

※ロープライス保証は通販業界一の低価格を保証して予約受付するサービスです。限定表示等は対象外(総金額比)

代引送料500円・消費税別 NEO・GEO
ソフト高価買取

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ
☎0587-92-0808 FAX 92-1530

ソフトウェアインプレッション

餓狼伝説2

PCエンジン

アクション

アーケードカード専用
CD-ROM²

ハドソン 発売中 6900円

**8ビット機健在を誇示した名作。次世代機が多数
発表されても、まだまだ現役守れそうです。**

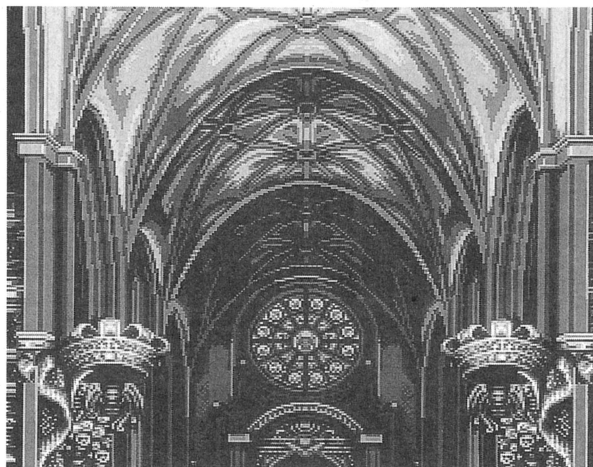
アーケードカードを買うか？
ほかのマシンに走るか？ 決断する
には覚悟が必要だった。俺のPC
エンジンは初期型の白いアレ。
高価なアーケードカードPROのほ
うを買わされるワケ。いくら量販
店で安く買えるとはいえ、10000円
を超える代物がポンと買えるほど
裕福なワケはない。とはいえ、ス
ーパーシステムカードを破壊して
失っていたので、ソフトのコレク
ションを生かすなら必要不可欠。

アーケードカードの発売発表時、
専用ソフトと言ったら、ネオジオ
の格闘ゲームの移植ばかりで、現
在でも期待の大作は『天外魔境Ⅲ』
ぐらいモノ。とりあえず買うこ
とを保留にしている人も多いだろ
うな。ただし、これからのPCエ
ンジンの発展を信じる人なら、む
しろ安いものかもしれない(?)。

いや発展してもらわないと、メン
代を削ってアーケードカードを買
った、俺の苦労が報われない。

……アーケードカードのインプ
レになりつつありますが、話を戻
します。当初、12月に発売を予定
されていたが、4メガチップの不
足とやらで、3月まで待たされた
この『餓狼伝説2』。対戦格闘ゲー
ムはヘタだけど、このゲームだけ
はネオジオ版、スーパーファミコ
ン版、そしてPCエンジン版と3
機種で買ってやりこんでいるので、
ウンチクだけは一人前なのさ。

CD-ROMだけあって、読み込み
が気にならなくはないが、内容の
わりにこのスピードは速いのでは
なからうか？ キャラの大きさは
ネオジオ版とほぼ同じくらいだし、
ゲージまわりの黒いオビもたいし
て気にならない。背景のスクロー



●このレクイエムに魅せられて狂いました。『餓狼伝説ス
ペシャル』では簡単に押めるこのステージも『2』のころは俺
の腕まえては憶れてた。写真は餓狼伝説スペシャルより。

ルや、配置されている障害物に一
部変更はあったものの、気がつい
た人のほうが少ないだろう。

去年末に他社から某マシン用で、
同タイトルのゲームが発売された
が、キャラの動きはともかく、音
楽が失笑を買うほどひどかった。
ジョーのステージはとくに……。
コイツにそんな不満は少ない。し
かし、CDからの生音の音源と、P
Cエンジン本体の音源の両方を使
っているの、音質のギャップを
感じずにはいられない。だがしか
し、いまのところソフト全体の完
成度をみれば、PCエンジンで最
高の格闘ゲームだと俺はオススメ。

ただしアーケードからの移植な
ら、必要以上にいじらないでもら
いたいというのが本音。アーケー
ド版より優れている部分があって
も、俺のように、それよりもオリ
ジナルに忠実な移植を望むヤツも
いるのさ。アレンジバージョンを
強引に入れなくても、ゲーセンで
の雰囲気、あのサウンドを、その
まま家で楽しませて欲しいのよ。
そのうえ、このゲームの悲劇と言
えば、けっこう高価で、ソフト量
という点で、まだまだこれからの

アーケードカード専用だというこ
と。さらには発売されるまでに、
いろいろな面で、改良された『餓
狼伝説スペシャル』の発売発表があ
るなど、『餓狼伝説2』に対する不
安な要素があまりに多かったこと
が、とても不憫。もっと考えてほ
しいよなあ。スーパーシステムカ
ードを持っていながら、スーパー
システムカードが内蔵された、ア
ーケードカードPROを買わされる
初期型PCエンジンユーザーはい
かがお考えだろうか？ 次世代機
も発表され、今年の秋からは市場
も活性化するであろう昨今に、わ
ざわざ10000円もの投資とは……。

しかし、まだアーケードカード
を手にいれてないPCエンジンユ
ーザー諸氏。ソフト自体の完成度
は及第点です。いつの日かプレー
して、8ビット機にまだ健在を感
じとってください。次世代機がナ
ンボのモノって気がしてくるぜ!!

VTひろき(人畜無害横浜山賊)

プロフィール

生きざまが非凡な本誌スラム編
集者で、天下無敵のナルシスト。
940刀を所持するマジメなライダ
ーだが免許2枚目、残り1点。

キミにはネオジオ版とのちがいがわかるか？

不知火舞のステージ。いかだの形
がちがっております。炎と書かれ
た旗はよくチラつきますが、とに
もかくにも、阿修羅の元気な水没
姿に感動する今日このごろ。



●色数のちがいか、全体
的に荒く見えますな。

BGMのギターのインパクトは、
ネオジオ版のほうがあつ。あとコ
ンボいのネオン、蠅、刀が不足して
ます。俺のいちばん好きなステー
ジで、BGMはギターにて完コピ。



●でかいベアには仰天。
だが250刀はいずこへ。

ダイナブラザーズ2

メガドライブ

シミュレーション

カートリッジ

CSK総研 発売中 8800円

12メガ

あなたも真夜中にテレビに向かって ブツブツ言ったりしていませんか？

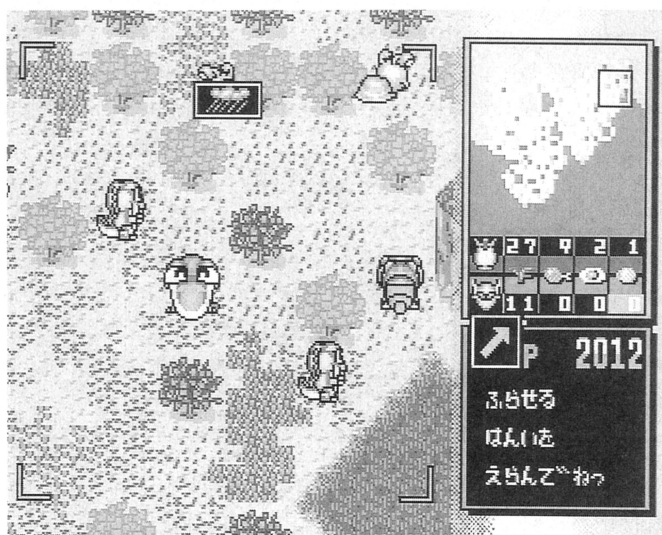
ひとりごとを言うクセがあるんだよね、僕って。どうもこれってひとり暮らしが長かったために身についたクセみたいで、日常生活でふと気づくと何かブツブツ言っている。「さーて、風呂にでも入るか」とか、「辞書はどこに置いてたっけ」とかね。8年もひとり暮らしを続けていると、こうなっちゃうんですよ。まあ、現在ひとり暮らしをしている人とか、ひとり暮らしの経験がある人なら理解してもらえるんじゃないかな。

当然、ゲームをプレーするときなんてその最たるもので、ブックサブツクサ言いながらやっているわけですよ。たいていの場合は、「アッ」とか「ウッ」とか、言葉とも言えないようなものなんだけど、でも、たとえば、最近やったゲームのなかでは、『ダービースタリオンⅡ』で、「行け！ そのまま行け！」と、ゴール前のシーンで叫んでみたり、調教がうまくいかないときに、「何だよ、まだ仕上がんねーのかよ」と

かつぶやいたり……。かなりはつきりした言葉をしゃべっていることもあるんですよ。

言葉ってものは、通常、他者を意識して発せられるもの。それに対して、ひとりごとってのは他者の存在を完全に忘れた状態で出てくるもの。てことは、ひとりごとを思わず言っているゲームってのは、いいゲームの条件をクリアしてるんじゃないか、と考えているんですよ。それだけゲームに没頭しているって証明ですからね。

そのひとりごとにもふたつ種類があると考えているんですよ。ひとつは、何ごとかに熱中している状態で出てくるもの。もうひとつは、自分のなかの思考を整理するような場合に出てくるもの。前者は『ダービースタリオンⅡ』のゴールシーンで叫んでるようなときがそうだし、後者は「さーて、風呂にでも……」とか言っているときが当てはまる。今回取り上げた、『ダイナブラザーズ2』は、そのふたつ



のパターンのひとりごとが出てくる、めずらしいゲームなんですよ。念のため、よく知らない人のためにちょっと解説しておく、このゲームは、恐竜を使ったシミュレーションゲームで、恐竜を繁殖させて、敵である宇宙人の侵略を防ぐってもの。簡単に言っちゃうと『ポピュラス』のキャラクターを、恐竜と宇宙人に置き換えたものと考えていかな。

で、このゲームのなかで、というひとりごとをつぶやいちゃうかという、たとえば、宇宙人を倒すために造り出した肉食恐竜が、思いどおりに敵のところに向かってくれないような場合は、「あ、バカ、そっちに行っても敵がいねーじゃねえか」とか言ったりします。これは明らかに、ゲームに熱中してでてくる言葉ですよ。それから、宇宙人の侵略が早くて、アッという間に恐竜が滅ばされてしまったときは、「早えーよ。まだ、何の態勢もできてないのに。こりゃ、早めにティラノ(肉食恐竜)を造って、

攻撃をしかけていかないと……」とか何とかボヤいたりもします。この場合は、言葉にすることによって、自分の思考を整理しているわけですよ。

もちろん、そのステージをクリアしたような場合にも「フーツ」と、わざとらしいため息をついたりして。考えたら、ちょっと気持ち悪いですね。大の男が、真夜中にテレビに向かってブツブツとつぶやいている姿って。他人が聞いているから助かりますけど。

でも、ゲームやっているときってほとんど意識していないんですよ。で、今日はこのくらいにしておくか、と電源を切ったときに、ふと我に返り、「今日もよくしゃべったな」と、これまたひとりごとを言ったりして……。

重病だなあと思いつつも、なかなか治らない。最近では、会社でゲームやってるときもブツブツ言っている隣の席の人に煙たがられる始末。これもゲームがおもしろすぎるのか悪いのか？

是枝ヨシアキ

プロフィール
本誌事情通方面担当編集者。なんか最近、次世代とか(仮称)とか、そういう情報の原稿ばかり書いてて、ちょっと食傷気味。

思わず声が出ちゃう瞬間



このゲームでは、恐竜くんたちを思いどおりに動かすのが、ことのほかむずかしい。とくに、岩場に囲まれた先に敵がいるとか、海の向こうにいるときにはイライラします。

肉食の恐竜は腹が減っていると、味方の草食恐竜を食べちゃったりするんですよ。食いしん坊ですね。まあ、バランスよく配置していない、僕が悪いんでしょうけど。

味方を食うなよ



このゲームでいちばん気に入っているキャラクター、「ピーちゃん」が卵を食った瞬間。もう満面の笑みを浮かべてしまいますね。かわいいんですよ、このキャラクターは。

水玉先生

水玉先生の本舗



イラスト
水玉螢之丞

今週のおテーマ: ファイナルファンタジーVII

※次世代ゲーム機購入計画アリ(!?)の水玉先生におたよりを!!



……とか いろんな
“見便利グッズ”とか
持ってとーちゃん、
セリッパ〜て。
でも顔にはビ入ってる
から許す。ビビッ
ないで



水と野菜クズだけで
しかも大きくなり
ない
「ネーリミミヤウサギ」



あたしに

1日15分で
たくましく肉体を
作る
ゴカ

98用
ゴカビル
しかも5イン4
(色い)

大きなる
トランプ

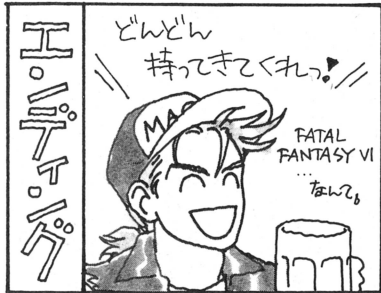
(おじーさんおばーさんいきなりよ)
生物のオスメスをピタリと当てる大仏の首

どんな汚れも落ちる
けど手が荒れる
マルチ商法洗剤
(色い色い)

クセ字矯正マシン

攻略本
……これは役に
立つぞー(笑)。
水玉がイラスト
かいてるの見てね。

スパイ
手帳



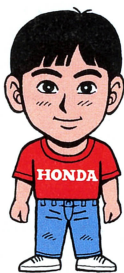
N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

7月4日～7月10日

批評家

野田 稔



夏休みはタイに行こうと思っている。タイめしも好きだし、油がやけに奇麗だという話にひかれたし。それに旅費も安いしね。7～8月は台風ばかりで、行っても楽しくないよというアドバイスを受けたので今年は遅めに休みを貰うんだ。あつ、温泉はないのかなあ？

ローリング内沢



髪型かえて仰天リフレッシュ！ザンギリ頭を叩いてみれば文明開化の音がする。フーことでミスタースポックばりのオン・ザ・まゆげ系の髪型にしてみました。もうどんな髪型でも似合っちゃう人なので、変な髪型にしようとしてもできないんだよね。かつちよええ。

イザベラ永野



編集部にお二ユーのジーニーのシャツを着て行ったら、まわりの女の子たちから羨ましがられた。ちよつといい気分になってうかれていますと、金ちゃんが「あつ、そのシャツ、バババーの人だね」だって。それはシャザーンだ！歳がバレますな(自分と同意歳がけど)。

TACOX



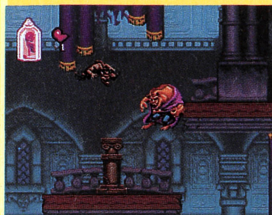
さっきチムコ中掘とあれこれ考えたのだが、「ベヤングソース焼きそば」の「ベヤング」とはなにかな。「ベなヤング」なのか。また、「チオビタドリリング」の「チオビタ」とは、「血を帯びた」という意味なのか。わからん。知ってる人は教えれ。教えてくれても何もやらん。

発売日

7月8日

美女と野獣

作



スーパーファミコンカートリッジ
ハドソン 8500円

ディズニー映画『美女と野獣』がアクションゲームになって登場。美しいグラフィックと各ステージのあいだに流れるデモシーンは、映画を忠実に再現している。

『プリンセス・オブ・ペルシャ』やセガの『ミッキーマウス』以来、この手のゲームが増えているなど実感の1本。キャラの動き、陰影の使いかたなど細かい演出に原作ファンは納得というところか。ただ難易度のバランス取りに疑問が残る。どちらかというと、バリバリのゲーマー向けだ。

かなり覚えゲー。急にジャマモノが襲ってきたり、トラップも一度引かかってみないとわからないものだったりする。ゲーマー向けか？「あー悔しいもう一度チャレンジだ!!」的な楽しみかたはあるけど、万人向けではないかも。ギャルには難しい。あと操作性はしっかりこない。

グラフィックはえらいキレイだし、ビーストののつたりした動きなんか上手に再現してるんですよ。でも、操作感がごちない感じ。それと敵の動きや出現のしかたがけっこうイジワルで、難易度はかなり高い。演出面では、原作のアニメをよく研究している成果がうかがえる。

じつにいやらしい場所に敵が陣取ってるし、不意討ちはガスガス食らうし、とにかく難易度は高め。当たりのチェックも厳しめて神経すり減りまくってゲジョゲジョ。高難易度ゲームとして割り切ってしまうとやりがいがあるけど、若い娘や子供が遊ぶには無理があるよーな気が。

7月8日

スラップスティック



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
エニックス 9600円

発明家を夢見る少年が主人公のRPG。戦闘は主人公の代わりにロボットが行なう。自宅の開発室では、アイテムの開発やロボットのパワーアップもできる。

アイテム合成や、ロボットのバramerターをいじるなど複雑なシステムなんだが、とっつきやすく遊ばせるところはすごい。イ意味でクセのあるシステムで、ちゃんとバランスもとってあるんだな。1本道でおつかいが多いシナリオだけど、軽快なテンポで遊べて苦にならない。

このゲームって武器屋とか宿屋とかいっさい存在しないんだよね。主人公のレベルによっていろんなアイテムが発明できるようになるんですよ。しかもその発明品どうして合成させて新たなアイテムを作り出すことも可能。どんなアイテムができるかつ一福袋的なドキドキ感がいいね。

このテのゲームって、やることがいっぱいあってシステムを把握するまでに、うんざりして投げ出しちゃうことが多いんだけど、これは知らないうちにルールが理解できちゃうからスゴイ。新しいのに、わかりやすくてのはいい。ただ、この時間のかかる戦闘は、好きになれないな。

絵も綺麗だし音も美しい。シナリオも仰々しくなくて、気負わずにプレーできる。だけど……ロボットやアイテムがらみでプレーヤーがやることが多すぎるんだよね。改造とか合成とかのめり込めば絶対に楽しいんだけど、もっとラクにならんのかな。おもしろいんだけどなあ……。

7月8日

ドラッキーのAリーグサッカー



スーパーファミコンカートリッジ
イメージアズーム 9800円

コミカルな動物たちが暴れ回る、ちょっと変わったサッカーゲーム。ツアーモードでは、自分以外の強豪4チームを倒すことが目的だ。対戦プレーも可能だぞ。

キャラが大きいせいだろうか。やたら遊び心地がいい。見せかたが凝っているわけじゃないよ。ごくふつうなんだけどね。2頭身だけど無理のないアクションをするし、自分が動かしていない選手たちのサポートもイライラしないし。スペシャルボタンを使つてのワザも笑えるよ。

サッカーというより蹴り蹴りって印象を受けるほど単純なゲーム。単純なんだけどその手軽さが楽しかったりする。サッカーにおけるフォーメーションなんてもないし、キーパーも自動で動いてくれるし、ボタン操作も簡単。キャラの動きと必殺シュートオオミたいなドタバタさが○。

選手の数も少ないし、フォーメーションもないしで戦略性はほとんどない。昨今発売されまくってる、実名本格派のものとは対極なつくりなんだなあ。サッカーというより蹴り蹴り遊びに感じだろうか。単純明快でわかりやすいルールだし、とっつきもいいので、自分にはあってる。

『草やきう』にあった、なんとなく楽しい練習モードの類は一切なし。ドラッキーのキャラクターを使った、ごくふつうのサッカーゲームって感じ。キャラクターがかわいげで、妙に気合の入った最近のサッカーゲームよりはゲームに入って行きやすいので気がラク。けっこう好き。

そのほかに発売されるゲーム

メトロイド

7月8日
発売

美少女戦士セーラームーン

マーバ 8800円 カートリッジ

スーパーファミコンから移植された、5人の美少女戦士が主人公の格闘アクションゲーム。各キャラクターは、それぞれ3種類の必殺技が使えるのだ。

Best Picks of This Week

徹夜で原稿書いてると、冷房が効きすぎて氷河期みたいに寒くなったり、空調が切れて灼熱の砂漠のように蒸し熱くなったり、ひと晩で四季を味わえる編集部だ。

今週はなんとといっても『スラップスティック』を推薦したい。全体的に漂う、科学の実験室で遊んでいるような雰囲気を感じてほしいな。シナリオも秀逸だ。あと1本つてのなら、『つり太郎』も捨て難い。

テンポが良くてサクサク楽しめる『スラップスティック』。コミカルRPGというだけあって随所にニヤリとするギャグが満載。敵もボケたキャラクターが多く、いままでのRPGにはないノリがある。てなカンジ〜。

面倒くさそうなシステムを、すんなりプレイヤーに把握させちゃってくれる『スラップスティック』。万人にオススメできそう。『美女と野獣』は、あれほど難しくなければ、女子っことかに受けそうだったのに。惜しい。

『スラップスティック』はけっこう好きです。ただひとつ、歩くのがトロイというのを除いては、ね。ボタンを押すと早く歩けるって面倒だと思うんだけど……。その他のオススメはナシ。あとはお好みでどうぞ。

バスティール2



PCエンジンスーパーCD-ROM? ヒューマン 8400円

人型兵器ムーブクラッシャーを操作して戦う、ステージクリア型シミュレーションゲーム。移動方法の違う4つのタイプのムーブクラッシャーが登場する。

システムは、嫌いじゃない。ユニットも魅力的だし、キャラも立っている。ちょうど『ファイアーエムブレム』と『ネクタリス』をうまくミックスしている感じ。ただ、もう少しコンピューターのコマの進めかたがスピーディーであってほしい。あと、バッドだと操作性はかなり悪いよな。

サイバーげなロボットシミュレーション。かなりオーソドックスな作り。とくに凝ったこととか異質な味わいはないが、普通なりにキチンと作られている。こうなると、あとはストーリーの好き好きか。ユニットが消耗品なので『ファイアーエムブレム』げなドキドキ感は薄い。

流行りのストーリーつきのシミュレーション。キャラがアドバイス的なことをしゃべるのも、最近じゃあたりまえなんだけど、タマにでかい字で表示されるキメゼリフがなんか笑いをさそうなあ。戦闘シーンはわりと地味ですが、へんに長い戦闘よりこういう淡白なやつの方が好き。

オーソドックスなルールの、地味なシミュレーションゲーム。台詞とか設定とかに全力投球して、ゲーム内の戦闘シーンとか敵のアタマとかがおざなりになっちゃってんじゃないかな、と感じさせる内容。好きな人は好きそうだな、こういうの。俺は馬鹿デカイセリフが好きです。

3×3EYES ~三只眼變成



PCエンジンスーパーCD-ROM? NECホームエレクトロニクス 8800円

パソコン版『3×3EYES』の移植版がPCエンジンで登場。多彩な声優陣と豊富なアニメーション画像が魅力の、マルチナリオアドベンチャーゲームだ。

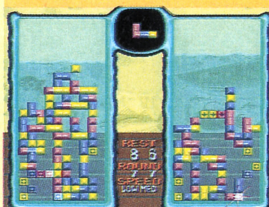
スプラッターのりのアドベンチャーゲーム。最近のこの手のゲームと比べて、間が悪くアニメーションも少ない。喋るシーンが多いんだけどほとんどが口パク。たまにけっこう動くアニメーションのあるが、決まって読み込む時間が長い。原作ファンじゃないと、絶対退屈だと思うよ。

デジタルコミックって紙芝居のように同じ映像のまま、どんどん話が進むじゃん。昔のアドベンチャーゲームの枠から出ていると思うんだよね。最近のは動画処理とかして凝っているんだけど、それって要所要所だけじゃない。もうすこしヒマさを少なくしてほしいところ。

CD-ROMじゃなきゃできないゲームではあります。フル画面のビジュアルシーンは秀逸ではあるけれど、どうしてもテンポの悪さが目立ってしまう。あくまでもゲームなんだから、もっとサクサクって進める展開にしてほしい。オリジナルのシナリオとはいえ、原作ファン向け。

ヒマなんです。スタートしてから操作可能になるまでに数分(キャンセル不可)。ゲームに入っても淡々とボタンを押していただく(に等しい単純動作の繰り返し)で、俺はなにをしているのだ、と思う。これならマンガ買ってきて読んだほうが安上がり。声はアニメでも見れば。

テトリスフラッシュ



スーパーファミコンカートリッジ ビー・ピー・エス 8000円

超有名パズルゲーム『テトリス』のリニューアル版が、スーパーファミコンに移植された。画面内のフラッシュブロックをすべて消せばラウンドクリアーだ。

本家が垂流の『コラムス』っぽくなってどうすんだという気がするけど、これも時代の流れなのか? パズルのパーツの種類が多すぎて、ボクは戦略が組めない。かといって、『コラムス』や『ぶぶぶ』ほど偶然性でクリアする快感はない。ボクは『ボンブリス』のほうが好みかなあ。

ファミコン版とちょっと内容が違いたいの。基本的な遊びかたはおなじだけど、光るブロックを消したときの効果が変わった。大きく変わったのはそんなかんじかな。あと、演出も凝っているんだよね。1勝することに魚が自分のプレー中の画面内を泳ぎ回る。でも楽しさは同じだね。

『テトリス』なのにルールが『コラムス』じゃないか? 本家が人のマネッコとは、ちょっと複雑な気分。遊んで「なんで消えないんだよ〜」と腹が立つこと多し。『テトリス』は最初のシンプルなヤツがいちばんいいのに、なんて思うのは私だけなのか? パズルはわかりやすくてよい。

『テトリス』も、ここまでルールいじっちゃうとうなにかにやら、いまだにルールがピンとこないんですけどね。考え過ぎて考え落ちだと思ふんですよ。こういう連鎖反応目当てのルールって、俺は、この手のゲームはもっとシンプルなルールのほうが好きなんです。駄目です。

7月8日

つり太郎



スーパーファミコンバックアップカートリッジ バック・イン・ビデオ 9800円

釣りの醍醐味を存分に味わえる、釣りシミュレーションソフトだ。ブラックバスやイwana、ニジマスなど、さまざまな魚がリアルなグラフィックで登場するぞ。

釣りだけのゲーム。ひたすら釣る。魚ごとの特性を把握して、釣れるようになるまでの過程が楽しい。ただゲームを遊んでいる、けっきょくAボタンを押す指先だけの動きで魚を釣るわけが豪快とか、ワイルドさはない。この面白さは、緑日の金魚すくいに近い(ホメてるのよ)。

歩いて歩いて歩いて釣って釣って釣って……とにかく歩いて釣るだけゲーム。これはこれでもしろいんだけど、もうすこし要素がほしいとこ。例えば、餌を選べたり、魚の動きをリアルにしたり……とか。なんかシンプルすぎちゃってさ。リアルさはないけど、手軽さで勝負か?

設定からみても『ぬし釣り』っぽいのに、内容はひたすら魚だけ釣るゲームだった。ちょっとガックリ。釣る際にかけひきの要素もないみたい。運まかせっていうか、戦略性が薄いっていうか、とにかくお魚を釣りあげても、自分のテクニクで釣ったというヨロコビが少ない。

天下の奇ゲーム『川のぬし釣り』のスーパーファミコン版なので大変嬉しい! と思ったら、ぜんぜん違うドシンプルなゲームだったのでひょーにさみしー歩いて釣るだけ。戦闘の類も一切なし。あるのは釣った魚のデータのみ。ドシンプル。こんだけ徹底したシェイプアップも奇。

最新ゲーム大紹介

スーパーパチンコ

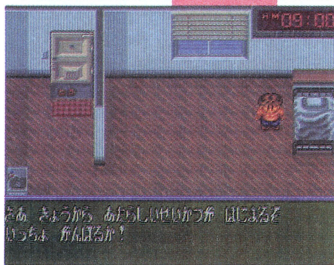
大当たりのときの、あの快感、あの興奮、これらの快感を君達に体験させてくれるのがこのゲーム。キミも、ジャンジャンバリバリ打ちまろう!!

スーパーファミコン パチンコゲーム バックアップカードリッジ
アイマックス 7月29日発売 9800円 8メガ

COMING SOON

銀色の玉に命をかける

START!



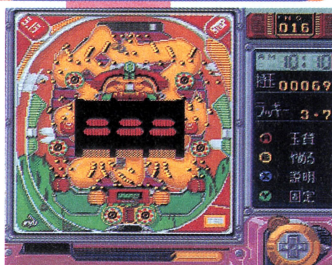
今日からパチプロとしての人生がスタートするぜ。心地よい緊張感ですな。



不景気のあおりを受けフリーターになってしまった主人公が、生活費を稼ぐため、いままで夢に見ていたパチプロになって暮らしていく。というのがこのゲームの目的。だが、いつまでも不安定な生活を続けるわけにはいかない。2

カ月間で見込みがなければ、パチプロ以外の生きかたを捜さなくてはならないのだ。趣味と実益を兼ねた生活をおくれるかどうかは、すべてキミの腕にかかっているぞ。今回は、夢を叶えるための近道を紹介しているので参考にしてくれ。

GO TO START



やったぜリーチ!! パチンコをするなら、この緊張感がなくちゃつまらないぜ。



さあ、今日はどうする?



打ちに行くか
パチンコ屋へ打ちに行く。始めは3軒しか行けないが、最終的には8軒まで行ける店が増えるぞ。でも、1日に1軒しか行けないのだ。



寝るか
今日は気が乗らんぜ! そんな日は、もう寝るしかない。寝るときにデータのセーブを行なえるぞ。儲けた日には必ずセーブをしよう。



自宅で遊ぶか
自宅のパチンコ台で好きなだけ遊ぶことも可。遊ぶにはパチンコ屋で台を買ってこないといけないので、始めはちょっと縁がないかも。

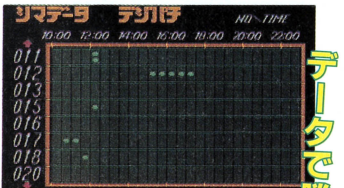
勝つためには手段を選ばない

勝てないキミが勝つ方法は3つある。まずひとつめに、パチンコ台を買い攻略法を勉強する。ふたつめが、占い館に行きその日の運勢を知る。3つめが大当たり回数データを分析する。この方法で打ちさえすれば必ず儲かるはずだぞ。

略法を組み立てて研究して攻



攻略する!!



このデータで、台の大当たり状況がわかる。当たっている台で打て!!

占いにかける

運勢のよい日に勝負を知ろう。



人生って複雑

部屋。少し寂しいよね。

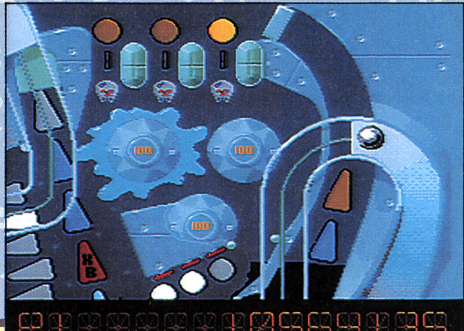


冷蔵庫やテーブル、生活必需品がある程度揃ったぞ。ここまできればキミはもうプロだ。



2カ月間のパチプロ生活はどうだったかな? 仕事で趣味と実益を兼ねられるなんて本当に最高だよ。でも、このままパチプロとして暮らしていけるか、ふつうの生活に戻るかは、キミのパチンコの実力で決まってしまう。さあ、自分の腕で人生を変えていこう!!

あとの人生はウデ次第!!



pinball PINBALL

「最近のピンボールは余計な仕掛けが多すぎてよくわからん!!」とお嘆きのアナタ、そう、アナタのためにこのゲームは作られたのです。いやホント。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム コナツツジャパン 8月上旬発売予定 9980円	カートリッジ 8メガ
------------------------	------------------------------------	---------------



跳ねる! 弾ける! アメリカ〜なピンボールだ!!

ピンボールといえばアメリカ、アメリカといえば60年代。ということで、アメリカの古き良き時代のスピリットをそのまま表現したピンボールゲームが発売されるぞ。イカした台は全部で4種類。なんと8人まで遊べるから、スコアを競いあえばエキサイティング!! オシャレでノリノリなBGMに合わせて、気分はもうプレスリーor ジェームス・ディーンだぜ!!

L・Rボタンで 台の揺らし可能!!



★ボールが落ちそうだからって、スーパーファミコン本体を揺らさないように!!

ピンボール用語

●エキストラボール

その台の条件を満たすことによって、残りのボールが増えること。ただし、1ゲームにつき1個しか獲得できないぞ。

●ロストスコア

ボールを落としたときに入る点数のこと。基本的に1個のボールで長くプレーするほどロストスコアも高くなるぞ。

●ティルト

台を揺らしすぎるとティルトという反則になり、フリップパーが動かなくなるぞ。ロストスコアなどの権利も失うことに。

マッシュルームバンパー



★ボールを当てたときに、わずかな得点が入る。ここを地道に狙って手も!!

すべてのランプを点火させれば、ロストスコアが2倍、3倍とアップするぞ。



キツチュでハードボイルドな4つの台!!

宇宙をイメージしたこの台は、ボールトラップなど、一気に高得点を狙える仕掛けが多いのが特徴。そのかわり、難易度が高いので初心者はかなり苦戦を強いられるぞ。



IGNITION



Steel Wheel



西部の開拓時代というイメージらしく、ボールが汽車のごとくスピーディーに駆け巡る。レフトゾーンやセンターゾーンは、狙いやすいうえに高得点が入るから爽快だ!!



ノリのいいリズムとカラフルさが魅力のこの台は、左側にかたまっているふたつのゾーンを狙っていけばオーケーだ。ただし、これも上級者向けの作りとなっているぞ。



Beat Box



Nightmare



ホラー感覚たっぷりの初心者向けの台。タイミングさえ合わせれば、左右のゾーンをボールがぐるぐる往復して、得点が100万点、200万点とおもしろいほど加算される。



うごく絵 Ver.2.0 アリョール

ただのパズルじゃつまらない。そんな人におすすめなのが、たくさんの趣向を凝らしたこのゲーム。パスワードが使えるので、じっくり遊べるのだ。

SF
スーパーファミコン

パズル

カートリッジ

アルトロン 8月5日発売 9800円

8メガ

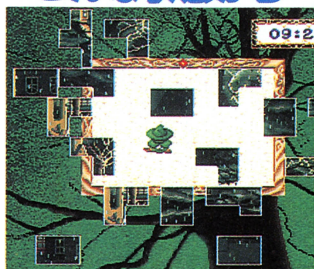
COMING
SOON

手ごたえあるパズルが盛りだくさん

ストーリーの展開に沿った絵を完成させていく、ちょっと変わったパズルゲームの登場。このゲームは、ピースのなかの絵がつねにくっ動いている動画パズルなので、組

み立てが難しいぞ。さらに、ピースを上下、左右に反転させてはめ込む作業も必要なのだ。作る段階は苦勞するけれど、完成時に動く絵を眺めたときの喜びは格別だぞ。

こんな状態から



完成させる!!

難易度設定



10のバズルを完成させる。
■イージーモードでは、

パズルが苦手な人、得意な人のために、イージーとノーマルの設定ができるぞ。たとえば、イージーでは角の4ピースはわかりやすく赤で縁取られている。また、パズルの作成中にイージーは無制限、ハードは3回だけ完成図を見ることができるのだ。

? アリョールって何?

刑務所で出会った主人公と彼女。銀行強盗をはたらいた彼らが、国外へ逃亡するために飛行機に乗り込んだ。その飛行機が、鋼鉄の竜と呼ばれる巨大航空機のアリョールだったのだ。



■ひとつのパズルを完成させるたびに、新たなストーリー展開が待っているぞ。

ピースを置かなきゃわからない

おきくと爆発して、まわりのピースを吹き飛ばすダミーピース。そして、はめ込むとまわりの一部を勝手に組み立ててくれる、ボーナスピース。この2種類のピースがゲームを盛り上げてくれるのだ。

ダミーピース



ボーナスピース



■同じピースがあるときはどちらかがダミー。

■ボーナスピースに出会えるのは運次第。

ふたりで楽しく遊べるぞ

パズルが難しくてなかなか完成できないときには、協力モードでプレーしよう。ふたりが力を合わせれば、完成も早いはず。また、



■たとえピースの数が多く、難しくても……。



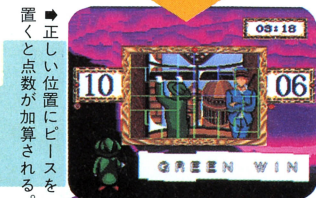
■ワイワイやれば、いつの間にか完成しちゃうぞ。

協力モード

ひとつの絵をふたりで競い合って完成させる、対戦モードもあるぞ。陣取りゲームのように正しい位置にピースを置いて、高得点を狙え。



■相手の陣地に、ダミーピースを置くことも可能。



■正しい位置にピースを置くと点数が加算される。

対戦モード



スーパーF1サーカス3

“時”はただ突き進むのみ。ときに人は“時”の勝負に、命を捧げる。神の領域に近づくために……。平成6年。いま新たなる伝説が綴られようとしている……。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	日本物産 7月15日発売 9900円	16メガ



音速の壁を破り、ワールドチャンピオンを目指せ!

パワーアップした『スーパーF1サーカス』が、みたびスーパーファミコンに登場。いまでにあったワールドチャンピオンシップモード、スポットエントリー、タイムアタックの3つに、クイック

レースモードと、コンストラクターズモードのふたつが新たに加わった。また、視点もふたつから選べ、スピードも速くなり、のめり込めること確実。君は全レースを戦いぬき、栄光をつかめるか?

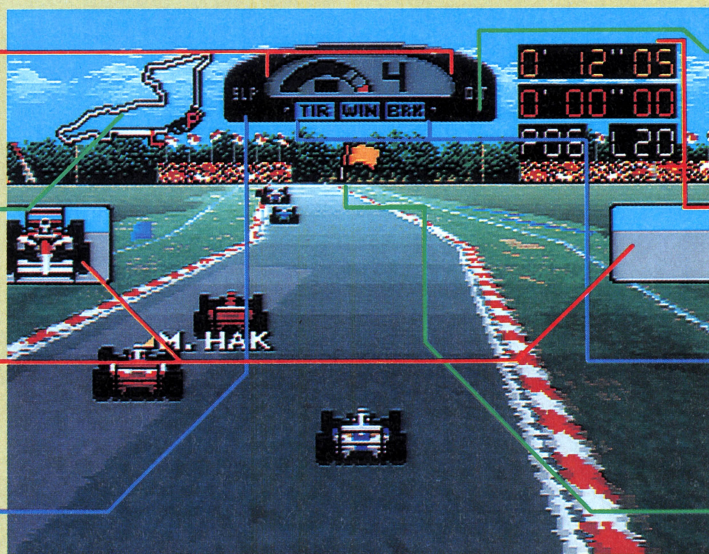


★タイプAの視点は、車体斜め後方からの視点。



★タイプBより上方から眺めた、タイプBの視点。

- メーター&シフトポジション**
メーターは、エンジンの回転数を表わし、シフトポジションは、現在ギヤが何速かを表わす。
- コースマップ&上位6車**
コースマップは、自車と他車の位置を表示。セレクトボタンで、上位6位の表示に切り替わる。
- ミラー**
ミラーは、後方接近してくる他車の位置を表示。3段階の大きさで表示してくれて、助かるぞ。
- スリップストリームランプ**
高速で走行しているマシンの後ろにつくと、点灯するランプ。うまく使い、上位を狙え!!



- オーバーテイクランプ**
6速ギアで一定の速度が出ているときに、オーバーテイクボタンを押すと点灯するランプ。
- タイム&ポジション&ラップ**
上から、その周回でのタイム、レース中でのベストタイム、現在の周回数と残り周回数を表示。
- トラブルインジケーター**
タイヤ、ウィング、ブレーキの状態を、青(正常)、黄(小ダメージ)、赤(大ダメージ)で表示する。
- フラッグ&コーナーサイン**
7つのフラッグはレース中のアクシデントを、コーナーサインは前方コーナーの種類を表示。

この14台のマシンの

参加14チーム

ハイテク撤廃となった今年のF1は、序盤戦から、激しいバトルがくり広げられている。かなりの負担が、メカニックたちにかかっていることは言うまでもない。ここでは、そんなメカニックたちによって作られた、14チームの各マシンと、それに乗るドライバーたちを紹介しよう。君は希望するマシンに乗れるか?

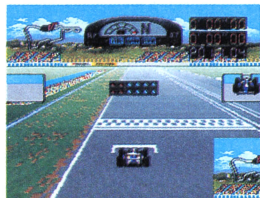
WILLIAMS 	BENETTON 	JORDAN 
McLAREN 	FERRARI 	TYRRELL 



レースは川のように流れるでやんす

レースは予選1日目から始まり、予選2日目を経て本戦にいたる。予選中はセッティングあり、フリー走行ありと、実戦さながらの設定になっているのだ。感激い〜。

また本戦のほうも、'94開幕戦のもとに、各チームのデータ、マシンのカラーリングを使っているの、さらに感情移入できる。始めのうちは完走目指してがんばろう。



●ポールポジションからのスタート。シグナルが青に変わった。ギヤをつないで、アクセルをふかせ。栄光に向かって走れ。

●イエローフラッグだ。事故に巻き込まれないように注意して走行だ。栄光はまだ遠い！



●優勝は逃したものの、なんとか3位に入賞。でも休んでいる暇はない。優勝目指して、いっから出直した。がんばろう。

こんなもあるっすよ〜

ペナルティストップあり、天候の変化ありと、このゲームはより実際のF1レースに近いレース展開が楽しめるものとなっている。君は天候を味方のできるかな？



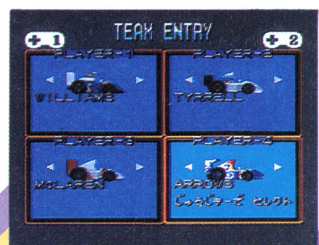
●●ベツ、ペナルティストップだ〜。おっ、俺が何をしたって言うんだあ〜。雨まで降ってきて、俺の人生泣きごとばかり。非常にくやし〜！

なんでだよ〜

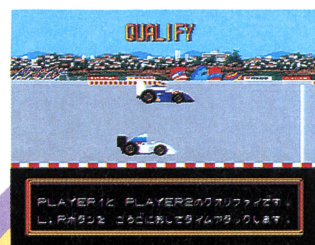


コンストラクターズモードで対戦だあ〜

今回増えたモードのなかで、特筆すべきモードを、ここで紹介するぞ！ そのモードと言うのが、このコンストラクターズモード。14のチームのなかから、おのおの好きなチームをひとつ選び、2〜4人で争うのだ。プレイヤーは監督兼ドライバーとなり、優勝を目指そう。熱くなりすぎるなよ。



●14チームのなかから、自分の好みのチームを選ぼう。でも喧嘩はするなよ。



●予選の結果は、L・Rボタンを交互に連打して、ゴールまでのタイムで決まるぞ。



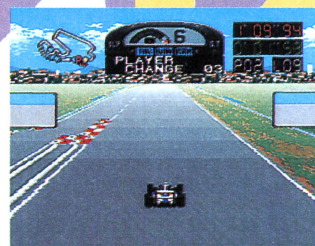
●メータの下に、PLAYER CHANGE〇〇と表示されたら、その番号の人に交代だ！



●まずは参加人数を登録。ふたりでイチヤイチヤもよし。大勢でワイワイもよし。



●操作するドライバーと、セッティングを選ぶ画面。セッティングは慎重にね。

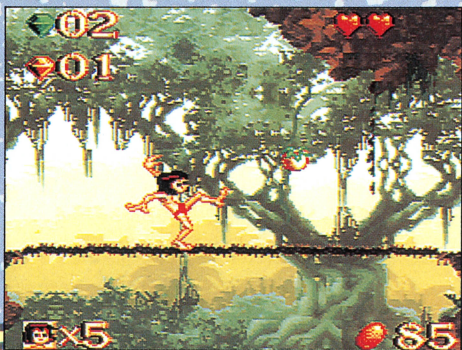


●まずはプレイヤー1がマシンを操作。交代までに、ほかのマシンを引き離せ。

目指せ
No.1

奏でるメロディーを聴け！





ジャングル・ブック

映画を観るすべての人に夢を与えてきた、ディズニーのキャラクターたち。ゲームの世界に登場するようになって、ますます人気者になっています。

SF スーパーファミコン	アクション ヴァージンゲーム	カートリッジ 7月15日発売 9800円 16メガ
-----------------	-------------------	------------------------------

COMING
SOON

モーグリは人間の村にたどりつけるのか!!

1966年に他界した、ウォルト・ディズニー最後の長編アニメーション『ジャングル・ブック』が、アクションゲームとして登場するぞ。

主人公モーグリは、10年ものあいだオオカミに育てられた少年。しかし人間嫌いのトラ、シア・カー

ンがジャングルに戻ってきたために人間の村に帰ることになった。モーグリは行く手を阻むさまざまな動物たち。木々が生い茂る森に仕掛けられた、複雑なトラップの数々。モーグリはすべてを乗り越え、村に帰ることができるだろうか!



▲ジャマをする動物たちは、いろいろな攻撃をしてくるぞ。うまくかわそう。

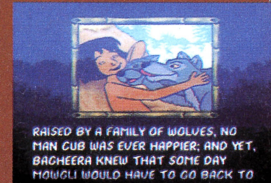


▲モーグリは踊ることが大好き。なにもしていないと、勝手に踊り出すぞ。

ストーリーを紹介します

黒ヒョウのバギーラは、ある日ジャングルのなかで人間の赤ちゃんを見つけた。このままでは死んでしまう、と思ったバギーラはオオカミ一家に赤ちゃんを預けることにしました。赤ちゃんはモーグリと名付けられ、10年の歳月が流れました。そんなある日、たいへんなことが起きました。トラのシア・カーンが戻ってきたのです。人間嫌いのシア・カーンは、モーグリが成長し狩人になることを恐れて、やつつけようと企んでいます。

オオカミたちは話し合い、モーグリを人間の村に帰すことに決めました。さあ、モーグリは冒険が始まります。彼の運命やいかに……



▲オオカミに育てられたモーグリは、ジャングルの人気者に!

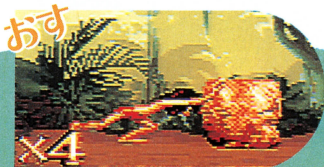
モーグリのアクションを見て!

冒険のなかでモーグリは、つたを渡ったり岩を押したりといった、さまざまなアクションを見せてくれる。その表情の豊かさと軽快な身のこなしは、アニメーションしながらでとてもリアル。きっとキミの心をとらえて離さないはずだ。

▲上から垂れているつたにつかまり、上はついている。



わたる

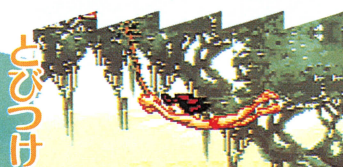


▲かけ声とともに重そうな石を押すモーグリ。思わず応援したくなるね。

バナナアタック



▲バナナを投げて相手にヒットさせるのが、モーグリの基本的な攻撃方法だ。



▲振り子のように動いているつたにつかまることができる。タイミングが大切だ。

ふんずける



▲ジャンプして相手にふんづけちゃえ。



▲ココナッツなども投げられるのだ。

スペシャルアタック

冒険に役立つアイテムの紹介

モーグリは冒険を楽しくしてくれるのが、さまざまなところに散りばめられたアイテムの数々。確実に手に入れて利用したいよね。



宝 石
赤色と緑色の宝石がある。たくさん集めるといいことがあるらしいぞ。



ス イ カ
バナナをぶつけて落とす、手に入れよう。体力が少しだけ回復するのだ。



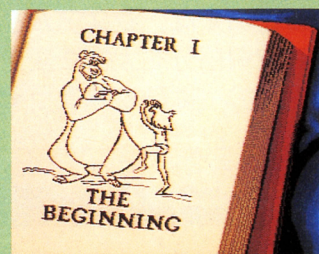
スペシャル仮面
不気味な感じの仮面を手に入れたら、一定時間ダメージを受けなくなるぞ。



ブルーの仏像
いまだに行けなかったところに行けるようになるので、取っておくと便利。

そしてモーグリの大冒険が始まる

モーグリが人間の村にたどり着くためには、全部で11あるステージを駆け抜けていかなければならないのだ。しかしジャングルは道に迷ってしまうくらい広く、行く手を邪魔するキャラクターたちもさまざまな手を使ってくるぞ。でも、モーグリの味方をしてくれる動物もたくさんいるので、みんなの力を借りてゴールを目指そう。



最初のステージではまず操作に慣れよう。バナナを投げたり、いろいろな道具を利用してゴールにむかえ。



最初のステージといってもなかなか難しい。びっくりするようなところから、アタックしてくる相手がいるのだ。

♡ バルーは友だち ♡

クマのバルーは、モーグリのいちばんの友だち。ときどき現われては、アイテムを投げて助けてくれるのだ。

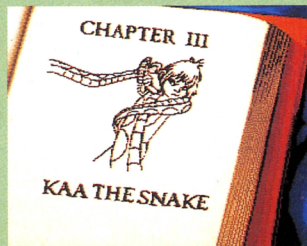


昼間のジャングルのステージ。壊れやすいつりばしや、毒を持つ赤い花が咲いているので注意しよう。



上から岩が転がってくるので注意深く進め。

上下しているトンボにも乗れるぞ。



大きな高い木がそびえ立つステージ。どんどん上に上ぼっていこう。最後待つ、大蛇のカーをやっつけろ。



大蛇のカー

目から出すビームでモーグリを悩ます。

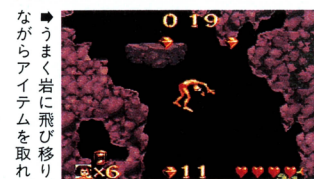
♡ 子象に出会ったら ♡

森のパトロール役の子象。そばを通ると目印の旗を立ててくれて、やられた続きはそこからになるぞ。



☆☆☆ ボーナスステージ ☆☆☆

ふたつのステージをクリアすると、ボーナスステージに行けるぞ。ただし条件がある。緑色の宝石をある程度集めなければならないのだ。たと



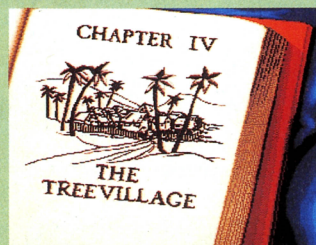
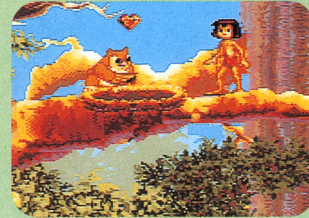
うまく岩に飛び移りながらアイテムを取れ。



アイテムを手に入れないなら木を上ぼれ。

♡ フクロウを見つけたら ♡

このステージから出てくるフクロウ。バナナを当てると回復のハートを投げてくれる。うまくキャッチしよう。



ジャングルの木の上にある小さな集落のステージ。木の床から落ちてしまおうアウトなので、油断するな。



あっモーグリが落ちてしまった。残念無念。



つたをうまく使って落ちないように注意。

♡ オウムに乗ってみる ♡

オウムの背中に乗って移動することもあるぞ。乗りながらバナナを投げればシューティングゲームみたいだ。



冒険はまだまだ続く.....



夜のジャングルでも、邪魔をしてくるのだ。



池の噴水をうまく利用して進んでいこう。



強制スクロールのステージもあるのだ。つらい。



サル族の王キング・ルイが立ちふさがる。

スーパードラッケン

続編もののゲームといえば、システムを引き継ぐのが従来の感覚。戦闘部分を大幅に変更した最新作『スーパードラッケン』はひと味違うぞ!!

SF
スーパーファミコン

アクションRPG

ケムコ 8月26日発売 9800円

バックアップ
カードアッパ

16メガ

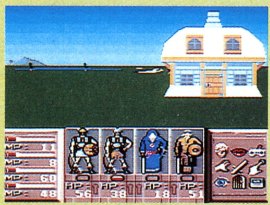
COMING
SOON

あの3DRPGが帰って来た!

斬新なシステムと3Dのグラフィックで話題になった海外製RPG『ドラッケン』がパワーアップして再登場する。マップ上での移動のしかたは前作のシステムと同じ3D方式をとっているが、そのほか

の部分でかなり変更されたところがある。4人パーティーだったのがひとりになって、戦闘がアクションになったのだ。シナリオの雰囲気も変わって、心暖まる演出がところどころに入っているぞ。

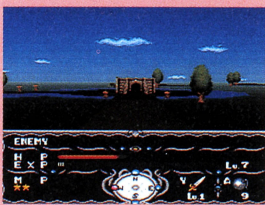
ドラッケン



■前作の『ドラッケン』の画面。グラフィックの感じが外国風だ。

進化

スーパードラッケン



■建物や地形の描き込みがリアルになっている。時間の経過はない。

プロローグ

かつて、地上にはドラッケンと呼ばれる竜の力と人の知恵を持つ種族がいた。8人のドラッケンはお互いに争い、世界の平和は大いに乱れた。そこで神は4人の勇者に命じ、平和を取り戻させた。これがドラッケン伝説である。歳月が流れ、昔、神々が住んだというケザー島へアレックスという少年が剣の修業にやって来た。それから10年の月日がたったある日、アレックスの恋人カテリーナが何者かにさらわれる。アレックスはカテリーナを取り戻すため旅立つのだった。



「カテリーナをさらいに謎の魔導師が登場。アレックスは戦いを挑む。」

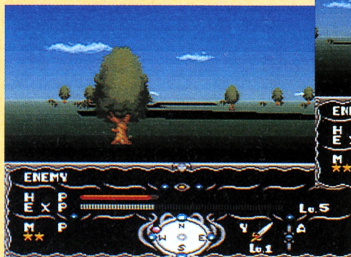


■残念ながら力及ばず、カテリーナは魔導師の手に……。残念ながら力及ばず、カテリーナは魔導師の手に……。残念ながら力及ばず、カテリーナは魔導師の手に……。

●ひとりの戦いは続く

フィールドは前作と同じく、臨場感タップリの3Dで表示される。もちろん前作よりもグラフィックが、パワーアップしているのはいうまでもない。フィールドの視点は変わらないけれど、今回からフィールド画面に敵が表示されるようになった。うまくモンスターを避けられ、1回も戦わずに目的地へ行くこともできるぞ。また、L、Rボタンでマップを呼び出せるので、道に迷うこともなくなった。

■リアルな景色が広がるフィールド。ポリゴンを駆使した美しい画面と高速スクロールは、かなりすごいぞ。



■敵が接近して来る。こちらから近づいて、接触すれば戦闘開始となる。

■敵の正体はザコと判明。敵の吐き出す火をかわしながら、斬りつけよう。



●ダンジョンは横スクロール

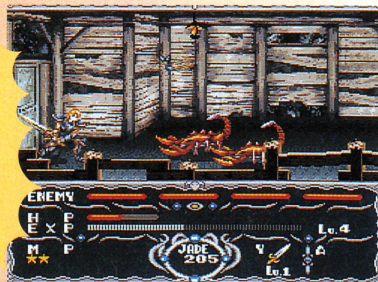
ダンジョンに入ると、画面が3D表示から、戦闘のときと同じ横スクロールタイプの表示に切り替わる。ダンジョンにはカギのかかった扉や落とし穴などさまざまな仕掛けがあって、すんなり奥へ行くことはできない。うまく動いて仕掛けをかわす技術が必要だ。ダンジョンのなかでの戦闘方法は、フィールドでの戦闘と同じだが、スクロール画面の外に敵が隠れていることがあるので注意が必要だ。

目的のダンジョン発見



■ダンジョンの入り口に到着。装備を確認して、慎重に入って行け!

突入だ!!



■ダンジョンのなかにはモンスターでいっぱい。斬り伏せながら、どんどん奥へ進んでいくのだ。

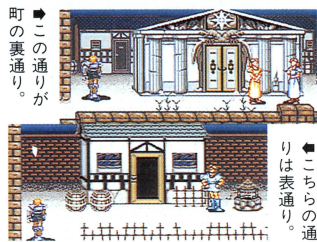
これが新しいシステムです!!

重要ポイントの町をチェック!!

町には体力回復とセーブをしてくれる寺院とアイテムを売っているお店がある。お店のアイテムは、戦闘のとき役に立つものばかり。とくに体力を回復するポーションは、ダンジョンに入るときは必ず買っておきたいアイテムのひとつ。町のなかにいる人たちは、重要な情報を持っていることがあるので、全員に話を聞いておこう。ただ立っている人でも、じつは重要アイテムを売ってくれる謎の商人だった、ということもあるぞ。



◆なにげない会話のなかに
何か重要な情報がある。



寺院



◆旅を続けるには欠かせない重要な場所。無料で回復とセーブをしてくれるのだ。

町の人々



◆町の人たちは、見ているといろんなアクションしてくれる。おもしろいぞ。

お店



◆回復アイテムなどが売られている。爆弾まで入手できる、すこいお店なのだ。

これが謎の商人



◆アイテムを買うと、この商人は違う町へ行ってしまふ。どの町へ行くのだろう。

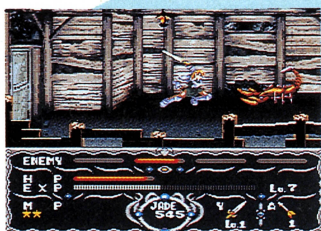
戦闘はアクションである

前作からの最大の変更点は、この戦闘部分。戦闘画面での操作は、格闘ゲームの操作に似た感じでジャンプと武器攻撃が基本なのだ。難易度は高くないので、たくさんの敵に囲まれない限り、あまりつらい戦いにはならない。多少アク

ションが苦手でも大丈夫だ。使える武器はソードとハウザーの2種類で、ハウザーは離れた敵にダメージを与えられるブーメランのようなもの。敵に合わせて武器を変えて戦うのがコツだ。攻撃できるアイテムもいくつかあるぞ。

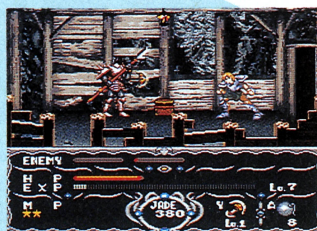


武器



◆斬ってよし、突いてよしの基本武器、ソード。どんなタイプの敵にも有効だ。

2種類の武器をうまく使い分けて戦うのだ。アイテム画面で変更できる。



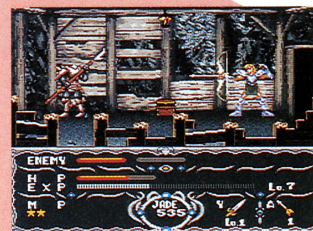
◆破壊力大きい飛び道具ハウザー。ボス戦での効果は大きい。武器庫にある。

アイテム



◆ヒットポイントが全回復するポーション。速くへ行くときは持って行こう。

回復や攻撃に使う。使うとなくなってしまふが、買うことができる。



◆序盤で手に入る弓。矢を買っておかなければ使えないが、離れた敵を倒せる。

レベルはいつになったら！

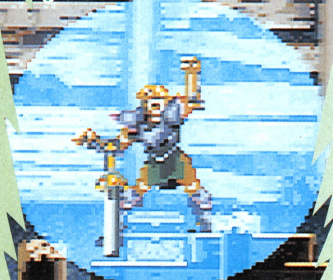
レベルアップの考えかたも前作の『ドラクエン』とはずいぶん変わっている。レベルは、アレックス本人のレベルと武器や防具それぞれのレベルがあって、上がりかたが違う。アレックス本人のレベルは、モンスターを倒すことで上がり、武器と防具は、アイテムを拾うことで上がっていくのだ。武器や防具のレベルがアップすると、大幅に攻撃力・防御力が高くなって戦闘のときに受けるダメージなどが大きく変わってくるぞ。

◆ハートのうつわを発見!!
これを拾うとヒットポイントの最大値を増やすことができるのだ。ぜひ欲しい。

アイテム発見



レベルアップだー!



◆宝箱の中身は、なんとアーマーフォースだった。これで、アーマーのレベルが上がって防御力が大幅アップなのだ。

商人から買う



◆謎の商人から、謎のアイテムを購入したらハートのうつわだった。これは大ラッキーだ。

プロ麻雀 極II

このゲームの『極』という意味は何なんでしょう？
極めたい人のゲーム？ 極めれるもんならやって
みれ!! かな? 下の紹介を読んで考えてみよう。

COMING
SOON

SF
スーパーファミコン

テーブルゲーム

バックアップ
カートリッジ

アテナ 7月20日発売 9800円

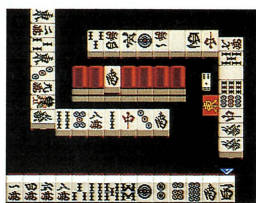
4メガ

雀牌を 極めし者へ

臨場感あふれる作り

画面は、いたってオーソドックスな
ものだが、硬派な気迫が感じられる。
雀士のリーチをかけたときのセリフ
も対局を盛りあげてくれるぞ!

度々3人の雀士を前に、極
度に緊張しています。

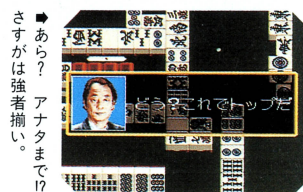


前作で並々ならぬ強さと、充実
した内容を見せつけたあの麻雀ゲ
ーム『極』が、さらにパワーアップ
して帰ってきたぞ。今回は自称プ
ロ雀士のアナタはもちろんのこと、
役の名前さえも知らない初心者にも、
安心して遊べるとても親切な
作りになっているのだ。

日本プロ競技連盟公認のソフト



かたはら余裕の表情だ。
ふぬ。余裕の表情だ。



さあ? アナタまで!
さすがは強者揃い。

だけあって、16人の実在する雀士
の顔、雀風がリアルに描写され臨
場感はこのうえない。そしてプレ
ーヤーの能力に応じた練習や、腕
試しができるモードが盛りだく
さん用意されているので、実力アッ
プすることは間違いナシなのだ。
この『極II』を極めるのは、容易
でないことと知っておこう。

ルール設定も豊富

ルールの設定は、こと細かなもので
選べるぞ。16種類もあるので自分
にあった対局ができるハズ。なん
でもリアルに泣かないようにね。

ルール	決	定
喰い断	有	無
後付け	有	無
立直一発	有	無
裏ドラ	有	無
カンドラ	有	無
平和ツモ	有	無
切り上げ	有	無
南場不聴	有	無
流	配給	25000

ルールもこうやって並
べられると、多いなあ。

修行を積んで 鍛練せよ

雀風をチェック

過去の対局をベースに、プロ雀士が
麻雀スタイルを数字に表わしてくれ
るぞ。弱点やクセなどを把握しよう。

わからんモンですなあ。
ホウ、参考になります。

雀風診断	
半荘平均得点	+15600点
平均和了点	0000点
平均振込点	1400点
和了率	0%
流局勝率	20%
平均勝率	0%
面前勝率	100%
平均勝率	0%

多彩に用意された各モードも、
『極II』の魅力だ。自分の麻雀スタ
イルを知り、日本縦断の腕試し。
気分転換にはクイズと、いたれり
つくせりの内容に満足できるぞ。

日本縦断の旅

実力を試すなら、なんといってもこ
のモードをオススメ。全国各地に存
在する雀士と対局するのが目的だ。



好きなことやって日本縦断できりゃ楽
しいだらな。……そんな余裕ありません。

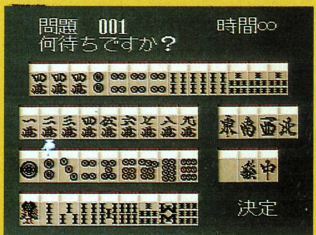
クイズで上達

初心者御用達のこのモード、待ち牌
を当てたり、役の名前を当てたりと、
実戦に必要な不可欠なものばかりだ。

麻雀用語を当てクイズ。
答えは必ずしもひとつ
ではないところに注目。

問題 001 時間00
城壁牌を積み前に、牌を伏
せてかき混ぜることは?

- ☐ 混牌
- ☒ 洗牌
- ☐ 伏牌



役当てのクイズ。かなりの通でも楽し
めるぞ。点数も覚えりや麻雀通かも。

実在の雀士16人登場

日本プロ麻雀連盟公認のソフト最大の
魅力、16人もの実在の雀士がキミ
の挑戦を待っている。それぞれの雀
士のクセをつかみ、勝ち抜こう。



山崎プロ



井出プロ



高橋プロ



浦田プロ



飯田プロ



伊藤プロ



金子プロ



安藤プロ



古久根プロ



高野プロ



古川プロ



嶋村プロ



上田プロ



阪元プロ



新津プロ



忍田プロ

美少女戦士セーラームーンS こんどはパズルでおしおきよ!

すべてのキャラクターには必殺技があって、その技を使うと相手の邪魔をしたり、自分を有利な状況にすることができる。使うタイミングが大切だ。

スーパーファミコン

パズル

バンダイ 7月15日発売 6800円

カートリッジ

4メガ

COMING SOON

誰がいちばん強いかな パズルで勝負よ



セーラーマーズ

火の術を使って、相手のカーソルの動きを一定時間鈍くしてしまう。後半は便利。



セーラーヴィーナス

自分のエリアの縦2列を相手にそのまま送りこむ。



セーラーネプチューン

相手の下の列をおじゃまブロックで埋めつくしてしまう。



セーラーウラヌス

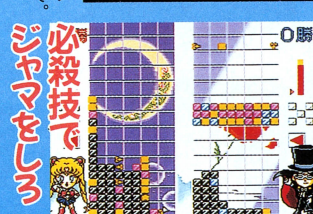
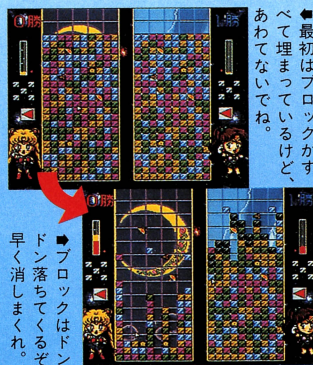
ワールドシェイキング

縦2列分のおじゃまブロックを、ある色のブロックに変える。けっこう助かるぞ。

アニメでお馴染みの、『セーラームーンS』がパズルゲームで登場。同じ色のブロックがふたつ以上並んだところにカーソルを合わせてBボタンを押すと、その色のブロックを消すことができるぞ。消している最中でも、上からブロックが落ちてくるから注意してね。相手より早く自分のエリアのブロックを全部消すか、相手のエリアがすべてブロックで埋まれば勝ちだ。好きなキャラを使って勝ち進もう。

じょうずにブロックを消そう

ゲームが始まるといきなりカラーブロックが埋まっているので、すばやくブロックを消していこう。カラ



■最初はブロックがすべて埋まっているけどあててないでね。

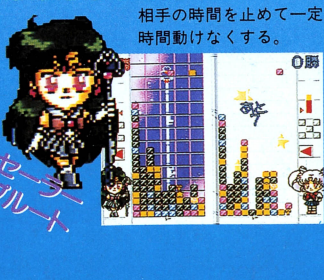


■各キャラには相手にまとめてカラーブロックを落とす共通の技がある。

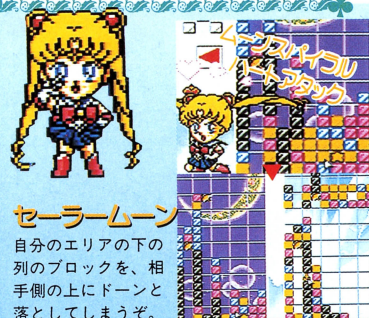
ーブロックをいっぺんに消すと、相手側のエリアにおじゃまブロックを落として邪魔することができるぞ。



■黄色いブロックを消したら、おじゃまブロックが落ちたぞ。



■制限時間内にゲームをクリアしていくひとりプレーモードなのだ。



セーラームーン

自分のエリアの下の列のブロックを、相手側の上にドーンと落としてしまおうぞ。



セーラーマーキュリー

高く積んでしまったブロックを端のほうにそろえる。



セーラージュピター

相手のカラーブロックの一角を一定時間消せないようにする。



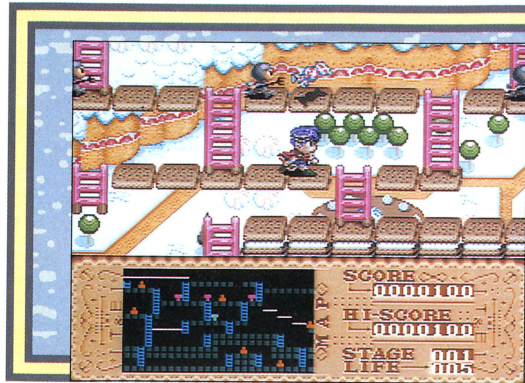
ちびうさ

ルンパアタック

ちびうさが呼んだルンパPが自分のエリアのなかのブロックを縦2列分消してくれるぞ。



ちびうさ



ロードランナーツイン ジャスティとリパティの大冒険

元祖アクションパズルゲーム、『ロードランナー』が大復活！ 今度はファンタジーの世界を、アイテム捜してところせましと駆けまわるのだ。

SF スーパーファミコン	アクションパズル ティーアンドイーソフト 7月29日発売 8800円	カートリッジ 8メガ
-----------------	---------------------------------------	---------------

COMING SOON

かっぱらって、逃げて、はめる！ 元祖アクションパズル堂々の復活!!

伝説の名作アクションパズルゲーム、『ロードランナー』がスーパーファミコンで初登場。舞台を新たに魔法の世界に移し、襲ってくる敵を避けながら宝を集めてまわるのだ。さらに今回は

新フィーチャー、ふたりプレーが加わって、戦略性も倍増。協力プレーもよし、バトルモードで火花を散らすのもよしと、遊びかたはさまざま。プレーの深さはやっぱり健在ってこと！

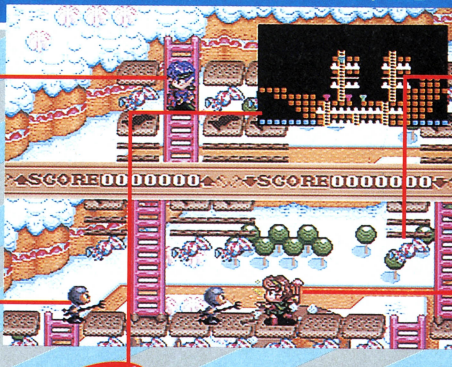
ツインな画面大解剖



魔法世界の天才少年。活発な主人公なのだ。



モンスター化した住人が双子を襲ってくる。



全体マップ

主人公、敵キャラ、宝のありかが表示される。迷路も一目瞭然だ。



これを全部集めて脱出すればクリアだ。



ジャスティの双子の妹で、魔法の天才だ。

ロードランナー いろいろアクション

双子の主人公たちは、じつにさまざまなアクションでゲームを盛り上げてくれる。ここではゲームの流れを紹介しながら、そのアクションをドドドッとお見せしちゃうぞ。

走って

直線をひたすら走り続けると、だんだん顔が赤くなり、しまつてしまうのだ。

眠って

放っておくと、あくびをしてその場で眠ってしまうぞ。リパティの場合はお行儀よく座って居眠り。

掘って

足元の床に魔法で穴を開ける。道を切り開いたり敵を埋めたりと、いろいろな用途に使えるぞ。

飛んで

いくら高いところから飛び下りても死なないので安心だね。

集めて

とにかくアイテムを集めるのがゲームの目的ってわけ。

クリアっ！

アイテムをすべて集めると、上へと通じるハシゴがのびる。これを上ぼつていけばめでたくクリア！

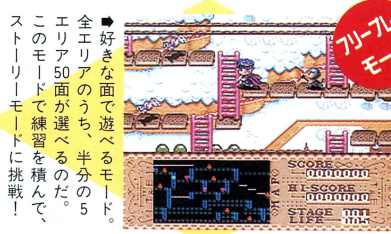
4つのモードで 遊びも興奮も4倍

ストーリーモード



魔法の世界に異変が起こり、王様は双子の天才たちに手助けを頼んできた。パスワードで全100面を、順番どおりにクリアしよう。

フリープレーモード



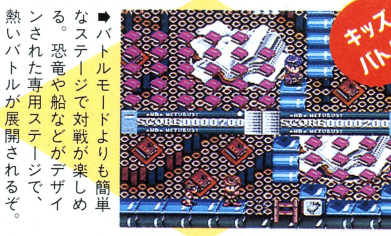
好きな面でも遊べるモード。全エリアのうち、半分の5エリア50面が選べるのだ。このモードで練習を積んで、ストーリーモードに挑戦！

バトルモード



ふたり対戦で、より多くのアイテムを集めたほうが勝ち。バトル用パワーアップアイテムも飛び出して、白熱の争奪戦は必至だ！

キッズバトル



バトルモードよりも簡単なステージで対戦が楽しめる。恐竜や船などがデザインされた専用ステージで、熱いバトルが展開されるぞ。

さあ パラルランドに 平和をとりもどせ



バステール2

ムーブクラッシャーという人型兵器を駆使して、敵軍を撃ち倒していくシミュレーションゲーム。いままでにない新しいシステムが満載だぞ！

PCエンジン

シミュレーション

ヒューマン 7月8日発売 8400円

スーパーCD-ROM²専用

COMING SOON

戦略重視のタクティカルシミュレーション!



◆故郷の星を政府軍の熱核攻撃により消滅させられ、復讐を決意。

◆ボイスの昔からの仲間、レジスタンスの副官。



◆感情的なセリフは、表示される字まで大きくなる。

この『バステール2』は、ムーブクラッシャー(以下MC)と呼ばれる、人型兵器に主人公などのキャラクターたちを搭乗させ、戦闘をくり広げステージをクリアしていくシミュレーションだ。

通常のシミュレーションゲームでは、武器やロボットは買ったり、

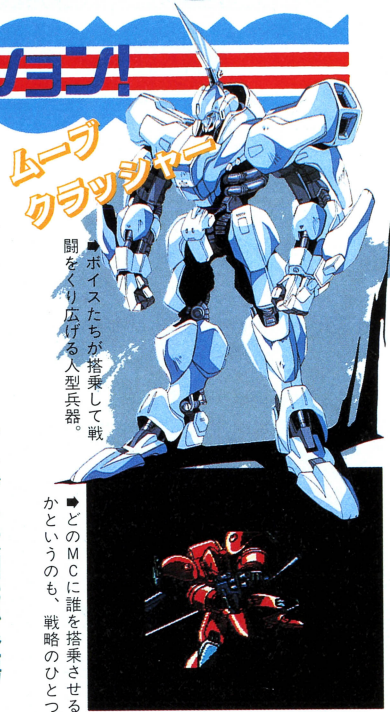


◆戦闘ではMCを使用。そのほかには、戦闘用車両や補給車などが登場する。

決められたモノしか使えなかったりするが、このゲームでは新しいMCは敵から奪うだけ(一部を除く)。そう、強奪するのである。だから、お金などは登場しないぞ。経験値は存在するけどね。新しいMCを獲得できるか否かは、すべてキミの腕(戦略)にかかっているのだ。



◆近接攻撃向きのMCや遠距離攻撃向きのMCなど、さまざまなタイプがある。



ムーブクラッシャー

◆ボイスたちが搭乗して戦闘をくり広げる人型兵器。

◆どのMCに誰を搭乗させるかというのも、戦略のひとつ。

独裁者アガレスを打ち倒すべく立ち上がったレジスタンスたち

独裁者アガレスの恐怖政治下におかれた星系バステール。人々は弾圧され、そして反抗するものは抹殺された。反乱運動は各地で勃発したが、その強大な武力の前につぎつぎと鎮圧されていった。

そんな状況ではあったが、第10惑星では民衆の力が政府軍をしのごぎ、政府は退陣を求める人々と交

渉の場を持つことに同意した。だが、それは偽りの和平交渉であった。派遣されてきた政府軍の艦隊は、一方的に第10惑星に向けて熱核兵器による攻撃をしかけたのだ。

そして、第10惑星は死の星と化し、残されたのは危うく難を逃れた数人の若者だけだった。彼らの復讐の戦いが、いま幕を開ける。



自由と平和を

その手でつかめ!

◆MCが奪える場所が表示される。



まずはここへ突進!

◆ボイス、敵MC格納庫の位置はここだ。



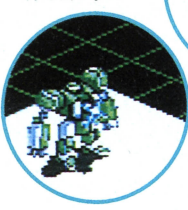
◆指示された場所に到着すれば、MCを奪えるぞ。

敵MCを奪取!

◆奪取に成功した!! これより出撃する。

ステージ1で奪えるMCは……

◆腹部に強力なビーム砲を装備するMCだ。近接攻撃能力も高い。



◆2本のレーザー砲を持つMC。破壊力が高いが、守備が弱いのが難点。



敵を全滅させる!

◆登場するすべての敵MCを全滅させるのが使命だ!



◆すべての敵を掃討すればクリア。つぎのステージへゴーだ!

TO BE CONTINUED
TO THE GAME



ズールのゆめぼうけん

この『ズールのゆめぼうけん』は、海外で大ヒットしたアクションゲーム。そう言われると、主人公のルックスっていかにも外人ウケしそうだよねエ。



メガドライブ

アクション
 インフォコム 発売日未定 8800円 8メガ

カートリッジ

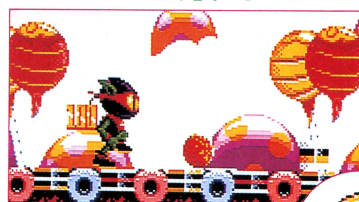
怪しい宇宙人登場! その名はズール!!

主人公の多彩な動き、美しいグラフィック、軽快なサウンド、といったさまざまな魅力を持ったアクションゲーム『ズールのゆめぼうけん』がメガドライブに登場!!

ゲームの内容は、横スクロールのステージを進んでゴールを目指すというおなじみのタイプ。アクションの種類もパンチやジャンプといった基本的なものが多いから、誰でもすぐに遊ぶことができるぞ。

ゲームの目的は、突如として不思議な世界に迷い込んでしまった主人公、ズールを操作してその世界の出口を見つけることだ。平穏な日々が戻るまで、戦えズール!!

メダルを集めて...



◆ひとつのステージをクリアするためには、散らばっているメダルを集めなければならない。メダルの形は、ワールドごとに違うのだ。



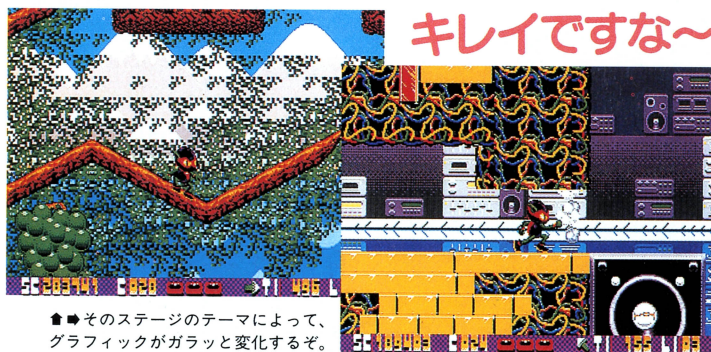
◆◆ステージ最後のワープポイントを通してつぎのステージへ!!

画面下部はこんなカンジです

集めるメダルの数 ゴールの方向 残り人数



スコア 残り体力 残り時間



◆◆そのステージのテーマによって、グラフィックがガラッと変化するぞ。

オイラがズールだ! モンクあっか!!

パンチ!!

宇宙のかなたN次元の住人で、拳法とイタズラが大好きな冒険家。これが主人公ズールのプロフィールだ。忍者のような姿をしているだけあって、さまざまなアクションをこなせるぞ。え、まるで悪役みたいな顔だって? べつに、正義のヒーローってワケじゃないからいいんじゃない。

でやあ!

◆ジャンプ中にボタンで回転アタックだつ!!

ジャンプ!!

◆パンチと同時に、手からエネルギーボールを飛ばして攻撃できる。

◆落ちそうときにはこんなアクション。お約束。

オットット



アラッ

◆壁に向かってジャンプすると、勝手に張り付くぞ。上下に移動できるのでとても便利。

◆天井のパイプをつかんでスイスイ進む。身軽だ。

ホイホイ

この美麗なステージを見てちょ

この世界には6つのワールドがあり、ひとつのワールドは4つのステージで成り立っている。どのワールドも、最後のステージにはボスが待ちかまえているぞ。また、ワールドにはそれぞれ決められたテーマがあり、背景や敵キャラなど、すべてがそのテーマに統一されているのだ。グラフィックは必見ですぞ。



グスグス
するなよ!

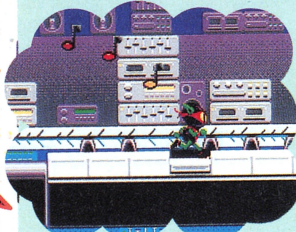
音楽の世界

お菓子の世界を突破して、つぎにズールがやってきたのは音楽の世界。背景はオーディオセットで、敵キャラには空飛ぶシンバルや飛び跳ねる

バイオリンなどが登場する、なかなかにぎやかなワールドだ。ステージのマップは、お菓子の世界に比べて複雑になっているので注意が必要だぞ。

ドレミファ

巨大な鍵盤。ちゃんと音は出るが、これで演奏するのは至難の技なのだ。



ボスは、空飛ぶエレキギター。高い位置を飛ぶので厄介。



お菓子の世界

ズールの冒険のスタートとなる場所がここ、お菓子の世界だ。なにかもがお菓子でできているので、見ているだけでお腹がいっぱいになっちゃう。さっさとつぎのステージに進みたいね。



この一つの出す弾は、タイミングよくジャンプで避けるのだ。

BOSS

胸やけするウ

チョコレート川なんて、とんでもないものもあるのだ。鼻血ブー。

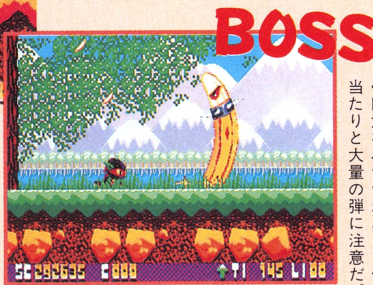
フルーツの世界



このフルーツの世界は、いまでもガラッと変わって大自然が舞台なのだ。木の枝から枝へ、ジャンプで飛び移るズール……。生粋の宇宙人である彼には、こういった自然がやけに不釣り合いだなあ。



なんだかフレッシュでうまいような敵。もちろんぶつかると痛いのだが。



食べていい?

巨大なバナナがボス。体当たりと大量の弾に注意だ。

ボーナスステージ

どこかのステージに、ボーナスステージへの入り口が隠されているぞ。横スクロールのシューティングで、バリバリ得点を稼げるぜ!!



右の写真が入り口だ。ハッキリ言って、ボーナスステージは難しいぞ。

ズールの冒険は続く!!

おまけ

ズール体操

しばらくボタンを押さずにほっとらかしにしておくと、ズールがいろいろなアクションを始めるのだ。キミもこの体操(?)をマネして、ズールみたいなイカした奴になろう!!

①まずは首



②なぜか腕立て



③そして逆立ち



おしまい♡

ヤレヤレ



パチスロ ワールドカップ'94

パチスロ大好きという諸君のためにあるようなゲームが出たぞ。パチスロで遊びながらライバルを蹴散らして、夢の世界チャンプにもなれるのだ！

ゲームボーイ パチスロゲーム カートリッジ
アイマックス 7月29日発売 4500円 1メガ

COMING SOON

パチスロ世界チャンプを目指せ!!

パチスロと言えば、日本が世界に誇る娯楽のひとつ。その楽しみを世界に広めるために大会が開かれることになった。それがパチスロワールドカップなのだ。いよいよ大会が始まり、各国で熱い戦いがくり広げられるなか、パチスロ王国日本ではもっとも激しい戦いが行なわれていた。そして日本地区予選決勝戦当日。ここから、はちすろころくの熱い戦いが始まる。



個性豊かなライバルたち

まずキミが勝ち抜かなければならないライバルは、日本地区予選の3人。この地区予選で勝ち残らなければ、世界大会への切符を手に入れることはできない。優勝目指してガンバ！



幸運を呼ぶ主婦

さわぐちなぎさ(30)
座った台は必ず連チャンさせる。伝説の主婦なのだ。



歩くパチスロ辞典

ときげんごろう(50)
パチスロが広まるまえから打っていた、大ベテラン。

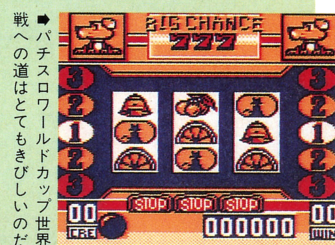
トラブルメーカー

はまだりゆうじ(26)
あちこちのパチンコ屋で出入り禁止になった凄腕だ。



攻略ポイントを押さえて戦いに勝て

パチスロはただボーッと打っていれば勝てるというわけではないのだ。ライバルを知り、台を選ぶところから試合は始まっている。そして試合中にライバルの状況や、現在の自分の順位などを別画面で細かに見ながら、ときには台を変えるのもひとつの方法。あとはリーチ目を読んでフィーバー、フィーバーで勝ち進め！



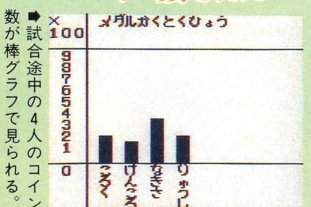
リーチ目を知れ

リーチ目は、すぐには読めないが、このリーチ目は、ビッグのフラグがたつと、みぎうえの

試合中に話せ

相手の台にカーソルを合わせて話すと状況がわかる。

コイン数を知る



アイテムを使え

アイテムを買えるぞ。

パチスロ大公開!!

スタート画面で“攻略モード”を選択すると、試合に使われるマシンで練習ができるのだ。ここでは設定が1〜6まであり、数字が大きいほどよく当たるから1で勝てるようになろう。また、1台1台の代表的なリーチ目も教えてくれる。試合に勝つためには、1にも2にも練習だ。

ニューラルサン



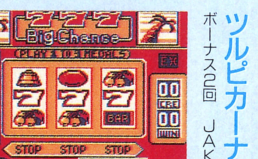
オールドックスなパチスロだが、リアルな絵柄がユニークな人気マシンだ。

オケレンタルⅡ



ビッグレギュラーボーナスのリールの絵柄の揃いかたがユニークなマシン。

ツルピカーナ



1回の獲得メダル数は少ないが、ボーナス確率の高さがうれしいマシン。



スペースウォーズ

レギュラーボーナスの確率が高い異色のマシン。スペース体験ができるぞ。



このマシンには“集中役”というボーナスゲームがあるので、興奮するぞ。

ぶよぶよ

アクションパズル

ゲームボーイ

バンプレスト 7月下旬発売 3980円[込] 2メガ

カートリッジ

ぶよ、ぶよ、カリッメッロ〜……ってちょっと古くてぜんぜん関係ないですね。でもスーパーゲームボーイ対応の『ぶよ』は新しいです(コジつけ)。

カラーでも遊べちゃう スーパーゲームボーイ対応 ぶよぶよだ

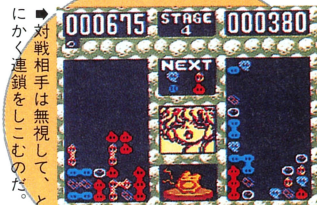
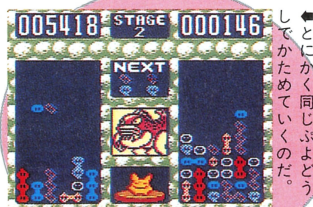
いまさら語ることは何もない！
といってもいいほど、ポピュラーな『ぶよぶよ』。つぎつぎに落ちてくるぶよを4つ以上くっつけて消していくという、単純明快で誰にでもとつきやすいところが魅力のパズルゲームだよ。そんな『ぶよぶよ』が、ついにゲームボーイ版でも発売されることになったのだ。しかも、スーパーゲームボーイ対応で、カラーで遊べちゃうというのがウレシイ。もちろん、白熱すること確実の、ふたりプレーをすることも可能。ひとりで遊んでも十分楽しいゲームなんだけど、やっぱり対戦が燃えちゃうね。

友だちといっしょにゲームをしていると、いろんなスラングが生まれてくる。そして、このスラングを使いながらプレーするのがまた楽しい。そこで、『ぶよぶよ』のゲームスラングを集めてみたぞ。

ぶよぶよ ゲームスラング集

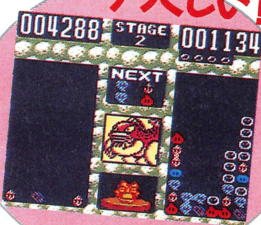
スナオ

連鎖も何も考えず、ただひたすらぶよを消すことのみに執着する人、いるよね。連鎖するためにぶよを積み上げたりしないので、画面はいつもすっきりとキレイなのが特徴だ。



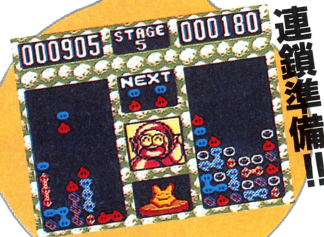
対戦相手は無視して、とにかく連鎖をしこむのだ。

うつくしい！

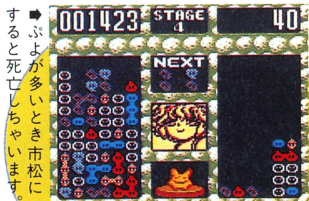


トラップ

連鎖をしこみながらぶよを積み上げることをトラップという。連鎖のためなら死んでもいい、という人の代表的作戦だ。おじゃまぶよを落とす罠を作ってるというのが語源らしい。



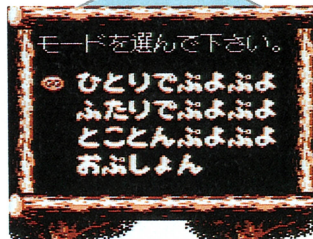
連鎖準備!!



やっぱりダメ

3種類の モードで トコトン ハマってね

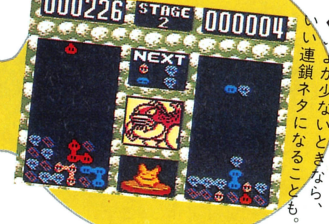
モードは全部で3つ。“ひとりでぶよぶよ”はハービーやミノタウロスなどの対戦相手と勝ち抜きで勝負する。“ふたりでぶよぶよ”は通信ケーブルを使ってふたりで遊ぶときに。“とことんぶよぶよ”はひたすらぶよを消していくモードで、じっくり練習したい人向きだ。



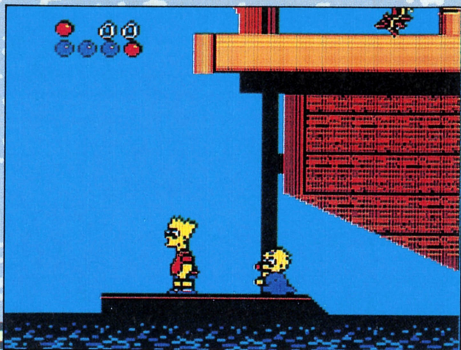
難易度の設定なども変更できるぞ。

市松

落ちてきたぶよの積みかたを間違えてしまうことをいう。ぶよの色が交互に並んで、市松模様になることからきている。どんなに気をつけても、あせると市松しちゃうんだよね。



ぶよが少なくなると、連鎖ネタになることも多い。

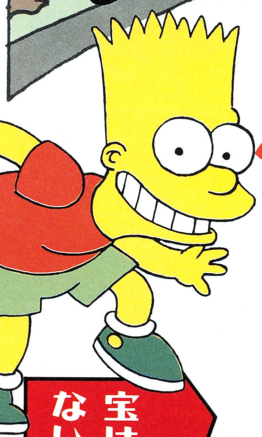


バートワールド

『シンプソンズ』って、みんなキャラクター色が濃いよね。なかでもパパのホーマーは原子力発電所に勤めてるんだって。ちょっとすごいよね。

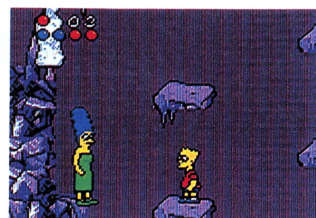
GG ゲームギア	アクション アクレイムジャパン 7月29日発売 4500円 2メガ	カートリッジ
--------------------	--------------------------------------	--------





お宝捜して 世界旅行だ!!

あの有名なアニメ『シンプソンズ』のバートが大活躍するゲームが、ゲームギアで登場だ。バートが美術展で入賞した賞品の『クリスティの宝探索の旅』で、果ては



▲世界は広いぞ。バートマンに変身して、長い旅をスムーズに進めていこうぜ!

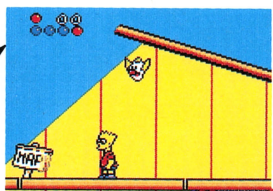
家族のためにぼくががんばる!

いちばん最初のステージが、ここ中国。初めだけあって、比較的攻略は簡単のところだぞ。このステージで、ハイジャンプやダッシュをおぼえよう。

寒さで身も凍るような極寒の地。こんな厳しい環境だけど、たくさんのお宝が眠ってるのだ。攻略の鍵は、ハイジャンプのテクが握っているぞ。

王家の谷やスフィンクスなど、有名な観光地でもバートは大活躍。このステージも難関がいっぱいだ。寒さのつぎは暑さ、バート体調は大丈夫?

宝はひとつだけじゃない。全部とるべし。



◆ここはジャンクといふ船の上。かんしゃく玉をひろって中国人の花火に対抗しよう。



◆ここ万里の長城では、スケートボードに乗って、障害物や落とし穴をかわっていくのだ。



◆落ちてくるつららに気をつけながら、ダッシュを使っていつきに走り抜けるのだ。



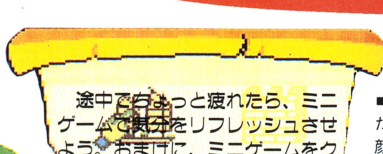
◆アイテムを取ってバートマンに変身だ。時間切れで谷間に落ちないよう気をつけよう。



◆砂に頭まで埋まってしまうとダメージを受けるので、動きを止めてはいけません。ほかに、砂の竜巻やサソリに気をつけて宝を捜そう。

バート一家の妨害に気をつける!!

あまり慌てないでいこう!



途中でちょっと疲れたら、ミニゲームで自分をリフレッシュさせよう。おまけに、ミニゲームをクリアするとクリスティの宝が貰えてしまうの。石二黒猫を。また、宝を再得ためてからクリアすると、バートがひとり増えるの。はりきってチャレンジしよう。

◆神経衰弱に似たゲーム。同じ顔をめくれ。

カードマッチ



この顔マークがクリスティの宝だ。

スライディングパズル



◆これはバートのパズル。カーソルでパネルを動かして正しく並べ変えろ。

シェルゲーム



◆どれにクリスティを隠したか当てろ。

マミタイプ



◆こっちはマミタイプ。ほかの家族のもあるぞ。



長旅はまだ続く 頑張れバート!

Nintendo

GAME BOY[®]

ゲームボーイは任天堂の商標です。

スーパーゲームボーイで

2人対戦OK

登場選手

ジャイアント馬場	田上 明
ジャンボ鶴田	小橋 健太
三沢 光晴	スタン・ハンセン
川田 利明	スティーブ・ウィリアムス

SFC版をついに移植!!

スーパーゲームボーイで2人対戦OK!!
ファン待望のゲームボーイ版!!

メサイヤの全日本プロレスシリーズは『全日本プロレス公認』『監修ジャイアント馬場』という徹底した環境で開発されています。だからゲームの中で実名実像の選手たちが繰り広げる1つ1つの試合は、本物さながらのドラマとして再現されるのです。

ウィリアムスの「ドクターボム」、三沢の「投げ捨てジャーマン」など新技もたくさん追加!



モードは3つ

三冠ヘビー級選手権:一人で遊ぶ対CPUのシングルマッチ
世界タッグ選手権:一人で遊ぶ対CPUのタッグマッチ
ジャイアントシリーズ:スーパーゲームボーイによるシングル/タッグマッチ

©株式会社ジャイアントサービス/
全日本プロレス株式会社

リングに散るは、
おのれか、きさまか



スーパーゲームボーイ
対応

スポーツゲーム(プロレス)

7月15日発売予定

予価4,800円(税込)

コンティニュー(パスワード)つき



スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。



メサイヤ

NCS

日本コンピュータシステム株式会社

お問い合わせは
〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 新宿三井ビル29階 TEL.03-3346-7411(代表)

FINAL FANTASY
PRAY

＜好評発売中＞ FFヴォーカル・コレクションズ I
—PRAY— (アレンジCDアルバム)

PSCN-5006 価格:3,000円
あの名曲たちが、ヴォーカル入りでよみがえる！ FFシリーズ
全6作から選りすぐった、ヴォーカルアルバムだ！！
●作曲:植松伸夫 ●歌:大木理紗
●収録曲:プレリュード、メインテーマ(Ⅱ)、想い出のオルゴール
(Ⅴ)、ティナのテーマ(Ⅵ)、愛のテーマ(Ⅳ)、親愛なる友へ(Ⅴ)、
果てしなき大海原(Ⅲ)、マトーヤの洞窟(Ⅰ)、水の巫女エリア(Ⅲ)、
ファイナルファンタジー、街角の子供達(Ⅵ)
全11曲

FINAL FANTASY VI
PIANO
ピアノコレクションズ
COLLECTIONS



SQUARESOFT

＜好評発売中＞
ピアノコレクションズ
(CD付ピアノ楽譜集)

PSCN-5005
定価:3,800円
ピアノ用にアレンジされたFFVIサウ
ンド。CDを聴いて、自分で弾いてと
2倍たのしめる楽譜集。
●作曲・選曲:植松伸夫
●収録曲:ティナのテーマ、ガウのテーマ、
ケフカのテーマ、スピナッチ・ラグ、ストラゴ
スのテーマ、迷いの森、街角の子供達、
ジョニー・C・バッド、魔列車、決戦、運命
のコイン、セリスのテーマ、ワルツ de チョ
コボ 全13曲



＜好評発売中＞
グランド・フィナーレ (アレンジCDアルバム)

PSCN-5004 価格:3,000円
作曲者・植松伸夫自身が選曲。イタリアのスカラ座弦楽アンサンブルとミラノ
交響楽団の演奏に、オペラ歌手などをフィーチャリング！！
●収録曲:予兆〜ティナのテーマ、ケフカのテーマ、迷いの森、ガウのテーマ、ミラノ de チョコボ、
帝国の進軍、街角の子供達、飛空艇ブラックジャック、リルムのテーマ、魔列車、アリア 全11曲

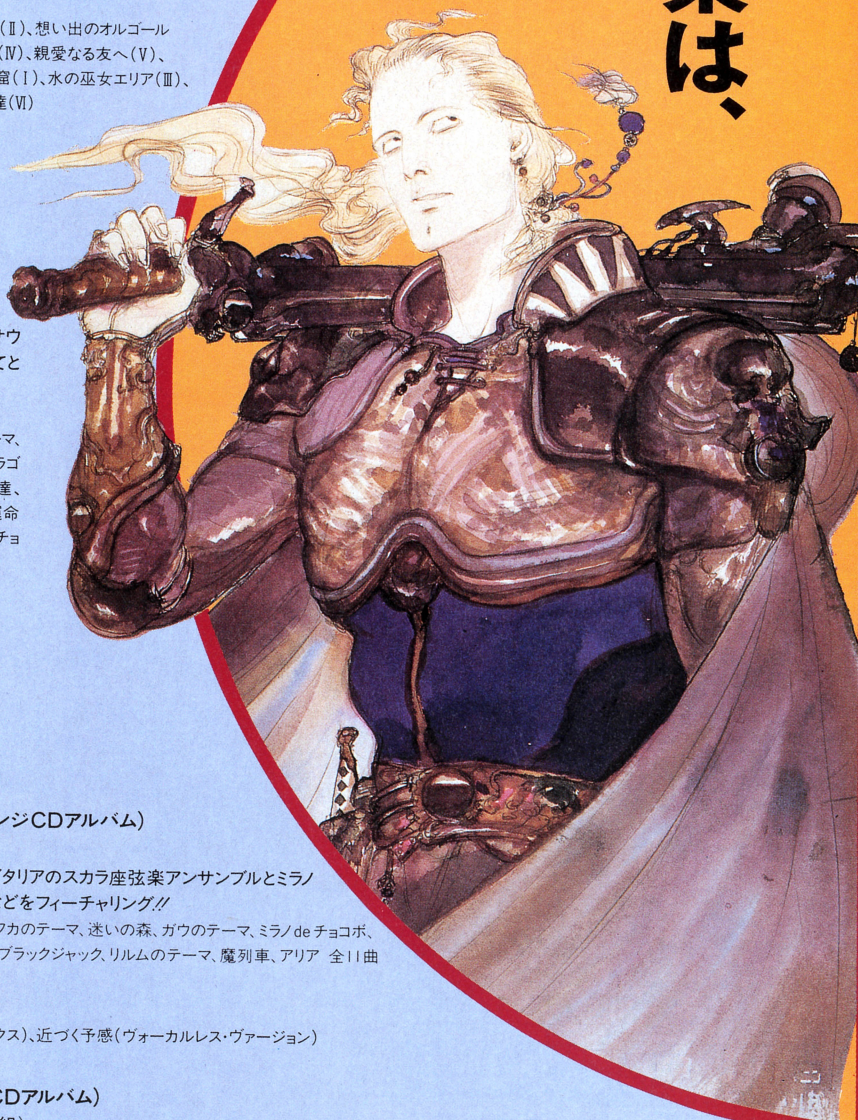
＜好評発売中＞ スペシャル・トラックス (アレンジCDシングル)

●収録曲:近づく予感、街2、街3、トロイア国(リメイク)、テクノ de チョコボ(アナザー・ミックス)、近づく予感(ヴォーカルレス・ヴァージョン)
PSDN-6101 価格:1,000円 販売元:ポリスター

＜好評発売中＞ オリジナル・サウンド・ヴァージョン (オリジナルCDアルバム)

FFVIのサウンド全61曲を、3枚組でリリース。PSCN-5001〜3 価格:3,800円(3枚組)

CD販売元:ポリスター



©1994 スクウェア・NTT出版



オリジナルアニメビデオ
ファイナルファンタジー Vol.3「竜の章」好評発売中！

約30分 価格:5,400円 (VHS、LD同時発売)
VHS発売:NTT出版/LD発売・販売:日本コロムビア
Vol.1「風の章」、Vol.2「炎の章」好評発売中
製作:NTT出版/原作:スクウェア 監修:坂口博信、植松伸夫/シリーズ監督:りんたろう



サントラCDも
発売中！

発売元:日本コロムビア
価格:2,800円
COC111741

ファイナルファンタジー I・II
完全攻略編

イベントもマップもこれ1冊でOKの
スクウェアオフィシャル攻略本。

定価:900円 7月13日発売



FFの秘密は、



〈好評発売中〉 完全攻略編

イベント攻略、ボス攻略、マップ攻略……
FFワールドの多くの秘密が、いま解き明
かされる。「設定資料編」「基礎知識編」
とあわせて、ファイナルファンタジーVI
攻略本3部作、いよいよ完結/
定価：900円



〈9月発売予定〉チャートブック(仮タイトル)

ゲームの謎につまった時、広大なダンジョンに迷った時、プレイヤーの不安を
たちどころに解消する、チャート式攻略本。価格未定



〈好評発売中〉 基礎知識編

FFVIの世界を数値でとら
えた、驚異のデータブック。
敵キャラ、武器・防具・アイ
テム・魔法等を完全紹介！
定価：750円



〈好評発売中〉 冒険ガイドブック

全ての冒険者をクリアへと
導くガイドブック。ダンジ
ョンやボスキャラ攻略法な
どを徹底解説！
定価：800円

〈好評発売中〉設定資料編 定価：570円

〈好評発売中〉キャラクターコレクションズ 定価：650円

監修：スクウェア ©1987, 1988, 1990, 1991, 1992, 1994 スクウェア
イラストレーション/天野喜孝 定価、価格はすべて税込みです。

発売元：NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

好評発売中！ 小林智美 ロマンシング サ・ガ画集「時織人」

「ロマンシング サ・ガ」、「ロマンシング サ・ガ2」でおなじみのキャ
ラクターたちを、大胆かつ繊細に描き出した、小林智美の世界
が一冊の画集になった。待望の描き下ろし作品を含む数々の
イラストは、ファン必見！
定価：2,400円 A4判96P



PACK
IN
VIDEO

スーパーファミコン は任天堂の商標です。



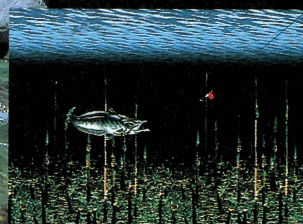
風が呼んだ。葦がわらった。
サカナたちの声を聞いた。



▲ほのぼのと自然の中を歩きまわり、池や川などの釣り場に行こう!



▲水面に光はねる釣り場では、釣り竿を投げ入れ、じっとアタリを待つ。



▲リアルな水中画面。魚が食いついたら、すばやく合わせてファイト!



▲ルアーや毛バリを動かして、魚を誘うテクニックも必要だ!



発売中

バッテリーバックアップ付き
9800円(税別)

つり太郎

パック・イン・ビデオの釣りシリーズとして、これから「つり太郎 磯釣り」
「スーパーファミコン版 川のぬし釣り」などが続々登場するぞ! 期待してね!

野山をめくって釣りを楽しむ ほのぼのふいっしんぐゲーム!!

病に倒れた妹を助けるため、伝説の「川のぬし」を求めて、つり太郎は釣りの旅へ——そんな物語にそってくり広げられる釣りのゲーム。登場する魚は全部で15種類。魚の動きやグラフィックもリアルだけど、種類によって釣り方もいろいろ。ウキ釣りやルアー、毛バリ、投げ込み釣り…などそれぞれにテクニックを使いわけ、まるでホンモノと同じ釣りの興奮が味わえる。バッテリーバックアップで釣果も記録されるので、友だちと釣りの競争もできるぞ!

株式会社 パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL.03(5565)8732

あそびのミイラ

アト4000年の神秘の味!!



本日開店

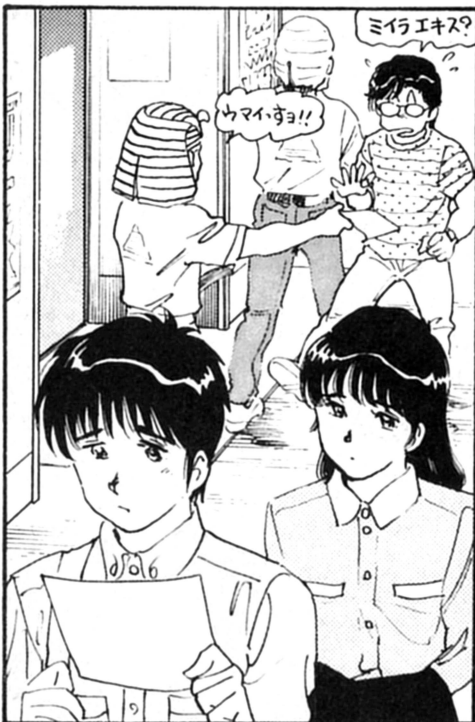
アトホもびっくり

全品純生ミイラエキス入り!!



ほんじつ かぎ
本日に限り
おうごん あ
黄金のドンブリが当たる
スピードくじが
ついてまーす

さしやい
さしやい!

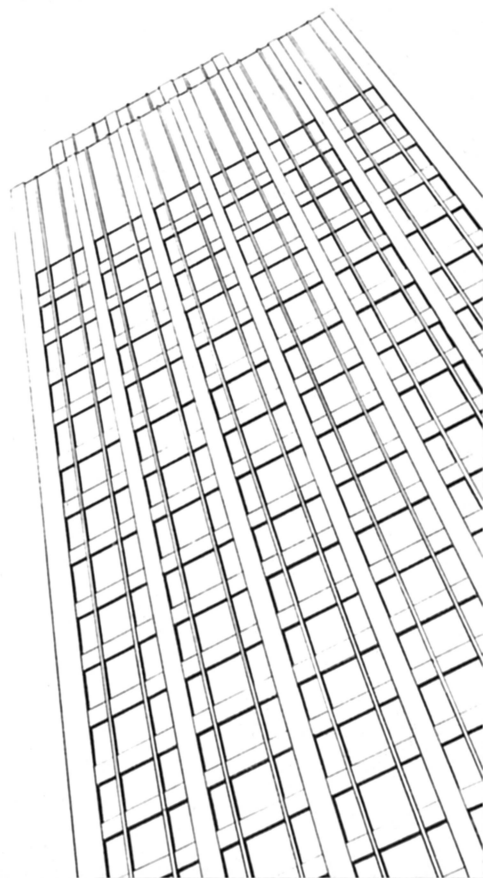


ミイラエキス?

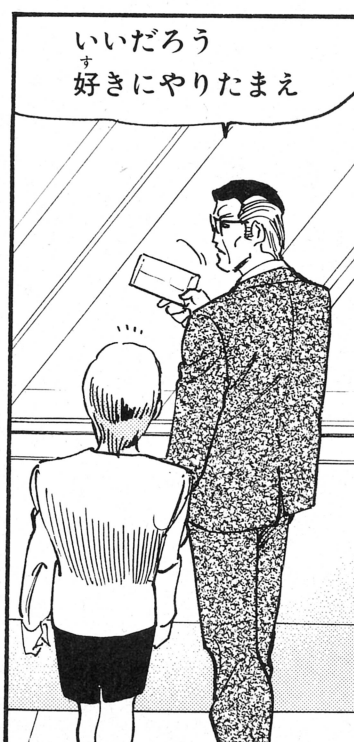
ハマイ、うー!!



これだ!!



●前号まで●コンサートで万堂なつぽに恋人宣言された茶畑。翌日アマゾン・フロタクツの前には、彼を取材しようと、各テレビ局の芸能レポーターが詰めかける。そのころ茶畑は、会社前の混乱も知らずにノホホンと出社しようとしていた。



まだ正式決定ではないが……

ほかの大手家電メーカーが
動き始めた以上
ZEIDENとしても
手をこまねいてはおれん

だがもし
これが本決まりになれば
ZAIMEXは
自社のハードウェアで走らせる
ためのソフトを開発する
ことが最優先になる

そうになったら
あのブランドを政治の
道具として使い捨てるわけには
いなくなるということだ

いそひつよう
急ぐ必要が
ありますわね

うむ……

私はいま
アマゾン・プロダクツ
という会社のある
ビルの前に立っ
ております



●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが……。

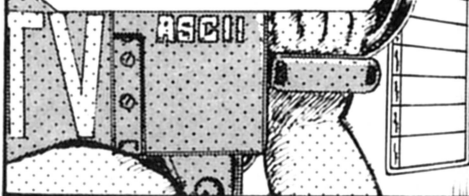


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

アイドル歌手の
万堂なつほさんの恋人が
ここに勤めているという
確かな情報を入手
いたしました——



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している？



はい

アマゾン・プロダクツ
です

おたくに
茶畑って社員が
いるよね！



ボクのなつほちゃんに
手を出すとどうなっても
知らないよって
伝えといてよね！



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。



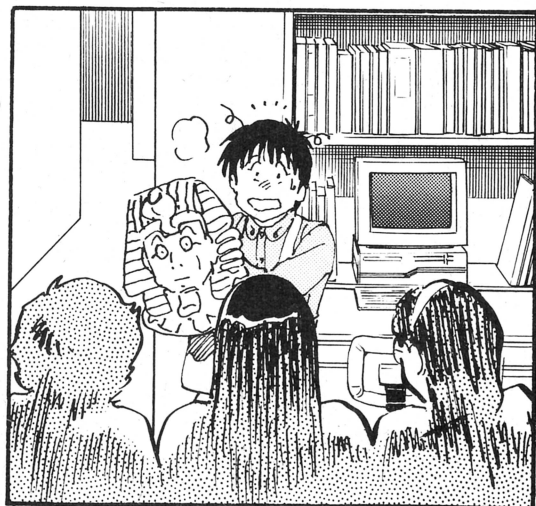
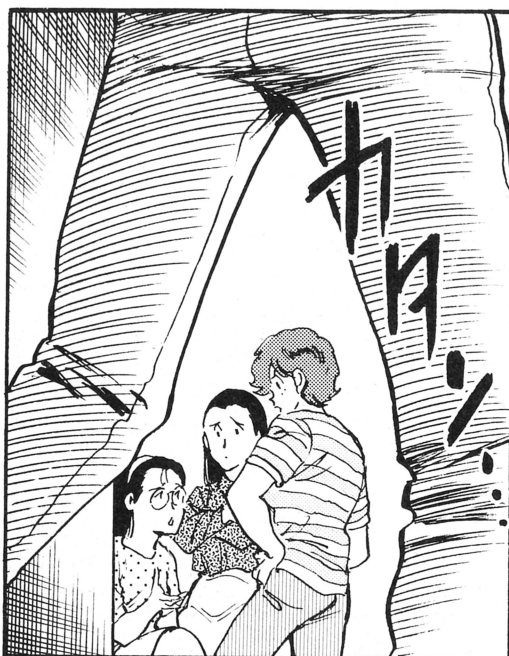
はい
アマゾン——

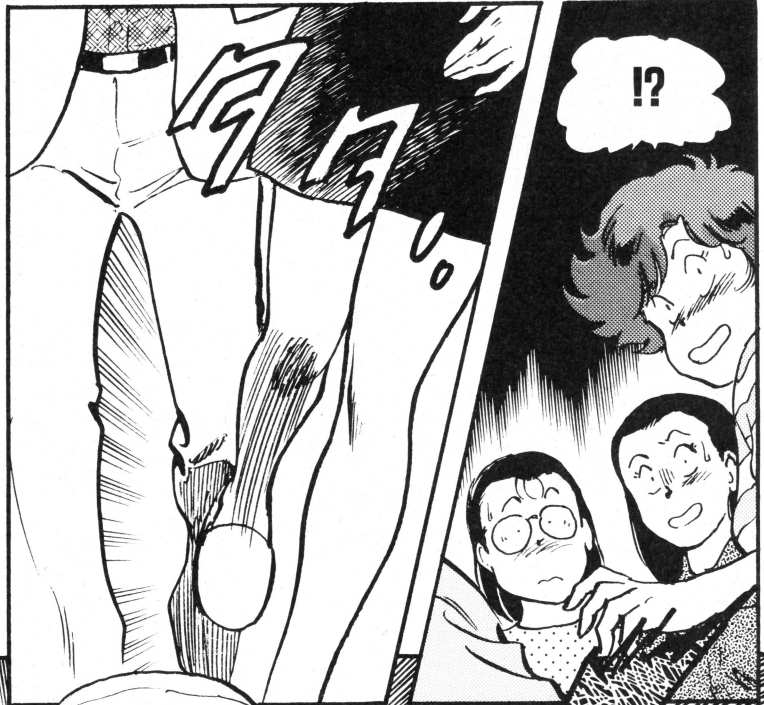
アマゾン・プロダクツはア
茶畑雄作を

ただちに
解雇せよオ!!













目覚まし時計がけたたましく鳴るのと同じ、枕元のテレビスイッチがオンになった。タイマーでセットされていたのだ。

私は、ベッドのなかでしばらくもたもたしていた。全身が重い。まだ眠い。

しかし、なんとか枕から頭を持ち上げて、テレビを見た。

朝の連ドラが始まっていた。ストーリーにも、出演者にもまったく興味はなかったが、私はじっとその映像に見入っていた。すると、まるで霧が晴れるように頭がすっきりしてきた。そして、全身にむくむくと元気があふれてきた。

「よし！」

私は勢いよく起き上がった。

女房はもう食卓に朝食を並べていた。食堂の壁は大型のスクリーンになっていて、そこにもテレビの映像が流れていた。

「おはよう。おや、今朝もパンかい」

「パンは飽きちゃった？ ご飯のほうがよくかったかしら？」

「いや、そんなことはないよ。米なんかもう、見たくもない。あんなにマズいものをなんで昔は毎日食ってたか、われながら不思議でしょうがないよ」

私たちはテレビの映像に顔を向けたままそんな会話をして、パンをむしゃむしゃとほおばった。

1ヵ月ほどまえのある日を境に、米を食う気がまったくなくなった。それ以来ずっとパン食なのである。それはわが家だけのことでない。全国の人々が突然いっせいに、米が大嫌いになって、そして主食をパンに切り替えたのだ。

その理由はわかっていた。

「サブリミナル放送」のおかげなのである。

現在のテレビ放送には、ふつうの番組の映像のなかに、「サブリミナル・メッセージ」というものが巧みに混ぜてあるのだ。

サブリミナルというのは、映像や音のなかに視聴者が意識の表面では気づくことのできないようなメッセージを紛れ込ませ、人間の

深層心理に作用させる技法である。

例をあげると、流れる映像のなかにわずかに1コマ(30分の1秒)だけ、べつの絵を入れる。当然、視聴者はその絵に気づかない、はずなのに、なぜか深層心理に影響を受けて、興奮したり、安らぎを感じたりしてしまう。こういう手法を組みあわせると、人間の気分や行動を意のままに操る映像を作り出すこともできるらしい。

この手法が最初に使われた場所は、1950年代のアメリカの映画館だった。上映中の映画のフィルムに「喉がカラカラだ！」というサブリミナル・メッセージを入れておいたら、館内のコーラの売上が急増したのだそうだ。

その後、研究に研究を重ねられ、この技術はさまざまな目的のために使われるようになった。

いまはテレビ放送に、政府によるサブリミナル・メッセージがインプットされるようになっていく。それは世のなかをずいぶん改善する力になっていた。

たとえば、凶作によって、昨年からの深刻な米不足が起きていた。そこで政府は急遽、テレビ放送のなかに「米が嫌いになり、パンが好きになる」サブリミナル・メッセージを入れたのである。これによってあっと言う間に米の需要が減ったのだった。

ほかにも、政府は時間帯や季節にあわせ、テレビ映像のなかにさまざまなサブリミナル・メッセージをインプットしてくれているらしい。朝は目覚めをすっきりさせるメッセージを。夏は涼しく、冬は暖かく感じさせるメッセージを。

さて、私は家を出て会社に向かった。電車通勤だ。

電車のなかにも数多くのテレビモニターが設置されている。現代社会においては、テレビを見ない人はまず、いない。そして、1日のうちでテレビを見ていない時間はほとんどない、のだ。

しかしその日は梅雨明けの、久しぶりの快晴だった。私はふと、テレビから視線を外して、窓の外を見やった。

線路に沿って道路が延びている。ずいぶん空いている。

道路の混雑が社会問題になってから、「クルマの運転が大嫌いになる」サブリミナル放送も始まったらしい。おかげで最近ではマイカー通勤する人がいなくなり、ラッシュは解消されたのだ。

わずかな数えるほどのクルマがすいすいと、快適そうに走っていた。なぜか、どれも黒塗りの高級車だった。

ふと、私の心にある疑念が湧き起こってきた。

あの黒塗りのクルマに乗っているのは、いったいどういう人たちなのか？……サブリミナル放送のおかげでガラ空になった道路を、いま、ああやって走ったらずいぶん快適なのではないだろうか。

しかし、そんなことをぼんやりと考えはじめると、私の心のなかに異変が起こった。

なぜか、形容し難い、不快感が湧き起こってきたのである。

続いて、激しい頭痛が襲ってきた。

「ああ……」

私は頭をかかえて、思わずしゃがみ込みそうになった。

バシッ。なにかが弾けるような衝撃を脳の内部に感じた。

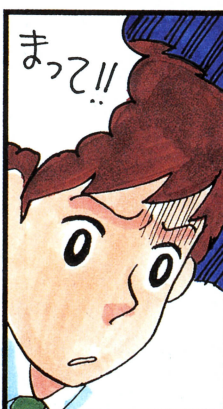
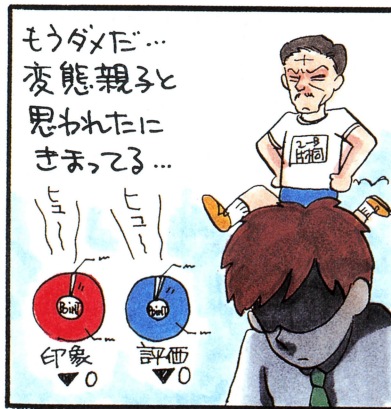
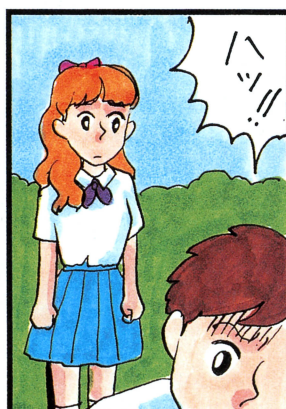
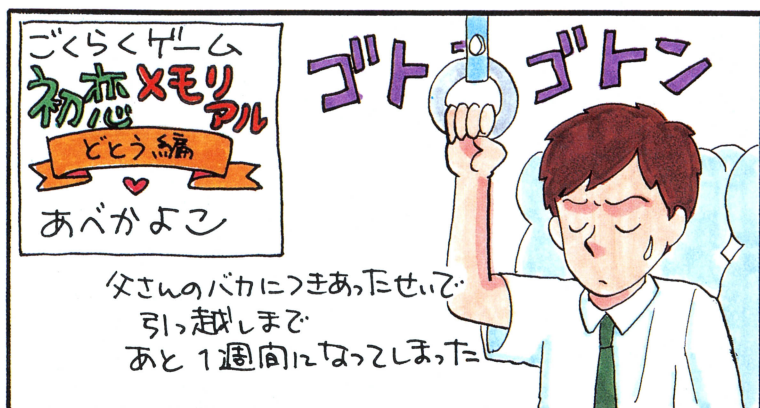
つぎの瞬間、頭痛はおさまっていた。(おや……?)

わたしは一瞬まえに考えていたことを、思い出した。

(バカバカしい……なんであんな、くだらないことを)

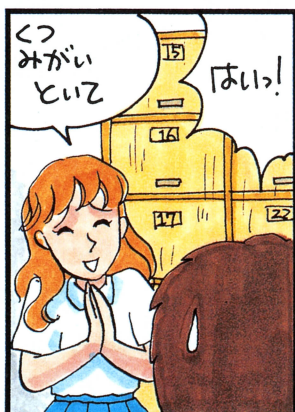
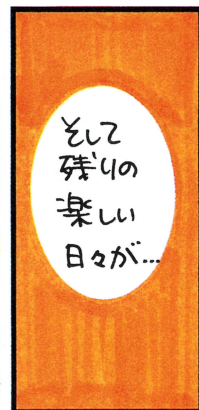
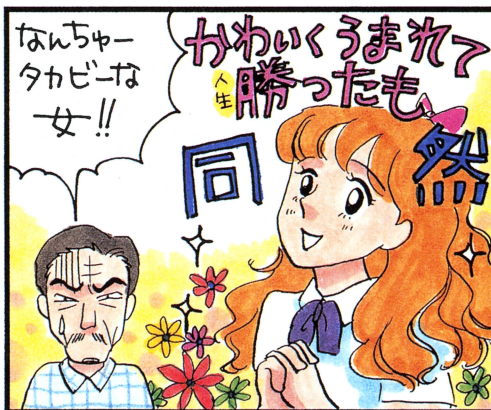
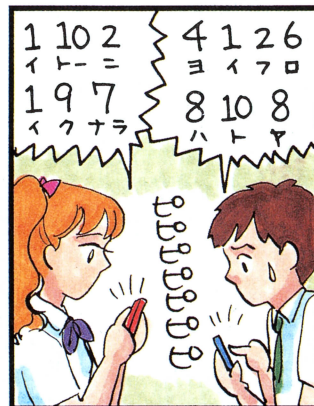
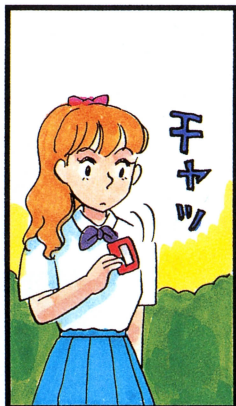
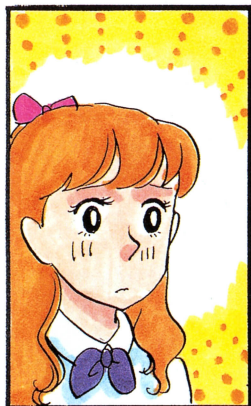
私は、再びテレビに目を向けた。大勢のサラリーマンたちは、吊り革にぶら下がり、口を半開きにして、とろんとした目でその映像に見入っていた。

私もそのひとりだった。





ホントいいよねー コーサーの





真夏の日本列島を

快樂の台風が襲う!

第一部のステージ上で行なわれるイベントの総合司会は、GTVの渡辺浩武氏と『餓狼伝説2』のCMに不知火舞役で出演していた宮内知美ちゃんのおふたり。そのほかいろんなゲーム好きの有名人がビシバシ登場する予定なので、お楽しみにね。

◆主催 (株)アスキー

開催まであと 88888 日

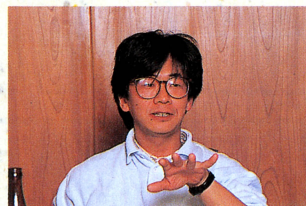
時間でいうと 88888 時間

分でいうと 88888 分

夢の競演、真夏の夜は騒いだモン勝ち!

「ゲームの殿堂」第2部(ゲームミュージックバンドによる日替りライブ)の、出演メンバーとチケットの発売日が決定したのでさっそく報告しちゃうぜ。

まずは発売日から。7月2日、つまり明日ですな、日本全国のチケットぴあ、チケットセゾンにて一斉発売されるのだ。価格は2000円(税別)。できるだけたくさんの人に楽しんでもらうため、サービス



◆『FF』シリーズの音楽を作曲した植松氏。当日は民族楽器のレクチャ―もあり。

価格でご奉仕しちゃうぜ。

そして、おつきは出演するバンド。どうですか、お客さん。これまたスゲェ面子が揃いましたな。しかもこれに加えて、『FF』シリーズの作曲者として有名なスクウェアの植松氏のトークショーや、ファミ通バンドのライブもあるってんだからボリュームも満点ですな。このライブ、見ないと一生後悔するかもね。



◆コナミ矩形波倶楽部と人気声優國府田マリ子がドッキング。こりや楽しみだね。



◆カプコンのアルフライラ。女性だけで編成されたゲームバンドなのだ。



◆ファミ通のノリがそのままバンドに! 今回のライブの台風の目になるかも。

8月6日(土)

ワンダホーNight

◆ウルフ・チームバンド

.....ウルフ・チーム

◆原人BAND

.....ハドソン

◆ファミ通バンド お披露目会

8月7日(日)

ビュリホーNight

◆アルフライラ

.....カプコン

◆コナミ矩形波倶楽部

國府田マリ子

.....コナミ

◆植松伸夫 トークショー

ファミ通バンドも
いざ出陣!!



◆ついに封印を解くときが来た……。ファミ通マニアは必見のステージだ。

各日ともに

ポキポキ
ポッキリ
2,000円 (税別)

7月2日(土)より

全国のチケットぴあ、丸井チケットぴあ、チケットセゾンにて一斉発売。

古代教授と川島助手がキミに音楽を審査する

ぼくの期待をいい意味で裏切る作品を待ってます

今週登場していただくのは、8月発売予定の『ベアナックルⅢ』のCDをレコーディング中の古代祐三氏と川島基宏氏のコンポーザーコンビ。おふたりとも第1部で行なわれる「素人ゲーム音楽会」の審査員として参加されるので、新作CDの聴きどころとあわせて、ゲームミュージック制作の心得について語ってもらった。

——『ベアナックル』シリーズの音楽といえば、ハウスミュージックやテクノといった、ダンスミュージック系の印象が強いんですが。古代祐三（以下 古代） いままでゲームミュージックにはなかったジャンルだったので、冒険のつ

もりで作ってましたんですよ。そうしたら、意外にもゲームにぴったリマッチしましたね。——音作りなどで苦労した点はありますか？

古代 リズムセクションの音には気を使いました。じつは、ゲーム中に鳴っているハイハットの音はFM音源なんですよ。でも、PCMで作ったものよりハイハットらしく聴こえているんじゃないですかね。

——川島さんが『ベアナックル』の作曲に参加したキッカケは？

川島基宏（以下 川島）『Ⅱ』から参加させてもらい、全20曲中4曲を担当しました。当初は関わる予定はなかったんですが、古代くん

■左が古代祐三氏、右が川島基宏氏。川島さんが学生時代にて作成したデモテープを、古代さんが偶然耳にして興味を持ったのが、コンビを組むきっかけになったんだそう。運命ですね。



が「間にあわなくなった」と言って泣きついてきたので……。

古代 いやいや、違います。それは川島くんに参加してもらうための口実ですよ（笑）。

——さて、「素人ゲーム音楽会」に話題を移しますが、コピー部門審査委員長の古代さんから、今回の応募に参加しようと思っている読者にアドバイスをお願いします。

古代 既存の曲を完全にコピーす

ることもステップとしては大切です。でも、みなさんの個性や持ち味を活かした、いい意味でぼくたちの期待を裏切るようなアレンジをしてほしいですね。

——具体的にはどのようにしてセンスをみがけばいいんですか？

古代 ゲームミュージックはゲーム画面と直結した音楽なので、情景を見ながら音楽を作る訓練をすればいいと思います。たとえば、映画やドラマを見ながら音楽を考

えてみる、というようにね。——なるほど。では、審査員の川島さんからもアドバイスを。

川島 ゲームミュージックというのは、プレイヤーがゲームを遊んでいるあいだずっと流れているもの。だから、何時間聴いても飽きないようなものでなくちゃダメなんですよ。これは重要ですね。

PROFILE

古代祐三

『ベアナックル』シリーズや『アクトレイザー』などの音楽を手掛けたゲームミュージックコンポーザー。『ベアナックル』では、いまでもゲームとあまり関係のなかったダンスミュージックを全面的に取り入れ、ユーザーを驚かせた。

川島基宏

過去に手掛けたゲームは、『ベアナックルⅡ』やゲームギアの『GG忍Ⅱ』『GGバットマン』など。『ベアナックルⅢ』では古代氏とともに楽曲を作成、ゲーム中に使用されている曲の半分は川島氏が作成したものなのだ。テクノを愛す男。

ベアナックルⅢ

鉄拳聖典



●アルファレコード 8月24日発売予定
2千500円（税込）
収録予定曲・F U
e、C y c l e Ⅱ、B o s s、K A M E
D E C O C O、ほか

第1部 入場招待券応募の方法

キミはもう右のあて先まではがきを出したか？ ナヌ、まだだとなっ？ バッカモ——ン！ どうしようもないヤツだ、いますぐはがきと切手とペンを用意せよ。いますぐだぞ、ナウだ、ナウ！ そうだ、いいぞ。そして、右に書いてあるあて先をスララと書いて、ウラには住所、氏名、年齢、職業を明記するんだ。そして7月17日までに編集部へ届くよう発

送せよ。あとは待て。ひたすら待つのだ。もし、神様がキミに味方してくれたならば、第1部の入場招待券が手もとに届くはず。届かなかったら日ごろの悪事のせいだ。ひざまづいて惨めせよ。それでも神様がキミを許さず腕をバツテンにしたら、天井から水がバシャーでズブヌレだ。若い諸君にやわからんネタかもしれないが、そうなるのだ。とにかく送れ。それが幸せへの近道だ。

〒152-24

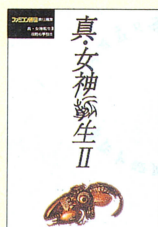
東京都渋谷区代々木4-33-10

(株)アスキー 週刊ファミコン通信編集部

「ゲームの殿堂 招待券」係まで

※官製はがきにてお送りください

応募締切は7月17日(日)必着！ 締切間近！ お早めに！

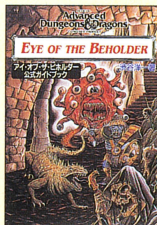


神の沈黙、悪魔の微笑

真・女神転生II 攻略の手引き

神こそ正義か？ 悪魔の力は何者をも圧するか？
攻略本の限界を超えるデータ量が答えを知っている。

A5判 定価1200円

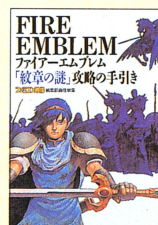


リアルタイムの興奮

AD&D® アイ・オブ・ザ・ビホルダー 公式ガイドブック

不気味にうごめくモンスター、
ハンパじゃなく難しい謎解き。
渋谷洋一が送る、この本は欠かせない!!

B6判 定価1200円



最強ロボット決定戦
スーパーロボット大戦EX
熱血・幸運・必中ガイド
空にそびえる人に、燃え上がる人に、
それから若い命が真っ赤な人に。ロケットパンチが目印だ!!

B6判 定価880円

陽気に騒ごうよ
カブキロックス
解説書
データならおまかせの総ざらえ。
なんでも見せちゃうつれしい攻略本です!!

B6判 定価980円

地沸き、胸踊る
ダービースタリオンII
公式ガイドブック
新米馬主もベテラン調教師も、馬と心を通じたい
という人は必読。馬主として本当に楽しいんです!!

B6判 定価980円

血塗られし王の物語
緋王伝・魔物達との誓い
公式ガイドブック
悲しき緋王の伝説がいま明らかになる。
付録の別冊マップコレクションも大好評です。

A5判 定価1100円

仲間がいるから強くなれる
ファイアーエムブレム「紋章の謎」
攻略の手引き
完璧なエンディングが見たい人。
秘密の店をお授けのかた。この本をぜひどうぞ。

A5判 定価980円

汝は神か、それとも…?
魔神転生
攻略の手引き
悪魔との交渉から完全攻略まで、
詳細データと美麗なマップであなを助けたいします。

A5判 定価980円

運任せはもうやめた
いただきストリート2 バイブル
オフィシャルタクティクス
数々の戦略とマップ別攻略法を網羅したこの本があれば、
キミは今日から真の「いただきストリート」王者!!

B6判 定価980円

銃声の狭間の死闘
ウルフエンシュタイン3D
公式ガイドブック
生き延びるためならなんだってするぜ。
命が惜しげりや、俺の邪魔するんじゃねえ。力は正義よ!!

B6判 定価880円

当然のように続々と刊行予定

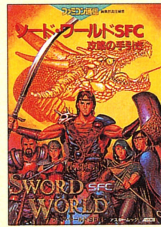
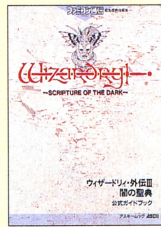
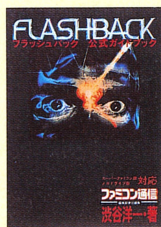
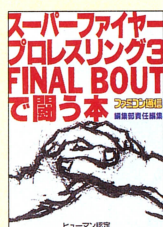
サンサーラナーガII 攻略の手引き (仮題)
7月22日発売予定

バーチャファイター マニアックス
7月29日発売予定

シャイニング・フォースCD公式ガイドブック(仮題)
7月29日発売予定

お子様の美しい心を育む情操教育に
 虚弱体質でお悩みの貴方に
 新しい社員教育を求めている部長に
 自己探究の旅に出たい人に
 へべれけで翌朝辛い思いをした方に
 —— は、多分不要です。

やっぱりゲームの攻略でお困りの方にピッタリ!
 超時空俗物集団(株)アスキーの単行本ラインナップ!!



熱き闘いへの前奏曲
 スーパーファイヤープロレスリング3
 FINAL BOUTで闘う本
 最強を自負する、鍛え上げた肉体を持つ野獣たちへ。
 伝説に名を残すためのガイドブックです。

B6判 定価880円

光の戦士よ再来せよ
 モンスターメーカー3 光の魔術士
 公式ガイドブック
 モンスタートレードから特殊能力まで、
 完全データとマップを掲載。これで楽しさ倍増です!!

B6判 定価840円

過激にブツとばせ
 フラッシュバック
 公式ガイドブック
 渋谷洋一がエッジの効いた文章でブツ飛ばすぜ!!
 イイイヤッホー!!

B6判 定価880円

君と一緒に、強くなる
 ガイア幻想紀
 公式ガイドブック
 テムの喜びや悲しみのひとつひとつが、あなたの胸に刻まれる。
 この本が、力強い味方になる。

A5判 定価880円

愛と勇氣と戦略と
 シャイニング・フォースII
 古えの封印 攻略の手引き
 ミスリル銀はどこに? 幻のアイテムって?
 隠しマップとは? 心配症の人もこれで大丈夫!!

A5判 定価980円

漆黒の闇への探訪
 ウィザードリィ・外伝III 闇の聖典
 公式ガイドブック
 富と名声を手に入せんがため、地下に挑みし者たちよ。
 汝の生と神の加護を祈り、この本を送らん。

B6判 定価880円

本物は奥が深い
 ソード・ワールドSFC
 攻略の手引き
 幽かたえ十分の本格派ロールプレイングゲームを
 十二分に堪能するための手引き書です。

B6判 定価880円

民衆の歓喜の声を聞け
 伝説のオウガバトル
 公式ガイドブック
 カオスフレームでお困りのかたや、
 真のエンディングが見たいかた。これをまさに指南の書です。

B6判 定価880円

編集制作: アスキー出版局 発行: 株式会社アスペクト



〒160 東京都新宿区新宿5-15-5
新宿三光町ビル5F
TEL. 03 (3354) 5928



高校生のためのゲームセミナー

1994
8/3・4
WED THU

ゲーム好きには見逃せない、この夏いっばんホットなイベント、それがこのゲームセミナーだ。ゲーム作りの裏話を聞いたり、実際にゲーム作りを体験したり。しかも講師は『トルネコの大冒険』の生みの親、あの中村光一氏というからスゴイ。PINE-NET(衛星通信ネットワーク)を利用して全国10カ所で開催されるから、最寄りの会場へ友達を誘って出かけてみよう。

講師は「ドラクエシリーズ」や「トルネコ」でおなじみの、ゲームデザイナー 中村光一氏。

会場 (電子開発学園各校)

北海道電子計算機専門学校	〒003 札幌市白石区菊水6条3-4-28 ☎011(831)5511(代)	中国電子計算機専門学校	〒732 広島市南区比治山本町16-35 ☎082(252)4411(代)
新潟電子計算機専門学校	〒950 新潟市弁天2-3-13 ☎025(241)1181(代)	九州電子計算機専門学校福岡校	〒810 福岡市中央区春吉1-11-18 ☎092(711)0401(代)
名古屋電子計算機専門学校	〒456 名古屋市熱田区大宝4-19-14 ☎052(681)9500(代)	九州電子計算機専門学校小倉校	〒802 北九州市小倉北区浅野2-4-1 ☎093(531)9131(代)
名古屋情報経理専門学校	〒460 名古屋市中区栄4-15-14 ☎052(263)9500(代)	九州電子計算機専門学校大分校	〒870 大分市東春日町17-19 ☎0975(37)3911(代)
大阪電子計算機専門学校	〒537 大阪市東成区中本1-5-21 ☎06(974)4611(代)	九州電子計算機専門学校鹿児島校	〒890 鹿児島市郡元1-9-5 ☎0992(58)0121(代)

■お申し込み・お問い合わせ/最寄りの会場まで直接お問い合わせください。定員になり次第締め切らせていただきますので、お早めにお申し込みください。

© チュンソフト/バードスタジオ/エニックス

 **エニックス ゲームスクール**

運営 株式会社 エニックス アカデミー 〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル

はつめい いく た む ロールプレイングゲーム スーパーファミコン しんとうじょう

発明をしながら悪に立ち向かえ! コミカルタッチのRPG、SFCで新登場!!

スラップスティック

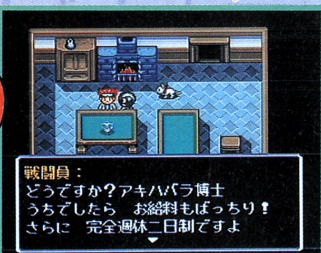
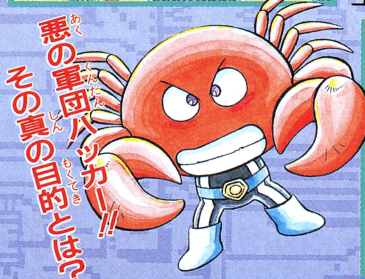
スラップスティックの世界

発明家になることを夢みる主人公は、ひょんなことから事件に巻き込まれてしまう。事件の張本人は、悪の軍団「ハッカー」という困った奴ら・・・、キミは発明品を使い、悪さをするハッカー達から極楽星の平和を守るのだ!!



▼物語の中には、こんなユニークな会話が!!

主人公の住むロコ町、物語はここから始まる……



ロボットを創ろう!!

◀まずはロボットの本を読んで、キミの心強いパートナーであるロボットを創ろう!!



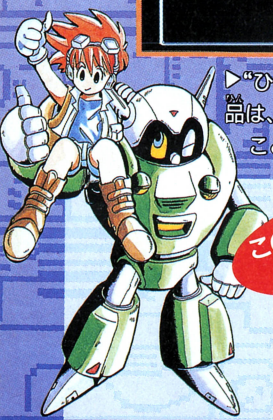
▼ロボットは、最高3体まで創ることができ、それぞれ違う能力を持っているのだ!!



アイテムを発明しよう!!



▶「ひらめいた」発明品は、開発室で創ることが出来るぞ!!



さつ
この1冊でキミも
てんさいはつめいか
天才発明家!

スラップスティック公式チャレンジブック

定価990円(税込) B6判オールカラー

ロボットの上手な作り方やアイテムの合成方法、完全マップ・・・
天才発明家になるための必須データがいっぱい!

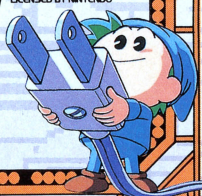
7月8日金ソフトと同時発売!



メガ 12M+バッテリーバックアップ 価格9,600円(税別)



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

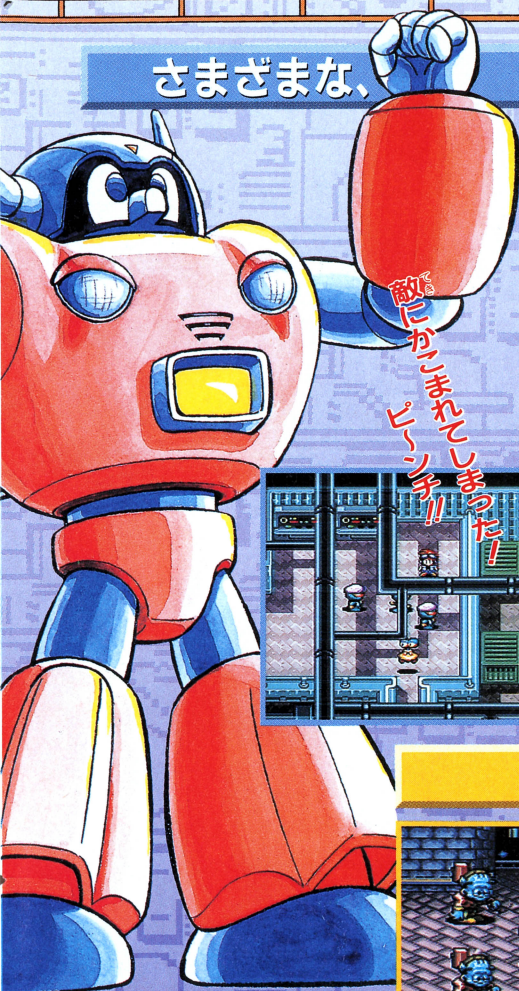


7月8日(金)新発売!!

さまざまな、

謎や仕掛け!!

強力な“連続技”を使いこなすのだ!!

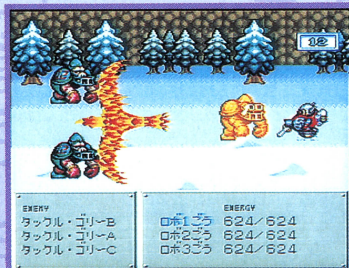
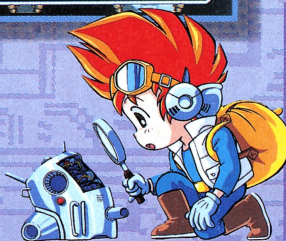


敵にかこまれてしまった!
ピンチ!!

▼ある場所では、ハッカーの戦闘員が、主人公のゆく手をふさいでいる。こんな時には、少し離れた所で“びっくりホーン”を鳴らしてみよう!!



どこから入ってきたんだ?
ここはネッチャグだよ
知った 知った!
しっしっ!



ENERGY
タッフル・グリーンB
タッフル・グリーンC
タッフル・グリーンC

ロボ1 624/624
ロボ2 624/624
ロボ3 624/624

剣、銃、ボムの組み合わせをプログラムすることで“連続技”を繰り出すことが出来るんだ!!

「ボム・剣」の連続技!!



ENERGY
ひのたまボースA
スモーカー
ひのたまボースB

ロボ1 622/624
ロボ2 624/624
ロボ3 623/624



ENERGY
ひのたまボースA
スモーカー
ひのたまボースB

ロボ1 622/624
ロボ2 624/624
ロボ3 623/624



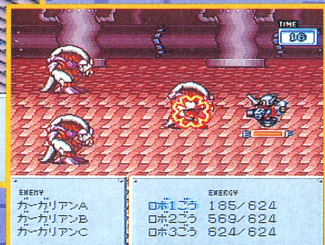
迫力のビジュアルエフェクト!!

▶主人公も発明品等を使って戦闘に参加出来るぞ!!



ENERGY
フラン・けんB
フラン・けんA
フラン・けんC

ロボ1 624/624
ロボ2 624/624
ロボ3 624/624



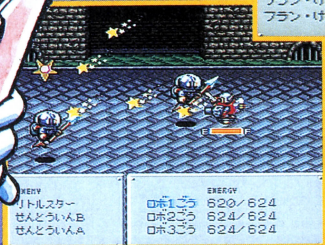
ENERGY
カーガリアンA
カーガリアンB
カーガリアンC

ロボ1 185/624
ロボ2 569/624
ロボ3 624/624



ENERGY
マームラナC
マームラナB
マームラナA

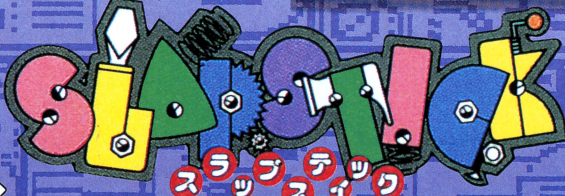
ロボ1 624/624
ロボ2 624/624
ロボ3 624/624



ENERGY
リトルスター
ゼンどういんA
ゼンどういんA

ロボ1 620/624
ロボ2 624/624
ロボ3 624/624

▲敵キャラクターもさまざまな攻撃を仕掛けてくるぞ!!



ENERGY
マームラナC
マームラナB
マームラナA

ロボ1 624/624
ロボ2 624/624
ロボ3 624/624

スーパーボムをくわえて!!

株式会社 エニックス

©1994 Quintet/ANCIENT/ENIX

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ●電話番号は正確をお願いします。

T&ESOFT



◆次々と襲いかかる強敵たちとの息詰まるバトル。



◆街道に眠る謎の巨人伝説。その全てが明かされる。

ソード・ワールドSFC2



7/15



◆「自由人たちの街道」、その先に何が待つのか。

■スーパーファミコンソフト 16M+バッテリーバックアップ
標準価格9,900円(税別) ©1994 T & E SOFT/グループSNE ALL RIGHTS RESERVED.

ON SALE

新製品情報テレフォンサービス／052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン／052-773-7757

ソード・ワールドSFC2

SWORD WORLD SFC2 TM

いにしへの巨人伝説

楽しさ・迫力・緊張感、すべてにグレードアップして日本最高のテーブルトークRPGが蘇る！

●シナリオがグレードアップ！

ソード・ワールドといえばもちろん、原作はグループSNE。多くのファンを持つフォーセリアを舞台に、ハラハラ・ドキドキの27ストーリーが君を待っているゾ。

●魔法がグレードアップ！

ファンの皆様、お待ちせしました。ついにレベル10までの魔法が登場。メドオストライクやデスクラウドなどの強力魔法で敵を一気に片付けよう！ただし相手も強くなっているから注意が必要だ。また新映像表現「ヴァーチャル・マジック・システム」で、映像の迫力もグーンとアップしているぞ。

●バトルがグレードアップ！

今度のSFC2では、プレイヤーの好みで戦闘の方法が選べるんだ。テーブルトークのファンなら《サイコロバトル》。迫力重視派なら《アクションバトル》。SFC1で好評だった《テキストバトル》。戦い方や使う魔法などもそれぞれ違うから、バトル方法を変えて2回・3回と楽しんでもGOOD。また自分の代わりに傭兵部隊を戦わせたりすることもできるゾ！



▲サイコロバトル



▲アクションバトル



▲「フォースイクスプロージョン」



▲「アイスストーム」



▲傭兵部隊の戦闘シーン



▲テキストバトル

●プレイ環境もグレードアップ！

ソード・ワールドの世界を良く知らない人でも、種族や技能が画面上でいつでも分かる《オンラインヘルプ機能》や画面の色・明るさなども自由に選べたり、プレイの環境も大幅にグレードアップしているんだ。

ゲームの楽しさがさらに盛り上がる！

ソード・ワールドSFC2プレストーリー
「いにしへの巨人伝説・序章」
ドラマCDも発売！

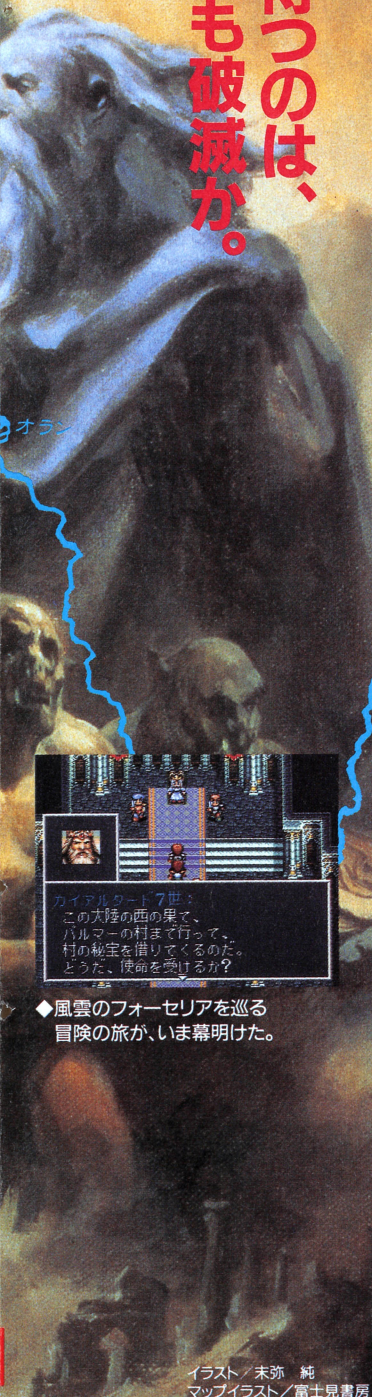
- 第1巻・第2巻好評発売中
- 第3巻 7/25新発売
- 定価各¥2,500
- (データムポリスターから発売)



ソード・ワールドSFC2原作ノベル
「自由人の嘆き」上巻
文庫本も新発売！

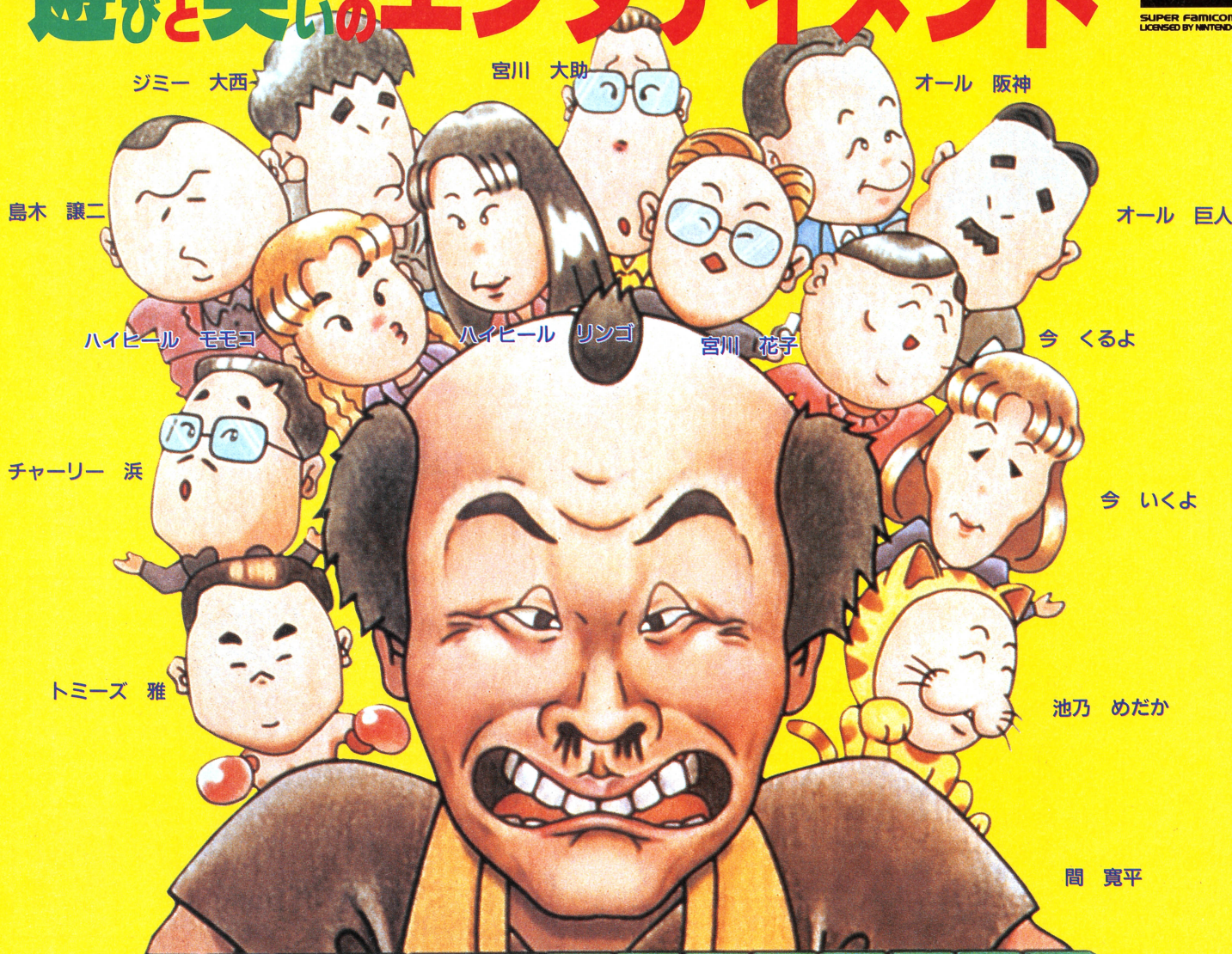
7/20登場
(富士見書房刊)

街道の果てに待つのは、
栄光か、それとも破滅か。



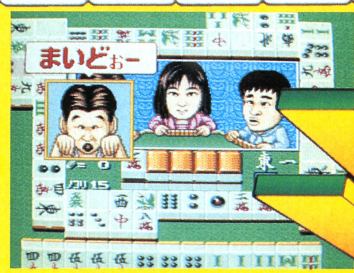
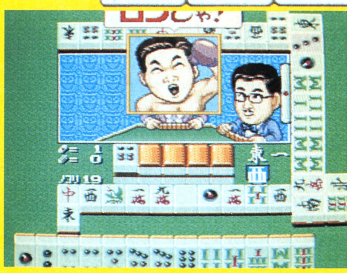
イラスト／末弥 純
マップイラスト／富士見書房

遊びと笑いのエンタテインメント



欲張りなあなたもきっと大満足

スーパーファミコン用ソフト



'94年7月29日発売予定 予定価格 10,800円(税別)

Nichibutsu
日本物産株式会社

ユーザーサポート (06)353-5353
月～金 AM9:30～12:00
PM1:00～6:00

吉本劇場篇

TM

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.
© 1994 吉本興業株式会社

スーパーファミコン'は任天堂の商標です。

スーパーニチブツマーゲン3 よしもとげきじょうへん



魚の「くねり」「跳ね」等の泳ぐ動作は勿論のこと、釣り人の「フリッピング」「ニーリング」といったバッシング・テクニックにも膨大な量のアニメーションを使用しています。バッシングのあの興奮がリアルに、そして完全に再現されました。

驚異のアニメーション

STAR FISH

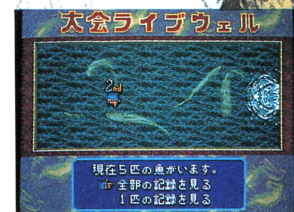
開発●株スターフィッシュ
発売●株スターフィッシュ販売
お問合せ●03(3409)5088

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



日本でも最近噂のスマールマスパスから、ノーザンバイク、ウォールアイ、そして日本では決して見ることのできない夢の10kg級の超大物バスまで、様々な魚が登場します。カントリーサウンドにのせて、アメリカならではの豪快なバッシングを満喫して下さい。

本場アメリカを舞台に



釣った魚を自由に入れて水槽のような楽しみ方ができる「個人ライブウェル」や、釣り上げたシーンがいつでも見られる「記録写真」等、ゲームをより一層楽しくする新機能を満載しました。

新機能満載

本物のバスゲームが 帰ってくる

今その驚異の内容が沈黙を破る。

16メガの大容量で堂々完成!

フィッシングゲームでは初の

super BLACK BAS

スーパーブラックバス

あのバスゲームが、グレードアップして帰ってくる、そんな噂を耳にした。

トンビの鳴き声、湖のさざなみ、そして、ランカーバスがバイトした時のあの興奮。

また、眠れない夜がやってきそうだ。



発売日

価格

1994年9月中旬 予定

9800円 予定●税別

2

©STARFISH INC.1994

7月5日よりコンビニエンスストア **サンクス** 店頭にて

コンビニエンスストア サンクスの店頭に置いてあるカタログを見て、TVゲームソフトの予約・注文をする。(一部の店舗を除き24時間OK!)注文後、発売日もしくは、数日以内に、君の家に直接ソフトが届く…。そんな超便利なシステムが、いよいよ7月5日にスタートするぞ!!



サンクスの
TVゲームソフト予約販売は
こんな君にピッタリ!!



クラブ活動や塾通いで、なかなかお店の開いている時間に、帰ってこれなくて困っている人に。

キョロ キョロ

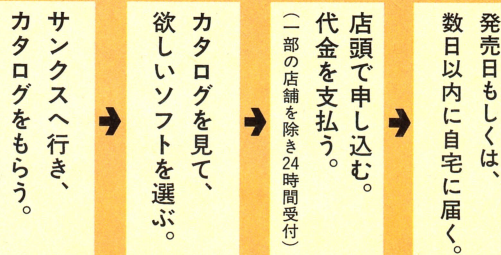


家の近くに、最新のソフトを売っているお店がなくて、とても困っている人に。

★7月号カタログ新作ラインナップ★

スーパーF1サーカス3	スーパーファミコン/日本物産
スーパーニチブツマージャン3吉本劇場編	スーパーファミコン/日本物産
多田あきこファイブプロ女子オールスタードリームスラム	スーパーファミコン/ヒューマン
スーパー超原人	スーパーファミコン/バドソン
グーフィーとマックス海賊島の大冒険	スーパーファミコン/カプコン
スーパーファミコン餓狼伝説SPECIAL	スーパーファミコン/タカラ
Jリーグサッカープライムゴール2	スーパーファミコン/ナムコ
おに 鬼神降臨伝 ONI	スーパーファミコン/バンプレスト

● お申込みの手順 ●



お問い合わせ

サンクスゲームソフト事務局

☎03-3383-9667

※受付時間:午前10時から午後5時(土、日、祝・祭日を除く) ※商品の内容に関するお問い合わせには応じられません。

週刊ファミ通 3周年

最新ソフト+ハードプレゼント&

3rd ANNIVERSARY

3周年ってことで、今回の特集の内容はてんこ盛りで超ボリューム。夏休み中に発売されるゲームソフトのカタログ&プレゼント、お役立ちグッズの紹介&プレゼント、さらにお得な情報……など、読めばゲップが出るってもんだぜ。

総勢30名に大放呈!

夏休みタイプ別 情報

豪華!! 唐沢なをき巨匠の描き下ろしマンガもあるぞ!!

3rd ANNIVERSARY

ファミ通の1095日は 魅力(?)に満ちている

ファミコン通信がめでたい記念日を迎えたからには、読者を手ぶらで帰すはずがない。いちおう、3周年記念の意義や歴史など、もろもろ勉強してはもらうけど、そのあとは得する情報やプレゼントをどっさり用意しているから、期待して待っててちょーらいね。

ファミ通ってどんな存在なんだろう!?

検証 1 オマヌーである

ゲーム雑誌のくせにいろんな企画をやっている。ゲームネタだけでも儲かるのに、なんとバカな雑誌だぜ。でも、その前向きな姿勢をホめてね。



こんな編集者が作る雑誌のもの、まあアホだな。

検証 2 人気者である

のだのば〜とか、エビのくそばかなどといったはがきがよく届く。ファミ通編集部では、これを親愛の裏返しと取っている。ゆえに人気者。



見よ、人気を裏打ちする大量のはがき。感謝。

隔週刊という世のなかの流れに逆らうほどチンタラした発行形態

を経て、1991年7月26日にファミコン通信は週刊誌としてリニューアルした。これでメジャー誌の仲間入りだ、毎週金曜に届く……などといった野望や欲望は別として、本誌は順調にいまに至っている。

と云ってはみたけど、実情は大変だ。だって、野放図に行動するスタッフばかりだから、1冊の本

検証 3 将来性がとりあえずある!

2〜3年まえにラジオに進出し、最近ではテレビにも進出。いまやメディアの寵児って感じだ。ここまで来るには、もちろん3年という長い時間が必要



大阪芸人を起用した、エキセントリックなゲーム番組。

誌ができるまでは大混乱だもの。風呂に行ったまま帰ってこないものもあるし、昼間から寝ているものもある。また、倫理規定を大きく超えて暴走するものもいる。もしかすると得体のしれない力が働いて、週刊ファミコン通信は守られているのかもしれない。読者のおかげが半分。あとはさしずめバカパワーってやつかもね。まあ、ちょっとばかし分析してみようか。

検証 3 将来性がとりあえずある!

だったが、来ちまえばこっちのもの。あとは、誰かがうしろから押してくれるのに任せてればいいわけだ。労せずして、頂点まで突っ走るぜ!



本誌編集長、浜村通信も出演。主役を食う人気。

ジャジャー!!



全長50メートルの社屋。ファミ通の梁山泊なのだ。

ファミ通を知る 5つのキーワード

- ①ウッドボール 木の鞆転じて決まり、という意。アナクロなギャグとしてしばしば登場する。
- ②スラム 新人のバイトが集まったコロニー。居心地は熾烈。
- ③イス寝り 編集者がイスを並べて寝ること。臭い、帰らないとともに自虐的なギャグで使用。
- ④〜するとき 福田先生の真似が、原稿の名フレーズになった。
- ⑤ファミ通ゲームカタログ 最近、ファミ通編集者が心から笑える、エンターテインメントなテレビ番組。なぜか、大爆笑だ。

PRESENT FOR YOU

3周年にあたり、ファミコン通信を支えてきた、おなじみ編集者のコメントを紹介したい。ただ、みんな感慨深げで言葉にならないらしく、重みのあるひとことでしめくくれた。でも、読者への感謝の念は強く、大事な私物をプレゼントすると言ってきた。貰おう。

問題 A

さあ、お待ちかねのプレゼントだぞ。このページにある編集者生グッズが欲しい人は、下の問題の○の部分に数字を入れよう。夏休みの宿題にちなんで、まず手初は算数の問題だぞ。わかった人は、100ページの応募方法を見てはがきを出せ。

クロレビで
メガネは○人

浜村通信



まだまだ、これからだね

数年まえ、ヨーロップのビデオゲームショーで入手した、任天堂とセガのバッジ。超レアもので、マニアなら絶対ゲットしろ。

A-1 バッジ



野田 稔

A-2 世界時計



かばかばの一ちゃん(ハア)が愛用していた、世界の時刻を表示する時計。忙しいの一ちゃんでもなくとも、活用したいって感じた。



人生、楽ありや 苦もあるさ

数字で知るファミ通の正体

ファミ通の足跡は、数字として確認することができる。いくつかの項目にわけて、ここで紹介しよう。その数字から、キミたちがどのような感想を持つかは知らないが、そこには3年間の重みが確実に存在するちゅうわけだ。ここに挙げた数字は、1994年4月現在のもの。厳密に集計したので、決して作りじゃないぞ(本当だぞ!)



■梱包され、山と積み込まれた本誌。あらゆる輸送機関を使い、全国に散らばっていくわけだ。さあ読者よ、読め読め。

■大パノラマって感じのフロア。全部の席がファミ通通信編集部ではないが、日々スタッフは増え続けている。



週刊ファミ通通信3年の歩み

黎明期	1991年 7月	ファミ通通信が週刊化される
	8月	毛利名人、24時間ゲームマラソンに挑戦→数万円を使い、ヘロヘロ
	11月	バカテール加藤、史上最強の将棋ソフト決定戦担当→11時間15分、将棋ゲームに没入、悶絶死 ユーミンにインタビュー 第1回ファミ通杯争奪『いたスト』王座決定戦開催→ファミ通惨敗
成長期	1992年 4月	浜村通信、ファミ通の編集長に週刊化1周年→ハマープロンス
	7月	のりピーが表紙に登場
	10月	格闘技対談→佐竹雅昭登場
爛熟期	1993年 3月	日本の受付ちゃん→メーカーのまづい受付ギャルにウハウハ
	6月	西田ひかるの表紙に登場
	7月	週刊化2周年→セクハラ記事で本田やよい激白
	9月	ガバスのシステムが変更
	10月	集団催眠でゲーム巧者になる→いまいち効果なし ジョルジョ中治、メーカーの金で競馬三昧→あえなく惨敗
	1994年 1月	話題騒然のヘボナイス新聞スタート→五十嵐、俄然人気者 アジア系スパイ、愛のある接吻！ 水前寺清子インタビュー→ゴエモンが大好き！
	2月	チャイルド秋恵、CDデビュー 倫理関連記事→エッチと暴力は、是か非か？ 回答→是非！ アイドルスタジオにあの葉月里緒菜が登場
	4月	ファミ通ゲームカタログ放送開始
	7月	めでたく週刊化3周年を迎える

73名 編集部の常駐スタッフ数。おそらく、ファミコン雑誌では最大派閥なのでは。

いろいろなタイプの人間がいるよなあ、ほんと。そんな個性が混然となって、ファミコン通信は独特なテイスターを醸し出しているんだよね。

2889本 週刊化してから紹介したゲーム数。ファミ通の3年はハンパじゃないぞ。

秘技や順位発表などを除き、純粋なゲーム記事に登場したゲームを数えているぞ。ちなみに『レミングス』から始まり、『Wizap!』までだよ〜ん。

無量大数 ボツになった企画数。天文学的数字だよ。

メーカーしゃぶしやぶの恩やしがらみ、個人の欲望から生まれた企画はたいいてい没る。たまに通るけど、いまいちね。

10080万部 週刊化してから発行された本誌部数。もう億単位だぜ。

伐採されたアマゾンの大森林は、ほとんどファミ通の犠牲になったって感じ。グリーンピースが聞いたら怒りそうだけど、怒ったらゴメンな。

99枚 発行されたイーローカードは罪の数さ。

遅刻、無断欠勤、締切ブツちぎり……などに対して発行されるイーローカード。反省を促す効果は皆無で、貰った編集者の大半は喜ぶのが現状。

25歳 常駐スタッフの平均年齢。意外と歳を食っているのだ。

まあ、ファミ通には長〜い3年でも、人の一生からすればわずかなもの。これぐらいじゃ若いやつは若いままで、おやじはさらにおやじって感じだよな。

180590通 本誌貼付のアンケートはがきが戻った数。

12564KW 月平均の電気使用量。徹夜仕事が多ければこそ、だな。

この数値を調べるとき、この管理会社に電話したら、「そんなのを記事にして何になんの？」だって。まあ、そうだが。



● ジョルジョ中治 ●



3石の上かにも

野崎カッパヘーじのヨーロッパみやげ。惜しげもなくくれるとは、さすが気のいい兄貴は胃を切っても気がいいって感じだぜ。

● A-3 ゲーム機 ●



● 渡辺美紀 ●

A-4 ドラヘ形



ドラえもんフェチの渡辺美紀が、大事なコレクションから提供。しかし、こけし状のドラにどうして惹かれるかは興味深いよね。

わ歳とっやねやう



● イザベラ永野 ●



も私のこと♡

『アラジン』のジニーとはにわのセット。両者どうゆう関連があるのかはいさゝ謎。イザベラ永野だけが知っているのだ。

● A-5 人形2個 ●



● チャイルド秋恵 ●

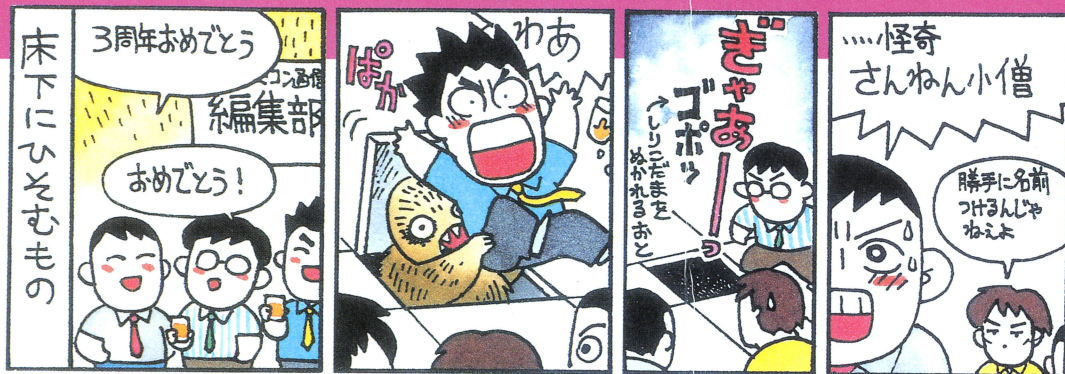
A-6 石



チャイルド秋恵はなぜか石。おまけに顔が描いてある。人面石とは何やら不吉だが、よく見るとムーミン(?)なんで、ちと安心。



がブルマーです



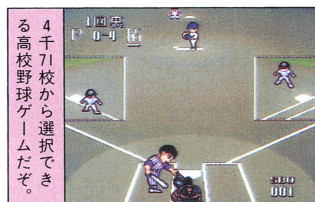
問題B いつもファミコン通信を読んでくれてありがとう。そんな君らに朗報だぞ！いきなり紙面一杯にソフトがならんで目移りしちゃうでしょう。不景気なのに大丈夫？なんて、かわいくないこと言っちゃいけないよ。ファミコン通信は、フトツバラだからね。もちろんここにもちゃんと問題があるぞ。しかも、スーパークレージーな難しさだから、覚悟しろよ。いまこそ君らがファミ通で学んだことを試されるときがきたのだ。それではいくぞ！！

オクタビ〇ヌス(自主規制)

みんなはスーパーファミコンを持っているかな？スーパーファミコンはあるけど、ソフトが高くてなかなか買えないなんて人は多いんじゃないかな。たしかに、ゲームソフトは欲しいけど小、中学生のお小遣いじゃ、なかなかきびしいものがあるよね。でも、そんな

問題→北島サブヤンの鼻の穴を直径50センチとし、アズキを毎秒70個詰められると仮定したとき、ハナ肇の『馬鹿が戦車でやってくる』とキン肉マン消しゴム、略してキン消しとの因果関係をレポート用紙30枚に……ごめんさい。うそをついてました、これはナシです。では、社会の問題。歴史上の有名な人物で、お尻の穴に足袋を詰め込まれたのは誰でしょうか？〇のなかに文字を入れてください。ヒントはローマ史あたりかな。応募方法は、100ページを参照してね。

B-1 スーパー・高校野球 一球入魂



※画面は開発中のものです。

B-2 スーパー・花札



※画面は開発中のものです。

B-3 スーパー・パチンコ



※画面は開発中のものです。

B-5 ダウン・ザ・ワールド



※画面は開発中のものです。

B-4 イッチー&スクラッチー



B-6 ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地



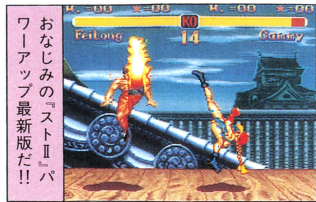
B-7 ズールのゆめぼうけん

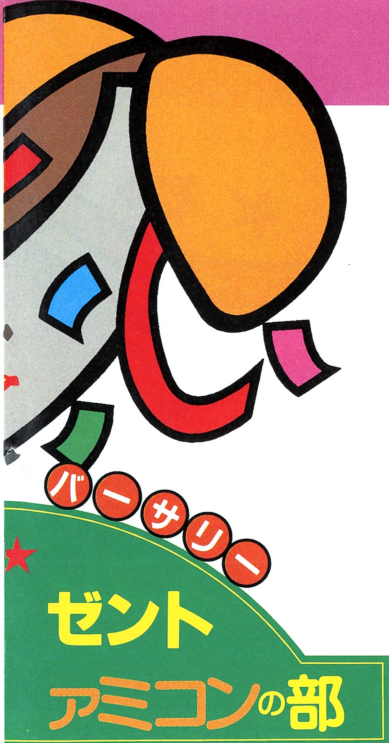


B-8 グーフィーとマックス 海賊島の大冒険



B-9 スーパーストリートファイターII

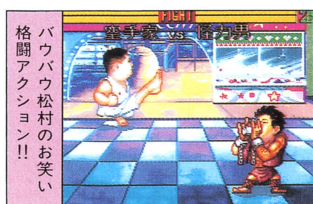




10 名

B-21 松村邦洋伝

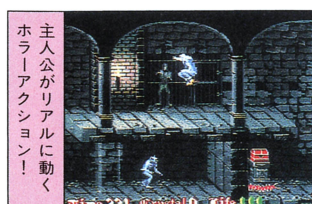
最強の歴史を塗りかえろ！



※画面は開発中のものです。

シヨウエイシステム

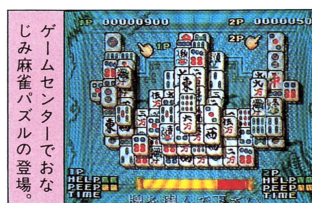
B-22 ノスフェラトゥ



※画面は開発中のものです。

セタ

B-18 上海3



※画面は開発中のものです。

サンソフト

B-19 レミングス2



※画面は開発中のものです。

サンソフト

B-20 すーぱー忍者くん

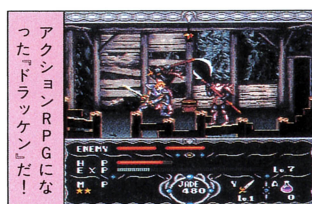


ジャレコ

B-13 網取物語



B-16 スーパードラッケン



ケムコ

B-10 押忍！空手部



※画面は開発中のものです。

カルチャーブレーン

B-14 キッドクラウンのクレイジーチェイス



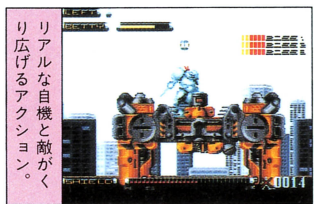
ケムコ

B-11 スーパーウルトラベースボール2



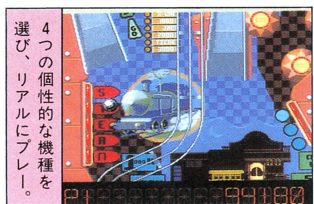
カルチャーブレーン

B-15 G2ジェノサイド



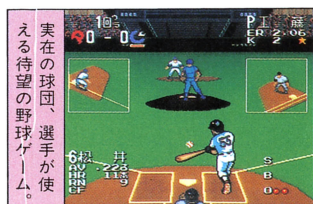
ケムコ

B-17 pinball PINBALL



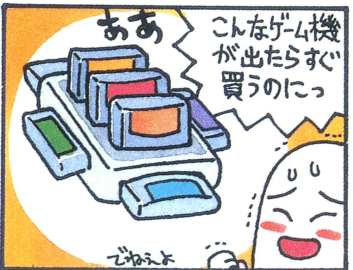
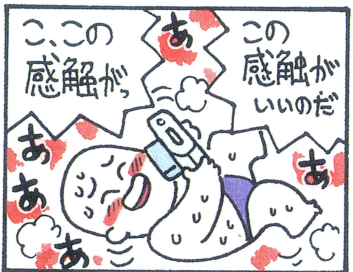
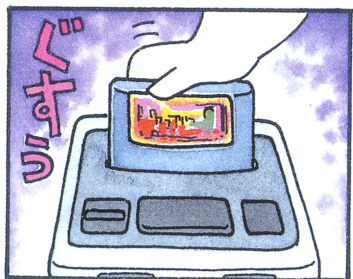
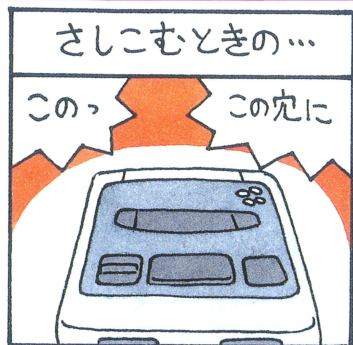
コナツツジャパン

B-23 スーパー究極ハリキリスタジアム2



タイトー

つづく



C-8 キーバー



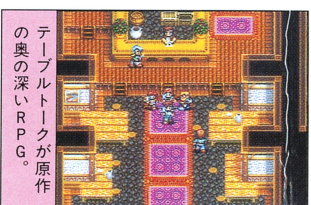
C-12 Jリーグサッカー プライムゴール2



C-1 ハットトリック ヒーロー2



C-4 ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説



C-6 ポパイ「いじわる魔女シーハッグ」の巻



C-9 サイバーナイト2 地球帝国の野望



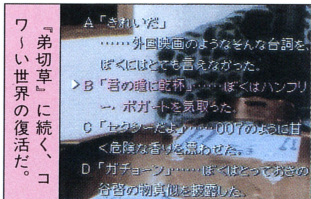
C-13 スーパーF1 サーカス3



C-2 餓狼伝説スペシャル



C-3 かまいたちの夜



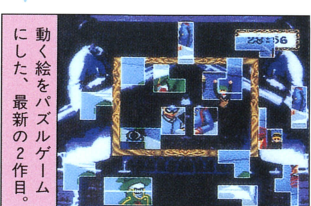
C-5 ロードランナーツイン ジャスティとリパティの大冒険



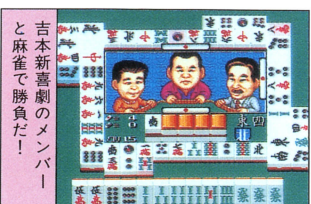
C-7 船木誠勝HYBRID WRESTLER



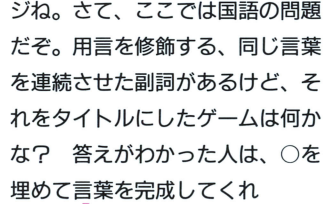
C-10 動く絵Ver.2.0 アリョール



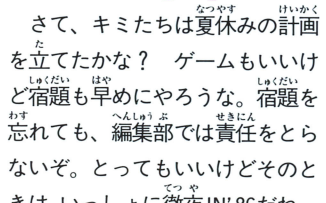
C-14 スーパーニチブツ マーじゃん3 吉本劇場篇



C-11 ワイルド・ガンズ



C-15 つり太郎



C-11 ワイルド・ガンズ



C-15 つり太郎



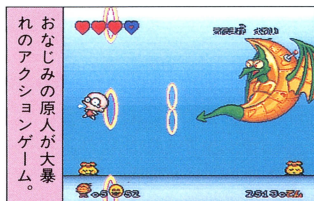
ゼント アミコンの部

パート2

C-16 必勝スリーセブン ファイター2



C-18 超原人



C-17 スーパーパワーリーグ2



C-19 新日本バトルフィールド IN闘技導夢



うれしい気持ち
DE
次ページ

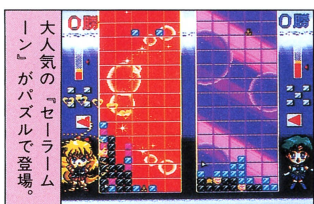
C-20 中島悟監修 F1 HERO'94



※画面は開発中のものです。

C-21 美少女戦士セーラームーンS

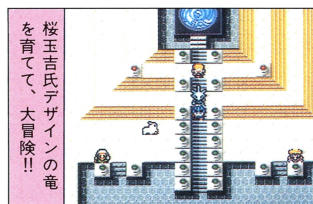
こんどはパズルでおしおきよ!



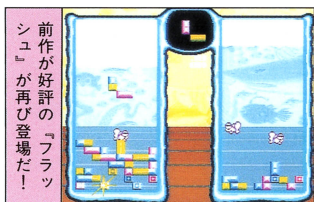
C-22 鬼神降臨伝 ON I



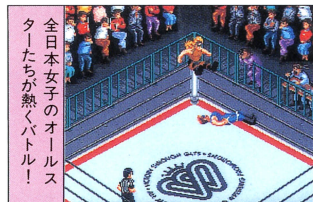
C-23 サンサーラナーガ2



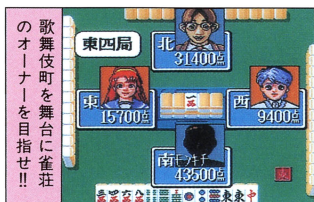
C-24 テトリス・フラッシュ



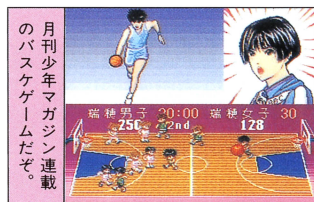
C-25 全日本女子プロレス公認ファイブ 女子オールスタードリームスラム



C-26 歌舞伎町 リーチ麻雀東風戦



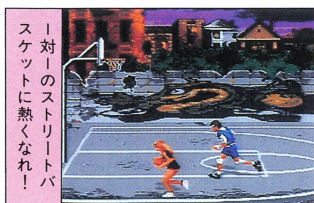
C-27 DEAR・BOYS



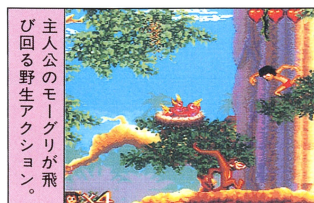
C-28 麻雀戦国物語



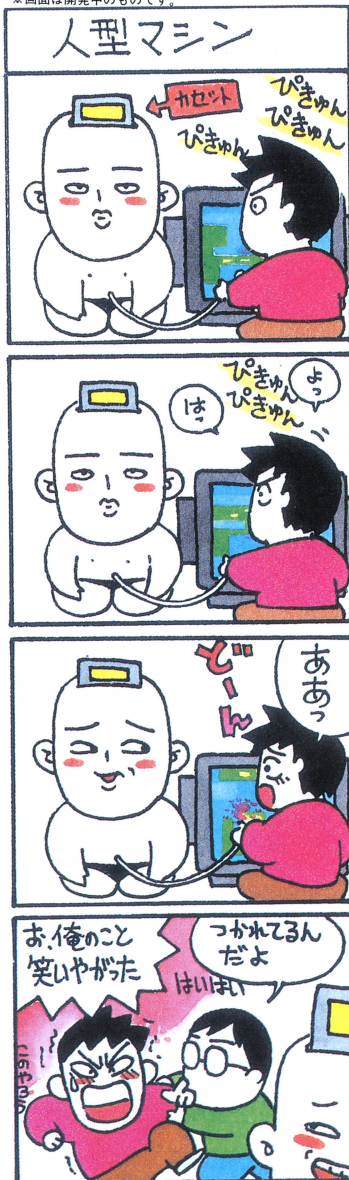
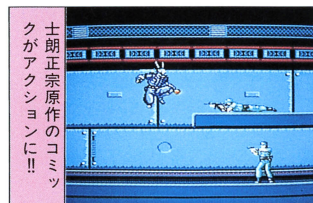
C-29 ザ・ストリート・バスケットボール ジャミット



C-30 ジャングル・ブック



C-31 アップル・シード



3rd
ANNIVERSARY

この夏、ゲームイベントに参加して得しよう

楽しく遊んで得しちゃうようなことって何かないの？ あります、あります、ゲームイベント一つもんが。ゲーム大会には豪華賞品はあるし、新作ゲームの体験プレーもできる。そんなお得なことばかりのゲームイベント情報を、こっそりみんなに教えちゃうぞ。

ゲームイベントは参加することに得がある

日本の夏はジメジメと暑い。だから、エアコンの効いた部屋で、好きなだけゲームをするのが夏休みの楽しみ、なんていまから考えている人もいないか。だけど、せっかくの夏休み、どこかに出かけたいと思わない？ そこで、お得なことがたくさんあるゲームイベントに行こうってわけ。今年の夏も全国各地で、ゲームイベントが実施される。好きなゲ

ームはもちろん、まだ発売されていない新作ゲームやそのイベントでしか遊べない限定ゲーム、次世代ゲーム機のお試しプレーなんてのも楽しめたりする模様だ。こんなにお得なことばかりのゲームイベントを見逃すのは、ちとったいないと思うぞ。それにコンパニヤのナイスな足が堪能できたり、劇的な出会いがあるかもしれない。ともかく、編集部が独断で決めた採点(責任はいっさい持ちません)を参考に、お得なことを求めてゲームイベントにくり出そう。



◆お得なことを求めて来る参加者は多いぞ。うかうかしてたら、満足に見ることもできん。

◆ゲーム大会では、積極性がひょーに大事。ゲーム大会の恥はかきすぎてな気持ちでね。



たとえば12人の順番待ちがいれば、24の暇差して見つめられるわけです。そんな状況下でふだんどおりプレーするには、やはり「場数をこなす」のが有効。他人の目を意識し、緊張しながら生活するイメージトレーニングも一案ですが、単なる自意識過剰野郎との区別ははっきりと。堂々といきましょう、堂々と。



◆負けたって命を落とすわけじゃないし、といたって冷静なおひと。

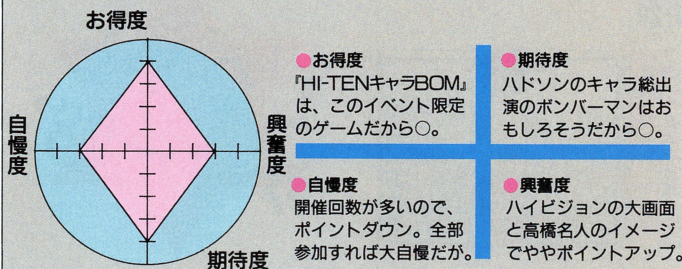
ハドソンスーパーキャラバン

またまた、ボンバーマンが水戸黄門のごとく全国行脚、ってな感じで、今年もみんなを楽しませてくれるぞ。7月21日、新宿NSビルでのイベントを皮切りに、7月21日～8月31日の期間、全国31地区の主要各都市で開催される予定だ。今年の目玉は、昨年好評だったハイビジョン対応ゲーム『HI-TENボンバーマン』をパワーアップした『HI-TENキャラBOM』のゲーム大会。このゲームは、ハドソン自慢のキャラクターたちがボンバーマンとなって多数登場するっていう、

爆破破壊フリーク(いるよね?)涙もののゲーム。そのほかにも、ゲームで遊んでスタンプを集めて廻ると、ポイント数に応じたプレゼントがもらえちゃう、ポイントラリーも行なわれるのだ。問い合わせは、スーパーキャラバン事務局(03・5330・4890)まで。



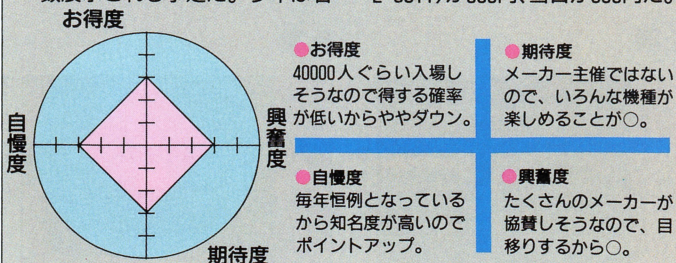
◆またまた、ボンバーマンなのかー。



'94ゲームザウルス

毎回、大盛況のゲームザウルスが、今年も8月20～21日の2日間に渡って開催されるぞ。現在市販されているハード、ソフトはもちろん、話題の新機種も多数展示される予定だ。今年は名

古屋中小企業振興会館吹上ホールでのみの開催。名古屋地区の人には、ゲーム大会の賞品を勝ち取りに行け！ って感じ。ちなみに、前売り(問い合わせ先052・832・3311)が500円、当日が600円だ。



PCエンジンサマーフェスティバル in 大阪、東京

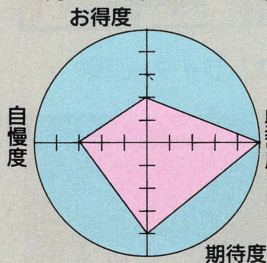
このイベントは、PCエンジンユーザーはもちろん、NECホームエレクトロニクスの32ビット

ト次世代ゲーム機、FX(仮称)に興味がある人なら絶対にはずせないイベントだろう。そりゃーそうでしょ、発売まえのFXですんごいグラフィックをぐりぐりいじくれるんだから、それ

だけでもお得ってものだ。大阪地区は、OBP NECショールームで7月28~29日に、東京地区は、池袋サンシャインシティコンベンションセンターで8月9~10日に、それぞれ開催予定だ。



◆まずは、次世代マシンめがけて行かなきゃ、お得にはならんでしょな。



●**お得度**
PCエンジンユーザーばかりに得なことがありそうだからややダウン。

●**自慢度**
発売まえのFXをガンガンいじくれたなら、ポイントは高い。

●**期待度**
次世代マシンFXの情報がたくさん入手できそうなので○。

●**興奮度**
もうFXの試作機を見られる(たぶん)だけで、鼻息荒いから○。

主催者から

ども、こんちわ。ゲームの殿堂を仕切らせてもらっておりやすMIDIはらふじっす。主催者側のオイラとして来てほしくない客つてのは、やっぱりマナーの悪い人。ゴミをポイポイ捨てたりするおかたは来ちゃイヤなカンジ。あとは楽しく過ごしてくれりゃいいんじゃないッさ。



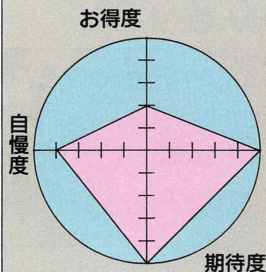
◆ファミ通の威信をかけるイベントを成功させるべく、秘策を考えているMIDIはらふじ。

ファミ通LIVE'94 ゲームの殿堂

今年はファミ通でもビッグなイベントを開いちゃうのだ。8月6~7日にクラブチッタ川崎で開催するぞ。ゲームメーカー各社の新作ゲーム体験プレー、有名人参加のゲーム大会トータルチョなど、お得なことが満載だ。詳しく知りたきゃ、イベント告知(本誌72~73ページ)を見よ!!



◆第2部に出演予定のB-univ。当日は盛り上りのライブを見せてくれるぞ。



●**お得度**
ファミ通の読者が100万人(うそ)集まるから、ややポイントダウン。

●**自慢度**
ファミ通のイベントに参加できることだけで十分自慢できるから○。

●**期待度**
ファミ通のイベントならおもしろいに決まってるから当然○。

●**興奮度**
ファミ通のイベントには有名人が多数出演予定なので当然○。

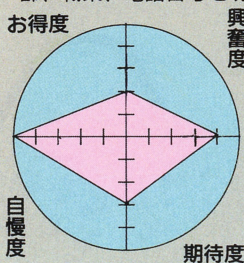
スーパーストリートファイターII in 国技館

8月10日、国技館に格闘の強者集う、ってな筋金入りのイベントがこれだ。ほかのイベントとちがって、誰もが楽しめるようなもんじゃない。日本一を決めるためのチャンピオンシップなのだ。だから、参加するにも条件があるぞ。それは、全国の有名玩具店などで行なわれるゲーム大会で、優勝してパスポートを手にするか、往復はがきによる応募で当選するかのどちらか。腕に自信があるヤツは、往復はがきの裏側に、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して、

〒104-91 東京都中央区京橋郵便局私書箱11号「スーパーストリートファイターIIチャンピオンシップ'94事務局」FT係まで、いますぐに応募せよ。参加できれば、お得なこと確定だ。



◆『スーパーストII』で勝ち名乗りをあげるの、いったい誰なのか。



●**お得度**
全国の腕自慢に勝たないといと賞品がもらえそうもないからややダウン。

●**自慢度**
大会にでる参加資格を得られたなら、それだけで1回戦負けでも○。

●**期待度**
参加資格を得ることが必要なので、参加できる人はポイントが高い。

●**興奮度**
武闘派の兄貴なら、国技館と聞いただけで、もう興奮状態だから○。



イベントに行くのは、ちょいとめんどくさい。人は山のようにいるし、思いどおりにゲームはできないかもしれない。また、賞品がもらえる確率も低いだろう。まあ、ふつうに参加するつもりならそうさ。しかし、そんなマイナス思考では、お得なことは勝ち取れんぞ。

とにかく、行けばお得

か買わない宝くじは当たらないのと同じで、行かなければ何も得することはないのだ。イベントに行けば、話しのネタはできるはずだ。そいつを使ってナンパすれば、ゲーム好きの女の子なら、成功することまちがいないさ(大うそ)。



◆司会の話は聞き逃さぬように耳を傾けてね。

◆仕切る人の指示をききちゃんと守ることは大事だぞ。



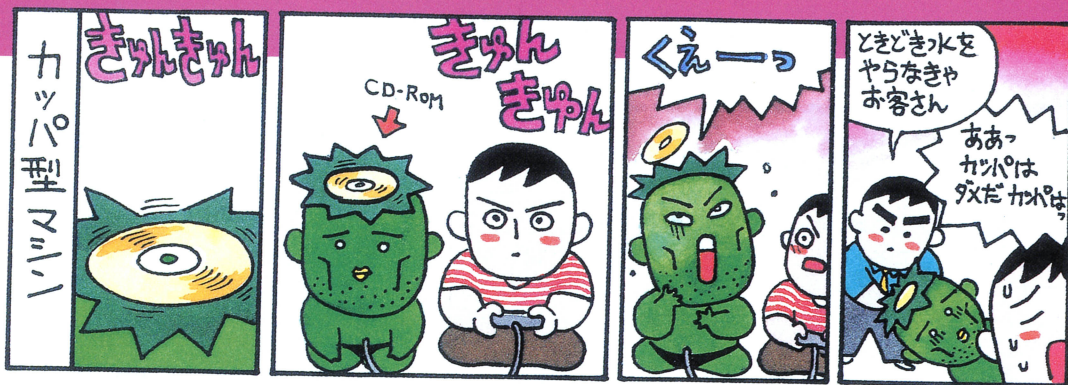
◆自由にゲームをプレーできるときは、積極的に前に出るのだ。



◆会場慣れすればビッグイベントでも平気。

◆秋に開かれる予定のAMショーも必見だ。





問題口

このページの商品が欲しい人は、○を埋めよう。
さて、ここは家庭科の問題。夏といえば、喉が渴いてジュースが欲しくなるよね。そんなジュースを賭けて、ファミ通編集部人間が行なった遊戯は何でしょう？ 読者のキミならわかるよね。

ジュース じゃん○ん

PCエンジンDuo-RX D-21

10 名



従来のDuo-Rよりも、10000円も安くなった最新型のDuo-RX。じつは、浜村通信はつい最近Duo-Rを買ってしまったばかりなのだ。同情してくれる人10名にプレゼントするぞ。

D-1 ストライダー飛竜



D-2 チキチキボーイズ



D-4 女神天国



*画面は開発中のものです。

D-3 3x3EYES 三只眼變成



D-5 アドヴァンスト V.G.



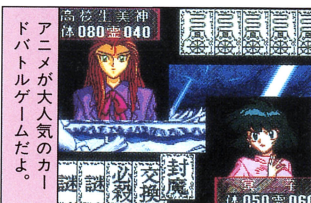
D-6 餓狼伝説スペシャル



D-7 ネオ・ネクタリス



D-8 ゴーストスイーパー美神



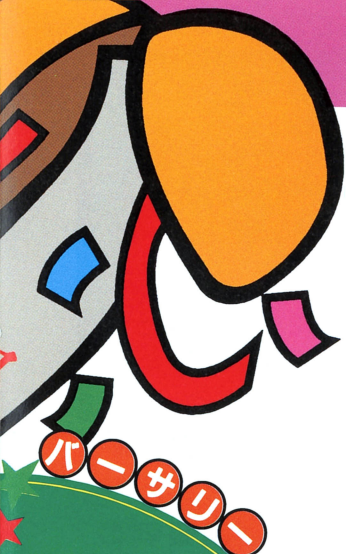
D-9 美少女戦士セーラームーン



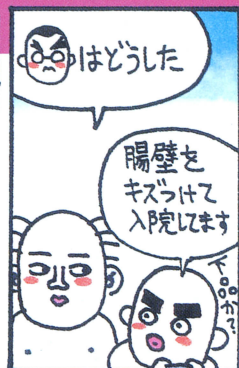
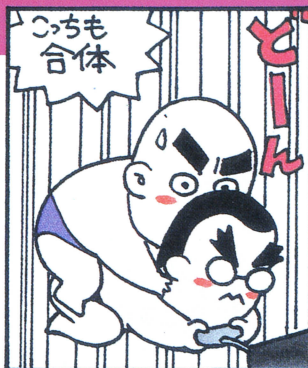
D-10 アルシャーク



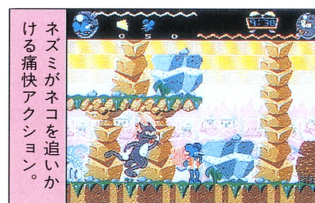
サマーFor ゲーマーズ



ゼント メガドライブの部

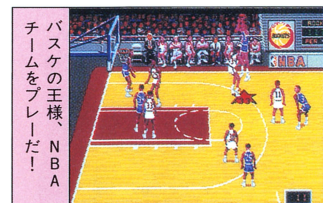


D-11 イッチー&スクラッチー



夏のお供に
ファミ通!!

D-12 NBAプロバスケットボール'94



D-13 ズールのゆめぼうけん



D-14 パノラマ・コットン



D-15 リーグプロストライカー2



お気軽に!!

D-16 シャイニング・フォースCD



3周年だ!!
めでてえな

メガ-CD2 D-24

メガ-CDといえば、バーチャシネマシリーズが好評。大容量を活かしたソフトを遊びたい人のなかから10名にプレゼントだ。

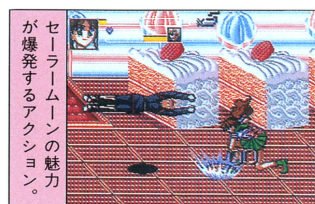
メガドライブ D-23

世界の人気者、ソニックが遊べるのは、セガのゲーム機だけ。日本中のハリネズミフェチのなかから抽選で10名にプレゼントしちゃうぞ。

D-17 ハイブリットフロント



D-18 美少女戦士セーラームーン



D-19 ラングリッサー2



D-20 ザ・ストリートバスケットボール ジャミット



10名

3rd
ANNIVERSARY

今年の夏もゲームにとことんのめり込め

もうすぐ夏休み。今年の夏は、どこに行こうかな。キャンプ、海水浴、海外旅行、それとも、ずっと家で過ごすのかな……!? このページでは、どこに行くにしても、ゲームにのめり込めるように、夏の過ごししかたや超役立つグッズの紹介とプレゼントをしているぞ。



時間はイヤになるほどあるぞ

ファミ通読者なら、こよなくゲームを愛してるはずだね。でも、夏は旅行に行っちゃうしゲームがでな一い!! なんて嘆いている人もかなりいるはず。ところが、ゲームボーイやゲームギアだけじゃなくて、スーパーファミコンやメガドライブで遊びたい人でもプレーできる方法があるんだよね。

こんなのもいいけど



▲こんなふうに過ごす人が多いに違いない。ファミ通編集者も、たぶんそう。

そんなわけで、ファミ通では老若男女、さらに犬猫も楽しめるように(ちょっとウソ)、最適な夏のゲームライフを紹介しちゃおうぞ。とはいっても、徹夜をしてゲームをやりまくれ!! っていうんじゃなくて、あらゆる場所でゲームがプレーできる方法を紹介しているのだ。ぜひ、参考にするべし。

やっぱり夏はこれ!!



▲でも、解放的な気分でゲームをやってみるのもいいかも。目立つことは保証。

ファミ通編集者の夏の過ごししかた

- 1 夏休み中、ひたすら『ダビスタII』をプレーね。メシは3日に1回ってところ。
バカ太郎加藤
- 2 正月休みに何をするか、ひたすら考えながら過ごす。それだけかも。
青山ガソー
- 3 浜辺で水着姿のギャルを見るフリをしながら、ハンサムな男を捜す。
うしろから長田
- 4 ラジオ体操に毎朝出ようとするがゴリラポーズに嫌気がさし、挫折。
風のように永田
- 5 休みが取れるかどうかかわからないので、知らん。まったくふざけんよ。
野崎カッパヘーじ

問題E

このページのプレゼント番号のついているアウトドア用グッズを欲している人は、○のなかの文字を埋めてね。各3個ずつプレゼントだ。さて、アウトドアってことでここは野外での生物の問題。『テトリス』などのほまりゲーをしていると、人間が変身してしまう動物は何だろう? 答えがわかった人は、100ページの応募方法を参照しろ。

モン○ー!!

ここでは、アウトドアでゲームを楽しむためのグッズを紹介してるぞ。ゲームボーイやゲームギアはもちろん、なんと家庭用のゲーム機も外で楽しむことができるのだ。

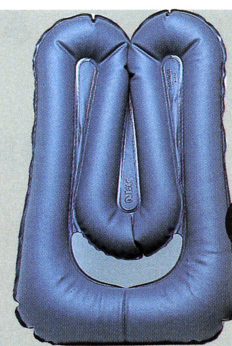


E-2

E-1

▲ゲームボーイに取り付けられ、暗いところでのプレーも可能になり、画面も1.4倍拡大されるぞ。◎ライトボーイ 2480円 ビック東海 ☎054・258・7697

▼ステレオアンプでゲームボーイをパワーアップさせろ。◎サウンドボーイ 1980円 サンソフト ☎0587・53・2192

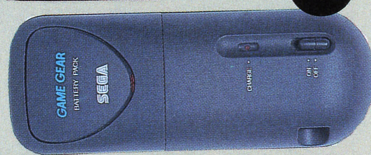


▲ゲームの音楽を聴覚と、振動で体感することが可能。◎バーチャルクッション 14800円 NECホームエレクトロニクス ☎03・3454・5111

E-3



▼クルマのシガーライターに差し込めばコンセントとして使えるぞ。◎インバータコンセント ERV755 19500円 ナショナル ☎06・908・1131



▲これがあれば、ゲームギアで長時間の継続プレーが可能。持ち運びできてとても便利なのだ。◎バッテリーパック 6800円 セガ ☎0120-012235

E-4

▲ポータブル電源。アウトドアで家庭用ゲーム機を楽しむことも。◎RVGEAR ERV 713 44000円 ナショナル ☎06・908・1131



さあ、夏だ、休みだ！
ゲームライフを満喫せよ。

あの場所で あのゲームをプレーしろ

下で紹介した、携帯バッテリーのような便利なアイテムがあるおかげで、どんな場所でもゲームを楽しむことができるよね。となると、ファミ通読者ならもちろん旅行先で遊んじゃうハズ。そこで、どんな場所にどんなゲームがマッチするかをファミ通の独断と偏見で紹介しちゃうぞ。また、ゲームに適した場所を探すのもいいかも。

屋上のビル

都合があって旅行に行けないキミは、屋上で街を見おろしながらこのゲームをプレーしよう。何か偉くなった気分になれる。

シムシティ



■あらゆる行動に、キミの市長としての腕前が問われるぞ。責任重大くん。

森静かな

最初はジャングルから始まるこのゲーム。鳥のさえずりが聞こえてくるような場所でプレーするとバッチリな感じ。

フラッシュバック



■ポリゴンのグリグリとした感じもイカす。アクションゲームの名作なり。

山奥の溪流

釣り道具を一式そろえて、万全の態勢でゲームをプレーするとバーチャルな感じがしていいぞ。釣りの名人になれるかも。

つり太郎



■このゲームをプレーすれば気分は釣りきち三平。学校は、行かないのか？

野球の真夏の野球場

プロ野球を観戦しながら、リアルタイムで采配を楽しむ。実際と同じメンバーにすると吉。気分はプロの監督だね。

ベストプレープロ野球シリーズ



■一度はやってみたの、プロ野球の監督の好きな球団を優勝させよう。

夜の浜辺

夜中の浜辺でプレーすれば、広大な海原を航海している気分になれるぞ。ポイントは夜中の浜辺でプレーするってこと。

大航海時代



■7つの海を股にかけ、狙いは商船か財宝か……。人生を賭けた旅が始まる。

E-5 ■ゲームギア用の電源をクルマのシガーライターから引っ張れる。■カーアダプターⅡ 3500円 セガ ☎0120-012235

■これを付けば、ゲームギアの画面が1.5倍に拡大できる。■ビッグウインドーⅡ 2280円セガ ☎0120-012235

E-6

E-7

■ゲームボーイを傷やシヨックから守ってくれるぞ。■ケースボーイ 1千500円 コナミ ☎0120-086573

E-8

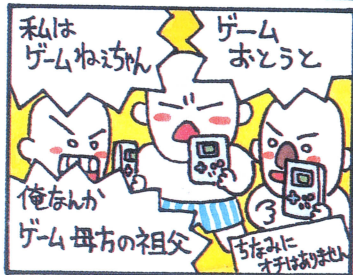
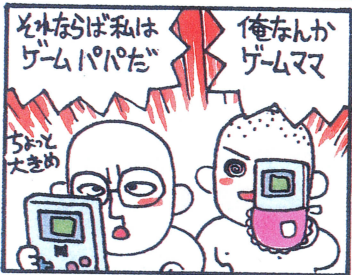
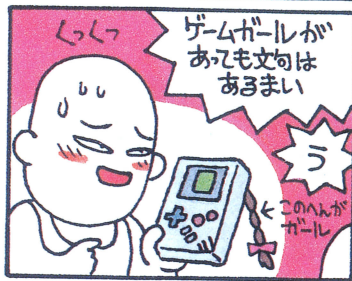
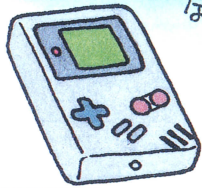
■接続すればゲームギアが液晶カラーテレビに早変わり。外部アンテナを接続することも可能。■TVオートチューナー 1万2千円 セガ ☎0120-012235

それぞれ
あーめでたい

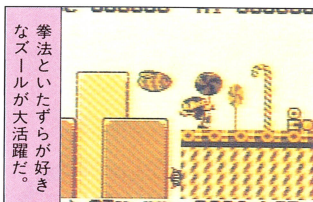


ボーイなゲーム

ゲームボーイがあるのならば

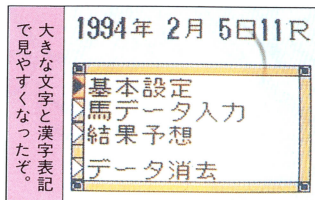


F-7 ズール



インフォコム

F-9 勝馬予想 競馬貴族EX'94



キングレコード

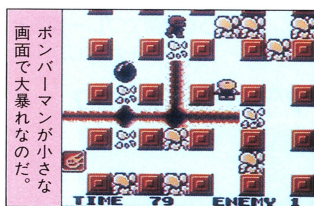
問題F

英語の授業の時間でーす。○のなかを埋めて答えましょう。さて、もうすっかり夏ですね。夏といえばサマー。サマーといえば……キックだな、うん。そこで問題、『ストII』のサマーソルトキックのコマンドは？

↓タメ+↑+○ツクボタン

家のなかにも、思わず遊んじゃうのが携帯用ゲーム機。ゲームボーイとゲームギア用の各ソフトを3本ずつプレゼントするぞ。応募方法は100ページを参照。

F-1 ボンバーマンGB



ハドソン

F-4 熱闘餓狼伝説2



タカラ

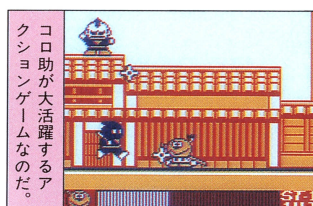
ゲームボーイ F-24

携帯用ゲーム機の草分け的存在、ゲームボーイ。世界的にも大ヒットなこのマシンを10名にプレゼントするぞ。

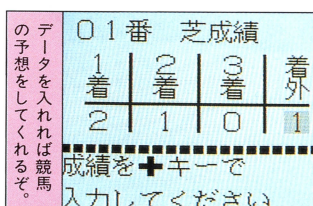


10名

F-2 キテレツ大百科 冒険大江戸ジュラ記

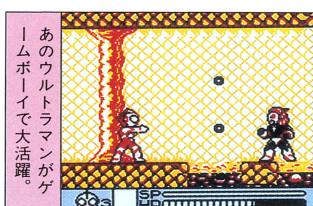


F-5 本命ボーイ



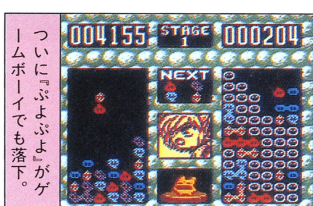
日本物産

F-3 ウルトラマン超闘士激伝



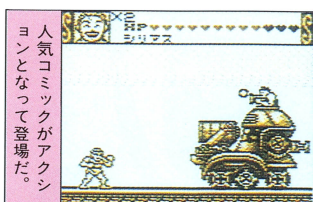
エンジェル

F-6 ぶよぶよ



バンプレスト

F-8 ジャングルの王者ターちゃん



バンダイ

F-11 新SDガンダム外伝



バンダイ

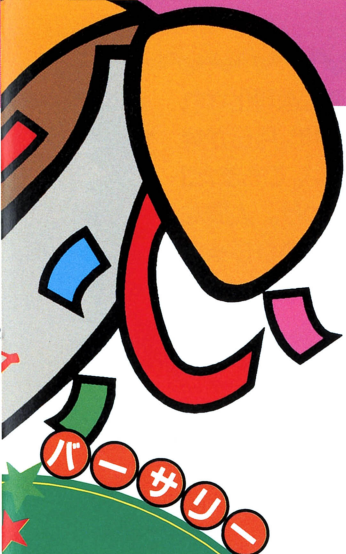
当たる！
当たる！

F-10 パチスロ ワールドカップ'94



アイマックス





ゼント ゲームギアの部

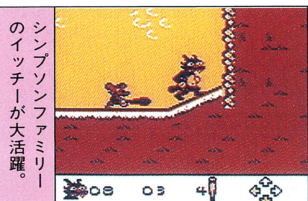
F-14 連対王

競馬場でも予想をする
ことができるぞ。

1番	2番	3番	4番	5番	6番	7番	8番	9番	10番
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10番	11番	12番	13番	14番	15番	16番	17番	18番	19番
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

※画面は開発中のものです。

F-16 イッチー&スクラッチー



シンブソンファミリ
のイッチーが大活躍。

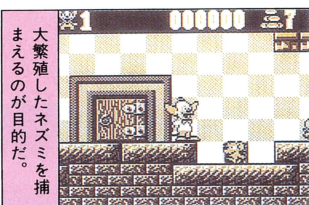
スーパーゲームボーイ F-25



スーパーファミコンに差し込めば、従来のゲームボーイのゲームに着色することができるぞ。対応ソフトも続々と出る予定なり。カラーが好きな人のなかから10名にプレゼントだ。

10 名

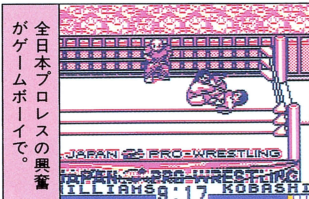
F-12 クリスティワールド



大繁殖したネズミを捕まえるのが目的だ。

アクレイムジャパン

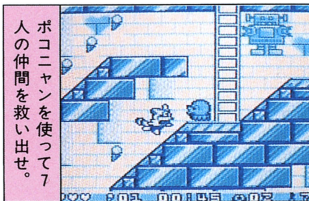
F-13 全日本プロレス ジェット



全日本プロレスの興奮がゲームボーイで。

メサイヤ

F-15 ポコニャン！ 夢の大冒険



ポコニャンを使って7人の仲間を救い出せ。

東宝

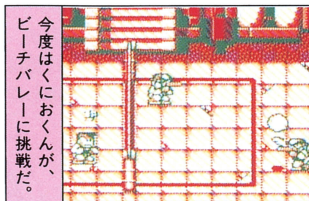
F-17 スーパーストリート バasketボール2



最近流行のストバスがゲームボーイに登場。

バップ

F-18 熱血！ ピーチバレーだよくにおくん



今度はくにおくんが、ピーチバレーに挑戦だ。

テクノスジャパン

F-19 GBパチスロ必勝法 Jr.



大ヒットしたスーパーファミコン版の移植。

サミ

ゲームギア F-26

カラーの液晶モニターでゲームが楽しめて、TVチューナーをつなげればテレビとして使えるのだ。便利なゲームギアを10名にプレゼントだ。



10 名

F-20 ズール



主人公のズールは、じつは宇宙人なのだ。

インフォコム

F-21 Jリーグ・GG・プロストライカー



メガドライブから移植された本格派サッカー。

セガ

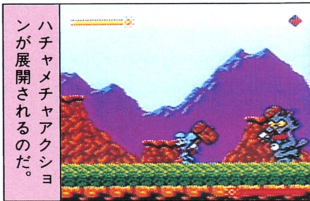
F-22 コカコーラ・キッド



CMキャラクターのキーが大暴れるぞ。

セガ

F-23 イッチー&スクラッチー



ハチャメチャアクションが展開されるのだ。

アクレイムジャパン

今後ともよろしく

あて先はこのウラ!

すまん すまん



なんかすげえこわいゲームがあてさ

ゲームギア



3周年なんだよー 祝ってくれ〜!!

ファミ通も週刊化されてすでに3年。月日が経つのは早い。でもまだ3歳児ってわけ。人間ならかわいい盛りじゃないの。かわいがってよ。

週刊ファミコン通信が3周年を迎えられたのも、ご愛読してくれたみんなのおかげだと思う。いや、マジで感謝の気持ちは十分ある。ほんとーにある。がしかしだ、ゲーム好きなみんなのために、日夜ボロボロになりつつも努力してきた、その功績は讃えてほしいもの。

そこで、3周年祝賀コンテストを開催することにした。要領は簡

単。みんなが考えるゲームのおめでたいシーンをビデオに収録して送ってほしい。ジャンルは問わないぞ。これはめでたい、とファミ通編集部がうなるようなものを書いて送ってくれ。もちろん、ただとは言わないぞ。優秀な作品10本には、10000ガバスをあげちゃおう。お祝いを送って得するなんて、ファミ通だけかも!?



★ファミ通編集者の必須ワザ、イス寝り&床ねり。机の上はぐちゃぐちゃだし、ひどい状況だと思わない?

たとえば、こんなものっ!

シューティング、アクション、RPG……種類はなんでもオーケー。ファミ通の3周年を祝うにふさわしいものをメッセージ付きで送るのだ。下の例はあくまで参考だから、もっとすごいのを期待してるぞ。



★シューティングであれば、各ステージを3分以内にクリアするとか、得点が3333333…でゲームオーバーするなど。



★スポーツなら、サッカーゲームなんかでハットトリックした選手が3人なんてのがよい。ただし、対戦プレーは不可。



★シミュレーションなら、*パンザイファミツウ*なんて名前の馬が、GIレースを三連勝した証拠のビデオがいいぞ。



★パチスロなら、当然*777*が考えられるが、それじゃだめ。777が333回連続とか、すごいことのみだぞ。

すべての応募方法

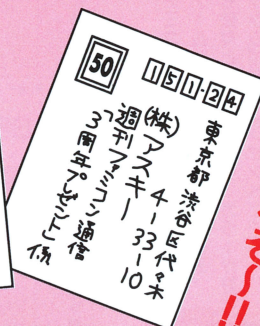
官製はがきの裏側に、きみの①住所 ②氏名 ③年齢 ④職業(学年) ⑤電話番号 ⑥賞品番号 ⑦クイズの答えを書いて、「3周年プレゼント」係まで応募してください。7月15日の消印まで有効とします。A~Fの賞品番号に対応したクイズの答えを必ず書いてください。A群の賞品がほしいときは、Aのクイズの答えを書く、ということ必ず守ってください。当選者の発表は9月30日号で行ないます。正解者多数の場合、抽選にて決めさせていただきます。

なお、当選者への発送は、ソフトの発売後となります。また、ソフトの発売延期などの都合により、発表後の賞品の発送が遅れることがありますので、あらかじめご了承ください。つづいて、「3周年祝賀コンテスト」の応募方法を説明します。おめでたいシーンを収録したビデオテープをきっちりと梱包して、①住所 ②氏名 ③年齢 ④職業(学年) ⑤電話番号を書いて、「3周年祝賀コンテスト」係まで発送してください。7月22日の消印まで有効とします。

応募作品は、週刊ファミコン通信編集部にて審査を行ない、優秀作品については、近号にて

発表、表彰します。なお、応募作品は返却いたしませんので、あらかじめご了承ください。

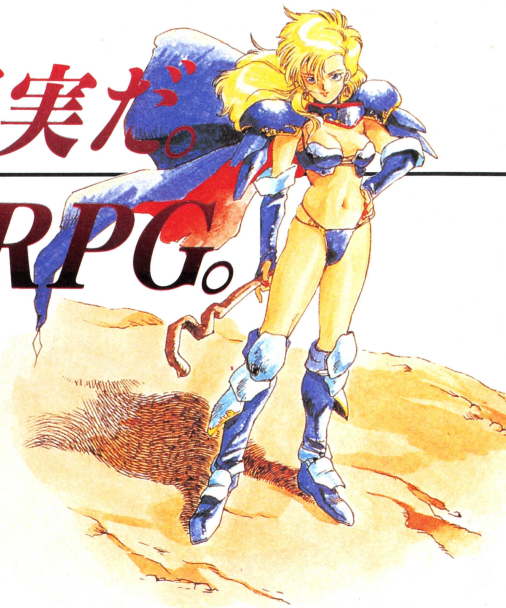
- ① 住所
- ② 氏名
- ③ 年齢
- ④ 職業(学年)
- ⑤ 電話番号
- ⑥ 賞品番号
- ⑦ クイズの答え



はがきを送ってね!!

その感覚は、現実よりも現実だ。 これが噂の超アクションRPG。

賞金稼ぎのアレス、彼を狙う美女ドーラ。ひょんなことから地下都市に落ちた二人。
そこは巧妙なトラップや数々のモンスター、謎のメッセージが待つ不思議な世界だ。
迷宮は二人をあざ笑うように手ごわく、そして巨大な秘密を隠し持っていた——
日本ファルコンの名作がKOEIからついにスーパーファミコン版で登場！
美しいヴィジュアル、興奮のリアルタイムRPG。今度の冒険は、ただごとじゃない。



6・25
発売

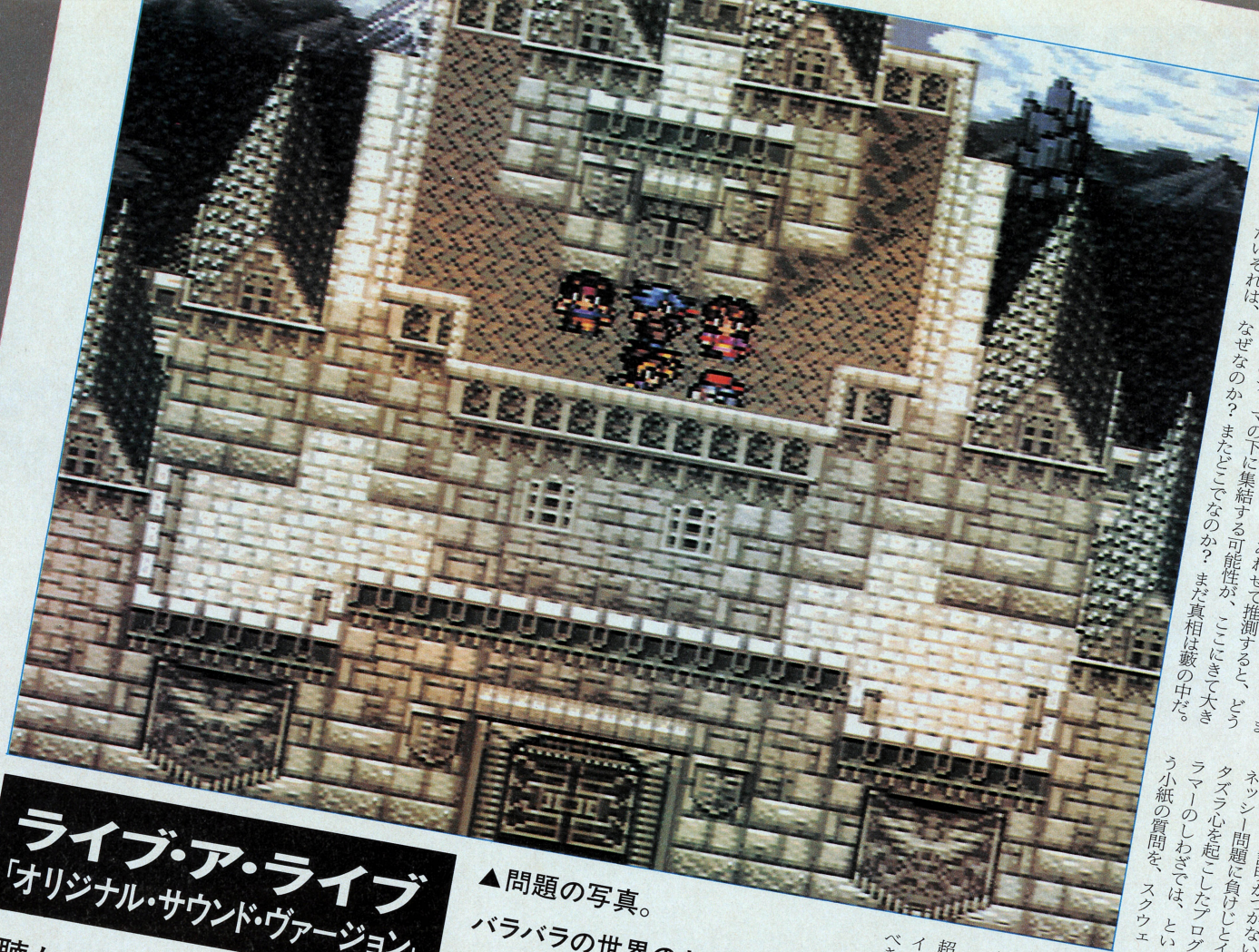
Brandish

ブランディッシュ
スーパーファミコン版: 10,800円
[スーパーガイドブック/6月下旬発売: 定価1,200円(税込)]

■テレホンサービス: KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可していません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



この世界は、結局大きなひとつのテーマの下に集結する可能性が、ここにきて大きく広がってきた。いったいそれは、なぜなのか？ またどこまでの可能性が、ここにきて大きく広がってきたのか？ また真相は数の中だ。

この写真の説明がつかない。ネット上問題に負けてしまったプロダクトのしわざでは、という小紙の質問をスクウェア

7つの世界は、ひとつのテーマに 続いている。

「違うんじゃない？」と断言。もしこれが正解だとすると「ミニゲームの集りどころが」

「巨大なスケールをもった超大作RPG」という、ライブ・ア・ライブのおそろ

べき真の姿が見えてくる！

違った7つの「編」が用意されてお

その日の気分での世界を攻略する

ただでも面白そうなのが、今回のスクウェアで「結局世界はひとつ」とい

う疑惑が発生したわけだ。全貌を知るには、9月2

日（金）の発売日にライブ・ア・ライブを手に入れ、実

際プレイしてみるしかない。ちなみに、税別メーカー希望小売価格9,900円と

いう情報も流れている。

▲問題の写真。

バラバラの世界のキャラたちが、ひとつのマップ上にいる。

上段右から、クンフ、幕末、現代
下段右から、SF、近未来の各編の主人公。

ライブ・ア・ライブ 「オリジナル・サウンド・ヴァージョン」

聴かせてあげよう、すべての世界。
各編ごとに全く違った音の世界を、1枚のCDに
まろごと収録ノバラエティ豊かなそれぞれの世界、
そのオリジナル音楽が全て堪能できる、スクウェア
ソフトCD最新作！

PSCN-5007 予価 ¥2,500
発売元：NTT出版 販売元：ポリスター

8月25日発売予定



〔西部編〕



〔クンフ編〕



〔幕末編〕



〔原始編〕



〔SF編〕

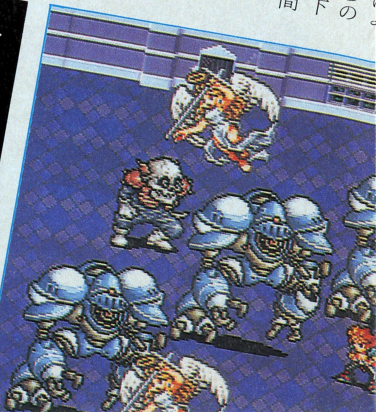


〔近未来編〕



〔現代編〕

合流が発覚した 7つの世界。



原始編／言葉のない世界。
ニオイをたよりに冒険だ！
幕末編／ワナだらけの迷
路のような城を攻略せよ！
クンフ編／3人の男！

から奥技の継承者を選べ！
西部編 時間内にトラッ
プを仕掛け闘いを有利に！
現代編 バトルのみ。対
戦相手の必殺技を盗め！
近未来編 テレパシーで
本音を盗って真相に迫れ！
SF編 バトルなしのア
ドベンチャー。頭を使い！
現代編 頭を使い！

これは結局、7つの
世界はひとつのテーマの下
に繋がっている。見て聞

「世界がひとつじや物足りない」の
ライブ・ア・ライブに
大疑惑発覚！

世界はひとつ？

ライブ・ア・ライブ

9,900円(税別)
16メガ+
バッテリーバックアップ

ナゾの古城
を発見！

〈7面〉

やったぜ高原！
秘密兵器で激勝

〈11面〉

真相写真入手

9.2 (FRI)
ON SALE!

希望小売価格 9,900円(税別)
16M+バッテリーバックアップ

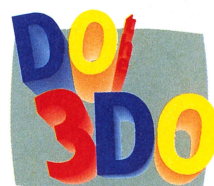
驚異のワールド・セレクト

LIVE A LIVE™

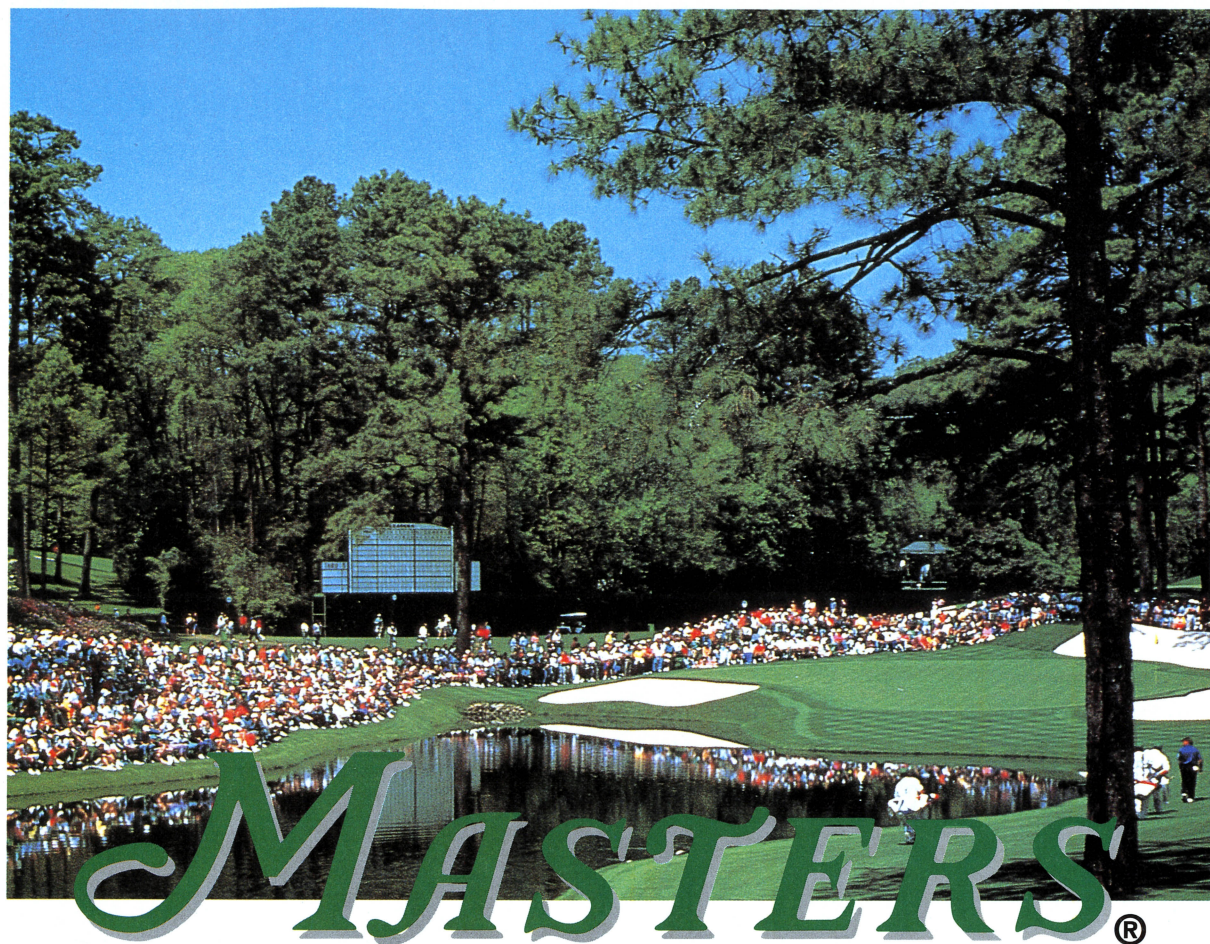
ライブ・ア・ライブ

SQUARESOFT





あのマスターズが、
3DOになって新登場！
ゲームの常識を超えた興奮の世界へ。



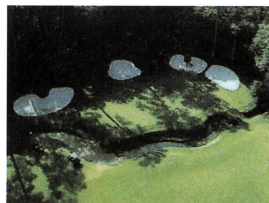
遙かなるオーガスタ 3



ゲームでは世界で唯一！

オーガスタ・ナショナルGCとの正式契約により、世界屈指のコースをパーフェクトに再現。実写取り込み映像の臨場感の中、世界の頂点に挑戦だ。

思わず見とれるコース紹介



オーガスタ・ナショナルGCの全18ホールを、ヘリコプターによる空撮映像とともに紹介します。その美しさは、ゴルフファンならずともじっくり見とれてしまうリアルさです。

◀13番ホールのコース紹介画面

ゴルファー、キャディも実写取り込み



ゲームに登場するアメリカのツアープロやキャディはすべて実写だから、そのスイングや表情がとってもリアル。また、コースはオーガスタ・ナショナルGCの詳細設計図とトポグラフィに基づいており、バンカーの位置や深さ、木の種類や配置なども忠実に再現しています。

迫力拡大、ワイド画面对応

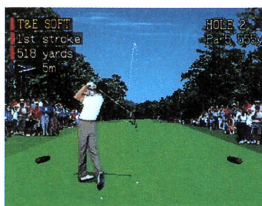


▲ワイド画面

標準画面▶

ただでさえリアルなビジュアルで話題騒然の3DOゲームが、さらにワイド画面(16:9)でも楽しめてしまう！一歩先を行く迫力と臨場感です。

実際のゴルフテクニックを駆使できる



ボールのラインやコースの形状、そして気象条件に合わせて、ドローボールやフェードボールを打ち分けたり、バックスピンをかけるなど、実際のゴルフテクニックを存分に使えます。微かなタッチや力加減も思うままに調整し、自分でショットするようリアルさを満喫できます。

7月9日
新発売！



標準価格 9,800 円(税抜)



3DO、3DOロゴはThe 3DO Companyの商標です。



©1994 T & E SOFT All rights reserved.

株式会社 ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用電話番号 052-773-7757
新製品情報電話番号サービス 052-776-8500

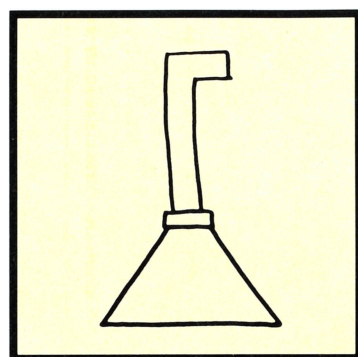
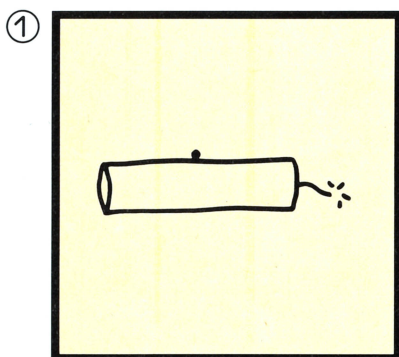
『マーフィーの法則』に続く、全米ミリオンセラー

ドルードル

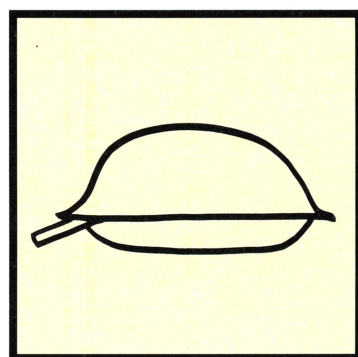
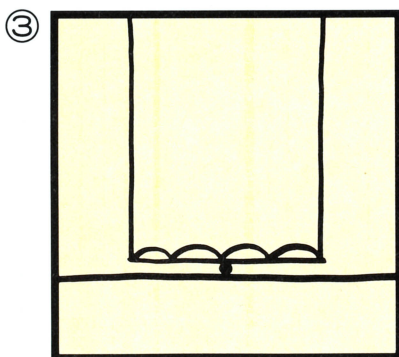
DROODLES

ロジャー・プライス 著 東 玲子 訳 定価980円(税込み)

好評
発売中!



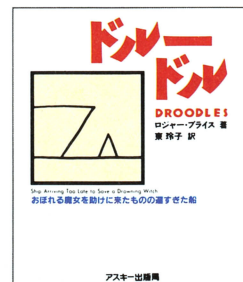
この絵、何に見えますか?



米国では、1950年代から超有名な『ドルードル』。
その「知性」と「イマジネーション」の世界をあなたに!

『ドルードル』をひとことで説明しようとする
と「絵」の「なぞなぞ」になるかもしれない。
しかし、この本をお手にした読者は、この説
明がまるでドルードルの本質をとらえてい
ないと思うかもしれない。『ドルードル』は、
「ふざけた」(droll)「いたずらがき」(doodle)

でなければならないからだ。それは、とき
にはちょっとした悪意が込められていたり、
ときには絵本のような可愛らしさがあったり、
まともな人は認めたくないようなこじつけが
あったり、数学の問題が解けるときのよう
な合理的な気持ちよさがある。



① 目録を決定したところから
② キーワードを抽出する
③ 抽出したキーワードを
④ 抽出したキーワードを

ASCII



ストーリー、シナリオクリア、エンディング、

——すべてを決めるのは君だ。

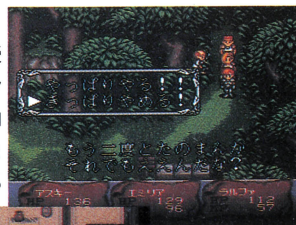
フリーシナリオシステムが、プレイするたびに新たな発見をもたらす!

こだわり派のRPGファンに贈る、新感覚RPG『ウィザップ』登場!



プレイヤーの行動が展開を変える
フリーシナリオシステム

物語の舞台である“フォートリア”に発生する事件(シナリオ)にどう関わってゆくか、それはプレイヤーの自由です。依頼を引き受けても、無視してもストーリーはそのまま進行しますが、プレイヤーの行動によって、状況は変わってゆきます。また、シナリオの内容、クリア方法はプレイヤーの性別、能力、職業によって変わります。こうして、いくつかの事件を解決していくうちに、背後にある創造主であり、フォートリアの存亡のカギをにぎる「聖霊」たちの争いが浮かび上がってきます。各シナリオの繋がり、クリア方法、入手アイテム、メッセージ、そしてエンディングへと、プレイヤーの様々な行動に 대응べく、細心のこだわりで練り上げたシステム、それがフリーシナリオシステムです。



スーパーファミコン®用ソフト

Wizap!
ウィザップ〜暗黒の王〜

'94年9月発売予定

予価 9,900円(消費税別)

16メガ+バッテリーバックアップ



フォートリアに何かが起こる……

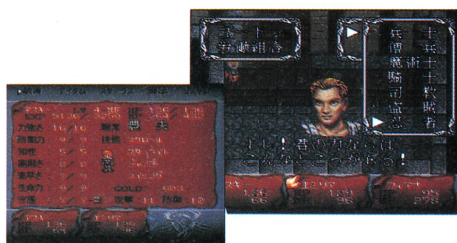


剣技を、魔法を、アニメーションで表現したリアルタイムバトル

魅力ある20種類以上の職業それぞれ個性的なスキルつき

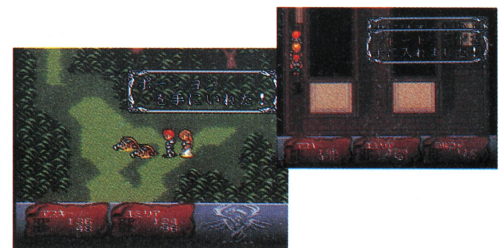
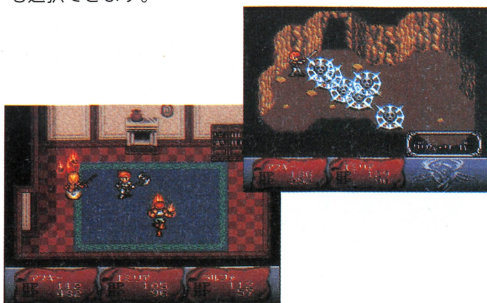
フォートリアの地にひそむ貴重アイテムを探せ

戦闘はリアルタイムバトルで、「剣を振る」、「盾で防御する」、「弓を射る」、「魔法を唱える」、「アイテムを使う」——これらすべての動作をアニメーションで表示します。また、武器の扱い、上段から敵を斬りつける「振り降ろし」、中段から敵の胴体を狙う「なぎ払い」の2種類あり、武器の重量、刃の切れ味など、武器のタイプによって使い分けることができます。プレイヤーを補助するノンプレイヤーキャラクターは、簡単な指示によって自動で戦闘します。また、アクションが苦手なプレイヤーのために、1行動ごとに時間が止まるタクティカルバトルも選択できます。



フォートリアで生活していくには、働かなければなりません。町の労働組合に足を運べば能力に応じて、職業を世話してもらえます。中には高い能力を必要とする「武士」、「司教」、「忍者」などのエリート職業もあります。職業に就き、労働すると能力値が変化し、中にはスキル(特殊技能)を身につけられる職業もあります。これによって、川や海を渡って(スイミング)先に進んだり、穴を飛び越えて(ジャンプ)、アイテムを手に入れたり、冒険を有利に進行させることができます。また、職業によっては労働の途中で突然イベントに突入してしまうこともあります。

アイテムは基本的に店で購入します。店に貴重アイテムが入荷されることもありますが、特別に貴重なものは、冒険中に人物、宝箱、時にはモンスターの亡骸(!)や地中(!!)から手に入れなければならず、シナリオクリアの方法によっても手に入るアイテムは変わってきます。これらの貴重アイテムは売却することによって、店の陳列棚にストックできます。また、武器はあるアイテムを使い、磨き上げて切れ味を高めることができます。魔法はプレイヤーの誕生日によって、それを司る聖霊のタイプが変わり、個々の魔法の修得しやすさが変わります。



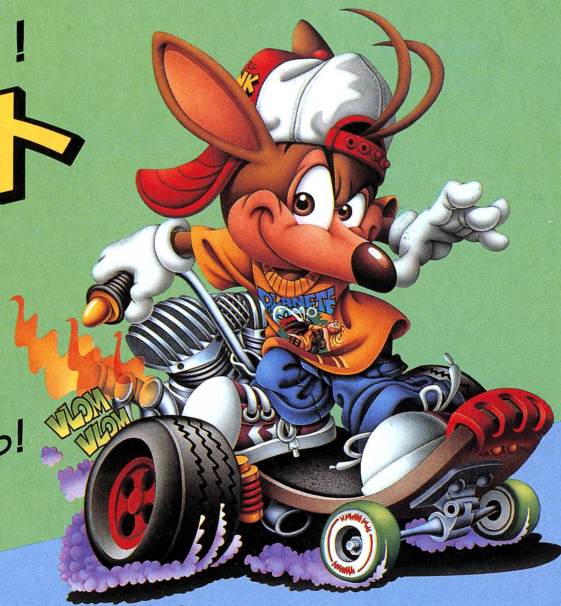
ASCII

徹底特集

全43ページ、パワー炸裂！
新キャラクターの必殺技満載！

スーパーストリート ファイターⅡ

新たに加わった4人の必殺技や特徴を詳しく紹介。
前作との変更点を含め、総勢16人を徹底的に解説するぞっ！



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY.

特別**3**大付録

- 1 サンサーラナーガ2竜手帳
- 2 スーパーストリートファイターⅡ キャラクターカード
- 3 スーパーファミコン カートリッジインデックス

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
バーチャファイター

アルバムの
必殺技

幽☆遊☆白書2
〜格闘の章〜
ワイルドトラックス
SDガンダムGX

人
気
ゲ
ー
ム
を
徹
底
攻
略

RPG完全解法!

- ブランディッシュ
- コズミックファンタジー
突入編ー伝説へのプレリュード
- KO世紀ビースト三獣士
ガイア復活 完結編
- アルシャーク ほか

月刊

データ満載のゲーム攻略専門誌

ファミコン通信

攻略スペシャル

8月号

特別定価530円
好評発売中！
毎月3日発売

創刊
1周年
記念号

それ、ロン!

麻雀宇宙一はだれだ!! 雀聖戦開催!!

予選トップ通過
のババ川辺。家
庭を背負う男だ。

**欲望と欲望の衝突:
15万円で酒池肉林か**

東府屋ファミ坊が率いる編集統
轄第2部(儲かってウハウハ、てな
噂だ)という部署で、昨年に引き続
き雀聖戦の予選が開催されたのだ。
参加した編集部を挙げると、週
刊ファミコン通信、月刊ファミコ
ン通信、単行本、アイコン、ログ
イン、ログインソフトなど。いず
れも入稿の忙しさをばっくれて、
青山の雀荘、バンブーに集結した
雀聖戦とは、貧乏編集者たちが
15万円相当の賞品健康グッズ、ビ
ール券、冷蔵庫などを集めたもの
をめぐる麻雀で争い、優勝者だ
けが総カッパギするというもの。
あとは優勝者がそれを転売しう
がどうしようが、かまわない大会
予選を通過できるのは8人。そ
れが、シード選手4人と本大会で
あいまみえることになるわけだ。
参加したボンビー編集者はそれ
ぞれ、借金返済、取材費清算の補
填、女遊び、パソコン購入、引
越し資金、生活費などへの運用を
企んでおり、第一回目の大会が激
戦になったとおり、今回も予選な



■背中を向けているのは脇田中のヒロポン。不覚のクソ虫くんやヒデゴンスの姿も見える。ほくそ笑むヒゲおやじは謎。

がら欲望と欲望が交錯してぶつかり合い、白熱した争いが展開した。予選当日、週刊ファミコン通信のうしろから長田、単行本のアツキ、秋山がそろって遅刻。会場内は、割れんばかりの「クソ虫」コールに渦巻いた。勝利不可能なマイナスポイントをベナルティで喰らったうえ、人間としての尊厳と存在を否定される屈辱を受けて、早くもふたりは戦意喪失となった。ふたりが罵倒されるという衝撃的なオープニングが火をつけたの



■対戦相手はクジで決めた。奮闘しても絶不調のジョルジョ中治には、このときから不運がつきまわっていたか。以て涙すべし。

か、半荘6回に渡った勝負はこの世のものとは思えないほどの凄惨さに満ちていった。柴田ヒデゴンスの怒号が飛び、チャンコ増田の勝利にブーイングが湧き、勝てないジョルジョ中治が「もうダメだ」を連発し、桜玉吉番のヒロポンがビールを浴びるほど飲み……と、ナイスミドリユーなおやじが経営するバンブーは障気渦巻く、ほんと地獄変って状況になったのだ。で、バンブーの焼肉ライスが食いつくされた午後8時、予選はとうにか終了した。終わってみれば、ファミ通からはエクスプレス担当、金華ファミ珍楼担当、新人ふたりの計4人が決勝進出。ただし、その4人が揃ってデブなので、多くの人の失笑をかう顛末となった。

金華ファミ珍楼

うっふ〜ん! ファミ通質問電話

☎03・5351・8222

火曜から木曜の午後2〜4時

電話番号はおまちがないように

電波メディアも これで征覇!?

ゲームフリークたちに絶大な人気を誇る(チムコ中堀説)、『流星野郎のゲーム業界裏情報』という番組を知ってる? 知らない? それならば、関東地方に住むキミは、JORFラジオ日本(1422キロヘルツで毎週土曜日の24:30〜25:00)を、関西地方に住むアナタはラジオ関西(558キロヘルツで

毎週金曜日の22:30〜23:00)をぜひとも聞こう。

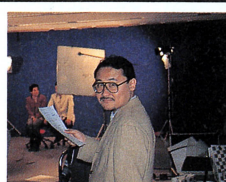
えっ? なんぞラジオの話なんか突然するのかって? じつは、ファミ通が番組の制作に深くかかわっていくことが決まったわけ。そのお知らせってわけ。どういう形でかわっていくか……。ふいふ。詳細は次号(予定)でってことで。

ファミ通 ゲーム カタログ

来週放送分

ゾクゾクする番組だ!!

なんと、懐かしうれし金華ファミ珍楼が復活。で、そのなかのスペースを頂いて、ファミ通ゲームカタログの告知をするようになったのだ。記念すべき第1回は、7月7日放送分の紹介からスタート。その日は七夕ということもあって、ベストセクションには厳選を重ねたうえで『ゼロヨンチャンPR』が登場。七夕にふさわしいこのナイスなゲームなら、こんなゲームど素人(浜村発言)の今田耕司でもハマーことまちがいなし。紹介者は、残念ながら浜村通信ではないものの、6月16日の放送を寝坊でブッチぎったローリング内沢。元ゾクのヘッドだけに、剃り残しなして感じて楽しいコーナーになるはずだ。



■振り向き浜さま'94。この笑みは今田耕司に勝利したからか、それとも……。いずれにせよ、彼の人生は熾烈だ。



テレビ朝日

毎週木曜日★深夜26:10〜26:40

朝日ニュースター(CATV/CS放送)

毎週日曜日★午前 9:30〜10:00

再放送★夕方17:30〜18:00

長野朝日放送

毎週火曜日★深夜25:00〜25:30

絶賛放映中

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

- ① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス
- ② ゲームボーイ 9500ガバス
- ③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む) 9980ガバス
- ④ メガドライブ2 12500ガバス
- ⑤ ファミコン 7000ガバス
- ⑥ ゲームギア 19500ガバス
- ⑦ スーパーファミコン 25000ガバス
- ⑧ メガCD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

- ① まずは、自分ではタメを。盗作はダメぞ。
- ② 自信のあるネタをファミ通編集部に送って。
- ③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。
- ④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

祝! 掲載!!

イラスト/岡崎つぐお

応募のきまり

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のきまり

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

パーラー鉄火場(2)

我が帝国の梅雨は激しく、酸性雨が降り注ぎ植物はすべて枯れ、ハゲ、肌荒れ、精神錯乱、バグ者などが続出。なお、夏にはアルカリ雨が降るためペーハーちゃらで中和でノープロBLEMである。

「さて荒野の銀玉遊戯ソフト『パーラー鉄火場』のほかのフィーチャーを紹介しましょう」

うむ。この『パーラー鉄火場』では、地獄のオアシスであるパチンコ屋に集う愚かな人々の人間模様までも正確にシミュレートしているのが自慢。さて、貴様はパチンコ人がさまざまな独自の宗教を編み出しているのは知ってるか？「パンクしそうになると鍵穴を押さえたりする鍵穴教徒とかですよね。私もギョウと押さええますよ」おぬし鍵穴教徒であったか。こ

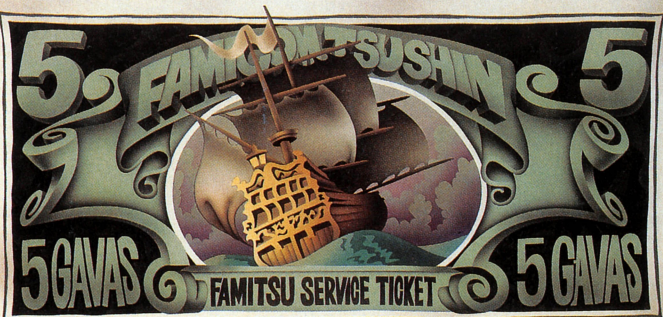
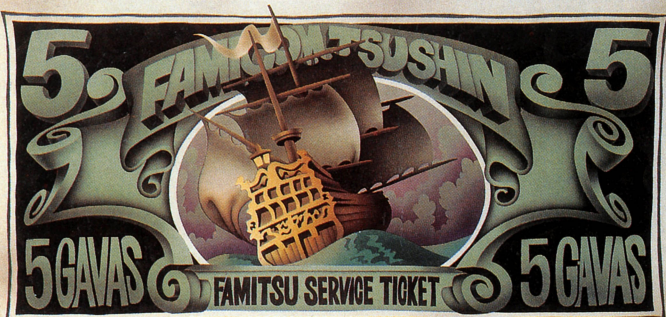
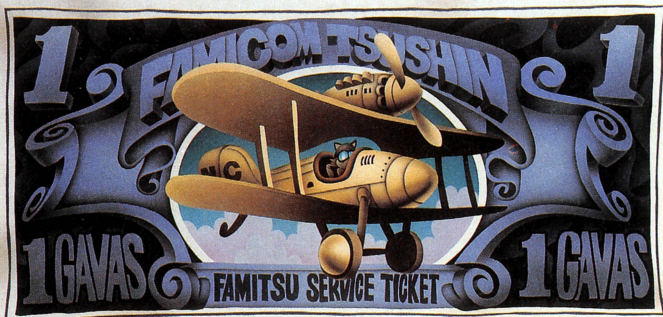
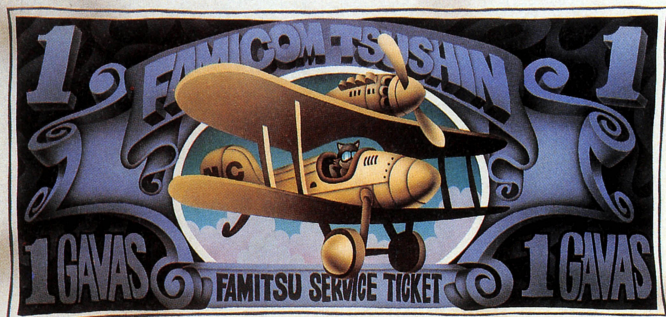
の迷信野郎め！ まあよい。ワシはリーチが掛かると息を止めて心のなかに念仏を唱える息遣え教徒。ちなみに総統はリーチがハズレるとガラスを砕く破壊教徒であり、悪魔は超時空磁石を使うゴト教徒であり、カラテカは一礼をして店内に入る礼儀教徒……とにかくさまざまな宗教が入り乱れているわけだが、『パーラー鉄火場』ではその点を忠実に再現。打っていると隣の〇〇教徒が「鍵穴押さえなきゃあ！」などの的確なアドバイスを下してくれる。またパチンコ屋名物ババア&ジジイもあり、プレイヤーの精神を乱すべく言葉巧みに話しかけてくるので注意。「ところでパチンコ屋と言えば新装開店や朝一の行列ですね。これも再現されちゃうんでしょうか」

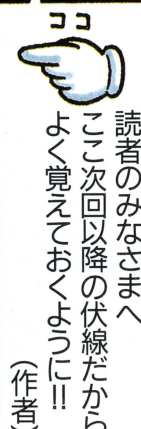
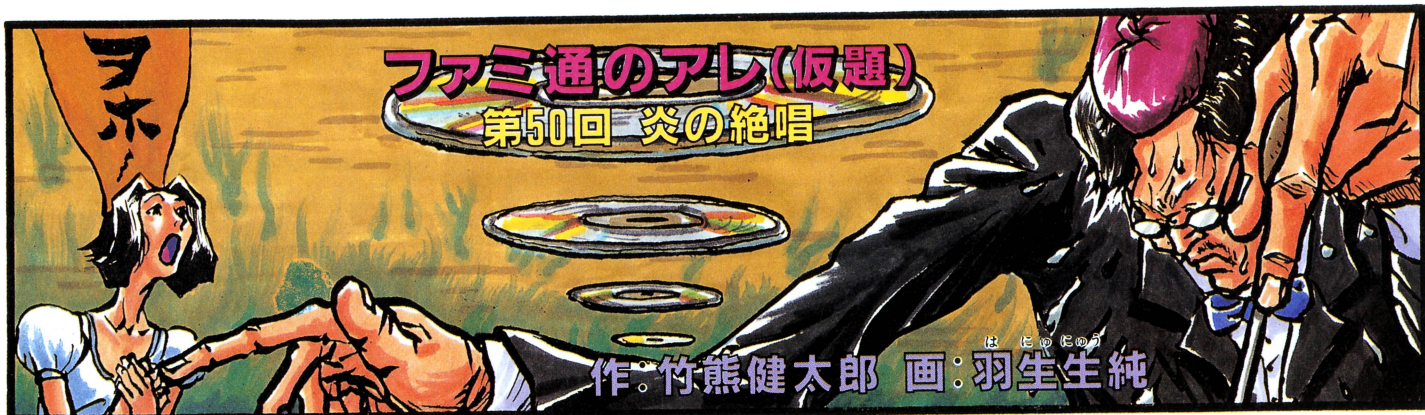


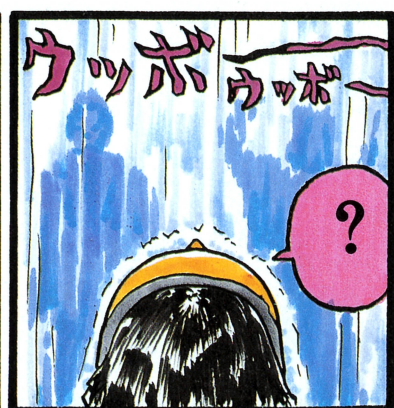
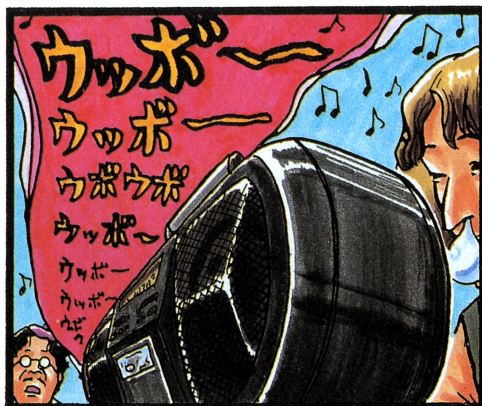
■新装開店まえのパチンコ屋で並んでいると、さまざまな宗教徒が入教を勧誘してくるので注意。また彼らとの会話にかまけていると砂漠のサソリ・開店プロが割り込みるのでこれまた注意。なお運がよいと新装開店まえに整理券を頂ける場合もあり、大変幸運。

当たり前である。開店は朝の10時！ この時刻より早く電源を入れてもゲームは始まらぬので注意。閉店は夜11時であり徹夜不可。新装開店は2ヵ月に一度あり、このときは早朝から並ぶ、すなわち電源を入れて待機せねば負け。このときいわゆる開店プロが素晴らしい割り込みと華麗なる猛ダッシュをするので注意。彼らと仲よくな

っておくとよいのだが、それには開店待ちのヒマ潰しのための会話に長けていなければ駄目である。さらに攻略法に詳しい攻略プロや、的確な釘読み能力を誇るぶつうのプロなども存在し、彼らと仲よくなっておくと大吉。「パチンコを取り巻く環境もシミュレートしてるってわけですね」そうである。えへん。自慢〜。







うねる木目で

あのこも

開眼

おやじも

開眼

真夏の開眼

虹色電波で

おチヤクラ全開

最初の一発

ドまんなか

(中略)

ウツ(ド)

ボー(ル)

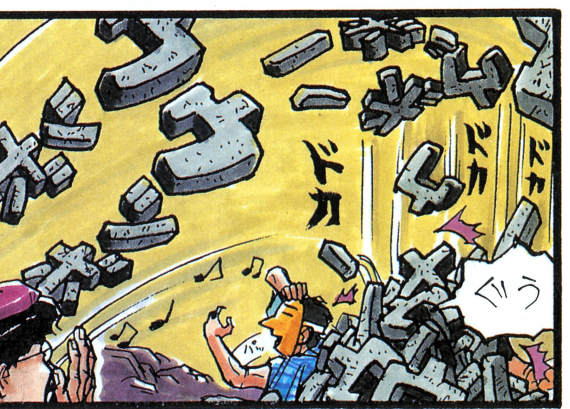
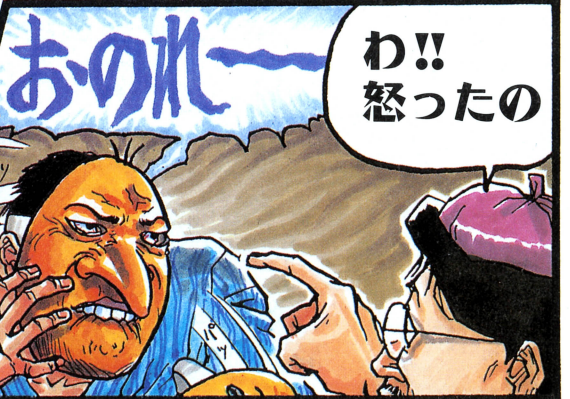
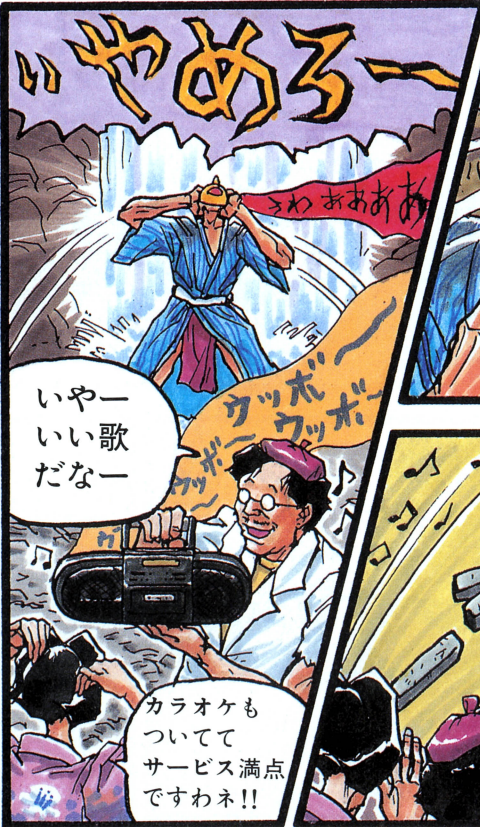
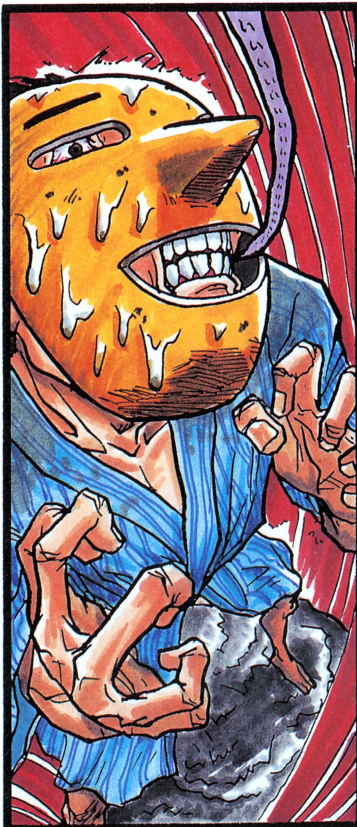
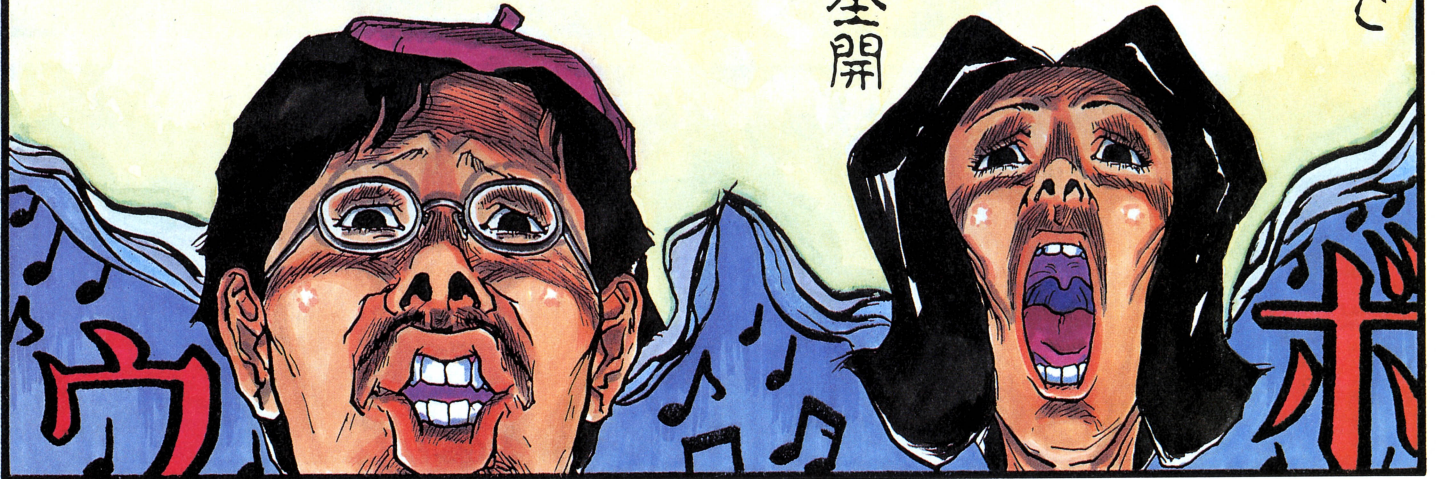
ウツボー

ウボウボ

ウツボー

※くり返し

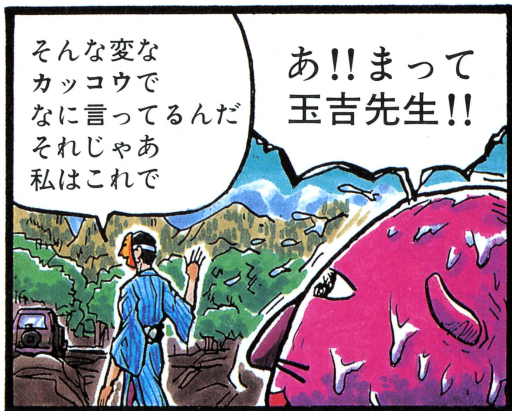
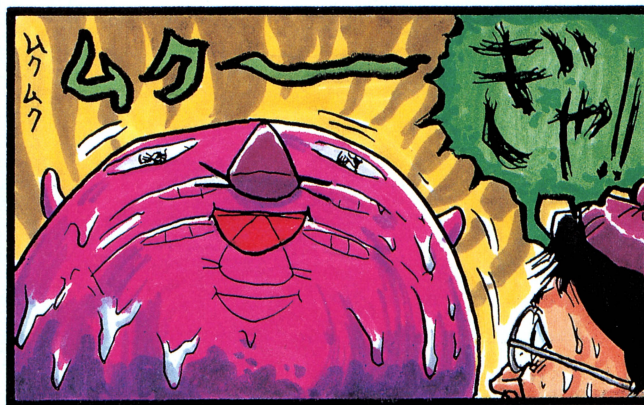
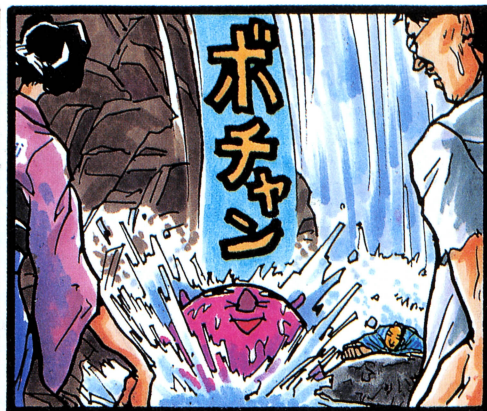
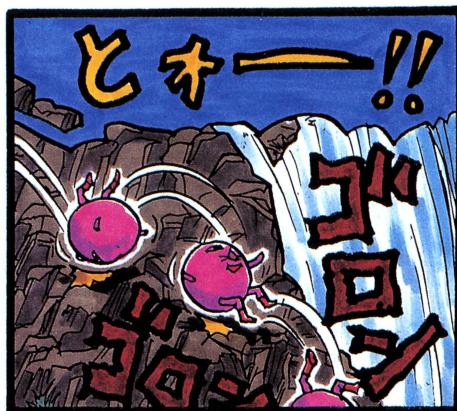
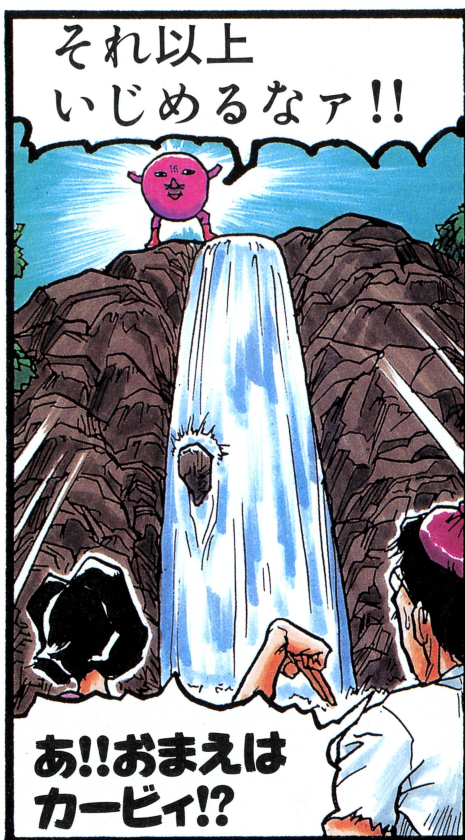
作詞 桜玉吉
作曲 餅月あんこ
演奏 筋肉少女隊



■この作品は単行本を買ってから読め！

玉吉、宣伝したぞ!!(竹熊談)

このまんがの感想をファミ通のアレ係まで



ファミ通 町内会



夏はくるまで。トルクが違うから生臭くないです。日持ちさせるにはラップにくるんでフリーザーに。市原悦子からのお願いです。

シンカゲルゲルゲー
たべれませう……。

ファミコン通信町内会互版1994年7月15日金曜日

神奈川県 トロフィーダーV3

島田洋七のはくせいを捜しています。かならず鑑定書付きでお願いいたします。価格はご相談に応じます。よろしく願います。

800
ガバ
GAVAS

買
ますい

北海道 野獣にタモリ

800
ガバ
GAVAS

募
バイト
集

お米に字を書くという簡単なものです。初心者でも大歓迎。その道のプロのかたは高給優遇いたします。

800
ガバ
GAVAS

交
換
希
望

愛苦しい微笑みで足もとにまわりついてくるゴスペル風の南州太郎とステーク980円セットのライスを見て思わず「旗がない」と怒り、プリンのおまけで手をうつとウェイトレスにネゴシエイトしている上田馬之助がいた場合、前者を甲、後者を乙とし、その際、甲が乙に對し生じる東京都庁の借地権をかわさきまよ特製いも焼酎と交換してください。謹んでお礼いたします。

ふりふり県 カレーそば

テレビファミ通

800
ガバ
GAVAS

- 7:00 蟹江敏三の部屋
▽もうお笑いは卒業のつる太郎とハリキリクッキング 他
- 9:00 臨死老人ネタキリオン
▽源蔵危うし！ リンゲルが切れ鼻のチューブが狙われ危機！
- 11:00 乳自慢EXPO78
▽パイ毛ファイヤー大会inボンチャイ！
▽乳首相撲春場所〜千秋楽
▽いきいきババ乳房ジャンケン予選結果発表！
- 15:30 イッてるね！ ノッてるね!!
▽まだやってそうなベン・ジョンソン
▽ビーウィー・ハーマンの映画館マスター講座 ～中級～ 隣の人の手で……
▽カート・コーバンいきすぎ
- 19:50 カムバックGSアルバム
▽ガソリンスタンドじゃない
▽仰天！ マチャアキVSジュリー電流爆破鼻歌デスマッチ
- 26:74 映ウラ砂のあらし

東京都

パナマ船

ファミ通
かわら版

くるま通信

くるまだってねえ？ スシ喰いねえ。オートマかい？ スシ喰いねえ。中古だあ？ 喰いねえ。タイヤ？ 杭ねけれ。ハンドるきねえら。

探しています

1×1で馬力のあるおふくろに木バクラッチをしかけている堺マチャアキを捜しています。正章は不可。むかしのパン

ド仲間が心配しています。連絡は、毎週日曜朝9時の「マチャアキ海に行く」GS係まで。

東京都

ロバ穴

よいこの町内会のはじまりだよー。みんなママとそろって集合だー。……って町内会がガキを甘やかすワケないでしょ。ガキなんか四角い箱に入れてサバのつけて、ぎゅうぎゅう押して、バツテラなのだ。さて、お遊びはさておき、来週あたりから新コーナーでも始めようかな。引越しが済んで落ち着いたらにしようと思っただけと延期だからね。気になるタイトルは「ロバ穴」。

今週は

よいこのくるまごうです

最近のくるまはなってねえな。俺なんか800馬力でバリバリよ。車種は乳母車な。おまけに甘塩。

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



さあ始まりました大橋巨泉の世界初めてバイリッポン。のぞ。お習字です。



2000ガバス

金のロールスロイス賞

ブリばっか
ギョーシリ
(釣りバカ日誌)

東京都

ヤキソバン



1500ガバス

銀のベンツ賞

セキ・V・V
セキスイハイム

奈良県

璃梅亜Ⅲ世

ブリばっかですか。プリオ・イグレスiasなんつてな。なんだ! その態度は。もう知らん! お父さんは寝るっ。

昔やってましたね宣伝で。あの宣伝見るとなんか口のなかが、薬っぽいんだよ。えっ俺だけなのか?

各1000ガバス



サニー賞

よし、お父さんがたらい回しの芸を見せてやろう。あっこへ行く? おい?

たらい回す
(ドライアイス)
ブドライアイス

ボルチノ

東京都

ボルチノ

やれば
ガルフォード
デイスクシステム
by コイーン

広島県

直立ベホマラー

あーどっかの忘れ形身って奴ですな。『レリ〇ス』やったなあ。泣けたよアレ。

ネリチャギ、マッソギ、テグタン、チヨボリ、チョー・ヨンビル、金日成?

てこ運動
(テコンドー)
by てこの原理

北海道

野獣にタモリ

田んぼ入る
(ターボファイル)

長野県

福島明彦

さて、お父さんも入るかな。風呂じゃない? 気にするな親子じゃないか。

各500ガバス



トラクター賞

燃える男の〜赤いトラクター〜それがお前〜だぜ〜って、誰に向かって言ってるワケよ。お前にお前よばわりされる筋合いはねえよ。お前いくつよ。4歳? 年上だからってナマ言

犬、意志
(NEC)
by ハメ殺しじいさん

福岡県

イモ虫

ワボ〜券
(ワボ券)
by モグの三日月

茨城県

デブ玉チビ玉

母ちゃん
食い込み物語
(麻雀国産り物語)
by バック母さん

東京都

眉毛魔人

自衛官
(ジエイガン)
by 激戦用ジイ

東京都

うどん店に田畑

今週の
オート三輪



うまサクラン
(たまご)
うまジャガー
(じゃが)
うまデッジン
(でんじん)
by 飯粒
うまマラ、うまベニ、うまチンチン。そうかそんなにうまいか。俺の味は朝の5時だしね。うきよ。

広島県

直立ベホマラー

各800
ガバ
GAVAS

そっと肉ドリフ

(ソニックドリフト)

東京都 ポチヨム

おでん ウヒ

(緋王伝)

菌糸状

(紫禁城)

兵庫県

ねっくる

東京都

グリフォン

ラブラブ居合い

けつウンコの理由

(ライブ・ア・ライブ)

(龍虎の拳2)

愛知県

コロ56号

静岡県

モミバーン

800

ガバ
GAVAS

轟人生

くるまに衝突、バックミラーに股間を痛打し悶死

山口県

ポリープ占い

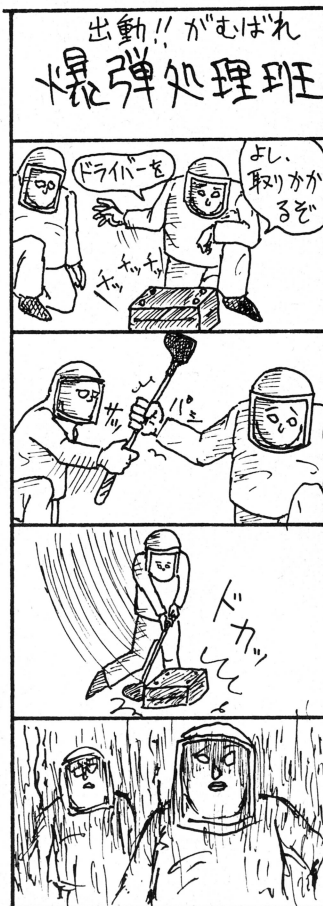
各1800

ガバ
GAVAS

読者の4コマ



千葉県 鹿田



神奈川 ケチャ山城

この4コマの絵もこってるんです。

●選評 こってますか。ぼくもこってます。股間のあたりが。いえいえ。オカマイなく。

ふたりとも、300ヤードくらい吹っ飛んだであろう。

●選評 ちょっとスライス気味かな。ところで城山には少し悪い事をしたな。なっ、城山。

800

ガバ
GAVAS

レッツポエミング

マッシュカ苦労して会得した必殺技
カイエンカ苦労して会得した必殺技
けれども、それをいとも簡単に真似てしまう
ものきねしぐさ、あきえは本当に罪なやつ

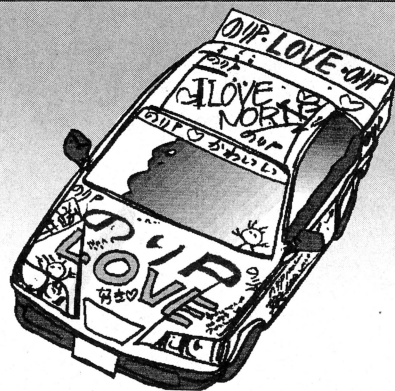
東京都

椅子取亭頓理

キャラクターに思い入れがあってよいですね。愛してますか？

週刊

じつは…



先日、「のりPカー」をみた。車体に「のりP・LOVE」などと沢山のシールが貼ってあった。しかし、その事を責めるつもりはない。私が言いたいのは、ずさんな都市計画によって起こる「渋滞」に彼がはまり、視線が集中し真っ赤になって恥ずかしがっていたという事だ。道路公団は、彼に、未だ謝罪の意志を見せていない。この責任を羽田首相はどう取るおつもりか？ とらないのか。そうか。なるほど。

くるま談義

車だん吉、なおみを忘れられずマンションに侵入。しかし内部になおみが毛本を送ったデニス・ホッパーがツイスターで、ひとり遊びをしており口論のすえポントッピーワイルドなパンチ。だん吉

「とんちで勝負だ！」と富永先生を愚朗したイラストを描くが、ホッパー訳がわからず、再びイージーライダーキックでケーオー。だん吉、逆恨みし、友人の轟次郎と居酒屋で復讐を誓う。

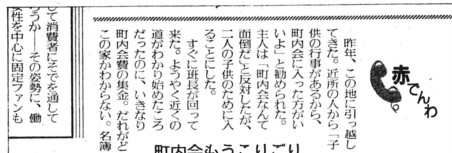
**よいこの目指す
明かるいボイラー技師**

[illegible]

パスゾウ

●選評 やるな。ホンモノのボイラー技師。なんたって労働安全衛生法による免許証だ。やるな。

そんなこと言わずにさあ



31(東)とつるだきばい中理と、イそ人

[illegible]

ちえりす

●選評　こりこりなのか。でもここまできたらやめるわけにはいかないんだ。こりこり。ピッケの父さんはハルバル。

1500
ガバス
GAVAS

よいこは
ハイジが大好き



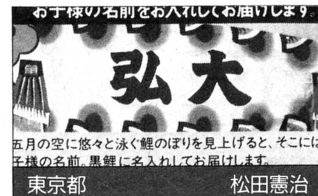
析木県

バスツ

●選評 くそくっ!! 意味がわかんないぜ。あんたって誰だよ。しかも車庫のなかに。ペーターがとても恐い。

800
ガバズ
GAVAS

よいこ



●選評 あらあら。コイノボリに名前入れちゃったかい。堂々としたもんだ。がんばっていただきたい。親バカ大賞。

700
ガバス
GAVAS

よいこの作文



埼玉県 やひろやひろ

●選評 つりが好きなのかで、つりにいかないときはテレビを見てると。ってことはテレビも好きなんだな。

よいこの夢 それはプロ野球選手

1200
ガバス
GAVAS

守護神



やひろやひろ

●選評
鹿取か。じ、地味だね。いや、いゝんだ
けとね。もうちよつとこう……よく見つけたな。

800
ガバス
GAVAS

そのころミスターは

試合前、長嶋監督は「ブラッックチューズデーではありません。せん。きょうはブラッックホールなんです」と、言っていた。報道陣は「意味が分からない」と、首をかしげていた。

愛知県

栄養の鬼

●選評 ミスターの悪口言うなよ。ミスターなんだぞ。ミスターが言いたかったのはだな、つまり……う～む、わからん。



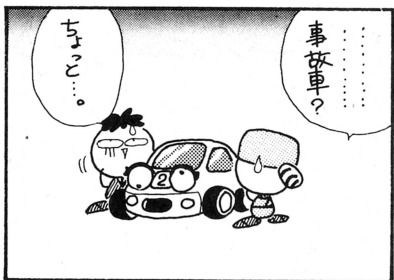
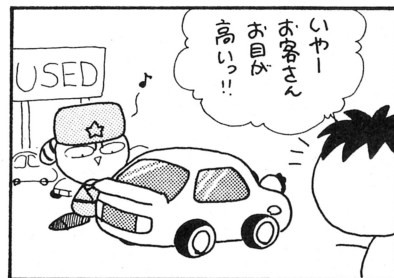
OH! MY GOD

6月24日号「次期次期マシン猛レース」記事中の97ページのアンケート一覧表において、博報堂マルチメディアソフト社がプレイステーションのソフトを2本制作しているとなっていますが、博報堂マルチメディアソフト社はプレイステーションに参入していないの誤りでした。

また、99ページの発売日スケジュール表でプレイステーションの欄に博報堂マルチメディアソフト社のソフトが表記されていますが、これは3D0用のソフトの誤りでした。関係各位に多大なご迷惑をお掛け致しましたことを、ここに深くお詫びして訂正させていただきます。

快怪电脑

いめち頭馬



私の報告書

各600ガバス



●俺の考案した米字ボタンを使わないか？
東京都 姫ちゃん通信

●ルパン三世(マンガ)の原作者を、オラウータンキックと呼ぶのは非常に失礼だ。やめたまえ。
住所不明 くらげ

●ヤキソバンスーパーファミコンソフトがほしいのにヤキソバンテントが当たってしまった。
新潟県 アババ

●このなかに平成生まれがいるかもしれない。気を付けろ!!
福島県 キーバーボンベ

●近所に住む姉ちゃんが内田有紀だと言いつけるその髪型は、どう見てもウオーズマンにしか見えない。
群馬県 みらいちゃん

●水原君はいまにも踊りそうだ。栃木県 セフィーロ

●Ⅱでは使えんと言いつきながら、Ⅶでは強すぎるだろ？ みんな勝手だよな。
神奈川県 アルテマ

●裸婦像を描かせたら、富永一郎の右に出る芸術家はいないよね。
滋賀県 鵜

●理科の根本先生は、カバーガラスはおろかスライドガラスまで割ってしまうよ。
神奈川県 るじんま

●このまえ、大衆の前で赤っぴをかき、顔から血が出る思いだったよ。
京都府 ニコチャン大王

●友人が遊びに来るたびに、家族全員慌てふためくよ。
大分県 ターザン鈴木

●『セーラムーン』も少女マンガじゃなかったらなあ……。
山形県 超人機メタルゲ

●誰がなんと言おうと、オレだけはネオゲオでありたい。
神奈川県 中山英次

●最後に泣くのはぼくだつてね。徳島県 へのへプリ太郎

●おまえたちは、横原敬之のよさがわからないのか。
千葉県 ちやたろう



世界のそりゃ無理だシリーズ001 飛び上がり自紋

テキオの投稿

●高等な投稿をボクたちは待ってるんだが、強盗の総統を送られても困るな。頼むぞひとつ。
■住所氏名は忘れるなどあれほど言っただろ!! テストに出すぞ。持ちもの検査だ。それから人物写真は必ず本人の許可を得ることが大切だ、と言いたい。書いてるやつはちゃんと書いてるぞ。
▼だからといって上等な膀胱を送られても困ると何度言っただらわかるんだ。持ちもの検査だ。

◇さりげなく言うけれど、盗作はいけないよ。それからウィットに富んだ写真ネタも大切だね。さりげなくね。サラッとな。
※じゃあ、来週の今日の場所。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

LETTERS

半期に一度の担当替えに伴い、旧世代スラマー(アルバイター)たちも続々と巣立ちの時を迎えて、初めての自分席というものへ旅立っている。だが、それと同時に、新入スラマーたちも続々と増員され、現在12名が所属。

雀ができなかった。だから、放課後おれたちが麻雀やるときはいつもうしろでマンガ読んだりしてた。ある日、このMが暇にまかせて白牌に「西」の文字をたいそうリアルに彫り込んでしまったから、さあ大変。おまけに黒マジックで仕上げも完璧。その二セ西牌が発見されたのは3ヵ月後だった。

雀聖の編集者N

手のモノ(ただし現在のサインは4代目のもの)。だから、もちろんオーケーなのだ。待ってるぜ!!

とはいえ、無名なのでサインを求められそうもない編集者

僕の友人に、腐ったカレーパンを食べて、「この納豆パンはうまい!!」などとぬかした者がいる。

(群馬県 みらいちゃん 18歳)

街で編集者さんに出会ったとき、サインを求めているのですか?

(東京都 大庭葉蔵 17歳)

昔、アルツ鈴木は電車に乗っていて、サインを求められたことがあるらしいけど、アルツ鈴木以外にはそういう経験がある人はいないみたい。もしオレがサインを求められると、ファミ通史上ふたり目のサインセガまれメンになるわけだね。幸い、サインは小学校3年のときから練習してたんでお

オレの友人は、2年まえの夏と昨年の夏、2年連続で扇風機をついたら飛んでいった、と言っています。いまだに2台とも見つかっていないそうです。

(滋賀県 すまる)

扇風機でもっともやっかいなのが、この「飛んでいってしまう」というトラブル。通常原因は、①ハネを逆向きに取り付けてしまった、②乾電池の+-を逆にしてしまった、③なかのネズミのガンバリ過ぎ、④扇風機が呪われていた、⑤大気のゾイピュロフミロール現

象、と考えるのが一般的だ。だが、2年連続というところが気になる。けっきょく、予想としては、本命が①-④。押さえに③-④を買っておけば間違いないだろう。

自分でも何を言っているのかわからなくなっている編集者

麻雀の白い牌は予備の牌だと思っていた俺は、五萬とか西とかマッキーの極細ペンで適当に書き込んで失敗したのだった。

(宮城県 高山水02 15歳)

おれの高校時代の友人Mは、麻

Y.MIZUGUCHI



納豆パンってのはいいかもしれないなあ。ネギ入りとか、玉子入りとか、大粒、小粒なんてバリエーションもあるとうれしいぞ。ついでにミソ汁パン、糠づけキュウリパン、浅づけナスパンなんかもあると、朝食はパン派なんて人が増えると思う。勇気あるパン会社はぜひチャレンジしてほしい。

半分、いや5分の1くらいはマジでそう思ってる編集者

先日、山の手線でチカンに遭いました。つぎの駅で引きずり降ろしたところ、そのチカン(おじさん)はカバンからサイフを出し、私に30000円手渡すとダッシュで逃げて行きました。お金の問題じゃないのに……(30000円は有効に使わせてもらいました)。

(埼玉県 はみんぐ 18歳)

え? それ大儲けじゃ……いやいや、30000円は多過ぎ……いやいや、オレもお金払うからぜひ……いやいや、けっきょくそのおじさんも、はみんぐさんも両方ともいい思いを……いやいや、モゴモゴ。なんかすごい話で言葉もないねえ。言葉が見つからず、お茶を濁しまくってマッ茶色の泥水編集者

ファミ通の読者プレゼントに
はがきを出すときは、女の
名前を出し、しかも応募券を貼る
とき、毛をはさんでくと、当た
る確率が高くなるというウサが
まことしやかにささやかれている。
(千葉県 山崎美加 20歳)

ぜんぜん関係ないが、山崎美加
という名前がいい。惜しくも一文
字違い。もし、山内という人と結
婚したら、オレとつき合わないか。
論点が2段階くらいずれてるよ
うな感じがしないでもない編集者B

どうも。あとえさんから指
名を受けたターザン鈴木で
す。最近サボッていたにもかかわ
らず『帝王』の称号、ありがたき幸
せ(いままで誰も言ってくれな
かったんだよお〜!!)。ちなみに投
稿枚数ですか、多いときで月70枚
くらい。しかし枚数も大切ですが、
やはり載るコトは“センスを磨く”
だと思います(何様だ)。さて私の
指名ですが、昔は正統派だったの
に最近シモネタに走った私の終生
のライバル、タラちゃんの法律!!
(大分県 ターザン鈴木 20歳)

さすがはターザン鈴木、週に70
枚もはがきを出すのか。そのわり
に伝言板にはあんまり来ないよう
な……。ところで、タラちゃん
の法律を指名したのはいいが、何
を書いて来ればいいのかわからん
ちんどもとっちめちん(©一休さん)
ではないか!? う〜む、さすがに、
帝王は帝王でも、いままで誰も言
ってくれなかっただけのことはあ
るな。ちょっとおマヌーちゃんだ。
編集をやってる編集者

おじいちゃん今日は何のお話
してくれるのー?
(千葉県 ヘコー 15歳)

今日は、ヘコミンのはなすをす
るだっぺのげろりん。ちゃんとら

まんと、しっかり聞くべしろもげ。
しゃーさんのヘコミンはちよーと
じいちゃんにはよーわからんちん
どんがららげ。ほげれっちもそげ
れっちも、ヘコミンちゅーよりも
っと高機能でべちの、シューパハ
コミンちゅーまんころがあるだべ
っさ。ぬかなべし。ところがびつ
くらしたらだんごん、今年の終ん
わりごろにやわ、もっとすんごい
次世代ますんも出るちよらたいま
いかたい。へげろめんごな世の中
になっちりどんがらじゃがし。ん
だんだ。ぞげべなれ、にやーろ。
おじいちゃん(なまりひどし)

うちのおじいちゃんがゴミ捨
て場に行ったとき、燃える
ゴミと燃えないゴミを見て、「わし
はどっちに入るのかなー」と言っ
てました。どうすればいいの、ジ
ョニー!!
(滋賀県 プチクラ 13歳)

ハ〜イ、ジョニーだっぺさー。
おっと、前の文章に影響されてな
まっちゃったネ。アムソーリー。
おっと、こりゃまた、ブラックジ
ョーキングなおじいちゃんですネ。
でも、ジャパンでは、人間はいつ
か火葬場で焼かれて灰になる運命
なんだから、やっぱり燃えるほう
なのかナ。だから、ちゃんと燃え
るほうだって教えてあげてネ。じ
ゃあ今日最後の曲をお届けしよう。
『真夏の養老インLOVE'64〜彼の
頭蓋骨の残り火は弱火で5分〜』
をどうぞ。演奏は、トイレットペ
ーパー(クリネックス製)の芯と菓
子折りに入ってるプチプチを使っ
たマニファクチャーな演奏がトン
ガ社交界でウケている文化バンド、
強欲釣り堀りロケット噴射だよ。
じゃ、シーユー来週! パーイ!
DJジョニー(釣りは好き)

学旅行のとき、俺たちの部
屋に女子を呼んだら先生に
見つかり、「もしものことがあった

らどうするんだ!! 責任を取れる
のか?」と言われた。もしものこと
って何ですか? 渡辺美紀さんと
実戦してください。
(東京都 まりもんも 14歳)

淡いグリーンカーテンに手を
伸ばし(そのカーテンはイタリア
でふたりで買ったものだ)、明かり
を少しだけ入れた。シーツから少
しだけ見えている彼女の肩に、太
陽の光りが沢沢に反射する。小さ
く華奢な肩がまぶしいので、オレ
は思わず目を細めてしまう。
そして、彼女の耳元で、そっと
彼女の名を呼ぶ。
「フンガー!!」
いつもの彼女の寝起きの言葉だ。
そして、彼女は眠そうな目をこ
すりながら、ゆっくりとこっちを
向いた。
「なーに? フンガー!!!!」
彼女がそう言い終わらないうち
に、彼女の口をオレの唇でふさぐ。
少しびっくりした表情で、だが、
彼女はやさしく応える。そのまま
髪匂いを感じていると、唇のな
かで柔かい舌の先が触れ合う。
まだ起きてはいない肉体から、さ
らにふっと力が抜けていく。
シーツの上をオレの手が這って
いく。彼女の柔らかか……
「ちょっと何書いてんのよ!!」
いきなり背後から彼女の声がし
た。キーボードの上の手を止めて
振り返ると、彼女が立っていた。
モニターの文字を見つめている。
「原稿を書いているだけさ」
だが、そんな言葉は彼女には通
じなかった。
嵐のような数時間が過ぎ去って
行った。
体の熱が少しだけ冷えてきたの
で、オレはコーヒーを沸かした。
大きなカップでとびきり濃いブル
ーマウンテンをすすりながら、オ
レはひとりつぶやいた。
「今日の彼女は激しかったぜ」
ハードボイルドな編集者ボギー



なんの因果か、まどー関谷
は、編集部にも机がなくなり、
スラムの一員に。丸い顔と
体、茶色い服がぬいぐるみ
みたいで大人気だったのだ
が、周囲に馴染めず体重も
5キロ減魅力も半減。残念。

はがきのあて先は「〒151-24 東京都
渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー
ファミ通伝言板係」だ。採用者には燦
然と輝く1000ガバが贈られるぞ!!

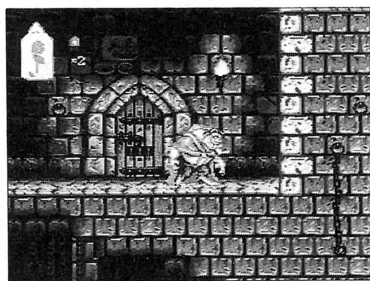
早く続編を出せ、と思いながらもプレゼントだ～

PRESENTS プレゼント

6月10日号の当選者発表
ゲームソフト

- SDガンダムGX
愛知県 広間 亮
埼玉県 郷田善也
茨城県 折本勝彦
- クレヨンしんちゃん2
埼玉県 真野有理香
秋田県 小黒誠一
- スーパーバトルタンク2
静岡県 飯田晃弘
京都府 河上 清
- くにおのおでん
大阪府 石川亜希
北海道 佐藤憲子
- Jリーグウィニングゴール
東京都 大西康夫
宮城県 百井研二
- ドラゴンズ・レア
東京都 佐々木英展
北海道 上岡智仁
- ワールドヒーローズ2
奈良県 佐々木るな
島根県 林 豪

1 美女と野獣



大ヒットしたディズニーのアニメーション映画が、ついにスーパーファミコン用アクションゲームとなって登場だ。プレイヤーは野獣を操作して、ヒロインのベルの心を開いていかなくてはならないのだ。

■SF ハドソン

3名

2 ダークキングダム



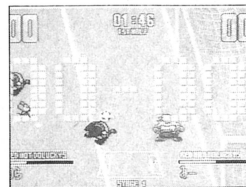
一族を滅ぼされてしまった主人公が仇を捜すために魔王軍に入隊。プレイヤーが魔王の配下となって行動するRPGだ。

■SF 日本テレネット

3名

ゲームソフト

3 ドラッキーのAリーグサッカー



人気ゲーム「ドラッキーの草やきう」で大活躍したドラッキーとその仲間が、今度はサッカーゲームに再登場だ。目指せJリーグ!!

■SF イマジニアスーム

2名

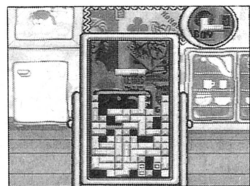
4 つり太郎

釣りフェチのキミなら絶対見逃してはいけないのが、この釣りシミュレーション。釣りの真髄を極めるのだ～!!

■SF バック・イン・ビデオ

2名

5 テトリスフラッシュ



ファミコン版で大好評だった「テトリスフラッシュ」が、スーパーファミコン版となって帰ってきたぞ。帰ってきたぞ～、って感じ。

■SF ビー・ビー・エス

2名

6 3X3EYES 只眼變成

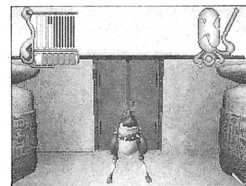


パソコン版で大ヒットしたアドベンチャーゲームの移植版。オリジナルのストーリーで登場。

■PC NECホームエレクトロニクス

2名

7 ファラオの封印



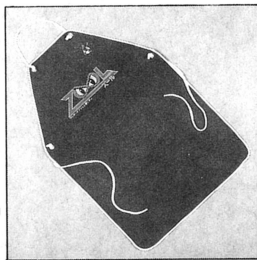
ファラオの謎を解くためにピラミッドで冒険をくり広げる3DタイプRPGだ。

■3DO アスク講談社

3名

ゲームグッズ

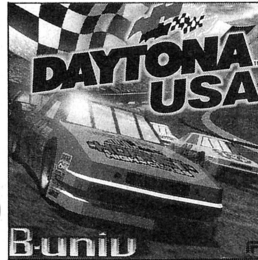
8 ズールエプロン



『ズールのゆめぼうけん』の発売を記念して、ズールの特製オリジナルエプロンを4名にプレゼントしちゃうのだ。

4名

9 DAYTONA USA



アーケードで大人気の『DAYTONA USA』のミュージックCDを3名にプレゼントだ。ドライブにピッタリだぞ。

3名

10 ワールドヒーローズ2 JET



新キャラクターが加わった、『ワールドヒーローズ』シリーズの最新作のミュージックCDを3名にプレゼントしちゃうぞ。

3名

ゲームグッズ

- 馬券錬金術
神奈川県 大竹しのぶ
福岡県 久保田正明
滋賀県 川部友貴
- ファイナルファンタジーI・II
広島県 緒方敬子
滋賀県 川本 恵
長野県 平澤英之
- バーチャファイター
埼玉県 海津千夏
鳥取県 庄司信之
千葉県 鈴木寛之

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名な人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行きたい場所⑮将来の夢

7/7
しめきり

やっぱり夏は暑いよね～

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります 賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください

7月15日号の当選者は8月26日号(8月12日発売)で発表だ!

きりとり線
応募券



7月15日号

待ちに待った夏休みがやってくる



最新の さあ、みんな アミューズメント テーマパークへ 行こう!

夏休みだもん、おもいっきり遊びまくりたいよね。どこか行きたいなあ〜、
そう思ってウズウズしているキミたちのために、遊園地感覚でゲームが楽
しめるとっておきの場所の新しいテーマパークを紹介しよう。

ガルボ

osaka

営業中

バーチャルリアリティーをはじめ ハイテクマシン集合の遊び空間

3ヵ月まえにオープンしたセガの
ガルボ。『ゴーストハンターズ』な
ど4つの大型アトラクションをは
じめ、中型アトラクションの『バ

ーチャフォーミュラ』など大人気
のレースマシンもある。場内には
180台ものゲーム機がズラリと揃
っている。どれもトライしてみた
くなるのは当たり前でかんじ。

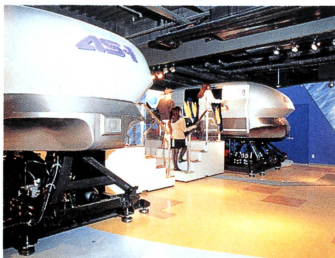
ゲームの充実度のわりには、手頃
な料金で楽しめるのもうれしいと
ころ。さて、どのゲームから攻め
ようか……プレーと同時に、異次
元の世界へ突入だ。

『バーチャル シューティング』



◆つぎつぎと現われるエイリアンを銃で
やっつけながら、3つのステージに分か
れたバトル・フィールドを進んでいく。
地球を守るかどうかは、キミたちの腕
にかかっているのだ。超リアルな銃撃シ
ーンでスリルも満点。所要時間：約6分/
定員8人/1プレー：500円

『AS-1』



◆宇宙、海底、ミクロなどのさまざまな世
界へ連れて行ってくれる異次元空間ツアー。
スペースパイロットの訓練生になって、別
世界へ飛び込もう。所要時間：約7分/定員
8人/1プレー：500円

『アストロミコン』



◆星からの問いかけに答えながら、その星
の力を受けて自分の未来の姿を知ることが
できる。さて、キミの未来は……？ 大型
画面いっぱい神秘的な世界が広がるアト
ラクションだ。所要時間：24分/定員50人
/1プレー：500円

『ゴーストハンターズ』



◆ビーム砲を手に、お化け屋敷へゴースト
を退治しに行く。真に迫る3D体験が楽し
めそう。プレーヤーのレベルによって、
シナリオも変化する。最後に登場するゴ
ーストのボスを倒せば、キミのヒーローぶ
りが記事になったオリジナル新聞がもらえ
るゾ。がんばれっ！ 所要時間：3分/定員
：30人(ふたり乗り)/1プレー：600円



◆ ATCのアメニティゾーンO's内にある。

- 住所 大阪府大阪市住之江区南港北2丁
目ATC(アジア太平洋トレードセンター内)
- 交通 地下鉄四ツ橋線「住之江公園」乗り
換え、ニュートラム「中埠頭」からすぐ
- 営業時間 10:00~23:00(季節によって、
変動あり)
- 入場料金 大人300円(15歳以上)小人200
円(4歳~14歳)
- ☎06・615・5363

たまご帝国

tokyo

7月16日オープン

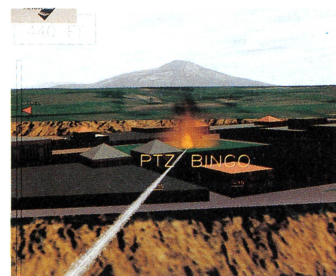
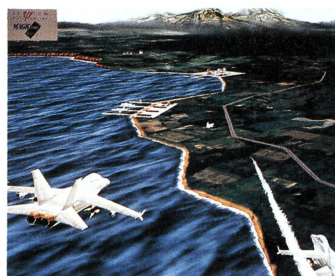
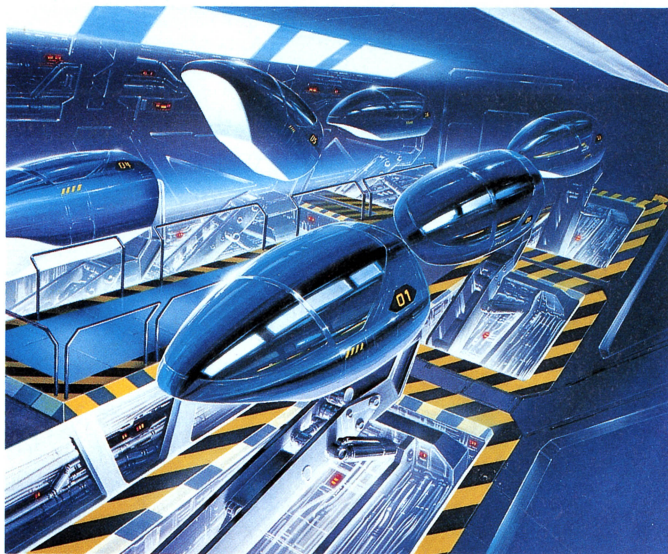
想像と夢の世界が広がる 遊びの国、たまご帝国出現!

ナムコ・ワンダーエッグのすぐ隣に登場するたまご帝国は、遊びの錬金術国家。ここでは、つぎつぎ

に遊びのたまごが生み出されて行く。なかでも注目したいのが、世界初のお目見えとなる『ファイターキャンプ』。教官であるスタッフと交信しながらプレーするフライ

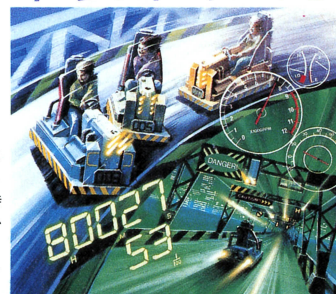
トシミュレーターだ。また、ここは隣接したふたつのテーマパークを行ったり来たりできるから、まさに遊びたい放題だぞ。夏休み向けのイベントも見逃せない!

『ファイターキャンプ』



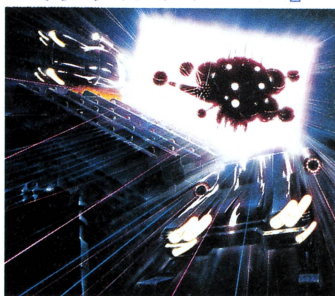
◆◆米国のマジックエッジ社との共同開発で世界初登場! プロパイロットなみのフライト感覚を体験できる本格派シミュレーションゲームだ。利用することにキミのパイロットテクニックが上達すること間違いなし。所要時間:約40分/定員:12人(ふたり乗り)/1プレー:1000円

『ドリフトキング』



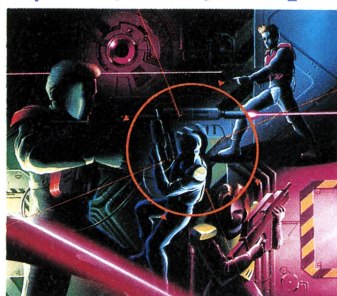
■カートはドライバーの発する声によってターボがかかる仕組みになっている。それぞれのカートが持つ特性をドライビングテクニックで活かしながら、走行を競いあうゲーム。所要時間:約6分/定員:6人(ひとり乗り)/1プレー:500円

『ミラクルツアーズ』



◆日本初のフルCG映像と、6軸のモーションシステムで体感度も抜群。新ソフトをつぎつぎと用意していくそうだから、新しいストーリーがどんどん体験できそうだ。所要時間:約10分/定員:56人/1プレー:500円

『キューザーアリーナ』



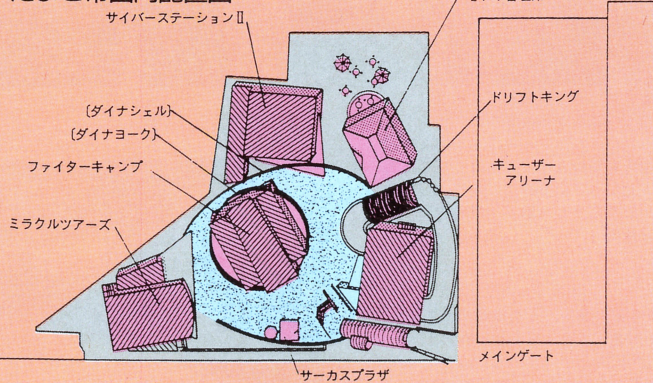
◆プレーの際にはレーザー銃とベストを着用。チームを組んで相手の陣地を攻め落とすという、スポーツ感覚で楽しめるたまご帝国のオリジナル施設。所要時間:25分/定員:40人(1チーム20人)/1プレー:約500円

●夏休みイベント情報●

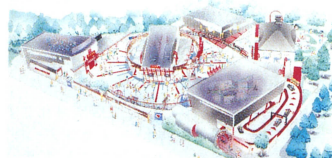
「ナムコ・ワンダーエッグ」「たまご帝国」でたまご帝国建国記念祭を7月16日~9月11日まで開催!

オープンは先着500名にたまご帝国記念ピンバッジプレゼント! また、9月公開の映画「トゥール・ライズ」にちなんで参加型の楽しいイベントやショーが行なわれる。

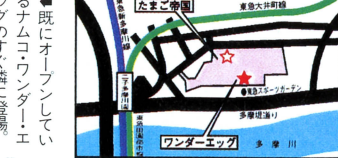
たまご帝国内配置図



◆ゾーンの構造もたまごの形をしている。



●住所 東京都世田谷区玉川1-15 二子玉川タイムスパーク内
●交通 東急新玉川線、東急田園都市線「二子玉川」駅から徒歩3分
●営業時間 10:00~22:00
●入園料金 大人1200円(中学生以上)



●既にオープンしているナムコ・ワンダーエッグのすぐ隣に登場している
●小入600円 4歳未満無料 ※「たまご帝国」とナムコ・ワンダーエッグの2パークが入園可能/パスポート料金 ワンダーパスポート 大人3900円 小人3300円 ワンダーナイトパス 大人3000円 小人2500円
●☎03・3700・3451



●世界で初めて登場する究極の体感マシンがこの『VR-1』。ヘッド・マウント・ディスプレイを装着すると、360度に広がるバーチャルリアリティの映像を見ることが出来る。映像と連動するモーションライドに乗りながら、ビーム砲でつきつきと敵を倒していくと、プレイヤーの頭の動きに合わせて、視界も変化するってワケだ。スリル満点の超リアルな映像が楽しめるぞ。●所要時間…約9分/定員…32人(8人乗り)ノブ…800円

『レイルチェイスザ・ライド』



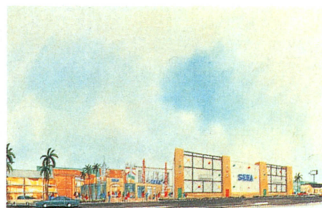
●前面と背面の両走りが可能な、コースター・アトラクション。敵が集中攻撃をかけてくるシューティングポイントがあると思ったら、コースターがとっぜん急落下したりと抜群の面白さ。●所要時間:約3分/定員:12人ノブ…800円

セガのガルボについてオープンするのがこのジョイポリスだ。全天候型のテーマパークで、7つの大型アトラクションがメインになっている。目玉は、ヘッド・マウントディスプレイ使用の『VR-1』。加えて『レイルチェイスザ・ライド』、カートに乗りバズーカ砲で相手を攻撃する『マッドバズーカ』など、どれも世界初公開のものばかり。うーん、ワクワクと心が躍ってしまうのは隠せない。

いづ。いままでとはひと味違って、さらにスケールアップしたプレーが楽しめるそうだね。種類豊富なア

ミューズメントマシン、グッズが揃うショップ、レストランなども充実してるよ。

●近くには山下公園、外人墓地などロケーションは最高。専用有料駐車場は400台収容可能なのだ。



遊べる場所はいっぱいあるゾ! アミューズメントパーク10

名称	所在地	TEL	営業時間	入園料金
東京ディズニーランド	千葉県浦安市舞浜1-1	0473・54・0001	9:00~22:00	大人3400円 中人3100円 小人2300円
としまえん	東京都練馬区向山3-25-1	03・3990・3131	9:00~17:00	大人1600円 小人800円
後樂園ゆうえんち	東京都文京区後楽1-3	03・5800・9999	10:00~20:00	大人1400円 小人700円
よみうりランド	東京都稲城市矢野口3294	044・966・1111	10:00~17:00	大人1200円 小人600円
八景島シーパラダイス	神奈川県横浜市金沢区八景島	045・788・8888	8:30~22:30	無料(各施設別料金)
西武園ゆうえんち	埼玉県所沢市山口2964	0429・22・1371	10:00~17:00	大人1800円 小人900円
東京サマーランド	東京都秋川市上代600	0425・58・6511	10:30~17:30	大人3800円 小人2800円
ナムコ・ワンダーエッグ	東京都世田谷区玉川1-15	03・3700・3451	10:00~22:00	大人800円 小人400円
花やしき	東京都台東区浅草2-28-1	03・3842・8780	10:00~18:00	大人700円 小人400円
富士急ハイランド	山梨県富士吉田市新西原5-6-1	0555・24・6888	9:00~17:00	大人1800円 小人900円

※曜日、施設によって時間変更あり

期間限定テーマパークだ!

6/18
9/4

世界最大の恐竜博と同時開催 恐竜たちと遊ぶディノ・パーク

この期間、大阪市南港地区のATC(アジア太平洋トレードセンター)で開かれる“世界最大の恐竜博”のイベントの一環として登場したのが、このディノ・パーク。ヒトと恐竜がふれあひながら、子供から大人まで楽しく遊べるテーマパーク

だ。ティラノザウルスの口のなかから、宝物をつかみ取る『Tレックス・ショック』、コウモリ肉食恐竜たちの襲撃をかわしながら、プテラノンを急降下させて宝物を手に入れる『プテラノ・ダイブ』などのアトラクションが楽しめるゾ。



●住所 大阪府大阪市住之江区南港北2丁目ATCアジア太平洋トレードセンター内
●交通 地下鉄四ツ橋線「住之江公園」下車
●営業時間 10:00~20:00
●入場無料 ●電話 06・201・9

いつの間にやら、もう7月。お
キマリの初日の出とともに幕を開
けた'94年も、すでに折り返し地点。
ほんと、はやいこってス。この調
子で行くと、アツという間に大晦
日、イッという間に'95年だ。そし
たら今回紹介するおこうテレビ

で『紅白』を録画して、『かくし芸大
会』見て……、ってちがう！ 誰が
なんつったって、7月と言えば本
格的なサマーシーズン到来。夏休
みまえに立ちはだかる試験なんか
サッサとながして、海へ山へ。夏
をエンジョイしにくり出そう！



★4秒、8秒まえの内容をワンタッチでリピート。英
語の勉強などにグッドなひとことリプレー機能を搭載したヘッ
ドホンステレオだぞ。ほかに前後3曲の高速頭出しができる快速サーチなどなど、
好奇心旺盛なキミにピッタリ。●HS-PX830 19000円 アイワ ☎03-3371-7981

★新しくなったマクセルURシリ
ーズに150分テープが仲間入り。録
音内容を直接書き込める本体に、今
度は便利な使い分けラベルまで付い
て、ますます使いやすくなったのだ。
●NEW UR-150GK 680円 日立
マクセル ☎03-3241-9733



★楽しいアウトドア
ライフには、お気に入りの音
楽もつれていきたいよね。
そこで使って欲しいのがこのオシャレなバック。ストラップ付きで担げるから両手は自由、ハイキングにもいいね。
カセットケースもあり。●CDケース
4800円 佐山商事 ☎052-731-7779



★Gショックシリーズにニュータイプが仲間入
り。"狐火"の愛称どおり、ボタンを押すと文字
盤の液晶部分が約3分間ライトアップ。しかも
同時に"G"の文字が浮かび上がるという芸達者
ぶりだ。●Gショック FOXFIRE DW-6600B
11000円 カシオ計算機 ☎03-3347-4811



★空のカップを冷凍庫でヒヤヒヤに。あとはジュ
ースや牛乳を入れてかき混ぜれば、シャーベット、
アイスクリームの出来あがり。一家におひとつ、
夏の必需品。●スーパーマジックカップ 千200円
日本スクリーン商会 ☎03-3291-3369

VERY GOODS

1台5役の超よくばりテレビ登場!

せまい部屋だけど、AV機器
は基本をおさえたい。でも、た
だでさえ息苦しいところにまた
モノが増えるなんて……。そん
なキミにおすすめなのが、これ。
テレビにビデオとCDラジカセ
がドッキングした、業界初の超

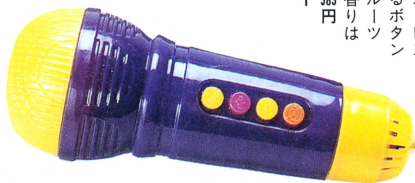
よくばりクンだ。おまけにテレ
ビの映像とCDの音声と同時に
楽しめるBGVモードなど、合体
商品ならではの機能がズラリ。
ボタンひとつの簡単操作も嬉しい。
コンビニ世代のメディアチ
ェックは、こいつでキマリ!

★ハイバードームスピーカー採用で、低音域をばっちりフ
ォロー。テレビからCD、ラジオまで、パワフルなサウ
ンドが楽しめる。またGコード対応のHi-FiビデオはS
VHS簡易再生機能付き。搭載機器の操作は、すべて付属
リモコン1台でオーケーだ。●よくばりっ子 21HOT
TH14AV1 15万5千円 松下電器産業 ☎06-9062-757





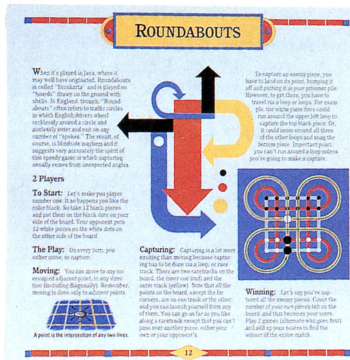
■香りりとキュートなルックスでストレス解消、気分転換。鉢の裏側にあるボタンを押すと花が開いて、同時にフルーツの甘い香りがただよふ。色と香りは全部で3種類。●気分転換花 各583円
☎03・5680・2041



■このマイク、ボタンを押すだけで、ドラムやシンバルのヒップホップ系リズムが流れる気のきくやつ。コレ1本あれば、誰でもDJ気分が味わえちゃうぞ。●ラップDJマイク 650円 ヒーロー ☎03・3626・0275



■ネコの手を使って、怒れるレッドロボスターからエサを奪取せよ！ うっかり皿を押してしまうと、ロボスターが飛び出して、ゲームオーバーになってしまうぞ。たくさんエサを取って勝利するためには、微妙なコントロールが要求されるのだ。●レッドロボスターゲーム 3千500円 トミー ☎03・3693・8630



■その名の通り、ボードゲームがカラフルな絵本になっているのだ。ページをめくって好きなゲームを選んだら、付属の白黒のコマとサイコロを使ってゲームスタート。単純明瞭な内容と、対戦モノならではの駆け引きを思う存分楽しんでくれ！ 全部で15種類のゲームを掲載。●ボードゲームブック 3800円 ベースメント ☎03・5458・4448



■サッカーボールがバカッと割れて、なかから飛び出す桃太郎、ならぬキッカーくん！ ゼンマイ仕掛けでノコノコ歩く、なんともユーモラスなヤツなのだ。●サッカーボール ノコノコ キッカーくん 600円 ツクダイデアル ☎03・3871・3191



■土地を買い、ホテルを建て、プールを作り、宿泊料金をもらって資産を増やしながら、最終的には8大ホテルのすべてを独占することが目的。いわゆるモノポリータイプだが、交渉はない。2〜4人用。美しすぎる。●ホテル王 4千300円(ただし現在品薄) 全国玩具店にて。

造形美、ここに極まる

数あるボードゲームのなかで、これほど美しいゲームがあっただろうか？ 木目を活かした素朴なヨーロッパゲームも素晴らしいが、これはまさに人工美の極み！ というべきアメリカンなゲームだ。8つあるホテルのそれぞれの建物の造形美、プールや庭のデザイン、どれも素晴らしい。しかも、プラモデルのようにプラスチック製の屋根や土台と、厚紙製の壁面の部分とを自分で組み立てるのだ。つまり、作る楽しさも味わえちゃうってわけ!! また、観賞用としてテーブルの上に置いておくだけでも十分買う価値はあるだろう。

ただし、現在なかなか手に入らないようなので(貴族の会でもやっとのことで入手した)、見つけたらぜひ買い！

で、肝心のゲームのほうだが、こっちもグー。基本的には、サイコロを振ってコマを進め、土地を買ったりホテル(やプール)を建てたりしながら、宿泊費をもらい、資産を増やしていくというもの。で、8つのホテルをすべて独占した人が勝ちというルールだ。

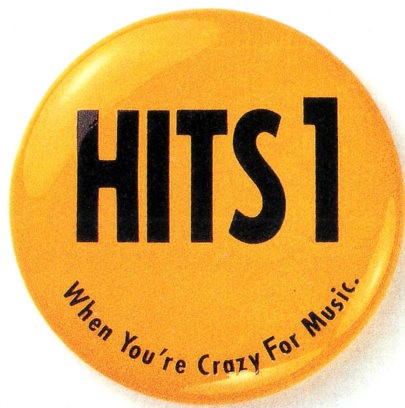
ただし、『モノポリー』のような交渉はなく、サイコロの運が重要。というのは、サイコロを振って建築許可が降りないとホテルを建てられないし、宿泊料金もサイコロを振って何泊(1〜6泊)するかを決めたりするからだ。また、道路にエントランス(入り口)を作らないと、宿泊料金を取ることができなかつたりなかなかユニーク。ホテルによって宿泊料金や別館の数、さらにエントランスの数も違うので、単純そうでありながらじつは奥が深いゲームなのだ。

バカタール加藤の
ボードゲームで **ポン!**



スノー、エリック・クラプトン、ほか。

HITS 1



●WEAジャパン/発売中/2500円[込]

ミック・ジャガーやクラプトンなどロック界の大家から、ラップ界の新星スヌープ・ドギー・ドッグまで、世界の人気アーティストがジャンルを超えて大集合！ 夏と言えば、のレゲエもしっかり入った、思わず涙の超豪華企画盤だ。まさにいまが旬の全16曲を聴きおえるころには、キミも立派な音楽ファンにすすめてできる、家宝モノの1枚といえましょう。マジで。

森川美穂

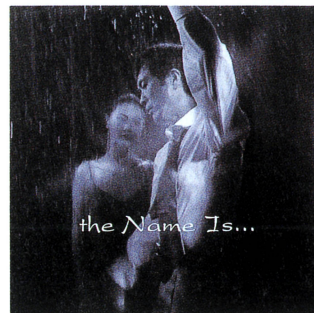
情熱の瞳



森川美穂 2年ぶりのニューアルバム。26歳になった彼女が歌う等身大のラブソング10曲は、ちよいとアダルトな雰囲気。この年代のお姉さんたちは、こんなことを考えながら生活してんだな。たぶん。
●東芝EMI/7月6日発売/3000円[込]

矢沢永吉

the NAME IS...



CMではサラリーマン、ドラマではなんと高校教師役に挑戦してた永ちゃん。そのCF曲、主題歌を含むこのアルバム。なにをやっても自分のスタイルでキメる、スマートな大人の男がそこにいるぜ。
●東芝EMI/7月6日発売/3000円[込]

デモリション23

ブルー・ミッドナイト



あのマイケル・モンローが復活！ エルサレム・スリム解散後沈黙を守ってきた彼が、盟友サミー・ヤッファとともに新バンドを結成。さらに研ぎのかかったパンクッシュなサウンドは、危険すぎる切れ味だ。
●日本フォノグラム/発売中/2500円[込]

ゲームミュージック

パーフェクトコレクション イースIV The Dawn of Ys Vol.3



PCエンジン版『イースIV The Dawn of Ys』のアレンジCD第3弾。ゲームに収録された56曲から17曲を収録。数々の名曲が、人気クリエイター米光亮のスペシャル・アレンジで鮮やかに変身！
●キングレコード/発売中/3000円[込]

LINDBERG

LINDBERG VII



オリコンチャート1位に輝いたシングル『GAMBAらなくちゃね』を含む、ニューアルバム。基本の元気路線はそのまま、三角関係が題材のシリアスなラブソングなんかに挑戦した、意欲マンマン作です。
●徳間ジャパンコミュニケーションズ/発売中/3000円[込]

ZNX

ZNX



もとZIGGYの松尾宗仁と妹尾研祐のユニットZNX。ポップなものはよりポップに、ハードなものはよりハードに。ふたりの決意表明ともとれるまっすぐな音作りがニクイ！ 会心のデビュー作だ。
●東芝EMI/7月6日発売/3000円[込]

寺岡呼人

潮騒



寺岡呼人のセカンドシングルは、爽やかなボーカルが耳に残るポップチューン。ロック調の前作とはまったく違うカラーの曲に、彼のひき出しの多さを感じるぞ。
●トイズファクトリーレコード/発売中/1000円[込]

少年のままでいい
近藤名奈



●ファンハウス/7月7日発売/千円[込]
ガールポップの先頭を突く走る近藤名奈のニューシングル。透明感のある歌声に、あなたらしく、少年のままでいてってな意味の詞がのった、やさしい曲なのだ。

少年のままでいい
近藤名奈

君といつまでも
憂歌団



青春オヤジ、加山雄三の代表曲を憂歌団がカバー。この曲はMBSテレビ「30歳未満のエンディング」にもなっている。青春は時代を超えてヒットする？
●WEAジャパン/発売中/千円[込]



天と地

『プラトーン』『7月4日に生まれて』に続くオリバー・ストーンのパトナム戦争モノ最新作。パトナム戦争中のサイゴン、米海兵隊員と恋に落ちた娼婦がいた。愛し合うふたりはサイゴン陥落直前にアメリカへと旅立つが……。ヒロインのパトナム人女性は、新人ヘップ・ティ・リー。1万6000人のなかから選ばれた彼女の熱演が、観客の涙を誘います。

●ワーナー・ホーム・ビデオ/141分/発売中/16000円 監督：オリバー・ストーン 出演：トミー・リー・ジョーンズ、ヘップ・ティ・リー、ほか。

バナナ白書 2



週刊プレイボーイ連載の童貞喪失物語が、好評につき、17回オリジナルビデオに再登場。今回もカワイイ女の子と情けない青少年との、青春ならではのやりとりを笑わせていただきます。3作オムニバス。

●ジャパンホームビデオ/65分/発売中/14800円 監督：キム・テグワン、木田薫子、岩波美和 出演：角松かのり、平沙織、ほか。

ベティ・ブルーインテグラル



激しく愛し合うがために破滅へと突き進むそんな男女の姿を詩情あふれる映像で描いた、名匠ジャン・ジャック・ベネックスの代表作。85年の公開から5年、24のシーンを追加した監督入魂の完全版がビデオで登場。

●フォックスビデオ/178分/発売中/14000円 監督：ジャン・ジャック・ベネックス 出演：ジャン・ユグ・アングラー、ほか。

ムービー・マジック マジック・オブ クリフハンガー



●アミューズビデオ/75分/発売中/9800円 製作総指揮：ゲラリー・R・ベンツ 製作：スティーブン・ロッカ、ほか。

シュート



人気サッカーコミックをSMAAP主演で映画化、話題をよんだ劇場公開作。監督はゴジラVSビオランテなどのベテラン、大森一樹。オリバーヘッドキックをはじめ、派手なアクションシーンの演出はさすが。

●SHV松竹ホームビデオ/104分/発売中/4800円 監督：大森一樹 出演：中居正広、木村拓哉、稲垣吾郎、水野美紀、ほか。

家なき子 VOL.1



今週いよいよ最終回を迎える日本テレビ系ドラマ『家なき子』が、早くもビデオに。しかし驚いたのは、安達祐実の鬼気迫る演技。ほんとに中学生!? 同情するなら金をクレ! って...、コワイわ!。マジで。

●バップ/135分/発売中/7416円[込] 企画：野島伸司 演出：細野英延、ほか。出演：安達祐実、阪阪尚輝、ほか。

キューティー鈴木&井上貴子 Another Splendor



女子プロレス界の2大アイドルが華やかに共演! グラム撮影の水着&浴衣姿のイメージショットをはじめ、ふだんは見られない貴重な映像がめじろ押し。有明コロシアムでの試合も同時収録とうれしいかぎり。

●バップ/70分/発売中/9800円[込] 監督：津川将大 出演：キューティー鈴木、井上貴子 ロケ地：グアム島、ほか。

から騒ぎ



デンゼル・ワシントンをはじめ、ハリウッドスターが夢の競演! シェイクスピア原作の映画はいっぱいあるけど、こんなに楽しくて気持ちいいのは初めてだぞ。 ●パイオニアLDC/112分/発売中/4700円 監督・出演：ケネス・ブラナー 出演：エマ・トンプソン、ほか。

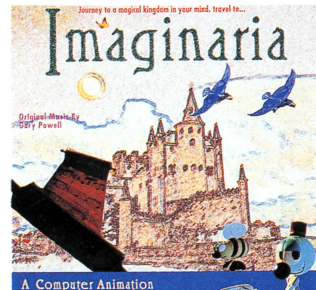
ねえ! キスしてよ



ねえ! キスしてよ

『お熱いのがお好き』などで知られる巨匠ビリー・ワイルダー監督、64年製作の本作も、彼お得意の優雅なラブ・コメディ。主演のウォルストンはお色気たっぷり。 ●ワーナー・ホーム・ビデオ/127分/発売中/5700円 監督：ビリー・ワイルダー 出演：レイ・ウォルストン、ほか。

イマジナリア



C Gアニメーションと音楽が合体! 子供たちの夢をコンセプトに、世界中のC Gアーティストが腕によりをかけて作り上げた幻想的な映像を14パターン収録。 ●BMGビクター/約40分/発売中/3800円[込] 監督：スティーヴン・チャール 音楽：ゲラリー・パウエル、ほか。

セント・エルモス・ファイアー



アメリカ版『あすなろ白書』ってな感じの青春モノ。この'85年製作の映画からは、あのデミ・ムーアやロブ・ロウなど、多くのスターが飛び出しているのだ。 ●ソニー・ピクチャーズ/108分/発売中/4700円 監督：ジョエル・シューマカー 出演：エミリオ・エステベス、ほか。

白銀に燃えて

●監督／チャールズ・ハイド
●出演／マッケンジー・アスティン・ケビン・スペイシー

スポーツを題材にしたゲームは、いつもアツい感動を約束してくるよね。この作品も、アツいスポーツ映画なのだ。でも、主人公が挑むのは野球や陸上競技といったふつうのスポーツじゃない。まだ17歳の少年である主人公は、アラスカの極寒のなか、800キロにも及

ぶ犬ゾリレースに出場するのだ！800キロの道のりはなだらかな雪原だけじゃない。凍りついた川や陰しい崖を越え、ときにはライバルの妨害を乗り越えて、優勝目指してひたすら走り続けるのだ。そんなキビシーいレースのなか、彼の心のささえは、相棒の犬たち(ハスキー犬。とってもかわいい！)。とき



には励まし、ときには励まされながら厳寒の雪原を走り続けるのだ。主人公の少年に扮したマッケンジー・アスティンの爽やかな演技とかわいいハスキー犬。さらにス

ポーツマンシップあふれたストーリー……とくれば、アメリカで大ヒットしたのも納得の映画だ。

ブエナ ビスタ配給／公開中

© The Walt Disney Company

ルディ 涙のウィニング・ラン

●監督／デビッド・アンスボー
●出演／ショーン・アスティン・ネッド・ビーディー

こちらもスポーツ映画。しかも主演のショーン・アスティンは、マッケンジー・アスティンのお兄さんなのだ。スポ根映画で兄弟スター揃い踏みってところだね。この作品は、子供のころからの夢だった大学のアメフト選手を目指す青年ルディを描いている。でも、ルディはアメフトの選手になるための条件を何ひとつ満たしていない。



身長190センチ、体重100キロの巨体がふつうのアメフト選手のなかで、彼は身長160センチで体重50キロ。しかも根本的に運動神経がない。大学に進むための資金もないし、なにより学力がない。ないないづくしの次の道だけど、ルディは時間をかけてひとつひとつの障害をクリアーしていくのだ。

主演のショーンは弟に比べるとちよいと地味な顔立ちだから、ないないづくしの主人公にピッタリ!? 観ているほうもおもわず声援を送りたくなってしまう映画なのだ。

ソニー・ピクチャーズ配給／公開中

Books

東 直己
沈黙の橋



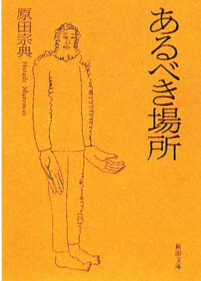
SILENT BRIDGE
AZUMA NAOMI

1945年8月15日、ソ連軍の北海道に上陸により、日本は南北に分断された。さらに、ベルリンのような緩衝地帯として、札幌が一本の川により東西に隔てられた……。

これは、東西札幌をつなぐ唯一の橋、タンゴを舞台にしたスパイ小説。決して荒唐無稽な設定ではなく、史実に基づいたうえで、日本の分断をシミュレートした内容だから、リアリズムたっぷり。民俗分断という現実の問題も考え合わせて読んで欲しい一冊なのだ。

●幻冬舎／1500円[込]

原田宗典
あるべき場所



あたりまえのようだけど、ちょっと不思議な出来事を描く、5つの短編集。

●新潮社／320円[込]

ヒグチヒロシ/やすえこーじ
X-MEN



アメリカンコミックのヒーロー、エクスマンが大活躍するマンガ。シールつき。

●竹書房／580円[込]

紙井 中
ラングリッサーⅡ上巻



7月に発売予定の同名ゲームの内容がひと足さきにわかるノベライゼーションだ。

●角川書店／380円[込]

谷口麻央

『銀BURA天国』の巻

吉本適用アイドル
なんです、私

バラエティー番組は今回で3回目というバラドルの素質も十分に兼ね備えた谷口麻央ちゃん。番組観覧のお客さんにも「お疲れさま」と、気軽にアイサツする姿が印象的でした。そんな明るく元気な麻央ちゃんに突然インタビュー!!



●谷口麻央(たにぐちまお)

黒BUTAオールスターズ2期生。ラジオ『黒BUTA』(毎週土曜日深夜2時から文化放送系)に出演中。

●『銀BURA天国』

(月～金曜夕方5時からテレビ東京系)

曜日によって内容が変わるバラエティー番組。ナインティナインに突っ込まれてもメゲない麻央ちゃんは金曜日の担当だ。



現場から こんにちは

◆インタビュー◆

——この番組でバラエティー番組は3度目だね。

麻央 そうなんです! 全部バラエティー番組。前回は吉本興行のタレントさんといっしょで、今回もナインティナインさんです。吉本適用アイドルなんです、私(笑)。

——ドラマとかにも挑戦してみたい?

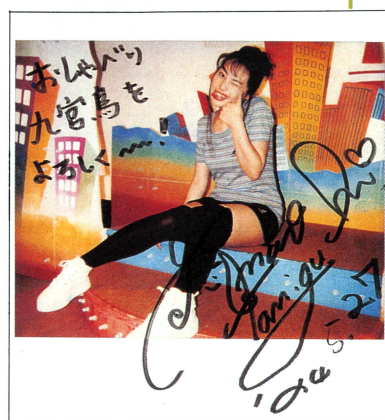
麻央 そうですね。ドラマもやりたいし、歌も歌ってみたい。——休みの日には何してるの?

麻央 ママとショッピングかな。すごくなかよしなんです。友だちみたいな親子なの。あとは、最近チャッピーの写真を撮ることに凝っているんです。家で飼っているヨークシャテリアなんですけど。撮った写真をアルバムに入れて、チャッピーのグラビア本を作っているんです(笑)。——今年高校を卒業したんだよね。高校生の頃といまの心意気の違いってある?

麻央 仲間とワイワイやってたときはおもしろかったけど、卒業したらお仕事1本でしょ。だから気合入れてやんなきゃって思います。

——いまでも学校の友だちと遊んだりするの?

麻央 うん。たまにですけどね。でも、みんな大学生になっちゃって、すごい大人っぽいんですよ。いつも私だけ「相変わらず変わらないね」なんて言われちゃうの(笑)。



CM 9iRL
シーエムガールズ

森瀬知加
Tomoka Morise

■ボンスパーフェクトジェル

日本リーバ

女装マニアさんや、お化粧バンドのメンバーなど、ちょっと変わった一部の人を除いて、男にはあまり馴染みのない「メイク落とし」という商品。でも、女の子にとってはなくてはならないアイテムなのだ。今週紹介する女の子は、お風呂でも使えることで人気のメイク落とし、ボンスパーフェクトジェルのCMに出演しているスッピンお嬢さまの森瀬知加ちゃんだ。ANAN、PeeWee、WITHなどの雑誌でモデルとして活躍しているほか、東芝ルポ、フォード、ネスルコービー、沢の鶴などのCMにも出演している知加ちゃん。趣味は、イラストを描くことと読書。得意なスポーツはスキーという多才な(?)お嬢さまなのだ。



●'73年5月2日
生まれ

東京都出身
Ht168センチ
B84-W60-H87
〒106
東京都港区六本木
3-16-15
エリートフォリオ
森瀬知加係



●バスタオルで隠されている、知加ちゃんのナイスバディーも見えてみたい! なんて。



女の生命は短くて

平松愛理



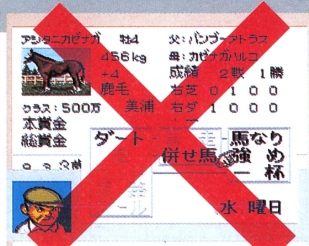
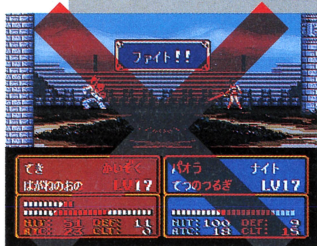
彼女の結婚後初のシングルがコレ。やっぱり恋愛をテーマにした曲は彼女のいちばん!

●ポニー
キャンオン
1000円[込]
7月21日発売

OH, POOR!!

哀しき同棲ゲーマー

キミは洗濯物をたたむ彼女の横で闘技場でレベル上げできるか？



愛とゲームの狭間に悩む それが同棲ゲーマー

やあ、調子はどうだい？ 聞いた話なんだけど、最近、男女間におけるゲームのありがたが問題となっているらしいぜ。とくに彼女といっしょに暮らし始めたという新婚さんや大学生が問題を抱えているらしいんだな。

ありがちなパターンとして、男はかなりのゲーム好きなんだけど、女のほうはそうでもない。で、男のほうにしてみるとひとりで何時間もプレイしたいゲームが山ほ

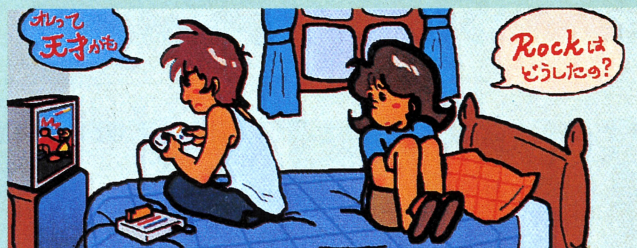
どあるんだけど、同居人の理解が得られなくて、プレイはおろか、ソフトをかうことすらひと苦労、って感じらしい。いわゆる哀しき同棲ゲーマーってやつさ。

ふーん、って感じて読んでるキミ、キミにも関係がないわけじゃないんだぜ。キミはもし彼女ができたらかゲームをきっぱりやめるともりかい？ この機会に知っておいたほうがいいと思うんだ。哀しき同棲ゲーマーの実態をね。

TYPE 1 ヤング同棲ゲーマー

大学生やフリーターなど、若い世代の男女が家賃の節約も兼ねていっしょに住みだす、っていうタイプ。このタイプのふたりは基本的にあんまり贅沢できないし、部屋の間取りにも恵まれてないから、ゲームがしよ

っちゅうケンカの種になるんだよね。実際別れ話に発展した例も少なくないようだし。若いふたりには、お金と心の余裕が不足がちってことなのかな。それだけにこの時期を乗り越えたふたりには明るい未来が……。



TYPE 2 マイホーム同棲ゲーマー

めでたくゴールインしたふたりが、いざ新居に移ってみると……っていうパターン。結婚まえは、「しょうがないわねえ」ていどに思っていた彼女もいっしょに暮らし始めると態度が豹変、って感じ。サイフのひもを

彼女が管理しだすから、男のほうがゲームにかけられるお金も問題のひとつに。中古ソフトで済めばいいけど、新ハードの購入となると……同棲ゲーマーの悩みもグレードアップ。休日の過ごし方もネックになる。



TYPE 3 ハイスクール同棲ゲーマー

同棲しているわけじゃないんだけど、何かと問題があるんだよね。待ちに待った大作RPGの続編を手に入れて週末にさあ、やるぞって思っていると彼女から「映画に連れていけ」っていう電話があって思わず仮病を使った、

なんていう経験がある人もいるんじゃないかな？ そういうキミは立派な同棲ゲーマー。これから先も、愛とゲームの狭間で悩むことになることは必至だ。とはいってもどちらか切り捨てるわけにもいかないし……。



同棲ゲーマーの奥は深い

で、いろんな同棲ゲーマーに話を聞いたわけさ。そしたらまあ、あるわあるわ。涙なしでは聞けないような話から、思わず吹き出しそうになるもの、果てはなんなるノロケ話まで。ふだん何気なくプレーしているゲームも、立場が変

わるとこんな見かたもあるんだな、って感心するほど。とりあえずその代表的なものを下にまとめてみた。悪いけど当人の名前は控えさせてもらおう。なかにはシャレにならないものもあるからね。身に覚えのある人も多いかも？

同棲ゲーマーのコメント

俺の同居人は、寝食をともしない和不機嫌になるタイプ。だから、俺がゲームの世界に浸っているといつも荒れるんだな。俺はオトナだから、ふだんはそれなりに妥協をするんだけど、『ダビスタⅡ』や『FFⅦ』のときは論外。彼女の攻撃に徹底抗戦した。感情が高まる

につれ、筋の通った口論から理屈の通用しない口ゲンカに発展。俺がキレて、「出て行け!」と言うと、彼女は急に落ち着いて浅らすわけだ。「私の人生、責任とってよ」なんてね。これを言われると、俺はとたんに無力化。降参って感じだ。無念。(M.O./32歳/会社員)

哀しき同棲ゲーマー実例集

●内緒で買ったネオジオを以前から持っていた**メガドラ**と言い張ったがバレて怒られた。

●**押し入れ**にゲームを隠して見つかった。メシをおごられることに。

●『FF』プレー中、強制イベントが始まったところに彼女からの電話。**気もそぞろ**。

●友人夫婦が『いたスト』にハマっているとのこと。さっそく買ってきて勧めてみたが、**まったく興味を示さなかった**。

●秋葉原へいっしょにゲームソフトを買いに行ったときのこと。ソフトを選ぶのに夢中になっていてふと気づくと、彼女は**いなくなっていた**。

●対戦ゲームでは3回に1回は手を抜き、**相手に花を持たせる**。

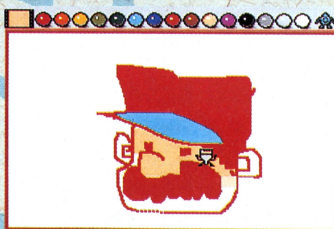
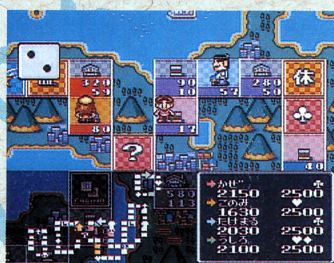
●彼女といっしょにやろうと『ぶぶよ』を買った。さっそく家に電話して「今日はゲームのおみやげあるよ」と伝える。その後、オネーチャンのいる店に行つてついオネーチャンに『ぶぶよ』をあげてしまう。家に帰って問いつめられて、

シンドロモドロに。

●『ウィザードリィ』プレー中に、彼女が覗きにきたら、ステータス画面にして席を立つ。『ウィザードリィ』のステータス画面は、英語ばかりなので、**何やら高尚なゲームをやっている**ように装える。

●寝言で「**いい馬ができた**」と言ってしまい、深刻な問題に。

●古いRPGのキャラクターに、**むかしの彼女の名前がついている**。



●天気の良い休日。『ダビスタ』の電源を入れたまま**寝たフリ**。彼女が呆れて出かけたらしい。たすらプレー。帰ってきたら**寝たフリ**。

●彼女が少しずつ進めていた『ロササガ』のデータのうえに自分のデータをセーブしてしまい、**泣かれる**。

●『ストⅡ』で連続技の練習をひとりりやっていると見られると、**ちょっと恥ずかしい**。

●『マリオペイント』で絵を描いているところを見られると**ちょっと恥ずかしい**。

●基本的にゲームを買うときには**彼女の許可が必要**。また、その許可はゲームのおもしろさとは一切関係なく、**定価から何割引か**ということに深く関係する。いまが買いどき、みんなは定価で買ったなどとプレゼンしてやっとう許可が下りる。

●何でも整理整頓されてないと気が済まない彼女。古いソフトを並べて、**やらないゲームは売りなさい**と迫る。

●クライマックスに差しかったRPGをプレー中、彼女が**ブレーカーをオトして**しまい部屋中真つ暗。「きゃ〜」と悲鳴を上げる彼女にむかってつい**逆上**。「**てめえ何やってんだよ**」と暴言を吐いてしまい、別れ話にまでもつれた。

●どうしてもやりたいゲームがあるときは、早めに**寝ワザに持ち込み**、彼女を寝かしつけたのち、枕元からそつと腕を抜く。

●最後の手段は、**会社を休んで平日プレー**しかない。

彼女に受け入れられるゲーム その条件とは？

いくらゲームに関心がないとはいえ、キミがゲームをやり込めば彼女がゲームに触れる機会も増えてくるだろ。すると、彼女には彼女なりのゲーム観というものが出てくるらしいんだ。そこで、同居する彼女に受け入れられやすいゲームと受け入れられないゲームの傾向を調べてみたらこれが驚き。一般のゲームファンとはまったく違う価値観でゲームを判断していることがわかったんだ。

まず、重要なのがグラフィック。ほとんどの場合、彼女はキミの後ろで画面を眺めているだけだから、ゲームバランスがどうの、という

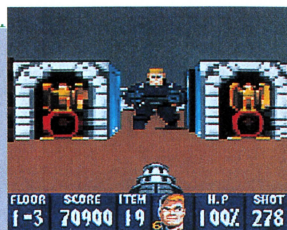
よりも何をやってるかひと目でわかるゲームに興味を持つらしい。つまり派手に動いているゲームのほうがいいってこと。

そしてもうひとつ。セーブしやすいゲームはいいゲーム、という法則を発見。RPGなどをやりながらキミが寝てしまった場合、彼女はセーブせずに電源を切っちゃいけない、ということを知っているだけに、すぐ電源を切れないイラちを感じるらしい。

そこでコントローラーをちょっとイジってみて、そこにセーブの文字がすぐ見つければそれはいいゲームということになるらしいんだ。

彼女のコメント

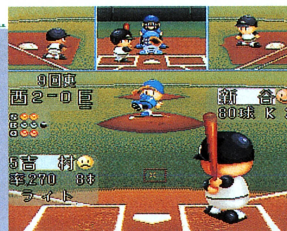
後ろで見ててもさっぱりわからないゲームを何時間もやられるとツライですね。見てていっしょに笑えたりするものならいいけど……。その点、このゲームは後ろで見ててもドキドキして楽しめました。自分でやるにはちょっと難しかったけど。(K.N./19歳/専門学校生)



お気に入りのゲーム
『ウルフェンシュタイン3D』
イマジニア 発売中 9800円

彼女のコメント

女ってゲームの世界に夢を見ることができないのよね。なんかハマれない。だから、ゲームは気が向いたときにプレーできて、すぐにやめられるものがいいい。気分転換できれば、十分。私の場合はレースゲームとこれ。打つとスカッとするしね。(Y.T./25歳/無職)



お気に入りのゲーム
『実況パワフルプロ野球'94』
コナミ 発売中 9000円

実験! 同棲ゲーマー クロス レビュー

水ピン

本誌編集者。結婚後は毎日帰るかと思いきや、あいかわらずイス寝り生活。夫婦仲を案ずる声も多し。

水ピンの妻

会社で単身赴任してるも同然の夫を持つ、恵まれない女性。ゲームはほとんどプレーしたことがない。



ドラゴンクエストV
スーパーファミコンバックアップカートリッジ
エニックス 発売中 9600円

大人気RPGシリーズの第5作目。ぶ厚いストーリーと洗練されたシステムが売りなのだ。

個人的に、「RPGは主人公が勝手にしゃべっちゃダメ」派なもので、絶対に主人公がセリフを言わないこのシリーズは大好き。とくに『V』は、月日の流れを取り入れたシナリオが最高。モンスターを仲間にするのもおもしろかったな。



ファミコンウォーズ
ファミコンバックアップカートリッジ
任天堂 発売中 5500円

ファミコン史上初の本格的戦術シミュレーション。迫力ある戦闘が楽しめる名作ソフトだ。

シミュレーションをプレーするようになったきっかけがこのゲーム。シミュレーション初心者のオレ様でも理解できた簡単なシステム、広すぎないマップ、頭のいいコンピューターと優れた点が多い。時間がかるのが唯一の難点か。

なにがダメってセーブできない場所があること。勇ちゃん(編集部注:水ピンのこと)がプレーしながら寝ちゃったとき、勝手に電源を消せないから電気代がもったいない!!かといって、セーブしないで消すとあとで怒られるし。

とにかく一度始めたらやめてくれない。せっかく一生懸命夕飯を作っても、「この面が終わるまで待つて」なんて言っちゃって、なかなか食べてくれないんだもん。このゲームが元で別れ話が出たくらいだから、一生忘れないでしょ。

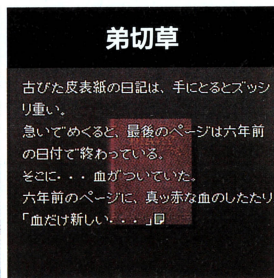


V.R. (バーチャレーシング)
メガドライブカートリッジ
セガ 発売中 9800円

ポリゴンを駆使した特殊チップ搭載のリアルなレースゲーム。4つの視点が用意されている。

レースゲームは3D、トップビューに限らず、むしろくちや大好き。加えてポリゴンファニッシュも、このゲームも大好き、となるはずなんだけどそうでもない。ゲーセンに『リッチ』とか『デイトナ』とか出てきちゃったからかなあ。

勇ちゃんがそんなに熱中してやることもないし、やりながら寝ちゃうこともないからいい。それだけでいい。7点。画面とか音とかは、よくわからないけどフツー。ゲームセンターにあるヤツのほうが、見てて楽しいなあって感じ。



弟切草
古びた皮表紙の日記は、手にとるとズッシリ重い。急いでめくると、最後のページは六年前の日付で終わっている。どこに...血がついていた。六年前のページに、真っ赤な血のしたたり。「血だけ新しい...」

サウンドノベルという斬新なジャンルを打ち出したソフト。マルチシナリオで何度も楽しめる。

文字情報が中心なんで、想像力がかき立てられて、ヘタなホラー映画を見るよりよっぽど怖い。音の演出もいいしね。選択によって変わっていく展開が多数用意されてるってのはいいんだけど、なんか腑に落ちないことも多いのはナニ。

これは好き。勇ちゃんがプレーしても、「どっち選ぶ?」とか聞いてくれるんで、ふたりにゲームやってるっていう感じがするのよね。でも、勇ちゃんがいなくてひとりでやったら、見たことある展開になってつまんなかった。

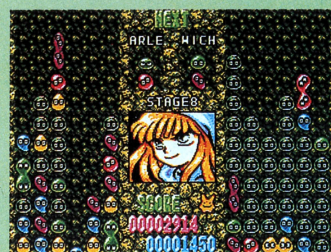
愛とゲームを勝ち取るための 傾向と対策!!

それじゃ、これまでの要点を踏まえたうえで、愛とゲームの両立という同棲ゲーマーの抱える究極の命題にメスを入れていきたいと思う。最初に述べたように、ゲームファンなら誰しもが同棲ゲーマーになる可能性を秘めているんだ

から、甘く見ちゃいけないぜ。これらのアドバイスが役に立つときがきっとキミにも来るはずだから心のどこかに留めておいたほうがいいと思うんだ。ただし、こういったテクニックだけで完全にうまくやっていけるわけじゃないぞ。

1. 対戦ゲームがイイ

やはりふたりでいっしょに楽しめる対戦ゲームがウケがいい。格闘ものよりも、ワズやパズルゲームがよさそう。とくに『テトリス』や『ぶよぶよ』などのいわゆる落ちゲーは、男性顔負けの腕を持つ女性も多い。とはいえ、本気で負かしてしまつては本末転倒。3回に1回は接待プレーが基本。ただし、手を抜いたと知られると烈火のごとく怒ることがあるので注意。



おすすめゲーム

『ぶよぶよCD』

NECアベニュー 発売中 5600円

2. 画面は動いていたほうがイイ

くり返すが動かない画面はダメ。にぎやかなアクションゲーム、シューティングゲームがおすすめ。かわいいキャラクターがコミカルに動き回るゲームならおグッド。ただし、それがマンガのキャラクターだったりすると逆効果だったりするんだな。不条理。RPGなども3Dダンジョンを延々と進んでいくものよりも、戦闘シーンが派手なものの方が理解されやすい。



おすすめゲーム

『エコ・ザ・ドルフィン』

セガ 発売中 6800円

3. 操作の簡単なゲームがイイ

彼女がちよつとやってみようかな、という気を起こしたときに、問題となってくるのが操作システム。カンタンにいうと使うボタンが少なければ少ないほどいい。基本動作に使用するボタンはふたつ以下が望ましい。+ボタンを斜めに入れないと進めないようなゲームはもつてのほかだ。操作がカンタン、っていう意味ではゲームボーイやゲームギアのほうがいいかも。



おすすめゲーム

『カービィのピンボール』

任天堂 発売中 2900円[込]

4. 知的な香りのするゲームがイイ

ゲームが普及したとはいえ彼女にとっては、所詮子供の遊び、という認識が根深い。ここはその認識を逆手にとって、アカデミックな香りのするゲームで勝負してみよう。うまくいけばおおっぴらにプレーできるようになるだけでなく、キミの株も上がるかもしれない。といってもふだんあまりに自堕落な生活を送っている意味ナシ。難しげな本など読んで相乗効果を。



おすすめゲーム

『シムアント』

イマジニア 発売中 12800円

5. 値引き率で勝負したほうがイイ

ソフトやハードの購入問題は、同棲ゲーマーを悩ます重要な問題。ここはズバリ値引き率で勝負。このゲームがどれほどおもしろいかを説いても彼女にとってはまったく無意味だから注意しよう。定価と売り値の差額を明確に提示することが購入への近道だ。値段が下がってるのはいまだけ、この店だけ、といった限定性をアピールするのもひとつの手段だろう。



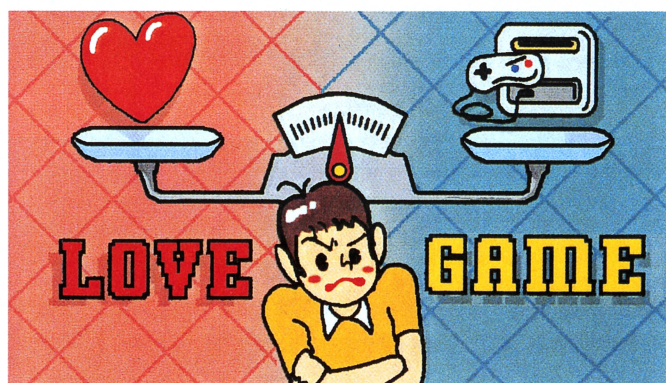
◆ディスカウントショップの派手なチラシはかなり説得力アリ。直接行くのがいちばんだけど、連れ出すのもひと苦勞なんだよね。ままならない……。

哀しき同棲ゲーマーに告ぐ!!

そこまでしてゲームやって楽しめないかな、と疑問を抱いたキミ、キミは正しい。うへの対策は、あくまで最悪の事態を避ける手助けであり問題の本質は改善できない。

ゲーマーなら地味なゲームをほとんどやり込みたいと思うときもあるだろう。新ハードが出りやほしかろう。かといってずっとひと

りでいることもできない。なぜなら哀しき同棲ゲーマーの哀しさとは、とりもなおさず彼女に対する愛情なしには存在しないからだ。結論を言う。好きなものには全力で愛を注ぐべし。ゲームが好きなら、さらなる愛情を彼女に。そこにこそ幸せは訪れるはずだ。じゃ、うまくやろうぜ。





ビーム通信とは
ビデオゲーム通信の略称です

通信 第268回

イラスト 石原豪人

銃口を人に向けるのはやめまじやう



LETHAL ENFORCERS II THE WESTERN

拳銃ってのは引き金を引くと、火薬の反動で上へ弾かれるようになるらしい。なのでしっかり両手で持って腰を入れて撃たないと危険だそう。この拳銃には反動がないので自由に持つがよい。(梶原製作所)

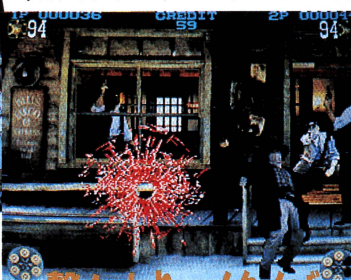
今度の舞台はちと違う

操作を学ぼう



★操作は前作と同じ。弾がなくなったら画面の外へ銃口を向けて引き金を引く。これで再装填される。

▼自分が撃つのなら、もちろん相手も撃ってくる。撃たれると避けようがないので、撃たれるまえにどうにかしなきゃならぬぞ。



撃たれりゃタイゼ

ゲーセンに登場してから数年は経ち、今度リニューアルされたところの『リーサルエンフォーサーズ』。その人気はまだまだ衰えていない。しかし、その人気に満足することなく、この度新しくなって再登場することになった。期待して待て。

今回リニューアルされたところは戦いの舞台。前作は都会での戦いだったが、今回はなんとウエスタン。つまり西部劇の時代です。照準センサーのレスポンスの向上により、より速い操作にも反応してくれるようになった。ナイス。

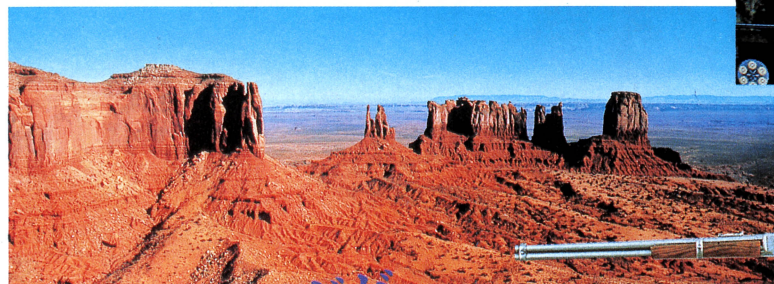


顔を見分ける

◆画面に出てくる人は戦闘的な人ばかりではない。盾にされた非戦闘員もいる。そんな人に向かって発砲しないこと。顔で判断せよ。

ボスはひたすら撃て!

■通常の人とは1発撃ち込めば倒れてくれるが、なかには我慢強い人もいる。注意。



西だか



悪いヤツらを見かけたら 好きなだけ撃ってよい

ゲームの捉は単純
至極。コントローラーの拳銃を手に、
画面上の悪い人たちは撃ち倒してい
けばよい。このとき、悪い人たちが攻

撃してくるので、攻撃されるまえに
倒すこと。舞台は最初のステージセ
レクトで選ぶ。5つのステージで悪
人を倒せば万事解決ってわけなのだ。



ステージを
選んで

ケツには
ボスがいる



THE BANK ROBBERY



わんざかいます

◆前作より大きめの人
がたくさん出てくる。

カウンター内にも

あーれー

THE SALOON SHOW DOWN



テーブルを
使うの

銃を
撃て!

◆悪人が出やすい場
所は、決まってい
ない。物陰が多い
うだが、下からも出る。

上から下から

撃ってこめ!

THE HIDE-OUT



気をつけて狙え

◆暗くても悪人は多い。
油断しないで適当に撃て。

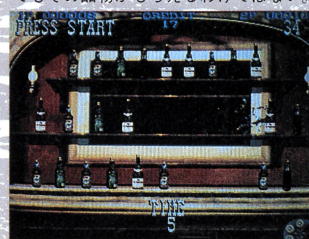
◆善良な人に当たらぬよう
慎重に悪人退治。慎重にね。

暗いよ

アンタ誰?

ボーナスは ビンの数で決まる

◆棚に並んだビンを撃ちまくる。露店に
あるものと同じ仕組みだが、撃ち落として
もその品物がもらえるわけではない。



並んだビンを撃つ

悪人をやっつけるステージ以
外にボーナスステージがある。
ここでたくさんビンを撃てば、
たくさんボーナスがもらえる。

飛んでるビンを撃つ



◆宙に舞っているビンを撃ち落としてい
く。なんで宙を飛んでいるかは不明。ど
うやって飛ばしているかはもっと不明。

THE STAGE HOLD-UP



燃えろせ

◆馬に乗って走る悪人を
馬に乗って狙い撃つ。

走るぜ

カタすぎるぜ

THE TRAIN ROBBERY



並走せよ

◆きれいな夕焼けだ
が、ひよっとしたら
朝焼けの可能性アリ。

先頭には
強い人が!

◆列車と並ぶように走る。乗
れば楽だが、それでも走る。

映タ
える
が

撃たなめで!

THE HIDE-OUT



気をつけて狙え

◆暗くても悪人は多い。
油断しないで適当に撃て。

◆善良な人に当たらぬよう
慎重に悪人退治。慎重にね。

暗いよ

アンタ誰?

おたくしとピストルバン



イザベラ永野

タイトルが長いよね。『ピストルバン
バン』でいいじゃん、わかりやすく
て。そんなことはどうでもいいけど、
拳銃が蛍光ピンクと蛍光ブルーなの
はなぜなのでしょう?
あたくしが思うにラブラブラバ
ズが仲よくプレーしてくれることを

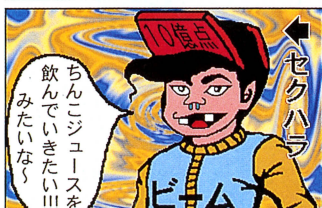
狙ったと思うのよきっと。で、又、
女子っ子が「あん終わっちゃったあん」
とか言ったら、連れの男子がすかさ
ずコインを投入してコンティニュー。
インカムは増えるいっぽうってワケ。
でもね「ピストルバンバン」は女子
にはちいと難しいわね。その結果ゲ

ーセンでは男どうしの協力プレーも
しくは孤独プレーばかりがよく見
られるようになった次第。男子が
ピンクの銃を持っているのはちょ
っとナニなので、今度は男らしい色
の銃を持ってほしい気持ち。くんじ
ょう色なんかどうでしょう?

鬼怒川ウエスタン村にて長期ロケ敢行(推定)

今週のプレゼント

グッハの万打無先生です。今週はセガの『デイトナUSA』のシールを特別に1名さまにプレゼントだよ。貼れるシールだよ。グッハの



作:万打無/画:原田哲夫

右よし左よし安全確認!! そしてつねに交通安全のわしこそ、運転手の毛利(37歳・おみやげ)だ。ってかヒック!! オエッ!! うゝむ飲みすぎたこの俺の強まったハンドル操作なんかやってられつかよバロー!! いやっ社長!! まあおひとつ!! いやいやこりやまいった!! ゴクッとかんで運転勝負!! ブッブー!! 危ない!! ドクぐわん!! あッ死んだ!! 急げ助け即電話!! もしし奥さん!! わしです!!

いまたどえす!! かえるコールも秒間16発で優勝確実!! ブッブー!! ドクぐわん!! くわッ!! ほな行きまひゃか。わしが言わずと知っていた最初から見えてみたいゲームの名は『スーパーイーグルシヨット』が名前だーぜー!! ポリゴンですこい角度で見る内容だ!! 4段階!! 芝生とボールでビームビーム!! つぎ!! 業界初のすこい『リッジレーサー2』は次号!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

業界の交通
路上教習の

毛利

名人(27歳)

突然の
飲酒運転

編集長
ア然!!!



免許

第26回
ファミ通発行

題字 桜玉吉

総力取材

ゲーム大会優勝者
にインタビュー!!

くらえ!! ムーンサルトリ2枚返し!! みたいな。そして、PPPKビーム!! 今日のは『バーチャファイター』のチャンピオンに聞きたい!! 五十嵐 吉嶺さんの代表作はどんなのですか? 吉嶺さん 『プロジェクトJ』に携わっています。ズギアアア!! チャンピオン



優勝者のよく使う技リスト!!

人物名	技の名前	技の出した
サラ	ジャックナイフキック	△K
サラ	パンチキックダブルジョイントバット	PK→△PK
サラ	パンチキックサマーソルト	PK→△K
サラ	パンチキック投げ	PK→P+G
サラ	相手が起き上がりぎわの投げ	P+G
サラ	ダブルジョイント投げ	△PK→P+G
サラ	トゥキックサイドキック	△KK

ンはゲームの開発者でもあったみたいだ。すこい!! そして左は吉嶺さんの得意な技だ!! チャンピオンがよく使う技だからマネすれば強い!! マネしてキミも町のチャンピオンを目指してほしい。(五十嵐)



▲これが『バーチャファイター』ゲーム大会の様子の画面写真。ライブユーエフォーでの大会のことだった。

おたより大紹介

キミたちが大迫力のある五十嵐を描いて送ってくれるおかげで僕もがんばれるんだ。じゃあ、シニューアゲイン。(原田哲夫)



神奈川県 ピンクサターンくん

本物の毛利

第20回 シューティングゲームの未来は?の巻② 出てきそうな色彩感のないゴテゴテしたデザインのカラが登場するゲームには好感が持てないばかりか反感を覚えてしまう。とくに以前やったゲームで、自機の色が赤と緑で構成されて翼に付いているエンジンが、まるでジツポのライターのようだと戻れ返った。このふたつの原因は、改善しようと思えばいまずにできることである。これからシューティングゲームを作ろうとしているメーカーは、そのへんのところをよく考えてほしい。(毛利公信)

●祝!! 浜村弘大くん満26日 ●こないだおもちゃショーがあったから業界は活気づいている!!

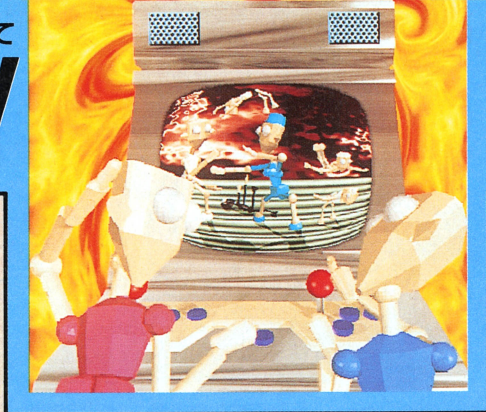
とにかく勝ちたいんだってば!

純良攻略

【第1回】
KAGEで勝つ

弱い弱いと言われ続けてはや半年。しかしだ、カゲだって強いんだという事実をここにさらしてみよう。ああ、カゲ使っててよかった。

まずピョンピョン跳ね回る床操のおにいさん、というイメージは捨て去ること。カゲの基本的な戦術を右に挙げておいた。ダウンを奪ったら流影脚(□□K)。これを基本として闘おう。相手を2回ダウンさせてリングアウトだ!



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol. 11 Shinjuku Jacky's edition

基本攻撃パターン

パンチ(P)

パンチは連発させないほうがよい。スキを見透かされないよう、単発で出すと相手のリズムを崩せる。

肘打ち(□P)

届かないと

反撃される

カウンターで
当たったら

倒れる

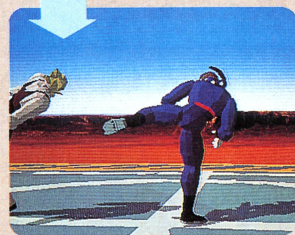
流影脚(→→K)

弧延落(こえんらく、□P)のあと、相手に水車蹴り(すいしゃげり、□K)や、雷龍飛翔脚(らいりゅうひしょうきやく、□□P+K+G)もよいが、リングアウトを狙うのであれば、散弾裏蹴り(さんだんうらげり、PPP K)が効果的である。

弧延落地獄



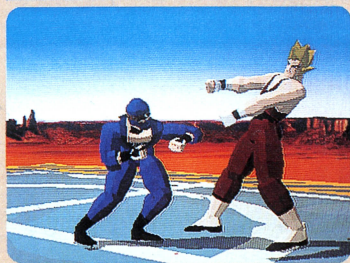
◆ダメージを減らしたいというのであれば、相手が落ちてきてから流影脚を浴びせることを勧める。



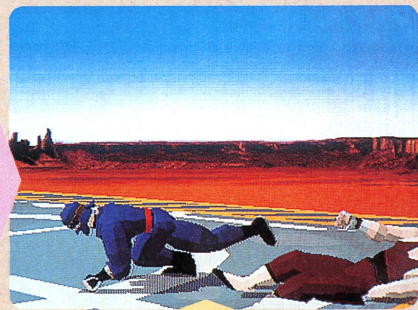
社説

●純良攻略、いかがでしたでしょうか。ご意見、ご感想など聞かせていただけると大変うれしいです。●来週はバイで勝つ、の予定。彼女に勝機はあるのか、検証してみましょう。●セガサターン版もお楽しみでございますね。

肘打ちから流影脚地獄

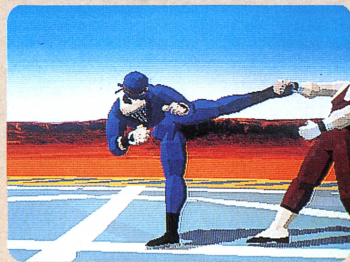


◆地味ではあるが、勝ちにくいにはよい。相手が的確な反撃に転じない限り、優位は続く。



◆相手の体がダウンでバウンドしているくらくらのときに決められるが、けっこう間が空いたあとでも決まる。

旋蹴りから流影脚地獄



◆実践レベルではなかなか通用しない技が多いのだが、これは違う。相手が飛び込んで来るときなど、つねに狙っておこう。

基本攻撃パターンのほか、覚えておくと試合を優位に進められることをいくつか挙げてみた。何にせよ、ダウンを奪ったらとにかく流影脚(りゅうえいきやく、□□K)での追い打ちをかけることを、つねに意識しておきたい。

●カゲのダウン攻撃はまず成功しない。しかし、ダウンした相手にすぐさま流影脚(りゅうえいきやく、□□K)を出せばヒットする。倒れた直後だ。そこで、カゲの早い動きを利用して、立ちパンチから肘打ち(□P)、という連携をお勧めしたい。肘打ちは連発で出しても効果的であるが、そのうち相手との距離が離れて空振りすると、容易に反撃を食らう。肘打ちが届かなくなったら、パンチを出して、相手との距離を詰めるなどしないと危険だ。●旋蹴り(つむじけり、しゃがんだ状態でG+K)も重宝する技のひとつであるが、この場合も流影脚での追い打ちができる。ただし、相手が大きく飛んでしまうと、届かないこともある。相手の起き上がりがつてくるところへ、再度旋蹴り(しゃがんだ状態でG+K)というのがオツだ。

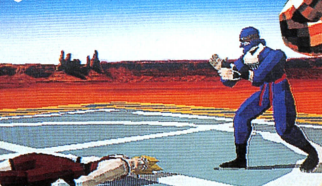


喜ぶ
東京都 金色飛行機雲
悲しみ
東京都 金色飛行機雲
●今日も今日として
バーチャファイター字典館

●評論、連作です。カゲが背負っている悲哀がにじみ出ている、そんな写真に仕上がりました。

魔の位置関係

太刀から



◆ダウンした相手の頭が手前を向いている。これが「魔の位置関係」だ。暗黒道。

相手が

1. 蹴り起きをしてきたら

ステップバックした状態から蹴りをすかし、旋蹴り(しゃがんでP+K)。

2. 前転起きをしようとしたら

ステップバックした位置から、雷龍飛翔脚(□□P+K+G)。必ず当たる。

3. そのまま起きあがったら

起き上がりの動作が終わった瞬間に合わせて旋蹴り(しゃがんでP+K)。

4. 横転起き上がりをしてきたら

思いっきり相手に近寄って、再度太刀(P+G)。まず投げられる。

5. 横転起き蹴りをしてきたら

ステップバックして、相手の蹴り足が引いたところへ近寄って太刀(P+G)。

太刀(たいとう、P+G)のあと、ダウンした相手の頭がカゲの側を向いているとき、これが「魔の位置関係」である。倒された相手は数ある選択肢のなかから正解を選び、かつ2分の1の確率に恵まれられない限り、再び「魔の位置関係」へと陥る。相手を精神的に追い詰める効果もあると言える。

乱舞新聞

Vol.11

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



先週は、突如乱入してきたマッドマンに乗っ取られてしまった超ネオジオ乱舞新聞。このまま精霊新聞になっちゃうのかと思いきや、一週間かけてなんとか復活。今回は、禁断の秘技スペシャルとして、ネオジオ版をお送りするザ・マ・ス(!?)。

ファミ通チケット

NG

2500ガバス

●ファイターズヒストリーダイナマイト

無限コンティニューで牛さんコンニチハ!!

大阪市 浪速魂

データイラスト

キミは、モーレツに感動しているのか!?

以前、『ファイターズヒストリーダイナマイト(以下ダイナマイト)』の隠しキャラ、牛の出現条件を紹介したんだけど覚えてるかな。イージー以外のモードでメモリーカードを使わずに、ノーコンティニュー、ノーミスでカルノフを倒すというもの。しかし、これはかなり厳しかったハズ。だが、ネオジオユーザーの諸君、安心召されよ。無限にコンティニューできる秘技が発見されたのだ。これで何回負けても、勝つまでチャレンジし続けることができるぞ。あとは、キミの努力次第。この隠しキャラの牛と闘わずして『ダイナマイト』は語れない。苦労するだけの価値はあると断言しよう。

あれ?

ま〜だいたザマスかっ!?

2P側でゲームスタート



■まずは、2P側でゲームを始めよう。牛を出すなら、イージー以外のモードを選択。とりあえずは、ノーマルモードか。

この画面でコンティニュー



■負けてしまっても、相手が勝ちゼリフを言っているときにスタートボタンを押して、コンティニューすればオーケーだ。

クレジットが減らない!!



■ほーら、クレジットが減ってないぞ。あとは、気合と努力でカルノフを目指して闘いまくれ。チェスト、チェスト〜。

クレジットを1Pは1、2Pは3に



■カルノフのところまでやってきたなら、クレジットの数を1P側を1に、2P側を3になるように乱入して調整しよう。

カルノフをストレートで倒す



■あとは、2本先取でカルノフを倒せばいい。一本でも取られてしまったときは、わざと負けて再びコンティニューだ。

エンディングのあと牛が登場!!



■カルノフを倒すことができたならエンディング。そのあとに、牛が登場するぞ。勝っても負けても一本勝負。ガンバレ!!

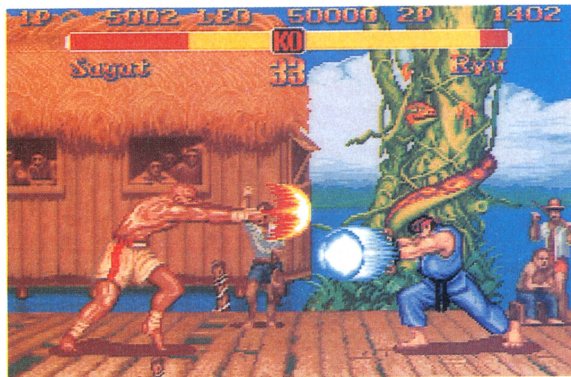
初心者も上級者も
ドンとこい!! の
『スパII』コーナー

SUPER STREET FIGHTER II TIMES

スーパー ストリート ファイターII タイムズ

SINCE 1992 weekly famicom taushin / ASCII CORPORATION
4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol.10



◆今回はタイガーショットや波動拳などの飛び道具を出すときにビシュッってカッコイイ音がするんだよね。ファンなら効果音関係も要チェックだよ。

垂直ジャンプ竜巻旋風脚はドラ○もののタケコプターを連想させる、出して気持ちのいい技なのだ。実用価値はほとんどないけどね。

もと帝王のサガットくんを特集してみたよ の巻

突然ですが、明日7月2日はサガットの39回目の誕生日なのです。いやー、何かお祝いしなくちゃなりません。そんなわけで、今週はサガットにスポットライトを当てたらスキンヘッドに反射して、ま、ま、まぶしいー!! みたいなの。つまり特集してみたい。今回のサガットは通常技が大幅に増えてますが、そのなかでも見逃せないのが垂直ジャンプ弱キックとしゃがみ弱キックのグラフィック。何かヘンなポーズなのよ。おしまい。



◆今回はサガット様の顔がたいへんリリしくなっております。ナイス。

◆『スパII』では、タイガーニーのグラフィックがカッコイイものに変更されているのだ。足払いをキャンセルして出すといい感じかもしれない。
◆これが巻でウサのヘナー垂直ジャンプ弱キック(左)とヘナーしゃがみ弱キック(右)なのだ。うわー、こりゃヘナー以外の何者でもないですな。栄えあるヘナーの称号を差し上げてみたい。



サガットくんの勝ちゼリフ集!!

- たとえどんなにキズが増えようともオレは必ず勝つのだ!!
- お前ごときの腕ではこのオレにキズひとつつけられぬわ!!
- ふたたびオレが世界一になるまで負けるわけにはいかないのだ
- 技の切れもまだだな。一からやり直すんだな
- いやしくも帝王とよばれたこの俺だお前ごときに負けられん
- お前は弱すぎる! あくびが出るわ!!

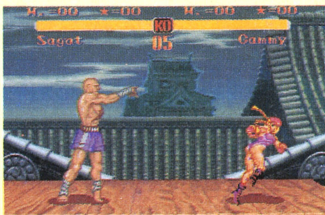
今週の折々のうた

君こそ
こゑもや聞こえぬ
しんでれら
夜は更けぬとも
いずはな去りて

とある寸劇の
舞台にて詠める

解説

どうやら、戦いを離れて行なわれた演劇大会のひとつコマのようだ。それはよいとして、キャミィ演ずる露出度の高いシンデレラのお相手は、バンツードで頭ツルツルのサガット王子様……。配役に再考の余地あり、という意見は否めないところであろう。なぜ和風のセットなのかはなはだ疑問である。



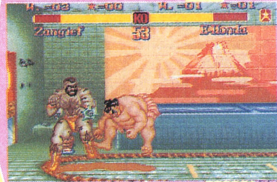
◆宝塚なみのオーバーアクションで進む『シンデレラ』。サガットがノッている。

不定期 ●連載● Vol.1 焼肉の基順館

ファミ通ゲーマーの星、ホルモン新山監修のほんのり上級者向けコラム

アーケード版の『スパII』では、本田のスーパー頭突きをザンギエフのダブルラリアットで撃破するのは困難だった。本田使いにとっては、ザンギエフなどスーパー頭突きを連発しているだけで勝てるだけのザコにすぎなかったわけ。しかし、スーパーファミコン版では立場が完全に逆転している。スーパー

頭突きをダブルラリアットでほぼ確実に撃破できるようになっているのである。ダブルラリアットが決まれば、そのあとスクリーハメに持ち込めるので、ザンギエフが本田に対して若干優位に立ったと言えるだろう。ちなみに、スクリーハメは起き上がりと同時に弱のスーパー頭突きを出せる。せば抜けられる。



◆ベガのサイコを撃破するのと同じ感覚でスーパー頭突きも撃破できる。

ご意見ご感想は編集部スパタイ係まで

週刊 ダビスタ

THE WEEKLY DERBY STALLION

相変わらずの麻薬振りを発揮している『ダビスタⅡ』。今日もまたひとり、その被害者が増えました。合掌。

Vol.3 ファミ通競馬班発行



究極

の調教を 考える

ダビスタⅡ 教養講座第1回

競馬班のダビスタか あび谷塚の

究極

俺がもっとも嫌うのは、調教中の故障。ゆえに、芝での調教はほとんどやらず、ダートでの調教も週1回だけにしている。

3歳馬は「デビューの準備が……」のコメントが出たら、いついかなるときでも入厩させ、ダート・併せで一杯と坂路でガンガン鍛えまくる。途中で放牧はせず、絶好調になったら出走させるというパターンだ。古馬には、ほとんどダート、プール、ウッドチップしか使わない。やはり、故障で競走生活を棒にふるのが怖いからだ。あとGⅠに出走させるときには、トライアルレースでひと叩きして仕上げるようにしている。わりと、こういうのにこだわる人なんですね。

競馬班の ひとり言

調教にパターンはない。そして究極もない。というのは最初からわかっていた。にもかかわらず、なぜこの

べつになーんでもいいと思うんだよね

究極の調教方法を考える。この無理難題に取り組むため、競馬班は連日連夜の会議を行なった。「芝で一杯だ」、「坂路ス」、「そんなのねえよ」などの意見が出たが結論には至らず、けっきよ我々を含む、やり込んでいる人の意見を参考にし、結論を導くことになった。情けなや。

ラジオたんぱ 酒巻美穂子の

究極

私、脚にかかる負担が大きい調教をすることができないんです。なぜこうなったかという、あの夕日を見て非常に悲しい思いをしたからなんです。もう二度と、あのシーンを見るのはイヤなんですよ。

でも、強い馬を作りたいという思いはあるので、デビュー前は2回追うこともありまして、芝の調教もします。けど、デビュー戦で負けてしまうと、もうダメ。この馬には荷が重すぎたと思って、途端に強い調

ティファニーラス	母3	父:ズリルシヤ
500kg	馬:フットレディ	成績 0戦 0勝
鹿毛	右芝 0 0 0 0	
ウラス:新馬	右ダ 0 0 0 0	
本賞金	0万円	左芝 0 0 0 0
総賞金	0万円	左ダ 0 0 0 0



デビューの準備はOKです入厩させますか

即このメッセーじが出たら入厩。で、鍛えまくる。

ポイント

ジョルジョ中治とほとんど変わらないが、異なるのは芝をほとんど使わないところ。きっと、イヤな思い出があるのだろう。本番まえに1回叩くというのはチト危険か。

競馬班のダビスタ廃人 ジョルジョ中治の

究極

デビューオーケーで入厩。デビューまえは、ダ・併・一杯と坂路の2回追いで体重を20キロ〜30キロほど削る。ほぼ1ヵ月で状態はピークになるがそれにはかまわず、馬体重だけに注意を払いながら(あまり痩せ過ぎにならないように)、調教をくり返す。4月に入厩させれば、たぶん9月くらいにピークがふた回りして絶好調の状態になるはず。そこで新馬戦を使う。デビューした

イーフリット	母3	父:ハイセイコー
500kg	馬:ミアモレ	成績 2戦 1勝
±0	鹿毛	右芝 0 0 0 1
ウラス:500万	美浦	右ダ 1 0 0 0
本賞金		
総賞金		



ダート 単走 馬なり 強め 水曜日

馬も喜ぶ(？)だろうて。

教ができなくなるんですよ。あとはもう、引退までダートで単走……といっても引退させることもできないんです。とにかく、馬を眺めているのが好きなんですよ。

ポイント

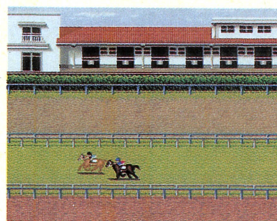
馬への愛情に満ちあふれている調教(?)です。酒巻さんの人柄がしのばれます。こんな楽しみかたがあってもいいのではないのでしょうか。と思うんですけど……。

ビゼンサメ	母7	父:ノーザンホース
502kg	馬:ロープ	成績 23戦 6勝
+8	鹿毛	右芝 3 1 1 7
ウラス:オーブ		0 0 2
本賞金 8		0 2 1
総賞金 20		0 1 0

坂路多めでいくと、ムムム。

大結論

まさに十人十色。共通なのは馬への愛情ですかね。では結論。それぞれが持っている方法が、それぞれの人にとっての究極である。つまり、すべてが究極ってことです。



スピード重視の調教をする人なんですね。

ら、4歳暮れまでは芝・単・一杯でスピード重視の調教を施す。古馬になったらスタミナ(ダート・ウッド)オンリーでオーケー。基本的に、馬体重は理想体重の上下4キロ以内でレースに出るのが望ましい。

ポイント

若いうちにガリガリ鍛えて、あとはその力をキープするというパターン。古馬になってからはダートとウッドでスタミナを維持するというのは、見習うべき。

「ダビスタⅡ」を作った人 蘭部博之の

究極

もっとも多く使う調教は坂路かな。とくに3、4歳の成長期にある馬には2日連続で使うこともあります。それと、調教で完璧に仕上げるということはあまりなくて、レースを使いつつ仕上げるが多いです。調子がいい場合、連闘なんかよくしますね。古馬になったらダートとウッドチップが中心です。坂路はレースのひと月まえまで、という感じになりますね。そしてレースまえ、とくにGⅠなどの大レースのまえは芝でビシッと追い切ります。

ポイント

開発者らしい、一分の隙もないという感じの調教方法です。とくに連闘することもあるというのは、驚きですね。競馬班のひとりは大ショックを受けていました。

●お詫び

先週、第1回ファミ通ブリーダーズカップの上位馬のパスワードを掲載しましたが、ことあろうに優勝したアイレヴのパスワードを忘れてました。すまん。許せ。

●アイレヴのパスワード

スグノゼミグンガサ
キバゼデシギウヒボ
チボヌセンゴルコセ



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

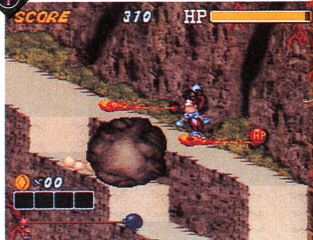
第1話

たとえば、完全無敵のロボットや伝説の勇者たち。RPGでもアクションゲームでも、いつでも正義を愛する精神を持ち続けるヒーローに、私はどうしても人間の魅力を感じることができない。よく考えてみれば、自分がお気に入りの小説やマンガの主人公はみんなどこか抜けていて、泣き虫で弱くて、でも一生懸命がんばる人たちがばかりではないだろうか？ そういえば、ずっとそうだった……。

「斬新な斜めスクロールアクション」、「多彩な仕掛けの数々」などな

クォータービューの魅力

その① 3次元の世界



■前後プラス上下のほかに、左右という概念があるのでさらに奥が深くなった。

週替わりコラム

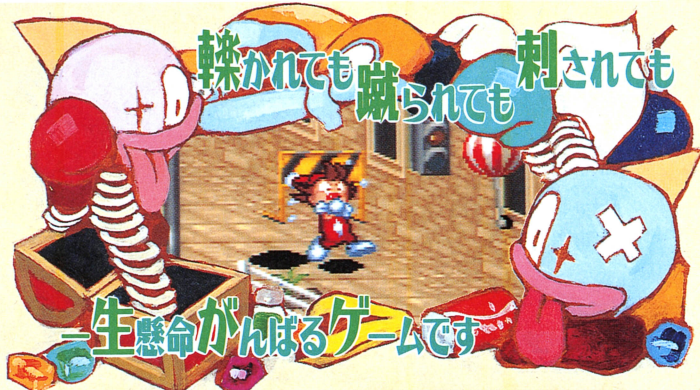
渋谷洋一

プロフィール

バーチャファイター、バーチャファイター。昨日もバーチャ、明日もバーチャ。ああバーチャ貧乏、ああバーチャ痩せ。恍惚のバーチャロイド。さすらいの本格バーチャジャンキー。



SF スーパーファミコン	アクション ケムコ 8月下旬発売予定 8800円	カートリッジ 8メガ
-----------------	-----------------------------	---------------



ど、このゲームのよさは、すでにいろいろなメディアによって紹介された。この業界では、斜めスクロールアクションは絶対に成功しないという暗黙の了解があって、(下で渋谷さんも言ってるけど)なんとその常識を打ち破ってしまったのだから話題にならないワケがない。だけど、私は正直いってそんな業界での評判よりも、主人公である「ギッド・クラウン」自身について、とても興味があったのだ。悪者にプリンセスを誘拐されてしまったクラウン惑星の王様が、

「ドジな相手にはドジなヤツで対処しよう」ということで起用したのが、このギッド・クラウン。その王様の言葉とおり、コイツのドジさには本当に目を見張るものがあるのだ。たとえば、水溜まりに入ってしまったりと、のんきに体をブルブルさせたりしている。1秒でも時間が惜しいってこのときに！（でもこればかりはプレイヤーの腕の問題かも）。だけど、誰だって刺されたら痛いし、燃やされたら熱いもんね。なにも人間だけに限った話じゃなくて、

月刊ファミ通から週刊に引越してきて、まだ1ヵ月もたない私。住所は、ファミ通アウターゾーンとして脚光を浴びているスラムって所。とりあえず、いまは指輪とか洋服よりも、ハサミとかホチキスとかが欲しい。ぐすん。

文：小杉タ紀子(本名)

ゲームの主人公にだって肉体的苦痛を訴える権利があるんだってこと、こんな簡単なことに私は今まで気づかなかった。それに、プレイヤーがヘタならヘタなほど、見ている側が楽しいゲームってそうないと思う。まるでギッド・クラウン自身がヘタクソみたいで、超ヌルい私にとってはギャラリーに笑ってごまかすことができてたいへんありがたい。だから、どんな目に遭ってもひたむきに走り続ける彼の一生懸命な姿に、私は心から拍手を贈りたいのです。

クォータービューの魅力

その② 表情がきちんと見える



■ほぼ正面から表情が見えるというメリットがあるぶん、ごまかしがきかない。

一ただけで、ケムコだなあ実感できた。それと、なにがいうって、ユーザーに媚びてないのがいい。『スパイVSスパイ』とか『ボンバザル』とか、世の中の流行とか常識とは、ちょっとズレたテーマや移植作品が多いとこどかね。今回の『グレイジーチェイス』にしたら、斜め俯瞰の視点。クォータービューがそれだ。ユーザーは知らないと思うが、業界ではクォータービューのゲームは売れないということは、もはや定説になって

いて、ふつう、企画の段階で敬遠されがち。まったく、ひよってんじやねえよ。というわけで、そんなひよよの定説をブチ破るため、そのあんな。買いたない。このゲームはキャラクターの動きもコミカルで、楽しい仕掛けがてんこ盛り。それでいてだらだらと長いわけでもない秀作ゲーム。ミスなく駆け下りきったときの気分は、かなり「ヨシ」ってな感じだぜ。さあ、クォータービューの世界へようこそ。慣れりや、平気だ。



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

HEAT 1



ゼロヨンチャンプRR

SF レースゲーム バックアップカートリッジ
スーパーファミコン メディアリング 7月22日発売 9980円 16メガ

今回から始まる『ゼロヨンチャンプRR』のセレクション。クルマのことはよくわからんって人が、ここを読んで少しはわかってくれるようになれば、僕はうれしいかも。

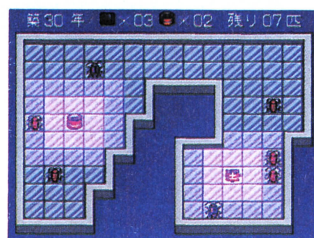
構成・文責 アンディ

なぜ"RR"なのか? にこだわってみました

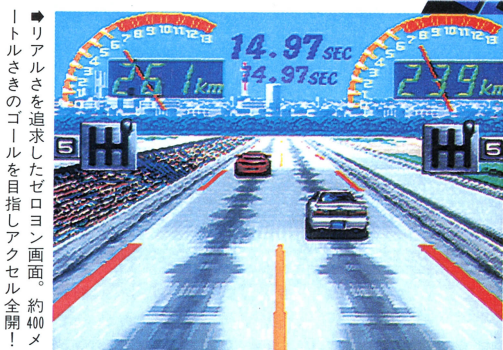
第1回目の今回は、タイトルの後ろに付いている"RR"について説明しましょう。

ふたつある"R"のうち、まず最初の最初の"R"は、レース(Race)の"R"。後の"R"は、このゲームに関係する4つの言葉の頭文字を取っているのだ。まずひとつ目は、チューニングやシフトチェンジなどの方法などに、とことんリアル

さ(Reality)を追求したこと。ふたつ目は、前作までとは違う新しい主人公の登場(Relation)の意味。そんで3つ目が、物語の流れのなかでの主人公のレースに対する情熱(Rage)を、4つ目は自分が心血そそいでたたき出した、ゼロヨンの最高タイム(Record)を記録させておけることを、それぞれ表わしているのだ。深い。



サブゲームもかなりの数が用意されている。なかなか飽きさせないヤツだ。



リアルさを追求したゼロヨン画面。約400メートルさきのゴールを目指しアクセル全開!



◆ニュー主人公の赤沢クン。名前はキミが登録してあげてね。僕のは"あん"でー"ン"になってるよん。
◆必死の思いでたたき出したタイムは、ベスト5まで記録(RECORD)可能。ナンバーワンを目指せ!

クルマ用語の基礎知識 ターボってなに? 篇

今回は、エンジンのチューニングパーツ"ターボ"について解説しよう。ターボとは、タービンという機械を回して(それ自体ではなく、なかの機械が回る)より多くの外気を吸入し、エンジン内に送り込んでエンジンパワーを高める仕組みの総称。タービンは、エンジンから出された排気ガスの圧力で回っている。排気ガスの量が多くなると、ターボの力もより強くなる。だから、ターボは排気ガスが多くなる高回転のときに、よりその威力を発揮するのだ。わかったかな? では、低回転時に威力を発揮するものは……、それはまた次回。

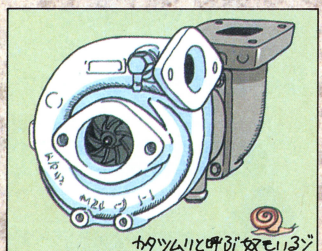


イラスト:むたこうじ

アンディのモノホンに乗っちゃったぜ!

3リッターDOHCエンジンにターボを2基装着するモンスターマシン"GTOツインターボ"。記念すべき第1回目の今回は、このマシンを実際に運転して、そのすごさを体験してきた。

僕が試乗して、まず驚いたのがそのパワー。アクセル全開とともにブースト計(ターボの作動状況を示す)の針が急激に上昇、1.7トンもある重い車体が、弾かれるようにして前方へと加速していく。

この圧倒的なパワーは、フルタイム4WDの足回りを通し路面に伝えられる。この4WDシステム

もかなりのデキだ。濡れた路面で急激にパワーを掛けても、多少ホイールスピンをする程度で確実に路面をつかむ。僕の腕じゃスピンするまで持っていくのは無理かも。

てなカンジで、本当に欲しくなったけど、430万円は高いよね。

MITSUBISHI GTO TWIN TURBO

エンジン型式	V型6気筒 DOHC TWIN TURBO
車両重量	1710kg
排気量	2972cc
最高出力	280ps/6000rpm
最大トルク	42.5kg/2500rpm
標準価格	431万5000円



◆時速80キロを越えると、リアスポイラーが高速仕様に变化する。これ好き。



◆マイナーチェンジにもないフェイスが一新! 6速も追加されたのだ。

◆今回試乗した真紅のGTO。この撮影が終わった直後に雨が……。雨に濡れたこの赤もすくきれいだっただよ。撮影はできなかったけどね。みんなにも見せてあげたかったなあ。残念。



もしもシリーズ！もしも象の鼻がドリルだったなら〜。知らん。

ユージローの

アバて



いいの

第26回 あべし

ユウジローよ
涅槃で待つ

アダルト
問題なら
まだしも！

●編集部より

世にも例がないと思われる、変動原稿料制ですが、いかがでしょうか。原稿の内容に応じて、原稿料が上がったり下がったりするという仕組みなんですけどね。さて、ユウジローにキャッチフレーズを付けようとしている今日このごろなんですけど、みなさんわかってもらってるかしら。「ひと皮ムけたユウジロー（ペロリン）」といった、そんな適当っぽいんだけど、なんとなく楽しいうるか、愉快さを出しているというか、そんなわけ。待ってます。（担当う）

依然募集中ですよ



◆基本原稿料+175円=3175円



◆基本原稿料-95円=2905円

★ぼくは唄います。『デビルマン』で入って、『海のトリトン』でしめします。

■キャッチフレーズ依然募集中。詳しくは本文を参照のこと

高性能ならいいものができるとは限らない

しつこいけど、ゲームとプロレスについてもうちょっとだけ言わせて。どうして日本には趣味はゲームとプロレスって人が特異的に多いのか、という話をしたでしょ。でもどうやらこれって、日本だけのことじゃないみたい。アメリカのプロレス雑誌って日本のより単純なつくりで、ほとんどがグラビア。掘り下げられた記事もないプロレス以外のトピッ

クはまったく扱われていないんだけど、唯一、ゲームのコラムだけはちゃんとある。手もとにあるWWFマガジン最新号にも「ビデオゲームレビュー」という見開きページがあって、スーパーNES用『スポーツイラストレイティッド』の評価が、ほかのお気楽プロレスページとは異なるマニアックさでなされている。書き手は「T-BOY」だって。このペンネームのつけかたも日本っぽいな。『ゲームブロ』っていうゲーム雑誌の申し込み用紙も折り込まれているし。ほかのスポーツ雑誌じゃこういうことにはないだろう。「ぼくもゲームとプロレスと両方好きさ！」というヒトは、その共通点を自分なりに考えてお手紙ちょうだいね。

ところで先日、CG界の王者、原田大三郎さんにお会いした（最近では、NHKの『脳と心』シリーズのCGもやったかた）。原田さんはもうずっと昔からCGにかかわってきた人だから、「とにかくリアルに」とか「とにかく速く」なんて段階をとくに卒業していて、いろいろ深く考えている。たとえば、音楽だと古いシンセサイザーをヴィンテージ・シンセって言って、いまでもときどき使うことがあるんだって。でも、コンピューターでは絶対、昔の低性能のものをあえて使うことはないでしょ。そうやって進む一方のハードでゲームなんかを作ってどんどんすばらくなるかと言えば、そうでもない……。新機種もつぎつぎで出るけど、それでいいのって、大御所はけっこうシビアでしただ。勉強になった。

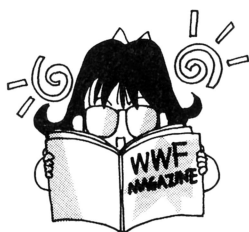
登録

商標



香山クリニックス
尻に目薬
目に座薬

かやまりか：通勤のときの愛読書（？）は日刊スポーツ。もちろん週刊プロレスも毎週買ってる、香山リカ先生なのだ。



イラスト：二木志乃

- 新潟県 小出幸治
- 大阪府 藤内亮
- 兵庫県 加藤和明
- 宮崎県 佐藤大司
- 佐賀県 松尾秀幸
- 埼玉県 川口宗久
- 京都府 石山幸三
- 岐阜県 柴山浩満
- 茨城県 戸村俊夫

脳天逆おとし

スーパーロボット大戦EX

ROUND 144

今週もガンバって当ててね!!

問題

今回のシークワーズは、『スーパーロボット大戦EX』からの出題だ。右のバズル面には、このゲームに登場する14のユニットが隠されているぞ。それをちよいと捜しだしちゃおう。文字の並びはタテ、ヨコ、ナメ、上下左右、なんでもオーケー。同じ文字を何度使ってもいいぞ。14ユニットの名前を消していき、残った6文字でできるユニットは何?

先週の答え

みえないちびき



グ	ラ	ン	ゾ	ン	バ	ビ	ー
ク	ツ	ネ	イ	ラ	ル	ボ	ザ
ジ	ス	サ	ズ	バ	タ	ゾ	イ
ヤ	タ	ー	イ	ザ	ン	ン	ダ
オ	メ	ン	ク	バ	サ	ダ	ン
ー	ナ	グ	ツ	ア	ー	ト	レ
ム	イ	ガ	ツ	デ	ス	ド	グ
ヴ	ア	ル	シ	オ	ー	ネ	ス

応募のきまり

メカ、アニメファンの人なら、ゲームをやってもなくても解けちゃうのが、今回の出題。というわけで解けたキミは、はがきに書いて7月15日号クイズ! 脳天逆おとし係まで送ってね。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れないように。締切は、6月16日。当日消印有効なので焦らずに急げ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名の入に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントしちゃうぞ。これでガンブラでも買ってくれ。ロボットは、やっぱり超合金! というキミは、申し訳ないがレトロショップに行って大枚をはたいて買っべし。

INFORMATION

インフォメーション

『ミュータント・ニンジャ・タートルズ3』試写会に25組50名を招待!!

4人の忍者亀たちがハチャメチャアクションをくり広げる、『ミュータント・ニンジャ・タートルズ』の第3弾の試写会に、25組50名を招待するぞ。毎回、上映するたびに好評を得ているこのシリーズ。今回はなんと、4人組が戦国時代の日本にタイムトラベルしてしまうという設定なのだ。いままでもゲーム化されているシリーズだけに、もしかしたらこの映画をもとにしてゲームが作られるかもしれないので、ファンは必見だぞ。

試写会は7月24日の9:30に、ヤマハホールにて開催される。興味を持った人は、ファミ通『ミュータント・ニンジャ・タートル』係までがきをドシンドシ送ってね。締切は7月15日だぞ。



●忍者亀たちの熱い戦いを見れる日が楽しみだね。

デビュー記念にテレカをプレゼント

期待の新人歌手・山口由子のデビューを記念して、デビューシングル『恋する女達』のテレカを5名にプレゼントしちゃうぞ。作詞、作曲も手掛ける本格派歌手として期待される彼女。そんな彼女が気になるキミはさっそく、山口由子テレカが欲しいは〜ん係まで応募しよう。



中西保志のテレカをプレゼント

去年、『最後の雨』がロングセラーヒットした中西保志。デビュー2年目になる彼の6枚目のシングル『UNFINISH〜あの日の君がいる〜』の発売を記念して、オリジナルテレホンカードを5名にプレゼントだ。欲しい人は、中西保志テレカプレゼント係まで応募してね。



開運

占う人
福田有馬先生

占い

梅雨の時期は気分も沈む。そんなときは夏休みの計画でも立てて過ごそう。

迷える 子羊救済

私は将来について悩んでいます。いまは不況なので家計を助けるために就職しようと決めかけたとき、父に「自分のやりたいことをやれ」と言われてゆらんでいます。私は声優にあこがれているのですが、向いているのでしょうか。(愛知県 匿名希望)

高校卒業のころは、進学か、就職か岐路に立つ時期ですね。青春時代は悩むことも大事です。まずは、希望を叶える努力をしましょう。そのための費用は自分で稼ぐことです。あなたは、声優、演劇などの能力を持っています。その道のプロになるのは厳しいですが、ゼミや専門学校を調べて挑戦してみましょう。あなたの親しいはたいへん良いことですが、自分のために自分の道を選ぶことを勧めます。平成8年にチャンスが訪れるでしょう。

●人生の岐路に立ったときは誰でも悩むもの。指針のきっかけをつかみたい人は福田先生にご相談。

心配事、悩み事が解消。目上の人の助言を求めよう。家族との団らんは積極的に。水泳、ヨットが吉。足腰の疲れに要注意。4、白、木工細工、水曜が吉。

二頭追う者一頭も得ず。欲張るとろくなことがない。ストレス、頭痛に注意。恋愛はライバル出現などで悩みそう。1、オレンジ、シューズ、月曜がラッキー。

前半不調、後半好転。白黒を着ける問題は明言を避けるべし。ドライブなどで気分転換を。下痢、寝冷えに要注意。1、グレイ、小説、水曜にチャンスあり。

なぜか動きがとれない。いまはじっと待て。意地を張って損をする。金銭は使わぬようにセーブせよ。異性の候補者なし。2、エンジ、サングラス、火曜が吉。

希望、計画は結論出ず。古い友人との交際は吉。図書館、博物館で出会いあり。計画出費を心がけよう。肩、膝の関節に注意。8、ブルー、水着、土曜が大吉。

いつものペースでのんびりと。女性中心に物事が進む。建て前を重視せよ。サッカー、野球がよい。金銭はがっちり貯める時期。9、白、自転車、金曜が吉。

1月
生まれ

2月
生まれ

3月
生まれ

4月
生まれ

5月
生まれ

6月
生まれ

今週の運勢

7月4日[月] 7月10日[日]

7月
生まれ

8月
生まれ

9月
生まれ

10月
生まれ

11月
生まれ

12月
生まれ

運気は吉凶が半々に現われる。難問は解決するが新たな問題も。交際費の出費あり。好意を持っている異性は振り向かない時期。1、紺、金色の鈴、木曜が大吉。

ちょっと気楽に行こう。見栄を張って損をする。勉強はふりだけで身が入らない。金銭はカードの使いすぎに注意。9、エンジ、麦わら帽子、日曜が幸運を。

紳士、淑女のマナーを大切に。森や湖が幸運を招く。部活や合宿は積極的に。早寝、早起きにツキあり。金銭は自分で稼ぐべし。3、白、カメラ、土曜が吉。

運気の流れが弱いので先頭に立たないように。孤独感か襲うかも。水難に要注意。ギャンブル運はあるが深入りは禁物。2、ピンク、旅行バック、日曜が吉。

思いがけないことが起きる。噂、仲間はずれの行動に注意。散歩やジョギングが良い。風邪に注意。恋愛は女性が年上ならよい。10、若草色、浮輪、金曜が最良。

頭がさえ、直感力が発揮。計画は後者を選ぶべし。視力の低下に注意。異性には積極的にアタックせよ。1、オレンジ、ひまわりマークのグッズ、火曜が吉。

執

以前このコーナーで掲載された徳島県のダルシム狂さんの話に感動しました。自殺を誘発するような本はやはり出版させてはいけないと思います。ぼくもその本を出版停止にしたいと思い、署名を集めようと思いました。だけど、学校のクラスの大半の人が本を読んでおもしろいと言っているため、思うように集められません。そこでライガーさん、署名以外の方法というのはないのでしょうか？

愛知県 ダルシムに抱かれて 14歳 そんな程度の障害で違う方法に乗り換えるんだったら、キミは何をやってもダメだね。ムダ

縛

だから諦めなよ。これはキミだけのことでないんだけど、いまの子供って意志が弱すぎる。自分が絶対に信じることであったら、なんで最後まで貫きとおせないんだろうか？ キミの場合だって、クラスの人々がダメだったら、街頭に立って署名を集めればいいじゃないか!? そんな見せかけだけの脆弱な精神で社会に出たら、ツブされてしまうだろうね。キミの場合、人のお節介を焼くまえに、まず自分自身を鍛えることだな。

縛

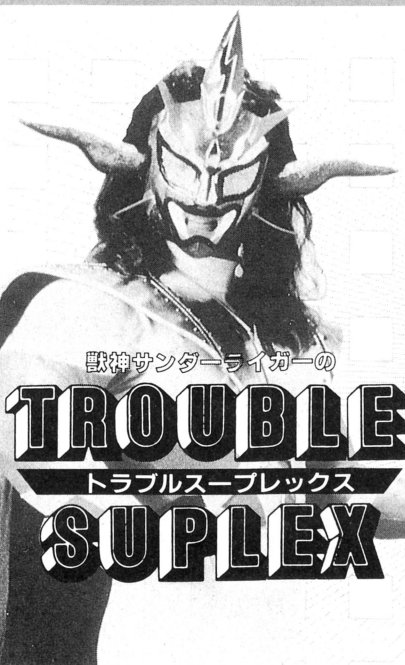
私は処女とエッチしたくて どうしようもありません。肉体的なことと女性を見るのは失礼かもしれませんが、この想いを止め

ることはできません。こんな私をライガーさんはどう思いますか？

福島県 匿名希望 ? 歳 いいんじゃない。やれば。でもエッチというのは点でしかなく、その点と点を結んでこそ愛という線になるんだ。キミはどうやらその点しか見えてないようだけど、それじゃ人間の器が小さいぞ！

黙神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く採用されたかたには1000カバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ



思考回路の途中で
また極限のバトルが始まった。

プロが体験したマルチメディアトリップ／渋谷美紀（ゲームライター）



ゲームライター

- ゲームライター
- ゲーム雑誌編集者
- ゲームシナリオライター

ゲーム産業を攻略する。

『ゲームライター&編集コース』

パソコンの新機種の登場に合わせ、新作ゲームソフトが次から次へと登場しています。それに呼応して、ゲーム関係の専門雑誌や単行本も続々と創刊されています。コンピュータゲーム産業は無限の市場といわれ、これからもっとも魅力的な産業のひとつといえます。

『ゲームライター&編集コース』では、マルチメディアの基礎理論をはじめ、ゲームソフトのプレイ方法や攻略法、シナリオライティング、文章表現など、幅広く学び、コンピュータゲームやマルチメディア専門雑誌の編集に携わるゲームライターを育成します。

★マルチメディアビジネス

マルチメディアディレクター
マルチメディアクリエイター
オーサリングエンジニア

★音楽ビジネス

音楽プロデューサー
コンサートプロモーター
コンサートマネージャー
アーティストマネージャー
レコード会社企画宣伝スタッフ

★ゲームライター&編集

ゲームライター
ゲーム雑誌編集者
ゲームシナリオライター

★コミュニケーションビジネス

ナレーションコンパニオン
レポーター
ナレーター
イベントコンパニオン



経営情報
ビジネス情報処理
ビジネス秘書
OAテクニシティ

旅行ビジネス
エアライン・スタッフ
ホテル・リゾート

★公務員
■医療事務

●設置コースについては各学校にお問い合わせください。

日本ビジネス専門学校

■東京 〒154 東京都世田谷区駒沢2-12-5 TEL.03(5481)2151
夏期体験入学 ●7月29日(金) 8月3日(水) 8月28日(日) 9月11日(日)

■名古屋 専門学校日本ビジネススクール
〒453 名古屋市中村区黄金通2-50 TEL.052(483)1221
夏期体験入学 ●7月26日(火) 7月27日(水) 8月24日(水) 8月25日(木)

■大阪 日本ビジネススクール専門学校
〒532 大阪市淀川区宮原4-4-65 TEL.06(391)0061
夏期体験入学 ●7月30日(土) 7月31日(日) 8月26日(金) 8月27日(土)

●教育ネットワーク 札幌 〒060 札幌市中央区大通西19-1-27
TEL.011(642)0511

仙台 〒980 仙台市若林区新寺3-2-1
TEL.022(299)1641

広島 〒730 広島市中区徳町5-1
TEL.082(222)0524

九州 〒812 福岡市博多区博多駅前4-18-6
TEL.092(411)6423

COMPUTER 恋LAND 夢LAND 東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全 日 制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
単 科	ゲーム デザイン	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
	ゲーム シナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
	ゲーム CG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクター デザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースとプログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲーム サウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。主としてサウンドドライバーを作成するコースです。
	ゲーム プログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
	ゲーム デザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

オークランド校
(ニュージーランド)
1996年開校予定!!



最高の環境で国際感覚に優れた
独創的な人材の育成を目指します。

通信講座募集中

当学院ではお忙しい学生や社会人
及び通学出来ない方のために、各
種通信講座を用意しておりますの
で、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《 初心者コース 》

■プログラミングの経験の無い方向け

Aコース

■BASICをマスターした方向け

Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け

Cコース

《 経験者コース 》

■BASICゲームプログラミングコース

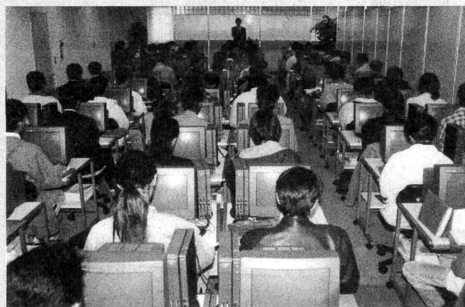
■C言語ゲームプログラミングコース

■アセンブラゲームプログラミングコース

■ゲームデザイナーコース

1995年4月生 学校見学会実施中!

●ゲームデザイナー ●ゲームアーティスト ●CD-ROMマルチメディア映像クリエイター 養成講座



94年9月生 願書受付中!

全日制1年、2年コース(月曜日～金曜日) 単科(週2、週1)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00)に実施しており
ます。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。

なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

■7月、8月生募集! (通学)

◇全日制1年、2年コース

月曜日～金曜日

◇単科コース

月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の
週2回又は、土曜日の週1回

1 2 3 4 5

Edit

日本全国優良到着

一部地域2日



離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。



価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!!



新品・中古 全国通信販売!!



お店にも直接来てネ!!
なんと500円より
ソフトとおし交換OK!!
(地下鉄今池駅すぐ)

千種郵便局
〒464-0246
千種区今池2-24F

着払い送料¥880のみ!! (ヤマトコレクト代金一部当社負担!!
一部商品及び2日間地域を除く(消費税除く))

ハード新品

スーパーファミコン本体 (任天堂)
定価 ¥24,272
特価 ¥18,800

ゲームボーイ本体 (任天堂)
定価 ¥8,000
特価 ¥6,800

スーパーゲームボーイ
定価 ¥7,000
特価 ¥5,800

NEWファミコン本体 (任天堂)
定価 ¥6,797
特価 ¥5,800

メガドライブ2 (セガ)
定価 ¥12,800
特価 ¥10,800

メガドライブプラス (セガ)
(ぶよぶよV・R・ソニック3付)
定価 ¥29,800
特価 ¥24,800

メガCD-2 (セガ)
(メガドライブにも接続OK!!)
定価 ¥29,800
特価 ¥24,800

ゲームアプラス (セガ)
(ソニック3・ソニック2・ソニック1付)
定価 ¥29,800
特価 ¥24,800

PCエンジン (NEC)
DUO-R
定価 ¥39,800
特価 ¥34,800

NEO GEO (SNK)
本体
定価 ¥48,800
特価 ¥43,800

NEWワンダラー (ビクター)
定価 ¥59,800
特価 ¥54,800

LD-ROM2 (NEC)
(PCバグ付)
定価 ¥128,800
特価 ¥118,800

コアグラフィックスII (NEC)
定価 ¥19,800
特価 ¥17,800

スーパーファミコン (NEC)
定価 ¥47,800
特価 ¥42,800

ドラゴンクエストVの書CD+
定価 ¥1,554 ¥500

PC-9800シリーズ (NEC)
98MULTI
定価 ¥298,000
特価 ¥248,000

PC-9821C2model S1
定価 ¥298,000
特価 ¥248,000

PC-9821C2model S2
定価 ¥338,000
特価 ¥288,000

PC-9821C2model S2D
定価 ¥363,000
特価 ¥313,000

今、静かなブーム!!
(セガ)
パーティクルシューティング
ロックオン ¥5,800
(1台分)
ロックオン2 ¥11,000
(2台分)

スーパーファミコン新品

ドラゴンクエスト
パットマンリターンズ
ストリートファイターII
マジックソード
ラッシュビート
バーニアスリート
ザ・キングオブスライ
ザ・キングオブスライ
各 ¥2,800

シムスアサガII
ラッシュビート乱 各 ¥3,800
スーパーファミコンプロレスリング
ウルティメイトフットボール
半熟英雄
ヒーロー戦記
バトルサッカー
天竺スリット
各 ¥4,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥5,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥6,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥7,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥8,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥9,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥10,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥11,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥12,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥13,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥14,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥15,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥16,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥17,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥18,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥19,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥20,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥21,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥22,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥23,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥24,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥25,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥26,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥27,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥28,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥29,800

スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
スーパーファミコンII
各 ¥30,800

7月の新作予約も受付中!! 発売日到着

★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
②住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者確認電話(18才未満の方)

★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は(可送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

超激安!! おススメ品!!

14インチ C-14R27(NEC)
(ビデオ端子 リモコン付) ¥22,800

20インチ C-20R33(NEC)
(ビデオ端子 リモコン付) ¥36,800

21インチ C-21W5(NEC)
(S端子ビデオ S端子リモコン付) ¥48,800

HIFIビデオ(NEC)VC-F3
¥39,800

25インチ C-25W7(NEC) ¥59,800

あなたの目を守る!! (半永久的商品)

電磁波・X線をカットするのは
アイフレンドNXです!!

電磁波 NXのみ X線

NX NEW 14・15インチ... ¥12,000
NEW 14・15インチ... ¥8,000

特別ニュース

あなたの「テレカ」「図書券」が
①商品 ②現金 に変わる!!

- ①図書券 90%
 - ②切手・収入印紙 90%
 - ③テレホンカード 80%
 - ④商品券(有各パート券) 90%
 - ⑤オレンジカード(JR) 90%
 - ⑥ビール券(640円券) 600円
 - ⑦ギフト券(JCB他) 90%
 - ⑧ハワイカード旅行券 90%
- 現金のみ送る場合
上の表より若干マイナス
※くわしくは電話で問合わせ下さい

メガCD新品

ワルチャイルド
アラゴンサンダー 各 ¥3,500

ファイナルファイトCD
デスレクター 各 ¥4,800

ダイナミックカントリークラブ
江川卓のスーパーリーグCD
モータルコンバット
ドラゴンズエクス
各 ¥2,800

MD用伝説コントロールバトル ¥2,000
RF用伝説コントロールバトル ¥1,800
DIN用伝説コントロールバトル ¥1,600

GG-MCD1(2巻用) ¥1,300
XMD2RBIS ¥1,100
XMD2RBIS ¥1,100

11用RFユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000
11用メカDIN用ユニット ¥2,000

ファミコン新品

ゴルビーのババロア大作戦
ベースボールファイター
ナムコクラシックII
SDガンダムIII英雄戦記
ナゲルマン物語I 各 ¥1,800

ナゲルマン物語II
ナゲルマン物語III
ナゲルマン物語IV
ナゲルマン物語V
各 ¥1,800

ナゲルマン物語VI
ナゲルマン物語VII
ナゲルマン物語VIII
ナゲルマン物語IX
各 ¥1,800

ナゲルマン物語X
ナゲルマン物語XI
ナゲルマン物語XII
ナゲルマン物語XIII
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XIV
ナゲルマン物語XV
ナゲルマン物語XVI
ナゲルマン物語XVII
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XVIII
ナゲルマン物語XIX
ナゲルマン物語XX
ナゲルマン物語XXI
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXII
ナゲルマン物語XXIII
ナゲルマン物語XXIV
ナゲルマン物語XXV
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXVI
ナゲルマン物語XXVII
ナゲルマン物語XXVIII
ナゲルマン物語XXIX
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXX
ナゲルマン物語XXXI
ナゲルマン物語XXXII
ナゲルマン物語XXXIII
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXIV
ナゲルマン物語XXXV
ナゲルマン物語XXXVI
ナゲルマン物語XXXVII
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXVIII
ナゲルマン物語XXXIX
ナゲルマン物語XXXX
ナゲルマン物語XXXXI
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXII
ナゲルマン物語XXXXIII
ナゲルマン物語XXXXIV
ナゲルマン物語XXXXV
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXVI
ナゲルマン物語XXXXVII
ナゲルマン物語XXXXVIII
ナゲルマン物語XXXXIX
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXX
ナゲルマン物語XXXXXI
ナゲルマン物語XXXXXII
ナゲルマン物語XXXXXIII
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXXIV
ナゲルマン物語XXXXXV
ナゲルマン物語XXXXXVI
ナゲルマン物語XXXXXVII
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXXVIII
ナゲルマン物語XXXXXIX
ナゲルマン物語XXXXXX
ナゲルマン物語XXXXXXI
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXXXII
ナゲルマン物語XXXXXXIII
ナゲルマン物語XXXXXXIV
ナゲルマン物語XXXXXXV
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXXXVI
ナゲルマン物語XXXXXXVII
ナゲルマン物語XXXXXXVIII
ナゲルマン物語XXXXXXIX
各 ¥1,800

ナゲルマン物語XXXXXXX
ナゲルマン物語XXXXXXXI
ナゲルマン物語XXXXXXXII
ナゲルマン物語XXXXXXXIII
各 ¥1,800

ゲームボーイ新品

太陽の勇者ファイバード
フリック
華花 各 ¥1,800

幽遊白書3・大工の源さん
プロ野球スタジアム'91
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書4・大工の源さん
プロ野球スタジアム'92
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書5・大工の源さん
プロ野球スタジアム'93
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書6・大工の源さん
プロ野球スタジアム'94
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書7・大工の源さん
プロ野球スタジアム'95
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書8・大工の源さん
プロ野球スタジアム'96
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書9・大工の源さん
プロ野球スタジアム'97
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書10・大工の源さん
プロ野球スタジアム'98
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書11・大工の源さん
プロ野球スタジアム'99
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書12・大工の源さん
プロ野球スタジアム'00
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書13・大工の源さん
プロ野球スタジアム'01
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書14・大工の源さん
プロ野球スタジアム'02
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書15・大工の源さん
プロ野球スタジアム'03
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書16・大工の源さん
プロ野球スタジアム'04
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書17・大工の源さん
プロ野球スタジアム'05
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書18・大工の源さん
プロ野球スタジアム'06
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書19・大工の源さん
プロ野球スタジアム'07
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

幽遊白書20・大工の源さん
プロ野球スタジアム'08
Jリーグウィニング
各 ¥1,800

スーパーCDR新品

ザ・デビルスキャパチニ
エグザイルII 各 ¥1,800

天外魔境風雲カブキ
各 ¥1,800

ビルダール
ジェノサイド
ブローニング 各 ¥2,800

幻想大陸オレリア
キアタム
メタモルフィス
各 ¥2,800

カーウーサー(両対)
シェイプフッター
クレストオブワイルド
各 ¥3,800

テックモールドスーパーサッカー
BURAI II 闘皇の逆襲
トップをねらえVol. II
各 ¥4,800

モンスターマー
マーシャルチャンピオン
麻雀オンザビーチ
各 ¥4,800

スーパードラゴンII
セクシーアドル麻雀
各 ¥4,800

オーロラクエスト
信長の野望・全国版
真・女神転生
各 ¥5,980

ときめきメモリアル
ワールドヒーローズ2
ゴズミックファンタジーIV
各 ¥5,980

ダンジョンマスターロゼンクエスト
ワールドヒーローズIII
プリンセスミネルバ
各 ¥5,980

ウィザードリィIII-IV
フェイスボール・獣伝説II
ダンジョンエクスプローラーII
各 ¥5,980

シムスアサガII
K.O.地球SPECIAL
K.O.地球SPECIAL
各 ¥5,980

天地を喰らう
聖戦士伝承 竜の騎士
魔法の少女シルキー
各 ¥5,980

断崖都市ストレイロード
マスターオブドラゴンナイツIII
3X3EYESのバスターII
各 ¥5,980

女神天国・ドラゴンボールZ
ザ・ドラゴンボールZ
ネオ・ネオタリクス
各 ¥5,980

ゴーストストーリーGS美神
各 ¥5,980

各 ¥5,980

各 ¥5,980

メガドライブ新品

ブロックアウト
ファーストワン 各 ¥1,800

カース
ストームロード
各 ¥1,200

ヒーローニート
夢見鬼のバスターII
各 ¥1,800

ジェノサイド
ダイナマイトデューク
各 ¥1,800

マジックサガ
パットマンリターンズ
ウルトラマン
各 ¥2,800

マスターオブウェポン
ファイアマンスタング
中嶋信二F1ヒーローMD
各 ¥2,800

キックボクシングII
クライミングバトルII
各 ¥3,500

ワイルドII
クラックダウン
各 ¥3,500

新神ドラゴンズ
ベアックルII
各 ¥4,800

三国志II
T2P・アーケードゲーム
エターナルチャンピオンズ
各 ¥4,800

太閤立志伝II アドバンス大戦略
ソニックスピニング
各 ¥4,800

ドラゴンクエストII
ドラゴンクエストIII
各 ¥4,800

ドラゴンクエストIV
ドラゴンクエストV
各 ¥4,800

ドラゴンクエストVI
ドラゴンクエストVII
各 ¥4,800

ドラゴンクエストVIII
ドラゴンクエストIX
各 ¥4,800

ドラゴンクエストX
ドラゴンクエストXI
各 ¥4,800

ドラゴンクエストXII
ドラゴンクエストXIII
各 ¥4,800

ドラゴンクエストXIV
ドラゴンクエストXV
各 ¥4,800

ドラゴンクエストXVI
ドラゴンクエストXVII
各 ¥4,800

★中古・高価買取中!!

商品到着後即日現金書留にて送金(銀行振込みもOK!!) 商品交換なら10%UP

買取承諾書

氏名 _____ 年令 _____ 才 _____ 保護者氏名 _____

住所 〒 _____ TEL _____

ソフト名 _____ 1. 必ずお電話でお申し込みください。 2. 3. 4. 5. 6.

2. 3. 4. 5. 6.

信頼と実績の **ワロ**
ファミコンショップ
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00~PM8:00(日・祝日も受付配達OK!!)

ASCII

あのゲームも、このゲームも
吉田にかかれば一網打尽!

はぎい道

吉田戦車 定価880円

吉田戦車のゲームネタマンガを単行本化。
月刊アスキーコミックで連載してるエッ
セーなんかも入っているぞっ



小次郎、ついに
魔獣ケルベロス召喚なる

真・女神転生 ①～②

鈴木一也/御祇島千明 定価580円

闇に潜む悪魔たちが幻界へ進出する拠点とし
て狙いをつけたのは、高校生・相馬小次郎の
通う学校だった。人気ゲームのコミック化。

夢と欲望

ムキダシの4コマ!!

いただき 4コマ・バラ色本 ストリート2

アスキーコミック編集部編 定価580円

増資、投資に、買い占め。5倍買い。やりだ
したら止まらない。読み出したら止まらない。
パブルがはじけて、夢よカムバック!! あなたの
人生変わるかも!!



アスキーコミックス **ASCII COMIX** 毎月22日発売

ウィザードリィ外伝II 黄泉の覇王 ① ベニー松山/池上明子 定価680円	勇者くん みんだ☆なお こいでたく 定価780円	ディファレント・レイム 夢幻の探索 北川直/藤村文彦 定価980円	BREAK-AGE ブレイク・エイジ 馬頭ち一めい 定価580円	コミカルモンスターメーカー ① 九月姫 岡田敦志 定価580円
めんたるダイバー ① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER 学園!!① 九月姫 定価640円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	しましま曜日 ① 竹本 泉 定価580円	ナムチ —臥竜解封録— 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの ①～② 宮岡 寛 岡崎つくお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	プリンセス・ミネルバ ①～② 「自分の親衛隊が欲しい」 ミネルバ姫のわがままに ウイスラー城は大騒ぎ! 舞阪 光 石田 走 定価各580円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円	永野のり子異色短編集2 ハネムーンプラネット 永野のり子 定価580円
ウィザードリィ・コミックス ACT1～2 アスキーコミック編集部編 定価各980円	ウィザードリィV メイリストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	あんたっちゃんぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円
がらくた屋まん太 ①～③ 能田達規 定価各580円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 ③魔都再会篇 板橋しゅうほう 定価各980円	ベーしっ君 ①～③ 荒井清和 定価各520円	遙かなる異郷 ガーディアン ①～③ 市川みなみ 定価各580円	モンスターメーカー・サガ ①～③ 九月姫 定価各640円
電子妖精 アバタモ☆エクボ ①～③ こやま基夫 定価各980円	ワンダービット ①～③ 島本和彦 定価各980円	しあわせのかたち ①～④ 桜 玉吉 定価各980円	墜落日誌 ① 寺島令子 定価780円	

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

7月発売のソフト

7	ワールドヒーローズ2<ザウルス>	9980円/カートリッジ
8	遊人のふりふりガールズ<パワ>	8900円/カートリッジ
1日	美女と野獣<フルバージョン>	8500円/カートリッジ
8	スラッシュテック<エニクス>	9600円/パックアップカートリッジ
8	ドラッグのOA―ヒル・キャーベツ・マジニアーズ―	9800円/カートリッジ
8	つり太郎<バックウィッチ・ビデオ>	9800円/パックアップカートリッジ
8	テリスフラッシュ<ビーピー・エス>	8000円/カートリッジ
15日	バプスロ研究<魔法株式会社>	9500円/カートリッジ
15	戦国将校リブテフ新装版<ゲーベン&ソーン>	9800円/パックアップカートリッジ
15	キヤベ―<DATAM・ボクスター>	7200円/カートリッジ
15	ワードワールド2<2人にも対戦可能!><ゲーマードット>	9900円/パックアップカートリッジ
15	サンダーガク<ビクターエンタテインメント>	9800円/パックアップカートリッジ
15	ジャングル・ビーク<ジョージンゲーム>	9800円/カートリッジ
15	美少女セーラーズ〜ことばはしらべもおもてようだよ!>	6800円/カートリッジ
15	スーパーバトル・サウスく<本物産>	9800円/パックアップカートリッジ
15	バトルZQUEU<エイ&ミックス>	9800円/カートリッジ
20	プロ麻雀 Ⅱ<エイダテン>	9800円/パックアップカートリッジ
22	スーパーウルトラベースボール<全カレッジブルー>	9800円/カートリッジ
22	超超人<ハドソン>	8800円/カートリッジ
22	グフィ〜とマクス 続編の大冒険<カコン>	7800円/カートリッジ
22	ゼロンサーティ〜ホリ電機>	8200円(予備)/カートリッジ
22	セゴシオンTRK<データリング>	9980円/パックアップカートリッジ
22	全日本女子プロレス 闘魂7マイド実子選手対スターダムうぐいそマン>	9500円/カートリッジ
29	ハッドリックヒーロー2〜ゼイト>	8900円/カートリッジ
29	ドラゴンアクトリジヤットリフ<大敵の戦役><ゲイムソフト>	8800円/カートリッジ
29	館蔵伝説スペシャル<タカラ>	10900円/カートリッジ
29	スーパーパチンコエイマックス>	9800円/パックアップカートリッジ
29	甲子園3<魔法株式会社>	9800円/パックアップカートリッジ
29	パチスロ物語 ニューパレススペシャル<ケイエス>	9800円/カートリッジ
29	スーパーアニメーション3 日本海軍艦隊<日本電機>	10800円/カートリッジ
29	天竺の酔ひさき酒の酔へ〜<ビデオレター>	9800円/パックアップカートリッジ
29	ワールドチャンピオンUSA<ザットソフト>	9800円/パックアップカートリッジ

8月発売のソフト

5	■スーパーハイウェイ72(カントリー)	9800円/バックアップカートリッジ
5	●30寸値Ver.2.0(リアルタイム/アルトロン)	9800円/カートリッジ
5	■鬼神降臨盤 ONI(カントリー)	9800円/バックアップカートリッジ
5	G2(ジェノサイド/クナム)	9800円/カートリッジ
5	Jリーグサッカー プライムゴール2(クナム)	8800円/カートリッジ
5	スーパー変態/リアルタイム/クナム	9800円/バックアップカートリッジ
5	スーパー花札/クナム	8800円/バックアップカートリッジ
5	魔法はいばい ばいっとく(カタル)	8800円/カートリッジ
5	ずーぽろろくん(クナム)	7900円(予定)/カートリッジ
12	■スーパーフィナルファンタジニクス(クナム)	9800円/カートリッジ
12	スーパー変態/リアルタイム/クナム	9500円/バックアップカートリッジ
12	スーパー国産光栄	9800円/バックアップカートリッジ
12	押忍!空手部(カタル)	10800円/カートリッジ
19	■ワールドスズ(クナム)	9200円/カートリッジ
19	必勝スリープ(フタール/クナム)	9500円/カートリッジ
26	■横領物語(クナム)	9800円/バックアップカートリッジ
26	サブナイル(北沢/クナム)	9200円/バックアップカートリッジ
26	松村邦洋 貴族の歴史をたどる(クナム)	9800円/カートリッジ
26	ザ・フロントストーンズ(クナム)	8500円(予定)/カートリッジ
26	ハローバック(クナム)	8300円/カートリッジ
26	スーパーロード(クナム)	9800円/バックアップカートリッジ
27	■MOTHER 2(クナム)	9800円/バックアップカートリッジ
上旬	pinball PINBALL(クナム)	9980円/カートリッジ
中旬	新日本プロレス バトルフィールドIN(クナム)	11800円/カートリッジ
下旬	スロのゆめばう(クナム)	8800円/カートリッジ
下旬	クランのレイジー(クナム)	8800円/カートリッジ
下旬	へばいのい(クナム)	8900円/カートリッジ
8月	麻雀雀皇 天竺(クナム)	9800円/バックアップカートリッジ
8月	レミシングス2(クナム)	9800円/バックアップカートリッジ
8月	アップルズ2(クナム)	9800円(予定)/カートリッジ
8月	ポパイ(北沢/クナム)	9500円/バックアップカートリッジ
8月	サンリオ上海(クナム)	6980円/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

2日	ライブ・ア・ライブ@スクウェア	9900円/バックアップカートリッジ
2日	ビーチボール@アクリルジュエル	9800円/カートリッジ
2日	イチイ&スカーフ アクリル大珠@アクリルジュエル	8900円/カートリッジ
9日	ダスト@バグナードル フェイク@カーンゲーム	9800円/平版カートリッジ
9日	チョップリアーIII@ビクターイベントメント	7800円/カートリッジ
16日	リネーションジョーナル@コウジヤショップ	9800円/バグナードル
22日	サム・ラレ@リッツ@カラ	10900円/カートリッジ
22日	花れ@ミズニア	9800円/カートリッジ
25日	イルハにの城@日本7年7日3日	価格未定/バックアップカートリッジ
30日	観戦イベント@バグナードル@ミズニア	9800円/バグナードル
下旬	鉄腕唐獅子@四角	9300円/平版/カートリッジ

中旬	スーパーブラックバク2クスターフッシュ	9800円(バックアップ)	カートリッジ
中旬	シリーベ-花とちとてい(新装版)(CPC)コンパニード	9800円(予約)	バックアップ・カートリッジ
下旬	■ゴーストエイサー“電精”くハムレスト	9800円(カートリッジ)	
下旬	上海III(くサント)	8900円(カートリッジ)	
下旬	ダン・ザ・ワールドド・アスス	9800円(バックアップ)	カートリッジ
下旬	バグ大好き&り屋敷くメイヤ	価格未定(バックアップ)	カートリッジ
下旬	リャン・エン・スー(フッシュ)(新装版)(キム)	9800円(バックアップ)	カートリッジ
下旬	秘蔵版 HYPER WRESTL 必勝法(くナツバネ)	9800円(予約)	バックアップ・カートリッジ
下旬	TOKOROのマジック・マジック・海潮	9500円(予約)	カートリッジ
下旬	パレーのバーニング・くデス	9200円(予約)	(カートリッジ)
9月	■サウンドファクシオンく任天堂	6800円(バックアップ)	カートリッジ
9月	■タイムトラフスくアランド	9500円(カートリッジ)	
9月	■リムバクテダクダクアップくヒュマン	価格未定(カートリッジ)	
9月	花岡真知子 独断 犬持馬場くフルオープン	9800円(バックアップ)	カートリッジ
9月	かまいたの夜くシフト	9800円(予約)	バックアップ・カートリッジ
9月	天竜一羽のトリス(フッシュ)(シム)	9800円(バックアップ)	カートリッジ
9月	中嶋信修(フル)94(くバ)	9500円(予約)	バックアップ・カートリッジ
9月	スーパーヒューマン 3(くフルオープン)	価格未定(カートリッジ)	
9月	おかけれスター-れれれれれれ(くアスミック)	価格未定(カートリッジ)	
9月	アンジェリックく光栄	価格未定(バックアップ)	カートリッジ
9月	タニノ(アスミック)スター(フル)付録版(くバ)	9000円(予約)	カートリッジ
9月	迷探偵ボギー-キャットタイム	価格未定(バックアップ)	カートリッジ
9月	変戦 パチスロ必勝法くセサミ	価格未定(バックアップ)	カートリッジ
9月	スペーススターくコナミ	9800円(予約)	(カートリッジ)
9月	Wizap-く織原のくアスミック	9800円(予約)	バックアップ・カートリッジ
9月	ジャンク(の)王者(の)オカルト-世界最強伝説(の)新(の)バタ	価格未定(カートリッジ)	
9月	ドラゴンボールZ超最強伝説くジャンク	価格未定(カートリッジ)	
9月	武蔵野堂のスーパーリッカーくバタ	価格未定(バックアップ)	カートリッジ
9月	ザ・ファイヤーマンくヒュマン	価格未定(バックアップ)	カートリッジ
9月	■MR.NUTZくゾエル	価格未定(カートリッジ)	
9月	■ライオウゾ(の)バグ(の)クイ(の)アイ(の)フ	価格未定(バックアップ)	カートリッジ

10月発売のソフト

9日	ハロペコ・バック・アンド・ワッシュ株式会社	¥4980/カートリッジ
9日	卒業〜先生葬後よくよくエクスス〜	9800円/バックアップ・カートリッジ
28日	●煌煌とチャチャ・バズ・ダンスを踊るビー・ピーズ	価格未定/カートリッジ
28日	●ペパリスの美少女〜お宝〜(ケイ・エス・エム)	価格未定/バックアップ・カートリッジ
下旬	ゴルフ大好き I.O.B. (美空部 ことサキヤ)	価格未定/カートリッジ
下旬	●チキヌスーパーボール (仮題) (スクエ)	価格未定/バックアップ・カートリッジ
10月	●マルチンバール・ボール・バック・イン・ビュート	¥8900円/カートリッジ
10月	●ノス・フェルト・ウ・セタ	9800円/カートリッジ
10月	DEAR BOYS <ユタカ>	9800円/バックアップ・カートリッジ
10月	〜愛するアキラちゃん〜 PERFECT ELEVEN <ナツ>	9800円/バックアップ・カートリッジ
10月	負けるな運動会! 2 美少女 怪獣大乱戦 <DATAM-ゴジスタ>	価格未定/カートリッジ
10月	スーパーウルトラチャカ〜ボール・バック・イン・ビュート	価格未定/カートリッジ
10月	必殺! (ピンコロコレクション) (仮題) <サントロ>	価格未定/バックアップ・カートリッジ
10月	パチンコ必勝法 (仮題) <ババ>	価格未定/カートリッジ
10月	●SANKYO FEVER! (仮題) <日本パチンコ>	価格未定/カートリッジ

11月以降発売のソフト

11月下旬 ●テクスモーパーボウル2(仮題)<テクモ> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月 ●■スーパーカーキッズ 23歳くらい(仮題)<スズキ> 9200円(予備)/バックアップカートリッジ
11月 ●■スパー麻雀(仮題)<アイマックス> 9800円(予備)/カートリッジ
11月 大爆笑人生劇場〜大江戸日記〜<タイト> 価格未定/カートリッジ
11月 将棋阿修羅〜魔法株式会社> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月 改造人シェビニッシュ<メカセイ> 価格未定/カートリッジ
11月 なるほど!ザウルド<トミー> 9500円(予備)/カートリッジ
11月 野球(仮題)<ジャレコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月 ファイヤーフアイン(仮題)<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
11月 極上パロディウス<コナミ> 9800円(予備)/カートリッジ
11月 ●ジレンマ(仮題)<カロッツェリアジャパン> 7800円(予備)/カートリッジ
11月 ●ストリートレーサー<UBIソフト> 価格未定/カートリッジ
11月 ●どっぴん! 岩石シフト(仮題)<アイマックス> 価格未定/カートリッジ
12月上旬 ●■キャプテン翼V(仮題)<テクモ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
12月 アルバートオッセル<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 基鬼<魔法株式会社> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 ミッキーの東京ディズニーランド大冒険<トミー> 9800円(予備)/カートリッジ
12月 ガンバパライズ(仮題)<カロッツェリアジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月 スーパードリフトアクト(仮題)<ビスコ> 価格未定/カートリッジ
12月 ●デュアルオブ11(仮題)<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 スペースフロアティング<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 テクモズ プレゼンツ<カプコン> 9800円/カートリッジ
'94年 フェーエンブレムオブジャスティス<やまのやま> 9990円/バックアップカートリッジ
'94年 ゼラストバトル<イチダ> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
'94年 ウルティマVIIヴァンダイク&ゴニー&キャノン 価格未定/カートリッジ
'94年 ホワイトポリス伝記II(仮題)<タイト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 白ひらりン(仮題)<ゴニー&キャノン> 価格未定/カートリッジ
'94年 アレキシア<やまのやま> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 キャプテンコマンドー<カプコン> 9800円/カートリッジ
'94年 真・聖剣(ラ・ワース)<ユタカ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月 ●■羽生名人のおもしろ将棋<トミー> 12000円(予備)/カートリッジ
'95年2月 アルバートオッセル外伝〜戦記〜<サンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月 ガメラ<テクスモ> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

格闘技映画人選入組ALHADA(バグアップカートリッジ) 価格未定/カートリッジ

●タイガーマスク ザスター<コマシ> 9800円(手価)/カートリッジ

●音倉伝説シェークトケイエス& 価格未定/カートリッジ

●ウザードリフト〜異国の戦艦〜<ベスキ> 価格未定/バックアップカートリッジ

肉対肉メチャクチバトル(バグアップカートリッジ) 9700円(バグアップカートリッジ)

ソノラセイション 世界七文庫コミックス? 12600円(バグアップカートリッジ)

メタルマシーン〜めいんくビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ

スーパーウルトラ勇者戦記(カルチャープレーン) 価格未定/カートリッジ

スーパーウルトラII号機Z(カルチャープレーン) 価格未定/カートリッジ

ジョージ=伝説の戦艦を乗る船長の叫び(カルチャープレーン) 価格未定/カートリッジ

忍たま乱太郎<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ

超獣ロボダイナゾーア(カルチャープレーン) 価格未定/カートリッジ

ジョージ=伝説の戦艦を乗る船長の叫び(カルチャープレーン) 価格未定/カートリッジ

クレイフィーター〜タイト〜 価格未定/カートリッジ

飛龍の咆哮(III) III(バグアップカートリッジ) 価格未定/カートリッジ

ローマ興亡史<マイクロネット> 価格未定/バックアップカートリッジ

エスパーク 異次元からの来訪者(ミミ) 9500円(バグアップカートリッジ)

タイムスリップ<ベスキ>東海> 価格未定/カートリッジ

森経兵衛<コマシ> 9800円(予備)バックアップカートリッジ

ヤングマンズ<ヴァージンゲーム> 9800円(予備)カートリッジ

ラストショット<コマシ> 9500円/カートリッジ

ランセーパー<ホリ電機> 8500円(予備)カートリッジ

ストリートファイター(仮)日本版等> 価格未定/カートリッジ

永遠のフレイター<徳信書店> 価格未定/バックアップカートリッジ

トルネアの輪舞曲―赤き花―ロゲル(ゲームシステム?) 価格未定/バックアップカートリッジ

ワンダーフォーシマ 外傳雑誌? 価格未定/カートリッジ

マザリカ伝説-RPG編(ニホンハウス)> 価格未定/カートリッジ

心・心理ゲーム<レヴイット> 価格未定/カートリッジ

プレヒストリック(仮題)<ケムコム> 価格未定/カートリッジ

ウィニングジョッキー(仮題)<ナムコム> 価格未定/カートリッジ

ユーアーバックアップ<アルコム> 価格未定/カートリッジ

ドラゴンクエストW<ミニクス> 価格未定/バックアップカートリッジ

元祖(バグ)王(仮題)<コナツギジャパン> 価格未定/カートリッジ

元祖(バグ)王(仮題)<コナツギジャパン> 価格未定/カートリッジ

パワードライブ(仮題)<コナツギジャパン> 価格未定/カートリッジ

おなりだつてくま>> 価格未定/バックアップカートリッジ

マイク(バグ)伝説 地球は地球(バグ)ゲームシステム? 価格未定/バックアップカートリッジ

ダントシオ(仮題)<アカデミア> 価格未定/バックアップカートリッジ

デザモン(仮題)<サテライト> 価格未定/バックアップカートリッジ

タクトリス オウガイユースト 価格未定/バックアップカートリッジ

大貝物語(仮題)<ドンドン> 価格未定/バックアップカートリッジ

花の宴〜次郎の巻に〜<四次元> 価格未定/カートリッジ

サイタケルコム(仮題)> 価格未定/バックアップカートリッジ

超魔法使いWOZZ<ビー・ピー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ

少年忍者ギョウケンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ

スーパービートル(仮題)<コナツギジャパン> 価格未定/カートリッジ

マナラ(仮題)-運命の書-(バグ)脱獄? 価格未定/バックアップカートリッジ

実戦バチンコ必勝法<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ

ロックマン<ケムコム> 価格未定/カートリッジ

ゴジラ 怪獣大決戦<ベスキ> 価格未定/カートリッジ

パイパーゲーム<エボック社> 価格未定/カートリッジ

コンパンダム> 価格未定/カートリッジ

デモシヨナルム<ヴァージンゲーム> 9800円/カートリッジ

グレイテストバトルW<バグプレスト> 9500円(予備)カートリッジ

魔天伝説(仮題)<タカラ> 価格未定/バックアップカートリッジ

WWX(バグ)プレイ&フェッスルゲームズ(バグプレスト) 価格未定/カートリッジ

豪血寺一族<アラウス> 価格未定/カートリッジ

GP-1 RS<ケムコム> 価格未定/カートリッジ

結城道仁<バンプレッドエンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ

EEO AID<ローズエンタテインメント> 価格未定/カートリッジ

巨大ロボット(仮題)バグ(バグ)プレイ? 価格未定/バックアップカートリッジ

スーパーの狼(仮題)<バグ(バグ)プレイ?> 価格未定/バックアップカートリッジ

バブル三世代(仮題)<エボック社> 価格未定/カートリッジ

野球王ニヒューメン> 価格未定/カートリッジ

ミキティ=ミキティ マルカバペッチャー<ケムコム> 価格未定/カートリッジ

霸王大系リブナイナイト<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

ヤマム<バグプレイ> 価格未定/カートリッジ

X-MEN<ケムコム> 価格未定/カートリッジ

アンダー・プレイヤー<タイト> 価格未定/バックアップカートリッジ

●ルン・ルン・ルンバグ> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

アルマジロII<アイ・ジー・エス> 5900円/カートリッジ
少年魔術師インディ<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
インディ・ジョーンズ<ヨコナッツジャパン> 7300円/カートリッジ

PC P Cエンジン

7月発売のソフト

8 日 3X3EYES〜三日月變成<NECホームエレクトロニクス> 8800円/アーケードカード対応CD-ROM

8日	バスティーラ2くヒューマン>	8400円/スーパーCD-ROM専用
15日	栄冠は君にくアートディンク>	9800円/アーケードカード対応CD-ROM
15日	チキチキボーイズくNECアベニュー>	4800円/スーパーCD-ROM専用
22日	アドヴァンスV.G.くティンクルハルモニー>	8800円/スーパーCD-ROM専用
22日	ドラゴンナイトIIIくNECアベニュー>	7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ネオ・ネクタリスくハドソン>	6800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	ゴーストスイーパー美神くパンプレスト>	8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用

8月発売のソフト

26日	女神天国くNECホームエレクトロニクス>	7800円/スーパーCD-ROM専用
26日	アンシャークくビクター エンタテインメント>	8800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	■ドラゴンバフくマイクロキャビン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
上旬	聖戦士伝承 雀卓の騎士く日本物産>	8500円/スーパーCD-ROM専用
上旬	美少女戦士セーラームーンくパンプレスト>	8400円(予価)/スーパーCD-ROM専用
中旬	クイズアベニュー3くNECアベニュー>	6000円/スーパーCD-ROM専用
8月	■スーパリアル覇者II P.IIIカスタムくゲグット>	9800円/アーケードカード対応CD-ROM
8月	スライダ最速くNECアベニュー>	6000円/アーケードカード専用CD-ROM
8月	魔生デビューくNECアベニュー>	7800円/アーケードカード対応CD-ROM
8月	MO STAKER RULLE FORGEくNECアベニュー>	8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
8月	ドラゴンボールZ 偉大なる悪魔を倒せくバンダイ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト

24日	XakIII サークIIIくNECホームエレクトロニクス>	7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	まーじゃんファッション物語く日本物産>	8500円/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

21日	スターリング・オデッセイII 魔竜戦争くレイフォース>	9600円/スーパーCD-ROM専用
28日	■ブラッドギアくハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

11月以降発売のソフト

11月	■ハイパーウォーズくハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	聖夜物語くハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	プリンセスメーカくマイクロキャビン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	愛・超え貴くメサイヤ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ぼくはメイルくNECホームエレクトロニクス>	価格未定/アーケードカード対応CD-ROM
'94年	ルナティックドーンくアートディンク>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'95年	■銀河お嬢様伝説ユナ2くハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■国産伝説スベヤルくハドソン>	価格未定/アーケードカード専用CD-ROM
■新戦機-テックラングジュ-く(複製機)インターメディア>	7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記IIくハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARAIIくソフィックス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
インペリアルフォースくシュールドウェーブ>	7800円/スーパーCD-ROM専用
PCニコロングくシュールドウェーブ>	7800円/スーパーCD-ROM専用
魔法の少女シリウスく3人の女王様く(日本テレビ)>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらふ-1-の伝説くおとぎく(ビクター エンタテインメント)>	8800円/スーパーCD-ROM専用
ストレイロードくアイ・ジー・エス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
もててたまこくナグザット>	6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2-ホーリーナイト-くアスミック>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウスく角川メディア・オフィス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーンくNECアベニュー>	4800円/スーパーCD-ROM専用
卒業写真/美姫くココナッツジャパン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
姐(あねさん)くNECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
空想科学世界ガリバーくハドソン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
バスタードくNECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語1(仮題)くNECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語2(仮題)くNECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語3(仮題)くNECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
レニープラスターくNECアベニュー>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミサイルファイターくNECホームエレクトロニクス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
コスモファンタジー-星の王子様-く(光栄)く(日本テレビ)>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルナの牙くライスタフ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
天外魔境IIIくハドソン>	価格未定/アーケードカード専用CD-ROM
ゲッツェンティナーくガイナックス>	価格未定/アーケードカード対応CD-ROM
星球レジェンド ベースボールくバグタイムビデオ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
●レックスエンジェルス ダリイバットくNECホームエレクトロニクス>	価格未定/アーケードカード対応CD-ROM

MD メガドライブ

7月発売のソフト

1日	NBAプロバスケットボール'94くEAビクター>	9800円/バックアップカートリッジ
8日	美少女戦士セーラームーンくマーパ>	8800円/カートリッジ
15日	リリーグプロストライカー2くセガ>	7800円/バックアップカートリッジ
22日	PULSEMAN(パルスマン)くセガ>	7800円/カートリッジ
22日	ハイブリッドフロントくセガ>	8800円/バックアップカートリッジ
22日	シャイニング・フォースCDくセガ>	7800円/CD-ROM
29日	シャドウオブザビースト2 獣神の呪くビクター エンタテインメント>	8800円/CD-ROM

8月発売のソフト

5日	レベラ・アサルトくビクター エンタテインメント>	8800円/CD-ROM
5日	ダイナマイト ヘッディーくセガ>	6800円/カートリッジ
上旬	ドラッグリザーIIくメサイヤ>	9800円/バックアップカートリッジ
中旬	パノラママッソンくサンソフト>	9500円/カートリッジ
8月	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説くセガ>	8800円/バックアップカートリッジ
8月	エコー・ザ・ドルフィン2くセガ>	価格未定/カートリッジ

9月発売のソフト

2日	イチー&スクラッチー グリグリ大盗賊くアクレイムジャパン>	7800円/カートリッジ
2日	パワーモンガーCDくEAビクター>	8900円/CD-ROM
下旬	サストリートバスケッブル ジャミットくワーニングゲーム>	8800円(予価)/カートリッジ
9日	ソウルスター-永遠の道なきへくクター エンタテインメント>	8800円/CD-ROM
下旬	バトルコープスくビクター エンタテインメント>	8800円/CD-ROM
9月	ロックマン メガワールドくカプコン>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ジュラシック・パークくセガ>	価格未定/CD-ROM
9月	幽☆遊☆白書-魔強統一戦-(仮題)くセガ>	8800円(予価)/カートリッジ
9月	スーパースター-ロックナイトアドベンチャーズくコナミ>	8800円(予価)/カートリッジ
9月	魂斗羅 ザ・ドクロコアくコナミ>	9000円(予価)/カートリッジ

10月以降発売のソフト

11月下旬	●テクモスーパーボウル2(仮題)くテクモ>	価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	ダブル スイッチくセガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	ブライズ ファイターくセガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	Ristar the Shooting star(仮題)くセガ>	価格未定/カートリッジ
'94年	アフター ハルマゲドン外伝 エグザクトくセガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	TOMCAT ALLEY トムキャットアレイくセガ>	価格未定/CD-ROM
'94年	サムライスピリッツくセガ>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■魔導物語1(仮題)くコンパイル>	価格未定/バックアップカートリッジ
ズールのゆめぼうけんくインフォコム>	8800円/カートリッジ
デモリションマンくヴァージンゲーム>	8900円/カートリッジ
Pop'n Landくシュールドウェーブ>	7800円/CD-ROM
ブレズンズ ノスタルジアIIくシュールドウェーブ>	8800円/CD-ROM
インフィニオンズくアドバンテックくビクターエンタテインメント>	8800円(予価)/CD-ROM
デュレンくヴァージンゲーム>	7800円(予価)/CD-ROM
夢幻の如くくセガ>	価格未定/CD-ROM
サージングオーラくセガ>	8800円(予価)/バックアップカートリッジ
エリリアン3くピク東海>	価格未定/カートリッジ
スーパーブランドッシュ(仮題)くセガ>	価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊くセガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフトく電波新聞社>	価格未定/CD-ROM
大封神伝くビクター エンタテインメント>	価格未定/CD-ROM
ジョーモンタナ フットボールくセガ>	価格未定/CD-ROM
イースIV-マスクオブザサン(仮題)くセガ>	価格未定/CD-ROM
ローリングスターダークくナムコ>	価格未定/カートリッジ
シャドウランくセガ>	価格未定/CD-ROM
マルチプレーバース(仮題)くセガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
LUNAR ETERNAL BLUEくゲームアーツ>	価格未定/CD-ROM
ドラゴンスレイヤー-英雄伝説IIくセガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
豪血寺一族くアトラ>	価格未定/カートリッジ
ミューinワンダーランドくマイクロネット>	価格未定/カートリッジ
ストリート オブ ア(仮題)くセガ>	価格未定/バックアップカートリッジ
V.R. Deluxe(仮題)くセガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
メタルヘッド(仮題)くセガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
STAR WARS Arcade(仮題)くセガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
バットファイターズ(仮題)くセガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
The Ultimate Fighting(仮題)くセガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーモクロス(仮題)くセガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーアバター(仮題)くセガ>	価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
セルディウス-遙かなる大地-くマイクロネット>	価格未定/CD-ROM
ボバイ・ゼーラーマンくテクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

7月発売のソフト

1日	ろっくん! もんすたあ!!くホリ電機>	3900円/カートリッジ
15日	■全日本プロレス ジェットくメサイヤ>	4800円(予価)/カートリッジ
15日	キテレツ大百科 冒険大江戸ジュウ記くビデオシステム>	3900円/カートリッジ
22日	ロックマンワールド5くカプコン>	3800円/カートリッジ
29日	■熱!1ビーチバレーどよ くにおくんくテクノスジャパン>	3800円/カートリッジ
29日	勝馬予想 競馬貴族 EX'94くキングレコード>	6900円(予価)/カートリッジ
29日	パチスロ ワールドカップ'94くアイマックス>	4500円/カートリッジ
29日	ワールドカップUSA'94くサンソフト>	4800円/バックアップカートリッジ
29日	クリスティワールドくアクレイムジャパン>	3980円(予価)/カートリッジ
31日	■ぶぶよくパンプレスト>	3980円(予価)/カートリッジ
下旬	スーパーストリートバスケットボール2くバップ>	4800円(予価)/カートリッジ
7月	ジャングルの王者たち-ちゃんくバンダイ>	価格未定/カートリッジ
7月~8月	熱闘闘狼伝説2くタカラ>	4800円(予価)/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	TAMA & FRIENDS'3丁目お化け(仮題)くビーエフ>	3980円(予価)/カートリッジ
5日	GBパチスロ必勝法くハドソン>	4777円/バックアップカートリッジ
10日	ボンバーマンGBくハドソン>	4300円/カートリッジ
上旬	ポコニャン! 夢の大冒険く東宝>	4300円/カートリッジ
下旬	ダフィー-ダックくサンソフト>	4300円/カートリッジ
下旬	ウルトラマン超闘士激伝くエンジェル>	3980円(予価)/カートリッジ
8月	テレビアニメ スラムダンクくバンダイ>	3980円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト

2日	イチー&スクラッチー はちめちまごくアクレイムジャパン>	3980円(予価)/カートリッジ
下旬	本命ボーイく日本物産>	6700円/バックアップカートリッジ
9月	新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語くバンダイ>	3980円(予価)/カートリッジ
9月	連対王くヴィジット>	5500円(予価)/カートリッジ
9月	心霊ゲーム2(仮題)くヴィジット>	4500円(予価)/カートリッジ
9月	クレヨンしんちゃんオラのたち大冒険くバンダイ>	3800円(予価)/カートリッジ
9月	とっても! ラッキーマンくバンダイ>	3980円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

21日	●GB原人2くハドソン>	3980円(予価)/カートリッジ
下旬	謎解きシリーズ1 魔界行名義(仮題)く(魔法株式会社)>	価格未定/カートリッジ
下旬	神吉五段の陰謀録(仮題)く(魔法株式会社)>	価格未定/カートリッジ
下旬	ニチヤツマジシャン 吉本劇場く日本物産>	価格未定/カートリッジ
10月	TVチャンピオンくユタカ>	3980円(予価)/カートリッジ
10月~11月	■バチふく2くココナッツジャパン>	4500円/カートリッジ

11月発売のソフト

下旬	将棋阿修羅く(魔法株式会社)>	価格未定/カートリッジ
下旬	選抜太郎のバブル麻雀-次の1手100題-く四次元>	4800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

ズールくインフォコム>	3900円(予価)/カートリッジ
スターウォーズくマイクロワールド>	4200円(予価)/カートリッジ
アルマジロ外伝くアイ・ジー・エス>	3900円(予価)/カートリッジ
インフィニオンズくココナッツジャパン>	4300円(予価)/カートリッジ
マサカリ伝説-RPG-く(トキエハウス)>	価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)く日本物産>	価格未定/カートリッジ
鉄道王IIくデュービーソフト>	3500円(予価)/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)くNICS>	価格未定/カートリッジ
パチスロ必勝法GBくマジファクト>	4500円/バックアップカートリッジ

GG ゲームギア

7月発売のソフト

22日	リリーグGGプロストライカー'94くセガ>	4800円/バックアップカートリッジ
29日	なぞぶよ〜アルルのルー〜くセガ>	3800円/カートリッジ
29日	バートワールドくアクレイムジャパン>	4500円/カートリッジ
29日	スマッシュTVくアクレイムジャパン>	4500円/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	コカ・コーラ キッドくセガ>	3800円/カートリッジ
5日	ダイナマイト ヘッディーくセガ>	3800円/カートリッジ
26日	ダークキッズくセガ>	3800円/カートリッジ
下旬	ズールくインフォコム>	3800円/カートリッジ
8月	ボバイのビーチバレーくテクノスジャパン>	4800円(予価)/カートリッジ

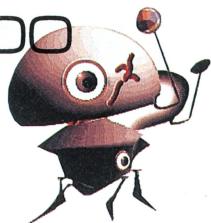
9月発売のソフト

2日	イチー&スクラッチー グリグリ大盗賊くアクレイムジャパン>	4500円/カートリッジ
9月	■ハイランディア(仮題)くセガ>	4800円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	剣勇伝説 YAIBAくセガ>	3800円(予価)/カートリッジ
9月	とつてもベレスボム(仮題)くセガ>	3800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

幽☆遊☆白書2-魔闘七捕の戦い-(仮題)くセガ>	3800円(予価)/カートリッジ
ガンスターヒーローズくセガ>	3800円(予価)/カートリッジ
ソニック&ティルス2くセガ>	3800円(予価)/カートリッジ
魔導物語III-究極女王様くセガ>	5500円(予価)/バックアップカートリッジ
フレッド・カプルス ゴルツくセガ>	3800円(予価)/カートリッジ
マジックナイトレイアース(仮題)くセガ>	価格未定/カートリッジ

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップに最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、6月23日に調査したものです。



話す言葉はアナログだけど、

思う脳味噌とってもデジタル。

フロッピーディスクに愛を込

めテックビュー2000。

SEAL TEAM

シミュレーション

IBM-PC/AT

ELECTRONIC ARTS

3D 戦争シミュレーション



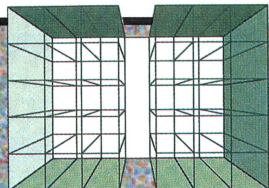
アメリカ、ベトナム、両国ともに深い傷跡を残したベトナム戦争。そのベトナム戦争で実際に活躍したアメリカ軍NAVY SEALs（海軍特殊部隊）の任務を再現したのがこの『SEAL TEAM』というゲームなのだ。

プレイヤーは海軍特殊部隊の一員となり敵地へ乗り込み、パトロール、待ち伏せ、破壊、救出などと与えられた任務を達成させるのが目的。目的を果たすため、時には敵であるベトナム兵を殺害しなくてはならないという、ちょっと残

酷な内容だったりもする。

とてもおもしろいゲームなんだけど内容が内容だけに、倫理規制がうるさい家庭用ゲーム機に移植されるかどうかは？。シチュエーションをベトナム戦争ではなくて、架空の戦争物語にすればいいのか？ しかし、この実際にあったというリアルさがないと、またつまらないかもしれない。次世代ゲーム機ならば、移植自体は簡単にできると思うんだけど……。とくに倫理規制を設けていない、3DOなら移植は可能か……？

- 1 1966年から1969年までのなから任務を開始する年を選ぶ。任務内容も武器も年代によって異なる。
- 2 隊長から任務内容、サポート機、敵の状況などの詳細説明がある。任務内容に合わせ隊員の変更も可。
- 3 出撃開始、ヘリコプターに乗り込み敵地へ向かう。凝ったデモ画面。
- 4 ベトナム兵を捕虜にすることもできる。時には殺してしまうことも。
- 5 敵との銃撃戦。チームリーダーであるポイントマンが死ぬと終了。
- 6 真上から見たマップ画面。敵の所在をひと目で知ることができる。
- 7 チームの仲間が死ぬとこのような葬式の映像が。とことんリアルだ。



Vol.14

TechView 2000

世界のすんげーゲームばかり載ってるネー



FF 新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部

株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-18
トーチビル

平成6年7月15日発行
〈VOL.114〉

FINAL FANTASY 1099

LIVE A LIVE

ライブ・ア・ライブ

TM

原始編、現代編など7つの時代が存在し、編によって別のキャラクターたちが登場し活躍するRPG『ライブ・ア・ライブ』。ところが、その7つの編以外にも別の時代があることが今回明らかになったぞ。それがどんな世界か知りたい人は、もうこのページを見るしかないッ!!

スーパーファミコン 9月2日発売 9900円 16メガ

7つの時代以外にも、別の世界がある!?

SULT編



レイチェルは オマエにあいそをつかしたんだって事を!

幕末編



お主を斬って 名を上げる!



なぜ いつも俺を殺らねえ?

西部編



キコキコ

原始編

こんな組み合わせも!?

今週、明らかになった新シナリオ。じつは、この編は7つの時代で別々に戦っていた各編の主人公

たちが、いっしょにパーティーを組み協力し合いながら冒険する、という内容のものなんだって。



意外な展開!?

◆新シナリオで洞窟のなかを探検する幕末編のおぼろ丸、近未来編のアキラ、現代編の高原日勝の3人。

各編の主人公たちが登場!!

新シナリオのスタート時では、見知らぬ世界に迷い込んでしまったためか、キャラクターたちは大分戸惑っている様子……。

ここでは、そのキャラクターたちが各時代の主人公とそれぞれ出会い、意外な組み合わせで出合っているシーンも見せちゃいます。劇的なシーンが数々用意されている予感が……。ドキドキするね。

太刀すじに よこしまなものも 感じられぬ……

アキラとおぼろ丸

サンダウン・キッドにも会える

◆功夫編で登場したレイ・クウゴと西部編の主人公、サンダウン・キッド。雪のなかを歩いているふたり。これからふたりでどこに行くのだろう。

お話できるの?

ワリイヤツじゃなさそーだし つるむのは好きじゃねーけど……



◆ここは人家の軒先。ひとりでいることを好むアキラも、見知らぬ時代では不安な様子。キューブといっしょに冒険することになる。

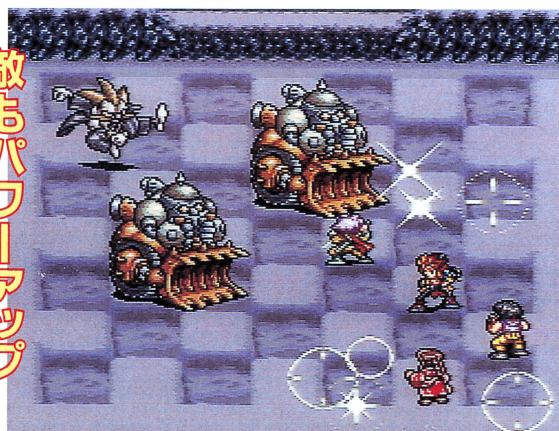
新シナリオだけの技もある

各編の主人公たちがパーティを組んで強敵たちと壮絶なバトルをくり広げる新シナリオ。キャラクターたちの必殺技は、基本的には自分たちの編で使っていたのと変わっていない。でも、SF編では、直接敵と戦うシーンはなく、リフレッシュルームに設置されているゲーム機



■手が2本生えている妙な敵と対決。もっとおもしろい敵にも会えるよ。

敵もパワーアップ



■フルトウザーとロボットが合体したようなモンスターが相手だ。おぼろ丸の太刀で簡単に倒しちゃおう!!

で遊ぶことによってのみ、バトルというものが体験できたただだった。だから、SF編の主人公のキューブ自身が本当に戦うシーンは、新シナリオで初めて(?)見られるってわけ。ほかに西部編の主人公サンダウン・キッドの必殺技もここで初めて見ることができるぞ。

■怖いくまさんも襲ってくるぞ。マンモスを相手に戦っていた原始編のボゴなんか、こんな敵に強そうだ。



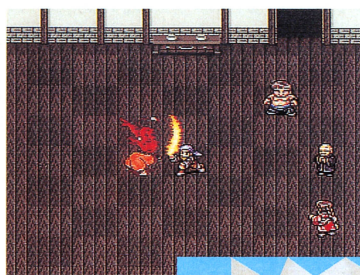
森のくまさん

登場人物をおさらいしましょ

では、ここで新シナリオで活躍するキャラクターたちについて、もう一度整理してみよう。幕末編から登場するのは、もちろん主人公である、おぼろ丸。近未来編は超能力を持っているアキラ。西部編はお訪ね者のサンダウン・キッド。SF編は優しい青年カトゥーが作ったロボッ

トのキューブ。現代編は格闘家、高原日勝。原始編はボゴという愉快な少年。功夫編は主人公の心山拳老師から技を受け継いだレイ・クウゴまたはサモ・ハッカカ。ユン・ジョウのうちのひとりが登場する。この7人が新シナリオでどんな活躍をするか、詳しい内容は次号で発表!!

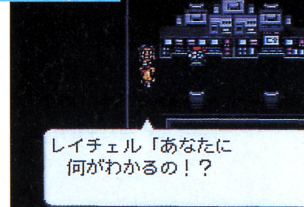
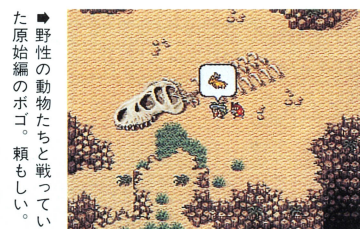
仕掛けするツチ



■功夫編は主人公ではなく弟子たちが新シナリオに登場する。

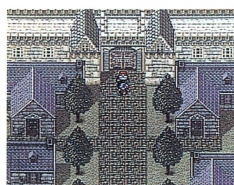
最強の男を目指せ

■強い男を目指している現代編のアキラ。スゲー、強いぞ。



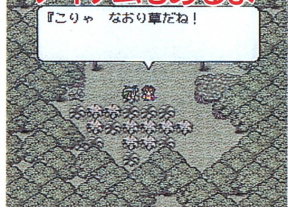
■小さいロボットのキューブ。強いのかな……? 多少、不安です。

お城もあるし森もあるの

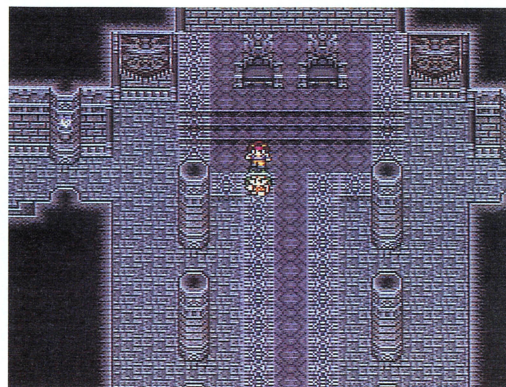


■新シナリオでは城もあるよ。城から出てくるキューブとおぼろ丸。

アイテムもあるよ



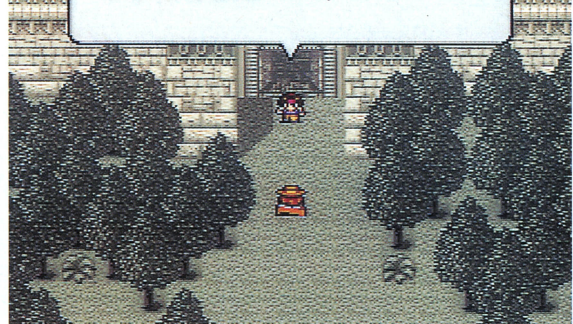
■草のところを捜してみよう。たまに、アイテムを発見することもある。



■森のなかにそびえ建つ城。新シナリオでは、西部編のサンダウン・キッドは馬には乗っていないようだね。

謎の世界(?)へ来ちゃった

聞きたいのは こっちの方だ
ここはどこだ……?



■怪しげなダンジョンをズンズン進むサンダウン・キッドたち。このほかにも、おもしろい仕掛けが体験できるダンジョンも用意されている。

禁断の秘技 さんだん

いつものことだが、この文章を考えるのに3時間かかった。身の回りのことで、この程度の長さにとまって、なおかつ読者が読んでおもしろいネタを捜すのは、意外と難しいことなのだ。

おもちゃ券
2500円

ファミ通チケット
2000ガバス

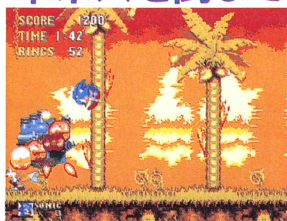
●ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

ACT1の隠しアイテムをドドーンと大公開するぜ!!

東京都 小林昭二 (会員番号904457)

セガ

中ボスを倒して



■まずは、各ゾーンの最後に登場する中ボスを倒そう。

今回のトップを飾るのは、おなじみソニックが超音速で駆け回る『ソニック3』の秘技なのだ。ただし、これから紹介する秘技は、ゲームの前半であるACT1、すなわち、ゾーン1からゾーン6までの6つのゾーンでしか試すことができない点に注意せよ。

では、やりかたの説明をする。まず、各ゾーンの最後に待ち受けている中ボスを倒す。すると、倒した地点の真上から看板が落ちてくるよね? この看板を、回転ジャンプアタックを使って地面に落とさないようにうまく

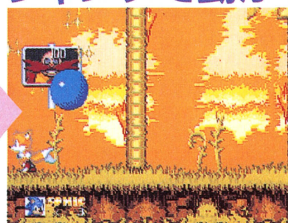
移動させよう。で、看板を特定の場所に落とすと、隠されていたアイテムボックスが出現するのだ。なお、アイテムボックスがふたつ隠されているゾーンもあるので、下の写真をよく見て取り逃さないようにしよう。

落ちてきた看板を



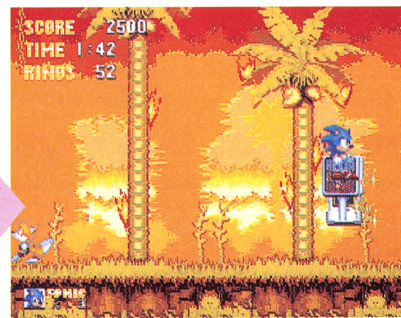
■みごと中ボスを倒すと、真上から看板が落ちてくるぞ。

ジャンプで動かせ



■回転ジャンプアタックをうまく使って看板を移動しよう。

アイテム
ボックスだ!!



■看板を下で紹介している位置に移動させると、隠されていたアイテムボックスが出現するのだ。こりゃ儲けものだね。

隠しアイテムはここにある!!

ZONE 1 ANGEL ISLAND



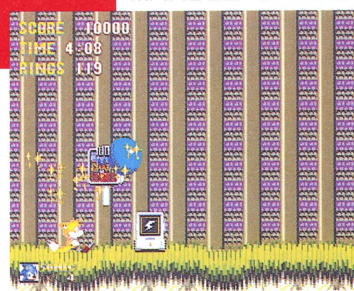
■右のボックスはアクアバリア、左のボックスはフレイムバリアが入っている。

ZONE 2 HYDRO CITY



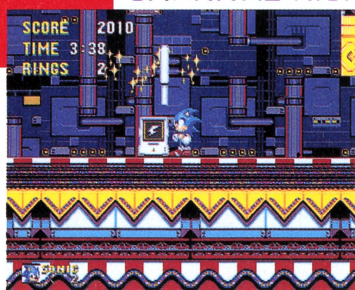
■ボックスの中身はゾーンと同じだ。水中なので、位置合わせが難しいぞ。

ZONE 3 MARBLE GARDEN



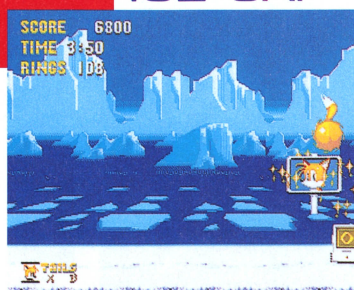
■ゾーン3のこの場所では、サンダーバリアが入手できるのだ。ありがたや。

ZONE 4 CARNIVAL NIGHT



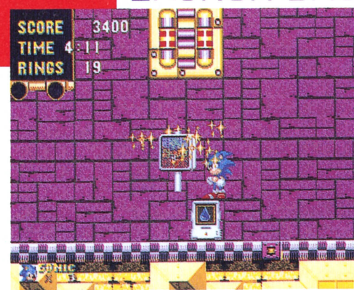
■このボックスにもサンダーバリアが入っている。ちょっと取りにくいかも。

ZONE 5 ICE CAP



■ボックスの中身はサンダーバリアだ。つぎのゾーンに備えて取っておこう。

ZONE 6 LAUNCH BASE



■これが最後のアイテムボックスということになる。取り忘れないように。

おもちゃ券
2000円

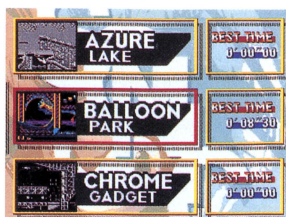
ファミ通チケット
1800ガバス

●ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

ついにソニックは音速を超えた……

鳥取県 松森 勉 (会員番号904458)

バルーン
パークで



◆タイムアタックを選んでバルーンパークでスタート。

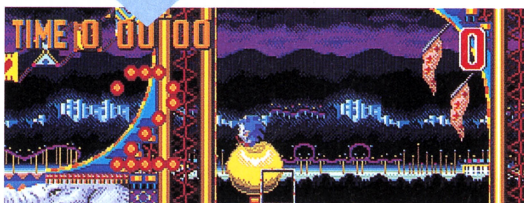
コンペティションモードでタイムアタックに燃え
ているキミに、バルーンパークで大幅にタイムを縮
められる秘技を伝授しよう。まず、スタートしたら
左へ進み、わざと下に落ちる。落ちた地点に風船が
あるので、それを利用してジャンプしよう。そのと
き、**+**ボタンの左を押したままにしておくと天井裏
に行くことができるのだ。

スーパーラップだ!!



◆ふつうなら1周10秒はかかるコースなのだが、この秘技を使うことで1周2秒くらいで走ることができるぞ(選んだキャラによって多少違う)。

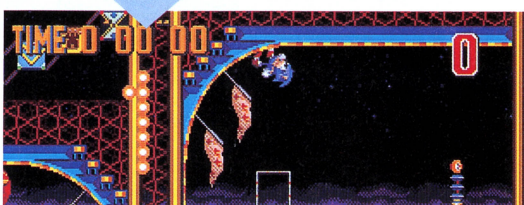
風船を使って
ジャンプ!!



◀左下にある風船を利用してジャンプ。ジャンプ中は+

あとは右にいくだけで、
ふつうなら1周10秒はか
かるコースを2秒前後で
走ることができるぞ。

壁に沿って
走っていくと……



◆すると壁にくっついて走
 っていく。そのまま✚ボタ
 ンの左を押し続けると……

なんと
天井裏に行ける



▲壁をすり抜けて天井裏に行けるのだ。キャラクターは画面から見えなくなってしまうけど、かまわずに右へ進んでいこう。

おもちゃ券
3000円

ファミ通チケット
2700ガバス

●餓狼伝説2

三闘士&クラウザーが使えるコマンド一挙公開

東京都 三月田憲一 (会員番号904459)

タカラ

この画面で…



◆コマンド入力成功すると
クラウドの声が聞こえるぞ。

コントローラー1
 + ボタンの
 右、右下、下、左下
 Bボタンの順に
 すばやく入力する

三闘士&
クラウドが
使えるぞ!!



◆ IPゲームで遊びたいキミは、キャラクター選択時にスタートボタンを押しながらカーソルを移動させよう。

このゲームで、通常選
ぶことのできない三闘士
とクラウドを選べるコ
マンドが発見されたので、
さっそく報告しちゃうぞ。
やりかたは、タカラのロ
ゴが出ているときに右上
のコマンドを入力するだ
けでオーケー。必殺技の
コマンド一覧表も公開す
るので活用してほしい。

必殺技も教えちゃう

キャラクター名	必殺技	コマンド
ビリー カーン	三節棍中段打ち	◀に溜めて➡+パンチ
	雀落とし	◀に溜めて➡+パンチ
	強襲飛翔棍	➡に溜めて⬇+キック
	旋風棍	パンチボタン連打
	★デストロイド・スタッド	➡⬇⬅⬆➡+強パンチ
アクセル ホーク	真空カッター	➡⬇⬆+パンチ
	スマッシュ・ボンバー	◀に溜めて➡+パンチ
	BD・スマッシュ・ボンバー	◀に溜めて➡⬇+パンチ
	グレート・ガンブロー	➡⬇⬆⬅+パンチ
	★アクセル・ラッシュ	◀⬇⬆⬅⬇⬆➡+強パンチ
ローレンス ブラッド	ブラッディー・スピન	◀に溜めて➡+キック
	ブラッディー・サーベル	◀⬇⬆⬅⬇+パンチ
	ブラッディー・カッター	➡に溜めて⬇+パンチ
	B・アッパー・カッター	⬇⬆⬅⬇⬆+パンチ
	★ダンシング・スラッシュ	◀⬇⬆⬅⬇⬆⬅⬇+強パンチ
ヴォルフガング クラウザー	上段ブリッツ・ボール	➡⬇⬆+パンチ
	下段ブリッツ・ボール	➡⬇+キック
	激レッグ・トマホーク	➡⬇⬆⬅+キック
	当て身投げ	◀⬇⬆⬅⬇⬆+パンチ
	★カイザーウェーブ	◀⬇⬆⬅⬇⬆⬅⬇+強パンチ

※コマンドはすべてキャラクターが右を向いているときのもので、
★のマークは体力ゲージ点減時に出せる超必殺技です。

これで、今日からキミも競馬通

『サラブレッドブリーダーII』で、サウンドテストと競馬カルトクイズが楽しめちゃう秘技を紹介するっす。

まずは、サウンドテストのコマンド。タイトル画面中に、コントローラー1のLボタンとRボタンを同時に押す。すると、「BATTLE」の下に「SOUND」の項目が増え、いろいろなサウンドを聴けるようになるぞ。そして、競馬カルトクイズのコマンド。これも、タイトル画面でカーソルを「BATTLE」にあわせて、コントローラー2の+ボタンを右、下、右下、Aボタンの順に、すばやく入力。すると、競馬カルトクイズをふたりで遊べてしまうのだ。カルトクイズでは、競馬に関するマニアックな問題が用意されているぞ。キミは、いくつかの問題を答えることができるかな。全問正解のキミは、これで競馬通。できないキミは、もっと勉強しよう。

タイトル画面で



▲馬と調教師がでくる画面で、各コマンドを入力してみよう。



▲右のコマンドをすばやく入力すると、競馬カルトクイズが遊べるぞ。

コントローラー1のLボタンとRボタンを同時に押す

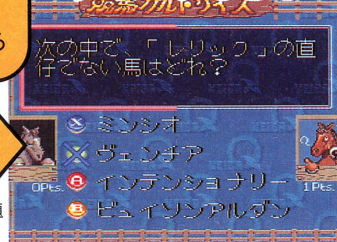
▲ゲーム中に流れるすべてのサウンドを聴けるようになるぞ。

サウンドテスト



コントローラー2の+ボタンの右、下、右下、Aボタンの順に入力する

▲馬に関するマニアックな問題が、つぎつぎとでてくるのだ。

ふたりで
クイズができる

今日は、レースを観戦

ターン送りのときに



▲つぎの週にターンを送る瞬間にすばやくコマンドを入力するっす。

つづいての秘技は、すべてのレース観戦と馬券購入できてしまう技なのだ。やりかたは、ターンを送ると同時にコントローラー2のLボタンとRボタンとAボタンを押す。すると、プレーしたその週のすべてのレースを観戦可能。さらに、レースの馬券を購入することができるぞ。

レース観戦ができる

コントローラー2のLボタンとRボタンとAボタンを押す

▲すべてのレース観戦だけでなく、馬券を購入することができるぞ。

開催地を選択して下さい



マウスでコイン増殖

京都府 坂元優気 (会員番号904460)

コントローラー1側にマウスを接続してマウスの両方のボタンを押したまま電源を入れる

台を選ぶと



▲どのモードでもいいからゲームを始めて、パチスロの台を選ぶと……?

このゲームでパチスロのコインを簡単に増やしてしまう秘技を紹介しよう。しかし、この秘技はスーパーファミコン用のマウスが必要なので注意。マウスが用意できたなら右の手順のとおりゲームを始めてみよう。ほら、コインがいきなり10000枚になったでしょ。そのコインでパチスロを楽しむのもよし、コインを換金してその資金で麻雀を楽しむのもよし。きみの自由にしよう。

コインが10000枚!!



▲なんと、コインが10000枚もあるではないか。これで思う存分パチスロが遊べるね。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット

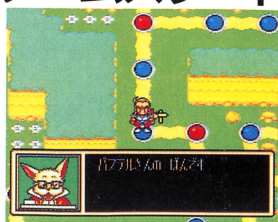
1200ガバス

●フォーチュンクエスト

なんでこんなところにスタッフの名前が!?

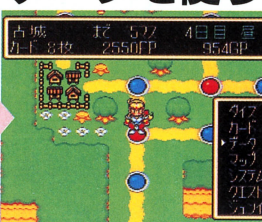
山形県 茂俣広明 (会員番号904461)

ゲームスタート



イベントのマスや、勝負のマスなど、マスの種類を覚えてくれるコマンドに“データ”というのがあるよね。この“データ”のコマンドを使って右の写真で説明している場所を調べてみよう。するとビックリ。マップのあちこちに、スタッフの名前が出てくるぞ。ゲームをスタートさせて、自分の番がまわってきたらトライしてみよう。

データを使う



■マスに止まるたびに、データを使って調べよう。

スタッフの名前が



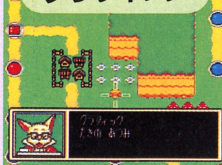
■あらま、こんなところにグラフィック担当のかたのお名前を発見しました。こんにちは。

プログラマー



■シルバリープの北の池でプログラマーが。

グラフィック



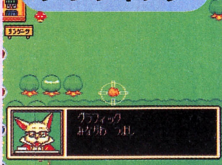
■ヒールニントの南東の切株で発見したぞ!

プログラマー



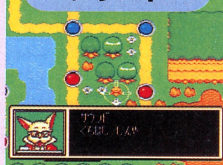
■ワナ倉庫の近くのこどもでプログラマーが。

グラフィック



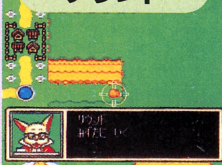
■リーザリオン北西のココでも発見!

サウンド



■タルリコのすぐ近くの切株にもあったぞ。

サウンド



■ホーキンス山のふもと、この岩でも発見。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット

1200ガバス

●ファイナルファンタジーVII

オペラの悲劇なのか!?

埼玉県 草野栄治 (会員番号904462)

スクウェア

なんと世界崩壊まえに戻ってしまう秘技が発見されたぞ。ただし、この秘技を使ってから町や城に入ると自分のキャラクターが消えてしまい、どこにいるかわからなくなるので、事前にきちんとセーブしてから試してね。まず世界崩壊後のオペラ劇場へ行って屋根裏にいる敵と戦って全滅してみよう。なぜかゲームオーバーにならず、オルトロスがおもりを落とすイベントが始まってしまうぞ。その後、客席からブーイングが出て、オペラ劇場の外へ追い出されると、そこは世界崩壊まえの世界なのだ。もとの世界に戻るには、フィガロ城に行ったら城を移動させればオーケーだ。

世界崩壊後のオペラ劇場で



■セツアを仲間にしたあと、飛空艇に乗って、オペラ劇場へ行ってみよう。

屋根裏で全滅しよう



■わざと全滅させてしまおう。敵にやられるのは、ちょっとヤダけどね。

あれれ!?



■オルトロスがいらないのに、おもりを落としてしまうイベントが始まったぞ。

もとの世界に戻ったぞ



■移動したら、もとの世界に戻ったぞ。これでひと安心なのかな!?

フィガロ城で移動すると



■フィガロ城に行ったら、城を移動させてみよう。うまくもとの世界に戻れるかな。

崩壊するまえの世界だ



■オペラ劇場を追い出されたらビックリ。崩壊まえの世界になっているぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1300ガバス

●ときめきメモリアル
羊であなたもグースカピー

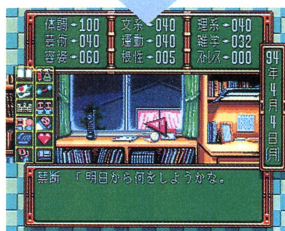
神奈川県 高梨康成 (会員番号904463)

平日コマンド入力時に



平日コマンド入力画面で、お隣さんの詩織の部屋? のカーテンに……

カーソルをあわせて決定ボタンを押す



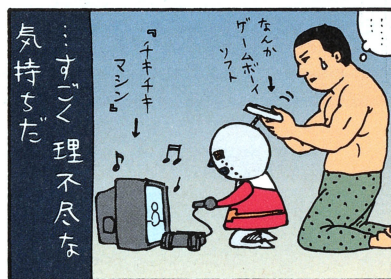
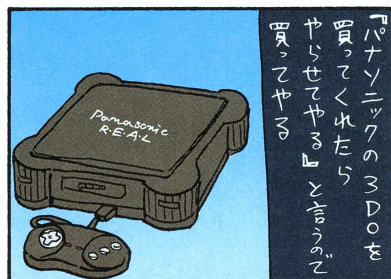
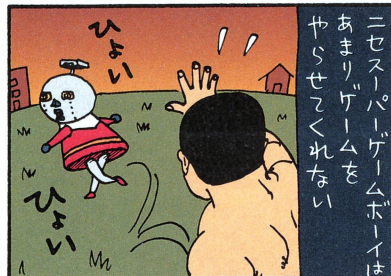
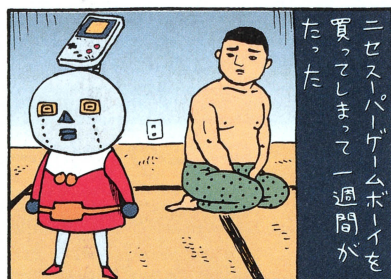
カーソルをあわせたら決定ボタンを押そう。すると詩織の声がして……

詩織ちゃんと、もっと親密なお付き合いがしたいキミにこの秘技を贈ろう。やりかたは、平日コマンド入力時に、隣の家のピンク色のカーテンにカーソルをあわせて決定ボタンを押す。すると、詩織ちゃんのかわいい声で眠れないキミのために、1から50まで数を数えてくれるのだ。キミもこれで安眠……かな。

羊モードになる



眠れないキミのために数を数え始めてくれるのだ。詩織ちゃんは優しいね。



ゴッドボンボン

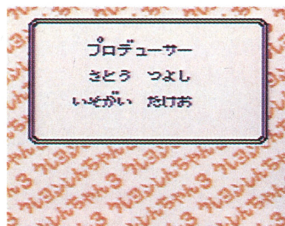
戦車 連載第十五回

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1400ガバス

●クレヨンしんちゃん3~オラのごきげんアスレチック~ バンダイ
アクション仮面と遊ぼう

群馬県 水科勇也 (会員番号904464)

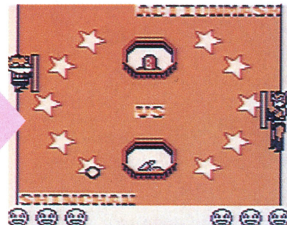
エンディング後何もせずにつ



アスレチック大会で優勝すると、エンディングが始まる。黙って見てろ。

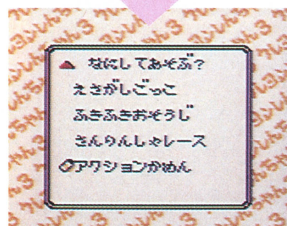
このゲームに隠しゲームがあったのはご存知かな。とにかくゲームを1度クリアしてアクション仮面と戦うエンディングを最後まで見よう。見終わったらAボタンを押してタイトル画面に戻し、ミニゲームを選択するのだ。すると、欄のいちばん最後にアクション仮面というゲームが加わり遊べるようになる。

アクション仮面とバトル



するとアクション仮面が登場するぞ。勝敗は関係ないので気楽に戦おう!!

ミニゲームがふえてる!!



ほら、アクション仮面というゲームが増えているぞ。ちょっとお得な気分。

禁断の秘技

大募集

ファックスの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」をきくとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
電話 03-5351-XXXX 12才
FAX 03-5351-XXXX 12才

はがきの場合

(ゲームタイトル)
サウンドラスト

- ① コントローラーIのセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメロデー曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
電話 03-5351-XXXX 12才
FAX 03-5351-XXXX 12才

東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
編集部
林 禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

ファックス番号は03・5351・8144

特

報

ダウン・ザ・ワールド

FALLING DOWN INTO
THE WORLD'S END

DOWN THE WORLD

MERVIL'S AMBITION



戦う勇気も 戦わない勇気も
命を大切に思う
おなじ気持ちから
生まれたもの。

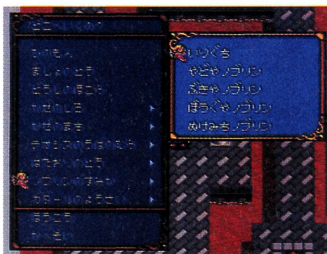
紹介するたびに、人気上昇している『ダウン・ザ・ワールド』の特報だ。今回は、ワールド6までの紹介と、戦闘システムの徹底紹介。読んでおくときっとためになる!!

SF スーパーファミコン	RPG アスキー 9月下旬発売予定 9800円	バックアップ カートリッジ 16メガ
-----------------	----------------------------	--------------------------

愛をココロに持つ国とは、ぼくたちの世界

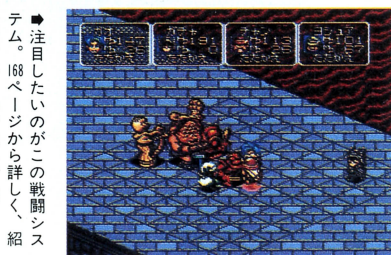
命のつぼみの国に住むサーラ姫の胸にトゲが刺さってしまった。そして、サーラ姫が死んでしまえば、命のあるすべての世界が滅びてしまう。サーラ姫のトゲを抜くことができるのは愛をココロに持つ国に住む勇者だけ……。

『ダウン・ザ・ワールド』は、青い涙の騎士のガオが、サーラ姫を救い出すことのできる勇者を捜しにいくところから始まる。しかし、途中でサーラ姫の命を狙うメルヴィル軍の妨害を受けることになる。でも、頼もしい仲間たちも加わってくるので臆することはないぞ。



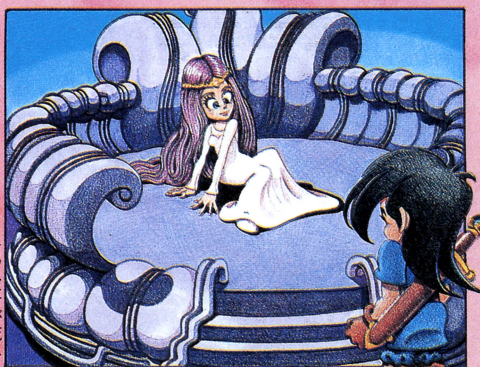
■このゲームでうれしいのが、便利な移動システム。選択した町や、お店にオートで行けるぞ。

■注目したいのがこの戦闘システム。168ページから詳しく紹介しているので読んでね。



サーラ姫の胸にトゲが……

■サーラ姫のイメージイラストだ。彼女が死んでしまえば、命のあるものはすべて滅びてしまう……。それは、メルヴィルにもいえるはず。



彼女を救えるのは勇者のみ

サーラ姫の最後の希望だ

勇者を捜し出すために、10人の青い涙の騎士を従えていたマムラン王。しかし、騎士はガオで最後となった。

ガオ

■青い涙の騎士のなかで、いちばん臆病者だったガオ。しかし、内に秘めた力ははかり知れぬもの。



マムラン

■青い涙の騎士を率いている一国の主。物語の初まりではガオの名前も憶えていなかったのだ。

ロコ

■ガオを初めとした、10人の青い涙の騎士たちを育てあげた老戦士。ガオの出番は予想していなかった。



勇者の正体とは?

サーラ姫の胸のトゲを抜くことができるのは愛をココロに持つ国に住む勇者だけ。ガオが捜しだした勇者の正体は、何と画面の向こうのキミだ。

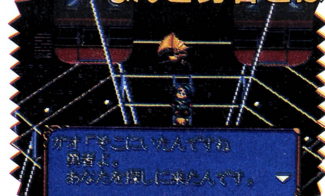


■勇者を捜し出すようと、王様から命じられるガオ。責任は重大だ。



■誰かの視線を感じるといっうガオ。もしかして……。

なんと勇者とは



きみのことだった

岩の国

ガラ

勇者であるキミとガオがたどり着いたのは、かつては賢者の町と呼ばれていた町。しかし、いまとなつてはその面影すらもなく、人は自らの欲望のために、宝石を

裏ガラって!?



■裏ガラってどこにあるかな……。たんなる噂!?

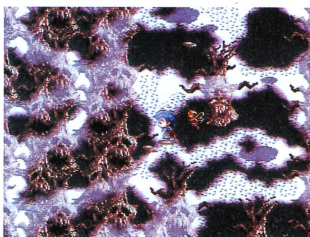


■何と裏ガラの町は、サーラ姫を慕う人が住んでいる場所だったのだ。感激。

掘り起こす日々を送っていた。しかも、多くの町の人々が崇拝するのはメルヴィルだった。また、そしてそのメルヴィルが6人の賢者は町の北の森に封印していた……。



■盗賊ムツチャはいわゆる義賊。ガオたちの味方だ。



■転生の森には、メルヴィルによって封印されてしまった賢者たちが……。

仲間になるふたり

ヨシュア

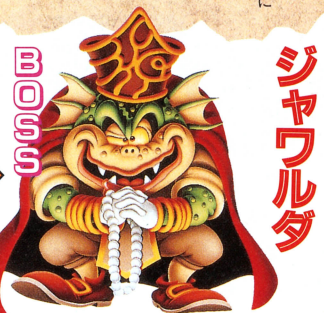


■兄弟3人でガラの町で鍛冶屋をやっていた。魔法使いに憧れ、伝説の魔法使いバララートに弟子入りするためにガオの仲間になった。

バララート



■伝説の魔法使い。6賢者のひとりでもある。ちよつぱりエッチなところもあるが、頼もしいぞ。



ジャワルダ

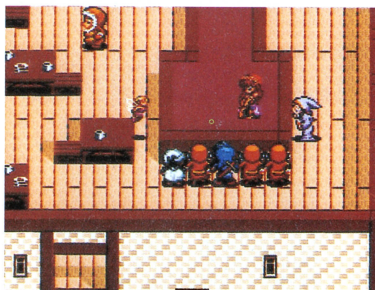


■時間が止まってしまったばかりに、この女性のお腹の子は生まれれないのだ。

花の国 フラワランドリア

花の国と呼ばれているフラワランドリアなのに、たどり着いてみるとそこは、一面を雪で覆われていた。その理由は、ギリンという怪物が春を吸い込んでしまったからとのこと。しかも、それだけで

はなく何と時間まで止めてしまったのだ。時間はもう20年以上も止まったまらしく、道を作る子供たちもじつは大人なのだ。そして、時間が止まったことによってひとつの悲劇が生まれていた……。



■キララノキョウカが持っている火は、ギリンを倒すために必要だ。



■ソリ職人にソリを作ってもらわなければ、ギリンのいるギラマウンテンには上れない。でも、簡単に手には入らないだろうな……。



■しかし、彼女に会うにはプレゼントが必要だぞ。



■でも、プレゼントを気に入ってくれないのだ。残念。

ガチャ



■時間の止まってしまったフラワランドリアで彼を見つめることはできないが、時間が動けば……。

キララノキョウカ



■多くの客を魅了する踊り子。ファンが多く、彼女と会うのは難しい。

BOSS ギリン



風の国

風の国と、火の国はふたつでひとつ。形からすると火の国は、風の国の中心部に位置するような感じだ。ふたつの国を結ぶのは簡単に通過できない火の門。しかし、



■ギリンを倒すために、火の火を使ったばかりに……



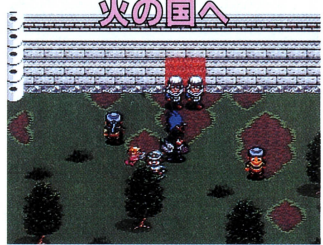
■臆病王と呼ばれるテオシスは、ガダールと戦う気はまったくないのだ。

火の国

火の門の通りかたを知っている風の国の王テオシスは火の国から昔追放した兄のガダールが攻めてくるのを恐れていて門を開けてくれない。さて、どうすればいい!?



■テオシス兄弟の乳母たち、むかしのことに詳しい。



■あそこに見えるのが、風の国と火の国を結ぶ火の門だ。通るのは困難だぞ。



■火の国は緑あふれる風の国とちがって、国中が火に覆われているぞ。

BOSS ガダール



亡霊將軍チャン

■かつてガダールと戦い、そしてガダールを封印したサーラ姫の血から生まれた戦士。しかし、いまは亡霊となっている。



■こいつがガダールだ。なるほど、強そうだな。

知恵の国

トランジェルド

美しい姫君が3人もいるのが、この知恵の国トランジェルド。だけど、そのうちふたりは最近結婚している。ところが、ふたりとも結婚してからというもの部屋のなかに閉じこもってしまったとか。結婚相手は、ともに命の国からきたという男なのだが……。

ローラン

■3人の姫君のひとり、ナシア姫を救い出すために仲間に加わる心強い老兵。



■春が訪れたあとのフラワランドリアを、思わせるほど美しい国だ。しかし、この国も大きな問題を抱えているのだ。



■何とナシア姫はこんなところに閉じ込められていたのだ。ガラキッタめ、ゆるさん!!



ムスタファ

■ふだんは魔女の肩の上に乗っかっているが、じつは本人(!?)も魔法使い。



何と3体のボスがいるのだ

このワールドには、ボスが3人もいてちょっとビックリ。みんなとても強いぞ。ゲームもいよいよクライマックスに近づいてきた感じだね。

ガラキッタ



■こいつとの戦闘では、ヨシア姫の真価が問われるぞ。

ゴラキッタ



■ふたりめのボスだ。こいつもけっこう強いんだよね。

ドムス



■やっと3人目。やっぱり、こいつがいちばん強いぞ。

戦闘を制するものがゲームを制する

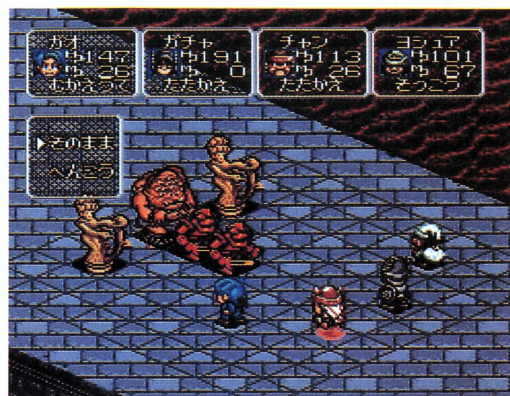
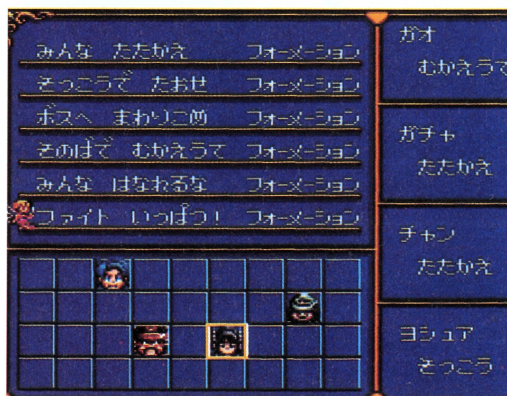
このゲームを楽しむための重要な要素が、このアクティブフォーメーションバトル(以下AFB)だ。

AFBは、戦闘のまえにあらかじめ戦闘における陣形や、行動パターンを設定できるというシステム。

でも、注意なくしてはいけないうのは、適当なフォーメーションを組んでいると戦闘が困難なものになるばかりがゲームの面白さまでも損ねてしまうってことだ。

では、どうすれば面白さを損ねないか？ この2ページでは、AFBを楽しむために、ファミ通のおすすめフォーメーションや、キャラクターの行動パターンを紹介しているぞ。

フォーメーションを考えよう



①フォーメーションは自由に決められ、自分で好きな名前をつけて保存しておくことができる。このフォーメーションしだいで、生きてくるキャラクターと役に立たなくなってしまうキャラクターがいるので慎重に決めよう。

②キャラクターのいる場所、行動パターンなどの要素がからみあい、戦闘に影響する。フォーメーションは戦闘開始時に変更することが可能なので、対する敵によって毎回フォーメーションを変えるなんていうのもいいかもね。

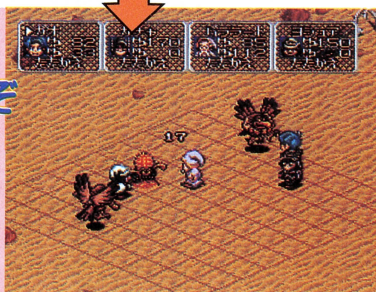


◆用意されたフォーメーションの中から、ひとつだけ選択することが可能。天国と地獄の分かれめなのだ。

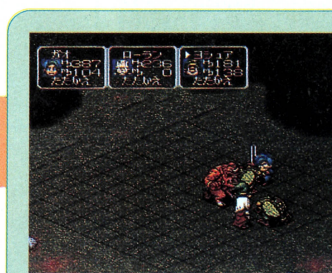
どれでも

あとはオートだぞ

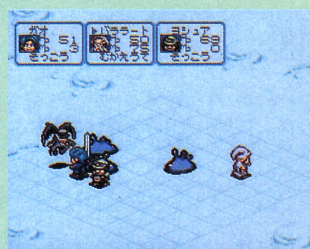
◆一度フォーメーションを決めたら、あとはオートで進む。行動パターンは魔法を使ったりするまで、ずっと変わらないぞ。



オーケー



◆どのメンバーも、とにかく敵を攻撃するように設定する。



◆キャラクターの力に合わせて、バランスよく敵と戦わせる。



◆敵が攻めてくるまで待つと、先制攻撃ができて有利なのだ。



◆魔法をうまく駆使していれば、戦闘を楽に進められるぞ。

魔法効果を考えてフォーメーションを組もう

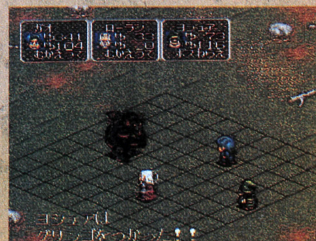
攻撃呪文は、ふたつのタイプに分かれている。ひとつは、方向を決めて放つ呪文。このタイプの呪文は、敵と呪文を放ったキャラクターのあいだに仲間がいれば、その仲間当たってしまう。もうひとつは、射程範囲を定めて放つ呪文。これは3×3キャラクター分の大きさで、中央部分がいちばん強力。しかし、その範囲内に味方がいれば、前述同様ダメージを受けてしまうので注意が必要。



◆方向を指定する呪文を使う場合は「まわりこめ」を使うとジャマにならないぞ。



◆射程範囲を決める呪文は、味方のキャラクターが接近するまえに使うといいぞ。



◆回復系の呪文は、至近距離にいればオートで使ってくれるので安心していいぞ。

これで、きみもフォーメーション通に

たかがフォーメーション、されどフォーメーション。そんなわけでき、敵を倒すのに最適なフォーメーションを組みたいって人のために、ファミ通おすめのフォーメーションを一挙に公開するぞ。



■ ちゃんとしたフォーメーションを組むと楽ちん。

ファミ通おすめフォーメーション

ガオとヨシュアは攻撃。バララートで魔法を使え。	ガオ→むかえうて	ヨシュアをバララートの護衛として使うといいぞ。	ガオ→むかえうて
	ヨシュア→むかえうて		バララート→ボスねらえ
	バララート→ボスねらえ		ヨシュア→はなれるな
	ガオ→たたかえ		ガチャ→むかえうて
ほぼ最強のパーティーなので、ひたすら攻撃だ。	ヨシュア→たたかえ	攻撃は前衛のふたりに。魔法はヨシュアに任せろ。	ガオ→むかえうて
	ガチャ→たたかえ		ヨシュア→むかえうて
	チャン→たたかえ		ローラン→ボスねらえ

戦闘行動パターン表

B...敵ボス Z...ザコ P...ガオたち
↓...その方向の敵を攻撃する ↓O...その場に行つて止まる

敵が接地範囲にいないければ前に進み、そしてぶつかった敵に攻撃をする。敵を全員倒したいときに使うといい。でも、戦闘に時間がかかる。	たたかえ	ザコは無視して、ボスだけを目指して進んでいき攻撃をする。戦闘を早く終わらせることが可能だが、ザコに囲まれても反撃をしないので注意。	そっこう	マスの外側を通って、X座標でボスと重なったときにボスに近づいていく。しかし、そっこうと違い接触した敵は攻撃するので安心できるぞ。	まわりこめ
	よけていけ		ボスねらえ		はなれるな
	ザコねらえ		にげまわれ		むかえうて
	ザコを避けながら、ボスへと近づいていく。敵の数が少ないときは大丈夫だが、敵が多いときだと追いつめられる可能性が大なので注意。	魔法系のキャラクターがボスの直線上に離れて立ち、魔法の狙いを定めることができる。魔法を使うことを前提とした行動パターン。	文字どおり逃げ回るための行動パターン。これを使うと、キャラクターは敵から遠ざかるうとする。HPが少なくなったときにも有効だぞ。	キャラクターは動かないで、接地した敵をすべて攻撃する。パーティーの人数が多ければ、ひとりで使い回してもいい行動パターン。	



SF スーパーファミコン	RPG 任天堂 8月27日発売 9800円	バックアップ カートリッジ 24メガ
-----------------	--------------------------	--------------------------



“変わりやすい、女心と発売日”。むかしの人はうまいことを言ったもんですね、ええ……だがしかし!! ついに『MOTHER2 ギグの逆襲』の発売日が決定した!!!

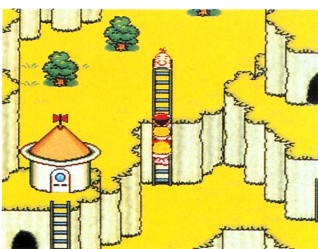
初公開!!サターンバレーの“どせいさん”



←この人(?)

今回新たに公開されたのは、新登場の村“サターンバレー”。ここには“どせいさん”と呼ばれるかわいいい住民たちが住んでいるのだ。写真を見てもらえばわかるように、どうやら人間以外の生物らしい。しかし人間に危害を加えることは

なく、その性格は穏やかで訪れた人間には手厚いもてなしをしてくれるとか。村には病院やホテル、温泉などがあり、料金の心配もないらしい。いつこの村が登場するのかはわからないけれど、楽しみがまたひとつ増えたって感じだね。



◆類希なるルックスを持つキャラクター、どせいさん。まさか人間、じゃないよね。

■サターンバレーの温泉でくつろぐネスたち。ちょっとしたバカンスだね。混浴なのか!?



■ここはサターンバレーのホテル。ネスたちに飲み物が出されているようだ。親切。



◆どうやらここは病院らしい。治療費はなんとタダ。太っ腹だね。腹はなさそうだが。

これは便利!!
まちのちず



◆地図には現在地のほかに、ホテル、病院、デパート、ドラッグストア、バス停などが表示。

出発の街オネットの図書館では、便利なアイテム“まちのちず”が手に入るのだ。これは、街の概要と現在地がひと目でわかるスグレもの。もちろんオネット以外の街も掲載されているぞ。ただし、すべての街が載っているわけではないらしいから注意。

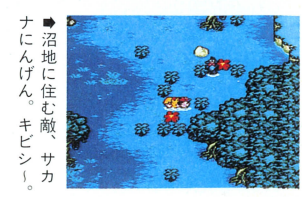
◆地図の範囲外にいたときはこんなふうに表示される。



◆オネットの図書館で地図を貸し出してくれる優しいお姉さん。きっと美人。

おニューな敵キャラクター!!

またまた個性的な敵キャラクターが公開されたぞ。ご覧のとおり、これまでに公開されたキャラクターに輪をかけたユニークさだ。



◆沼地に住む敵、サカナにんげん。キビシィ。

◆右手にこん棒を持ったビッグフットがいる。

新着 ゲーム 通信

ロックマン メガワールド	171
タイガーマスク ザ・スター	172
下野正希のFishing To Bassing	172
爆投ドッチャーズ バンプス島は大騒ぎ	172
ライズ オブ ザ ロボッツ(仮題)	172
大貝獣物語	173
MR.NUTZ	173
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	173

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

MD ロックマン メガワールド

メガドライブ カプコン 9月発売予定 価格未定

アクション

バックアップ
カートリッジ

12メガ

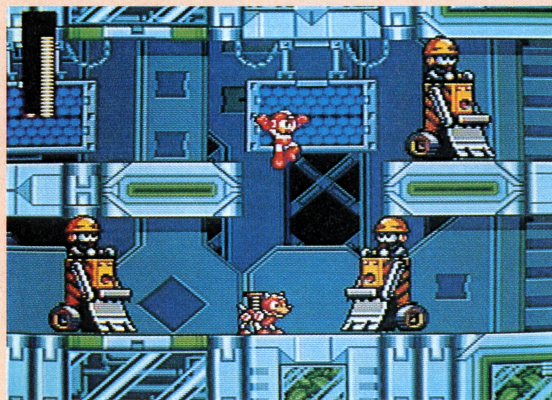
ファミコン、スーパーファミコンで人気を集めた、あの『ロックマン』がついにメガドライブで登場。しかも、この『ロックマン メガワールド』は1本のなかに、ファミコン版の『ロックマン』、『ロックマン2』、さらに『ロックマン3』が収められている超お得なゲームなのだ。もちろん、ファミコン版と比べるとグラフィックは格段にパワーアップ! さらに、新システムも追加され、ファミコン版をプレイしたことがある人でも楽しく遊ぶこ

とができるぞ。また、どの『ロックマン』からでも始めることができ、それぞれの進行状況をセーブできるのもうれしいところだ。

ゲーム中には、宿敵Dr.ワイリーや仲間のラッシュなど、おなじみのキャラクターがつつぎと登場。各ステージの最後に待ち受けるボスキャラを倒して新しい武器を奪うシステムは変わっていないぞ。『ロックマン』をまったくプレイしたことがない人は、この機会に挑戦してみてはいかが?

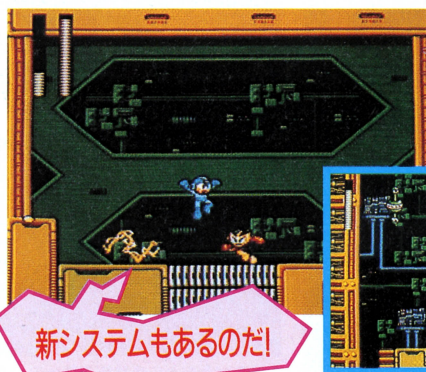
メガドライブにロックマンが参上

■ロックマンの必殺技は、強力なロックバスター!



のロボットを無事回収すること。6体

お得なソフトが登場だ!



新システムもあるのだ!

■『ロックマン3』では、ワイリーが改心するが新たな問題が発生する。
■ファミコン版をプレイしたことがある人も、以前手こずったボスにまた手こずるかもね。



■懐かしいボスキャラを見ることも、楽しみのひとつ。

©CAPCOM ※画面は開発中のものです。

SF

タイガーマスク ザ・スター

アクション

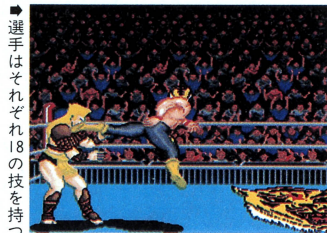
カートリッジ

スーパーファミコン コナミ 発売日未定 9800円(予定)

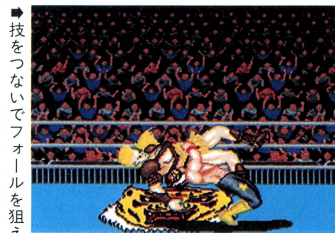
16メガ

新聞に連載されていた、『タイガーマスク ザ・スター』が格闘アクションゲームになったぞ。選手たちはタイガーマスクを含め、技巧

派レスラーや悪役レスラーなど総勢7名。選手によって使える技や必殺技が異なるので、それに合わせた戦法を練って戦うのだ。



選手はそれぞれ18の技を持つ。



技をつないでフォールを狙え。

タイガーマスクがいま、よみがえる



■ロープを利用して空中で法で、対戦相手を倒せ。

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©株式会社ユニオンプレス/株式会社真樹プロダクション ※画面は開発中のものです。

SF

下野正希の Fishing To Bassing

シミュレーション

バックアップ

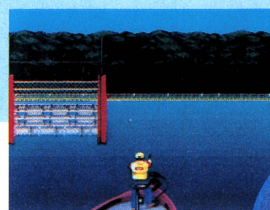
カートリッジ

スーパーファミコン ナツメ 9月発売予定 9800円(予定)

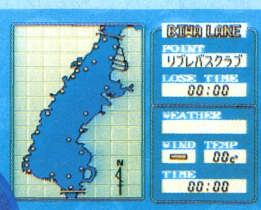
8メガ

バスフィッシングのプロ、下野正希が監修した本格的な釣りゲームが登場。水底の状況、ポイントが忠実に再現された琵琶湖を舞台

に、釣り上げたブラックバス5匹の重量を競いながら5つのステージを戦い抜くのだ。大きなブラックバスを釣って優勝を目指せ!

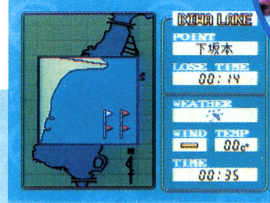


琵琶湖内の28の地域、63のポイントを移動するのだ。



キミも琵琶湖で

フィッシング!



釣ったバスは、重い順に5匹だけストックできる。



©1994 NATSUME ※画面は開発中のものです。

SF

爆投ドッチャーズ バンプス島は大騒ぎ

アクション

カートリッジ

スーパーファミコン ビー・ビー・エス 10月上旬発売予定 価格未定

容量未定

トラやサルなどの動物を操ってボールをぶつけあい、ほかの動物たちを倒すとステージクリアとなるアクションゲーム。各動物に

は2回続けてボールを投げたり、ボールの方向を操作できるといった特徴があるのだ。4人での対戦プレーも可能なので盛り上がるぞ。



ボールを投げて相手を倒せ



■サバンナやファームなどのステージがあるぞ。

■障害物を壊すと、体力回復やすくなるアイテムが出現。



■このステージの障害物は雪ダルマ。思う存分壊していぞ。

©1994 B.P.S ※画面は開発中のものです。

SF

ライズ オブ ザ ロボッツ(仮題)

アクション

カートリッジ

スーパーファミコン ティーアンドイーソフト 9月発売予定 価格未定

32メガ

近未来が舞台の格闘アクションゲーム。このゲームで活躍するのはさまざまなタイプのロボットたち。人間の姿に近いものや、鋭い

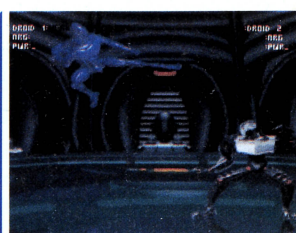
ツメを持つロボットなど全部で8体前後が登場する予定なのだ。ロボット好きも格闘ゲーム好きも、このゲームに注目すべし!



■重そうなロボットも空中に飛ぶ!



■各キャラごとに必殺技を持っている。



■見るからに未来っぽいステージ。



■女性のような姿のものまで登場する。

MIRAGE TECHNOLOGIES™ RISE OF THE ROBOTS™ is licensed from MIRAGE TECHNOLOGIES (MULTIMEDIA) LTD. ©1994 MIRAGE TECHNOLOGIES™ and RISE OF THE ROBOTS™ are trademarks of MIRAGE TECHNOLOGIES (MULTIMEDIA) LTD. and used with permission. ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

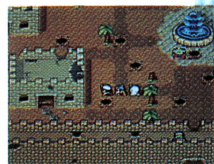
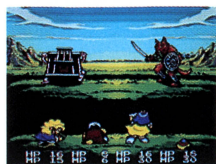
SF 大貝獣物語

スーパーファミコン ハドソン 発売日未定 価格未定 容量未定

ファミコンで発売されたRPG『大貝獣物語』がスーパーファミコンで登場するぞ。目的は貝の力で封印したファットバジャーの復活を

阻止することだ。主人公を助けてくれる数多くの仲間は、それぞれ持っている能力が違う。それを把握してパーティーを組んでいこう。

たくさんの助っ人が登場するのだ!!



■戦闘シーンはこんな感じ。大迫力で卒倒しそう。

波乱万丈の物語



■主人公に左に謎の塔が。ここにはどんな秘密が……。



■これまた大迫力の魔法です。くらった敵は確実に死なな。

©1994 HUDSON ©BIRTHDAY ※画面は開発中のものです。

SF MR.NUTZ

スーパーファミコン ソファエル 10月上旬発売予定 8800円 8メガ

正義のシマリス、ミスターナッツが悪い雪男イエティを倒すために活躍するアクションゲーム。どんぐりを投げたり、しっぽを振り

回したりして敵をやっつけ、全6ステージを突き進んでいくのだ。各ステージには隠されたアイテムやボーナスステージもあるぞ。



■全6ステージはすべてこんなにカラフルなのだ。見とれてやられないようにね。



しっぽフリフリ

僕はミスターナッツ 正義のために戦うぞ



■ガーッと口を広げる奇妙な植物。要注意ね。

©SOFEL ©Ocean of America, 1994 All rights reserved. ※画面は開発中のものです。

MD ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ

メガドライブ セガ 発売日未定 価格未定 16メガ

パソコン版が大ヒットしたRPG『ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ』が、メガドライブで登場。主人公のアトラスが世界を知るために冒

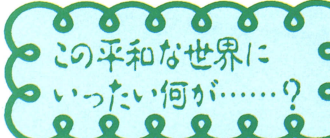
険に出ることから、この物語は始まるのだ。キャラクターが大きくなったり、画面構成が変わったりとさまざまな変更点があるぞ。



■キャラクターはかなり大きくなっているのだ。



■アトラスは前作の主人公、セリオスの息子なのだ。血は争えずってやつね。



■洞窟内では、この群のスポット処理。



■戦闘シーンにもより改良されているぞ。

REPROGRAMMED GAME BY ©SEGA 1994 ORIGINAL GAME ©FALCOM 1992 COMPUTER DESIGNED BY SEGA FALCOM ※画面は開発中のものです。

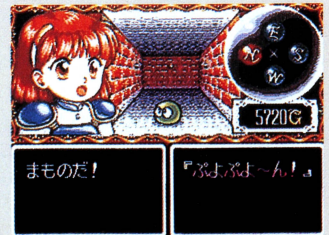
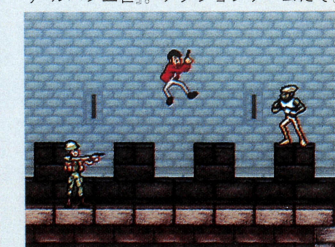
はい あ 新着情報

風永とあらじ

風永 ぐわっ!! パソコンが壊れた。これじゃ原稿が書けん、帰る!!
あらじ じゃあ俺が書く。口でいえ。
風永 うむ、了解。アイマックスがスーパーファミコンで2本、『デュアルオープンⅡ』というRPGと『どっすん! 岩石バトル(仮題)』という落ちもののパズルゲームを出すぞ。
あらじ あいよ、カタカタカタ……。
風永 テクモがスーパーファミコンとメガドライブで『テクモスーパー

ボウル2(仮題)』を発売するのだ。フットボールゲームの決定版だな。
あらじ “テクモ”と、カタカタ……。
風永 ナムコからスーパーファミコンで3本。タイトルは不明だけど、9月にバシシとかやるアクションゲーム、10月にレースゲーム、11月にシミュレーションゲームが出るんだ。
あらじ カタカタ……もう終わり?
風永 おう、終わりだ。
あらじ カタカタやってカタこった。

■エポック社がスーパーファミコンで出す『ルパン三世』。アクションゲームだぞ。



■これは『魔導物語Ⅰ(仮題)』。ぶよぶよが登場するメガドライブのRPGなのだ。

緊急速報2



最近のRPGは副題付きのタイトルが多い。副題を見ただけでどのRPGかわかる人はかなりのゲーム通かも?

SF スーパーファミコン	RPG データイースト 10月下旬発売予定 9900円 16メガ	バックアップ カートリッジ
-----------------	-------------------------------------	------------------

天からの使命を帯びて地上を旅するのだ!!

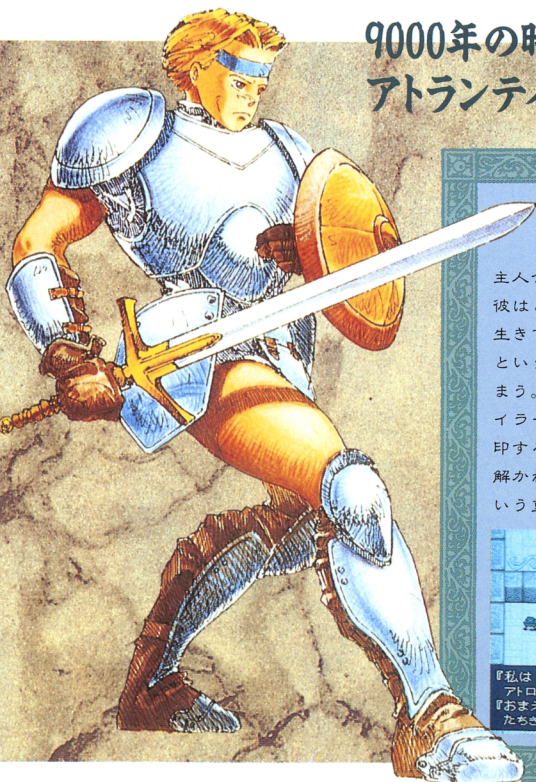
9000年ものあいだ天界で封印されていたアトランティスの青年が、世界の運命を救うという使命のもとに旅出つ、という重厚なテーマを抱えつつもノリはわりとライト。人気RPGシリーズの最新作、『ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物』が登場だ。本作の目玉は、実体を持たない主人公が旅の途中で出会った人や動物につぎつぎと乗り移

っていくというトランスファーシステム(詳しくはつぎのページ)。ほかにもフィールドマップの視点を自由に変えられたり、戦闘シーンが奥行きのある立体的なものになったりと魅力満載。また、自動戦闘や高所からの飛び降りなど前作で好評だったシステムはそのまま継承されている。洗練されたシステムで快適プレーを楽しむべし。



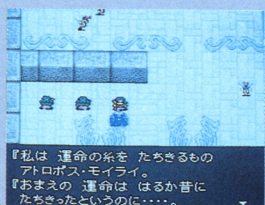
★主人公たちの行く手にはさまざまなダンジョンが待ち受けている。ここはピラミッドのなか。流砂地帯がやっかい。

9000年の時を越え アトランティスの魂が復活!!



STORY

主人公はアトランティスの青年。彼はとある事件に巻き込まれ、生きてもいないし死んでもない、という特殊な状況に置かれてしまう。扱いに困った運命の神モイライは、天界の壺に青年を封印する。そして9000年。封印を解かれた青年には世界を救うという重い使命が課せられていた。



『私は 運命の糸を たちぎるもの
アトロポス・モイライ。
『おまえの 運命は はるか昔に
たちぎったというのに……』

★このように地域によっては雪や雨が降ることもあるのだ。いざ行け。



はしが こわれて これいじょうは
すすめないんだ。
『まさか とびおるわけにも
いかないしなあ。』

★なんだか意味シンの台詞だね。飛び降りる? ビンときた人もいるんじゃないかな。

★フィールドでは視点変更が可能。これはいちばん俯瞰をかけたときの画面。



★仲間をソロソロ連れ歩くシステムは健在。羊を連れた主人公は犬に乗り移っている。

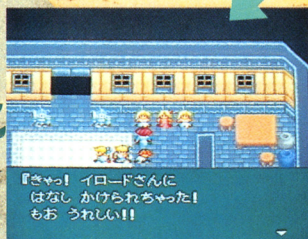
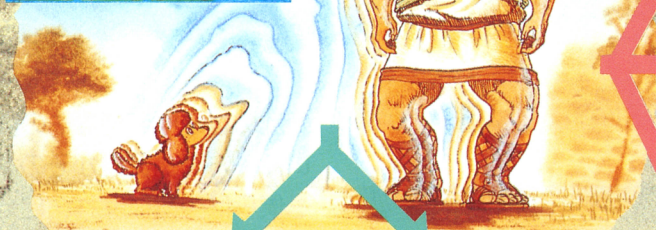
出会う人々に乗り移りながら旅をするのさ

主人公は特定の肉体を持たない。だから剣も持てないし魔法も使えない。しかし安心、主人公は神から“乗り移り”の能力を授かっているのだ。これは主人公と精神的な波長の合う人間(動物)の体に移れる能力。最終的に100体以上もの体に移れることができるのだ。また、体を変えるとその人物の人生も引き継ぐことになるぞ。たとえば王様に乗り移ると、みんなが敬われるが店から物を買うことができなくなるといふ具合。人々との会話も、乗り移る人物によってまったく変わってくるのだ。

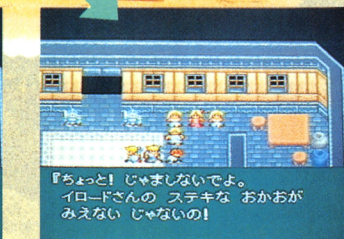
100体以上もの体に移れるのだ!!

12200 性別に のりうつりまするか?

チェン	バブル
ルーシム	チェン
うま	バリー
FLU: 63	0 / 36
ヒル	63 LU2
こうけき	20 (46)
ぼうぎょ	39 (23)
すばやさ	24 (23)
ちから	30 (30)
こうけき	30 (30)
ぼうぎょ	30 (30)
ぼうぎょ	30 (30)



●モテモテの色男イロードに乗り移って女の子に話しかけた場合。いい気分だ。

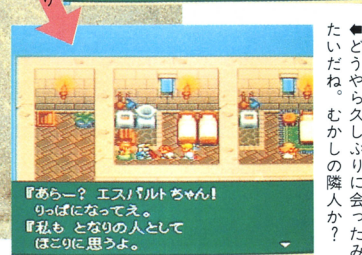


●ところが違う人に乗り移って話しかけるとこの有様。まったく女ってやつは。

乗り移りまくれ!!



●おしゃべりのキラおぼさん。反応がガラッと変わるのだ。



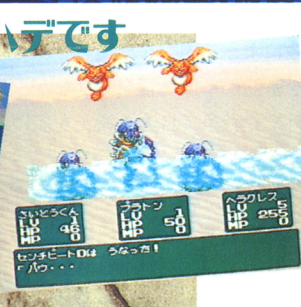
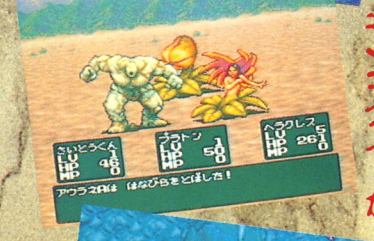
●どうやら久しぶりに会ったみたいだね。むかしの隣人か?

派手派手な戦闘シーンでエキサイト必至!!

戦闘シーンは、前作とは比較にならないほどパワーアップしているぞ。アニメーションがふんだんに盛り込まれ、魔法攻撃などの効果グラフィックもグーテンと派手になったのだ。戦闘の余波で周囲の障害物が壊される、といった細かい演出もあり、戦闘の雰囲気盛り上げてくれるぞ。また、登場するモンスターも極めて多彩。あの手この手で主人公を苦しめるのだ。



●今回新登場の魔物図鑑。主人公が対戦したモンスターが掲載されていく、という不思議な図鑑。白紙のページを埋めていく喜びが戦闘への意欲をかきたてるぞ。



ボス!!

開発状況

現在完成度は90パーセント。楽しい機能が満載された自信作です。どうぞお楽しみに。データイースト 斎藤

緊急速報3



スーパーファミコン シミュレーション バックアップカートリッジ
光栄 8月12日発売 9800円 8メガ



戦乱の世とは無情なもの。多くの民の命が空しく散っていく一方で、英雄がその命を華やかに咲かせる。それでも僕らは英雄に憧れ、自分もそうなりたいと願うのだ。

戦乱の世の英雄、ここに集結!!

紀元2〜3世紀の中国の戦乱期を舞台にした歴史シミュレーションゲーム『三國志』が、さまざまな面でパワーアップして、スーパーファミコンで復活したのだ!!

基本的なゲームシステムについては前作と同じ。プレイヤーの目的は、一国の君主となり群雄割拠の中国全土統一を目指すこと。内政によって国力を充実させ、それを基盤に軍備増強を図りながら、外交や戦争で自国の領土を広げて

いくのだ。では、パワーアップした部分とはどこなのか?

まず登場するキャラクターの顔などのグラフィック面が、前作に比べ格段に美しく豪華になったこと。またキャラクターの能力値(知力、武力)に、“経験値”という概念を取り入れた新システムの登場や、“一騎打ち”だけを楽しめる特別モードが新しく追加されるなど、ただのリニューアルゲームではない作品に仕上がっているのだ。

劉備



◆字名は玄德。漢王室の血を引き、蜀の初代皇帝となる。若いころは草履売りなどをして暮らしていた。関羽、張飛とは義兄弟の仲である。

曹操



◆字名は孟徳。董卓の死後、急激にその勢力を伸ばしていった。‘赤壁の戦い’では連合軍に大敗するが、再起を計って魏を建国し魏王となる。

孫權



◆字名は仲謀。‘赤壁の戦い’では、劉備とともに連合軍を形成。配下に呂蒙、陸遜など一流の人物を多く擁し、江東地域に独立国‘呉’を建国する。

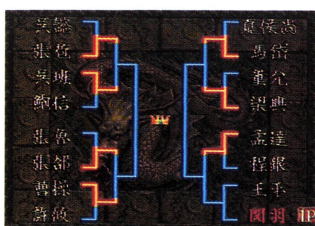
諸葛亮



◆字名は孔明。有名な‘三顧の礼’によって、劉備の軍師として仕える。三国時代は、孔明の唱えた‘天下三分の計’がもとになっている。

新システム一騎打ちモード

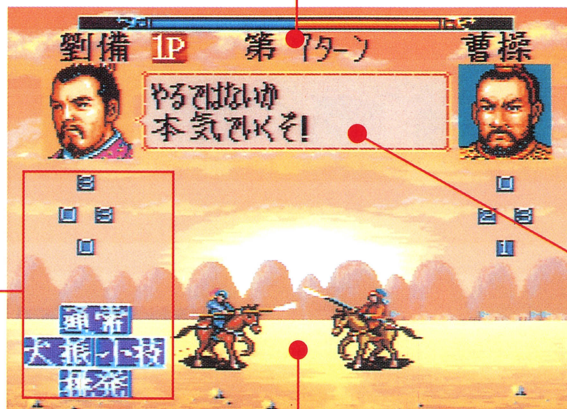
『三國志Ⅱ』から登場した、武将どおしの1対1の勝負“一騎打ち”。本編とは別に、一騎打ちだけを楽しめるモードが追加されたぞ。255人のなかから好きな武将を選び、コマンド入力で勝負が行なわれる。トーナメント戦もできるのだ。



トーナメント戦ができる

攻撃パターン 大振、通常、小技、挑発の4つ。ジャンケンと同じで、大振は通常に強く小技に弱い、といった感じ。

体力ゲージ 双方の武将の体力。それぞれ体力は100ずつあり、10ターンのあいだで先に体力が0になるか、最終的に体力の少ないほうが負けになる。



グラフィック 馬上で相対つ武将の戦いの様子を、アニメーションによるグラフィックで表現。双方同じ技をくり出したときは、激しい火花が飛び散るぞ。

技の種類は3つ



◆攻撃は大振、通常、小技。相手の攻撃を読め。

挑発しちゃえ

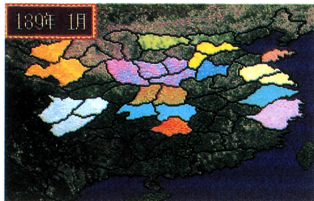


◆成功すれば、相手の攻撃力、命中率が下がる。

5つのシナリオすべての制覇を目指せ

選べるシナリオは全部で5つ。
“三国時代”を背景に、それぞれの
時代で勢力図や選択できる君主、
クリア条件などが違う。どのシ
ナリオからでも始められるぞ。

①董卓打倒



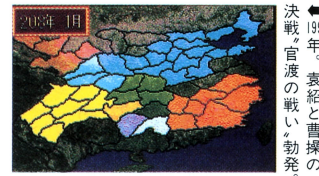
189年。董卓の悪政に対し、各地の猛将たちが立ち上がった。戦乱時代の幕開け。

②曹操の台頭



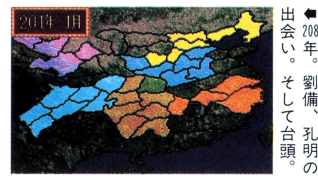
197年。董卓亡きあと、曹操の時代が始まる。

③新時代の幕開け



199年。袁紹と曹操の決戦「官渡の戦い」が勃発。

④孔明の出陣



208年。劉備、孔明の出会い。そして台頭の

⑤三国時代



215年。魏、呉、蜀、三
国鼎立時代が訪れる。

三国志物語

漢の皇帝の子孫を称する劉備は、黄巾軍の蜂起によって関羽、張飛とともにその運命を時代のなかに投じていく。やがて独裁をふるった董卓の死によって、時代は本格的な戦乱の世を向かえた。なかでも曹操、袁紹の力は他を圧倒し、ついに天下分け目の決戦「官渡の戦い」が起こる。快勝した曹操は、これをもって統一への足がかりを得た。一方劉備は名軍師、諸葛亮と運命の出会いを果たし、曹操との「赤壁の戦い」で勝利を収める。こののち劉備は城を築き、天下は「三国時代」へと向かっていった。

統一への道

君主であるプレイヤーの仕事は、大きく7つに分けられた戦略コマンドのなかから、どれかを選んで毎月実行すること。中心になるのは国内の開発や民への施し、金や人材の搜索などの国力充実作になる。もちろん兵の訓練も重要。なお今回新しく登場した「経験値システム」によって、戦略コマンドのなかにはそれを実行した武将の「知力経験値」が上がるものがある。どの武将に仕事を任せるか、よく考えることが大切になった。

～戦略編～

7つの戦略コマンド



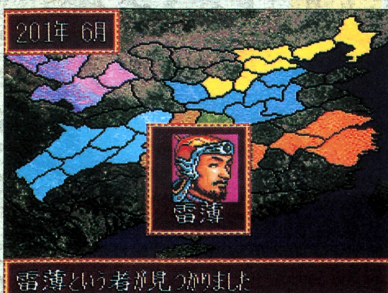
どれも始めは目立った結果は得られないが、地道に努力を重ねることが大事。



富国強兵
人事

外交

他国とのさまざまな関係も重要。戦争ばかりでは国力がもたないぞ。



鉄や軍資金、人材の搜索や他国の武将との接触は、戦略面のなかでも重要な要素と言える。

統一への道

国力、軍備ともに充実したら、いよいよ他国へ侵攻だ。戦争画面になったら、まずは自軍の配置を決める。作戦や地形をよく考えて配置することが大切。準備と心構えができたなら戦闘開始だ。勝利条件はさまざまだが、敵の兵力の要である総大将、兵糧、城などを中心に攻めることが、勝利への近道だ。なお戦争に参加した武将は「武力経験値」が上がるので、育てたい武将はガンガン戦場に出して働かせるほうがいい。

～戦争編～

6つの戦争コマンド

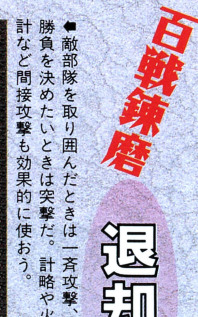
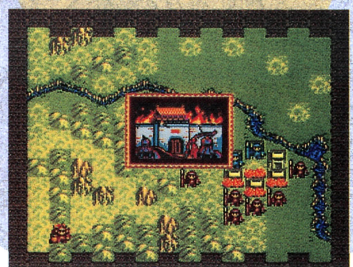


敵の国力、兵力を事前に十分調べて、勝てる戦争であるように心がけたい。



攻撃

とくに火計は、風向きを考えてうまく使えば、絶大な効果を上げることができるぞ。



部隊を隣接する自国領か空白地へ移動させる。大事な武将が危ないときは、迷わず退却させよう。全滅だけは避けたい。

開発状況

100パーセント完成しています。一騎討ちモードは熱くありません。期待してください。

光栄 高津

卒業 Graduation 先生麻雀しよ!

『卒業』の5人の秘密といえば、名字がドリフターズのメンバーと同じってこと。では名前はどうかというと……? フフフフ、ありそうでなさそうですね。スマン、深読みだった。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップ カートリッジ
	ケイエスエス 10月28日発売予定 9800円(予価) 容量未定	

あの5人は麻雀ができたのか~!!

世にもめずらしい女子高生育成シミュレーションゲームとして一世を風靡した『卒業』。パソコン版やPCエンジン版で生徒の挙動に一喜一憂しつつ、熱中した人は多いはず。その『卒業』が、なんと麻雀ゲームになってスーパーファミコンで登場するぞ。その名も『卒業～先生麻雀しよ!』だ。

気になるシステムのほうだけど、ただ5人の生徒たちと麻雀が楽しめるだけ……と思ったら大間違い。ちゃんと、元祖『卒業』のように彼女たちにはパラメーターが設定してあって、その数値の上下は麻雀

の勝敗で決まるというシステムになっているのだ。グラフィックには、あの竹井正樹が関わっているの、雰囲気はそのまもの、まったく新しい『卒業』が楽しめる、といった感じだぞ。彼女たちの未来はキミの雀力にかかっている……。

こんなシーンもあります



◆オリジナルのビジュアルシーンも盛りだくさんなのだ。腕を磨いて全部見るべし。それが宿命。
◆イカサマなんかは一切なしの本格的な麻雀が楽しめるのだ。実力がないと勝つのは難しいぞ。

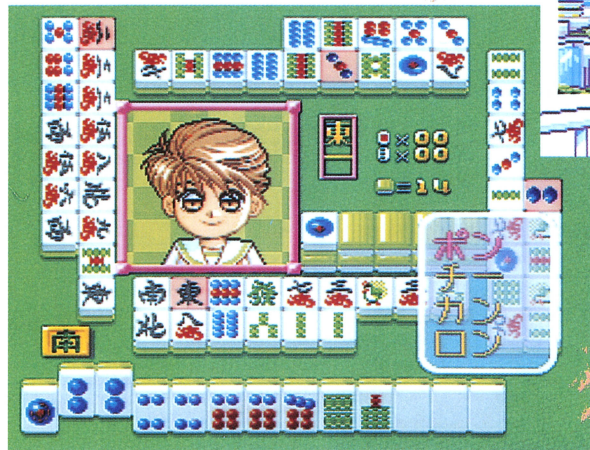
なかなか本格的な麻雀が楽しめます



■おおお!! あの5人と麻雀ができる!! ってことだけで感動してしまう人も多いことでしょう。

いろんな表情をしてくれます

対局中は、彼女たちがいろんな表情を見せてくれるぞ。振り込んでも思わず許してしまうこと間違いなしってカンジ。



ただの麻雀ゲームじゃないのだ!! ビックリ!!

では、システムの詳細を。対局は卒業までに月1回ずつ、計12回行なう。「問題集」、「生け花」などの課題を与えることができるのは、

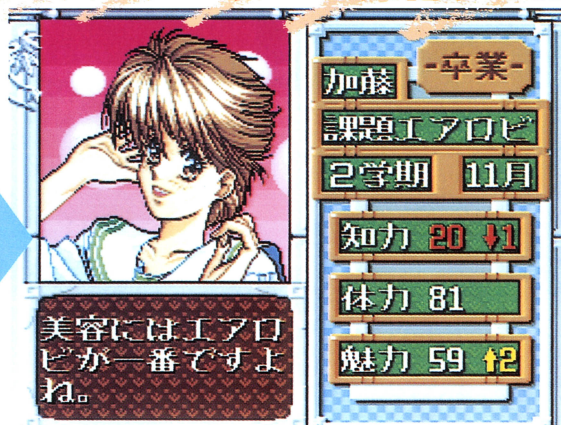
まずは麻雀だ



勝っても負けても……

屈辱の3位。こんな先生に生徒はついてきてくれないぞ。

パラメーターが変化する!!



生徒には3つのパラメーターが設定されている。ある一定の条件を満たしていると、特別なイベントシーンが見られることもあるぞ。

局した生徒はプレーヤーより順位が上になると、まじめに課題をやらないうちで要注意。そして進路は、パラメーターによって決まるぞ。

いろんなことがあって……

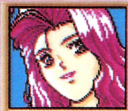


そして卒業……
彼女たちの進路は?

麗しき5人の乙女たち

ひと癖もふた癖もさん癖もよん癖もある性格で、世の『卒業』プレーヤーを苦勞させた5人の生徒たち。このゲームは、そんな彼女たちの性格をもとにして、それぞれ

の打ち筋が作られているのだ。てごわいのは目に見えてるけど、これを読めば話はべつ。だって彼女たちのすべてが、こと細かく記されているんだもん。さあ、喜べ。

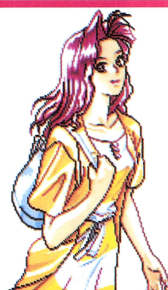


高城麗子

誕生日：10月3日 血液型：AB
身長：165 B87 W57 H87

大金持ちのひとりっ娘として生まれたためか、過剰なまでの自我を持っている。つまりタカビー。雀力が高いので思いどおりに指導するのは非常に難しいぞ。

究極のタカビーお嬢様

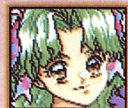


新井聖美

誕生日：12月3日 血液型：O
身長：164 B86 W58 H85

気が強くて、なかなかいうことを聞いてくれない。反抗期ってやつですか。雀力はそれほどでもないの、うまく指導していけば一流大学も夢じゃないかも?

不良だけどカワイヤね



志村まみ

誕生日：1月4日 血液型：B
身長：156 B78 W55 H82

いまでは非常に希少価値が高いブリッコタイプ。付近の男子校の生徒からはアイドル的な扱いを受けている。気分屋なので、何をしてくるかわからないぞ。

ブリッコブリッコオオオ～

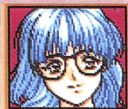


加藤美夏

誕生日：7月23日 血液型：A
身長：158 B82 W56 H83

明朗活発な性格で多くの人望を集め、1年生のころからずっと学級委員を務めている。体力は抜群にあるが、学力はちょっと低め。豪快なゴリ押し麻雀が信条か?

夏真っ盛りの元気少女

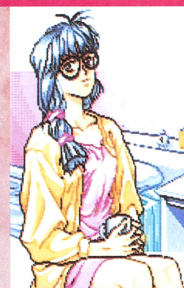


中本 静

誕生日：9月18日 血液型：A
身長：162 B84 W54 H85

加藤とは反対に学力は優秀だが、涙が出るほど体力がない。控え目な麻雀をしてくると思われるが、頭がよいので、あなどると痛いめにあうぞ。注意せよ。

やっぱりメガネがよいです



開発状況

現在、70パーセントくらいの完成度です。気合充分のグラフィックに注目してください。ケイエスエス 渡辺



—次号特集は—
1995真夏の夜の夢
次世代ゲーム機の登場で混沌としてきたゲーム業界。1年後のファミ通の姿を予想してみる!

次号は **7/8** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原教弘、山本勉、渡辺匡志、是枝良昌、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本恭子、山田亜由美 ■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斎藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之 ■編集協力：永井文伸、中塚優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、久保博嗣、二本康夫、斎藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩式、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レック社、A-GIRL、ぼにーてーる、ドリムかんぱにー(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲也、STUDIO TOYS、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敦子 ■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー 週刊ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

7.1	FRI	週刊 ファミコン通信 7月15日号発売 login 14号発売 ●ワールドヒーローズ2 ●ふりふりガールズ ●NBAプロバスケットボール'94	●ろっくん! もんすたあ!!
2	SAT	月刊 ファミコン通信 8月号発売 攻略スペシャル	
3	SUN		
4	MON		
5	TUE		
6	WED		
7	THU		
8	FRI	週刊 ファミコン通信 7月22日号発売 login 15号発売 ●美女と野獣 ●スラップスティック ●ドラッキーのAリーグサッカー ●つり太郎 ●テトリスフラッシュ ●バスター2	●3×3EYES〜三兄眼變成 ●美少女戦士セーラームーン
9	SAT		
10	SUN		
11	MON		
12	TUE		
13	WED		
14	THU		
15	FRI	週刊 ファミコン通信 7月29日号発売 login 15号発売 ●パチスロ研究 ●歌舞伎町リーチ麻雀東風戦 ●キーパー ●ソードワールドSFC2 いにしへの巨人伝説 ●サンサーラ・ナーガ2 ●ジャングルブック	●美少女戦士セーラームーンS こんどはバスルでおしおきよ! ●スーパーF1サーカス3 ●バトルZ EQUE伝 ●朱冠は君に ●チキチキボーイズ ●Jリーグ プロストライカー2 ●キテレツ大百科 冒険大江戸ジュウ紀

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア

本誌の内容についての質問は、祝日をのぞく毎週火曜
から木曜の午後2時〜4時のあいだに ☎03・5351・8222 まで。

スーパーファミコン用ゲームソフト



スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応

プロレスゲームでは定評のあるヒューマンから、ファン待望の「女子プロレス」が!!
なんと、選べるレスラーは現在マッテで大活躍中の実在のレスラー達! 試合形式もトーナメントマッチやオープンリーグ戦、イリミネーションマッチなどのモードのほか、最大4人同時に楽しめるバトルロイヤルモードを搭載! 華やかな女子プロの世界を、君の手で体験しよう。

ヒューマン初、
本格女子プロレスゲーム登場!!

全日本女子プロレス
公認

ファイプロ女子 ALL STAR DREAMSLAM

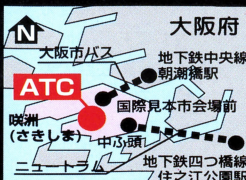
全日本女子プロレス公認 ファイプロ女子 オールスタードリームスラム

7月22日発売予定
予価9,500円(税別)



© 1994 ALL JAPAN WOMEN'S PRO WRESTLING

© HUMAN 1994 この商品のお問い合わせはお近くの小売店まで。



ディノ・パーク DINO・PARK in 「世界最大の恐竜博」開催!!

▶期間: '94.6.18(sat) ~ '94.9.4.(sun) a.m.10:00 ~ p.m.8:00

▶大阪市南港地区アジア太平洋トレードセンター(ATC)内「世界最大の恐竜博」会場にて同時開催

ヒューマンが「世界最大の恐竜博」に合わせて展開する「ディノ・パーク」は新しいタイプのカーニバルパーク。会場内の遊べるモノのほとんどが恐竜を型どってつくられているから、遊びが好きなキミも恐竜が大好きなキミも大満足。「世界最大の恐竜博」入場者なら無料で入場OK! たくさんの恐竜たちとお勉強したり遊んだり、楽しい夏になること間違いなし! ぜひご来場ください。

● HUMAN ENTERTAINMENT ヒューマン株式会社

HUMAN

ヒューマンテレホン通信 東京 0422(70)7796 大阪 06(886)3465 | ゲームに関するお問い合わせ 0422(70)7798
(毎月1/15日に内容が変わります) (月～金曜の午後2時～6時)
本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790 大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

かくとう
格闘アク
さら
しんか
進化を

9月
発売予定

DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

スーパー ぶ とう でん

超武闘伝

スーパーファミコン[®] は任天堂の商標です。

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1994

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真とイラストと製品は多少異なることがあります。

●表示価格は税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンダイゲームステーション **03-5828-3333** [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

○東京地区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく/●受付時間外の電話はおさげください。



「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます」
★このマークのお店でお求め下さい★

シヨンが なる と 遂げる!

すべては破壊と殺戮…。恐るべき封印が、
ついに解き放たれた! どう闘う、Z戦士!?

●新しいキャラクターが続々登場!

悟天、悟空、チビトランクス、ダーブラ、そして…!?

●バトルフィールドはより多彩に、
グラフィックもより美しく進化した!

株式会社バンダイ

マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BAN
DAI

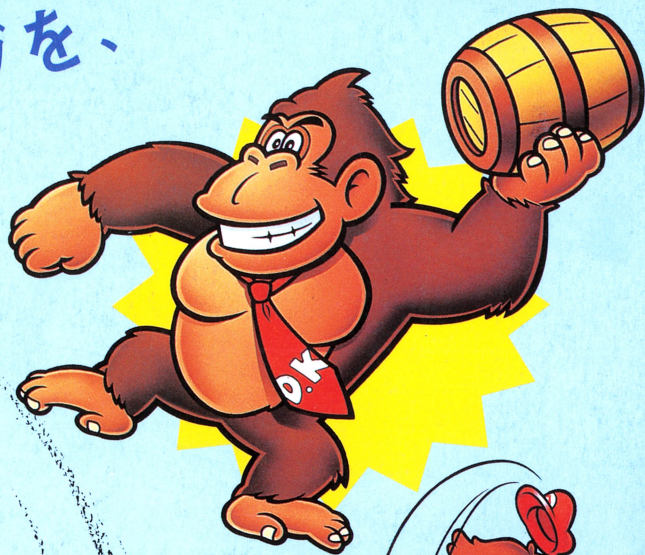
ゲームボーイ



思わず頭をひねる、パズルゲームの要素もタップリ。お楽しみに!!

パワー自慢の
ドンキーコングを、

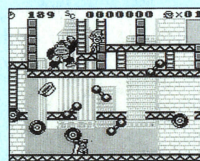
Nintendo



逆立ち



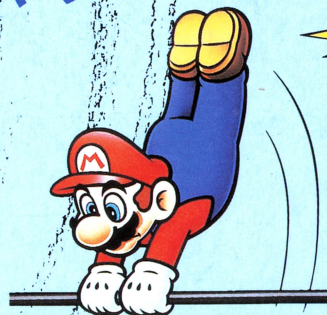
DMG-QDA



バック宙

GAME BOY ドンキーコング DONKEY KONG

多彩なワザで、
追いつめろ!!



大車輪

ハンマー



逆立ち・バック宙・大車輪など、新たにMarioが身に付けた華麗なテクニクに加え、スイッチ操作やはしごの設置といった、攻略方法も盛りだくさん。今度のMarioの冒険は、頭と体のアクロバットだ!!

平成6年6月14日(火)発売

メーカー希望小売価格
3,900円(税別)

バッテリーバックアップ機能付き

ゲームボーイは任天堂の商標です。

スーパーゲームボーイで、あざやかカラー!!



スーパーファミコンと、スーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

同時発売 DMG-EHJ
ゲームボーイ用ソフト

メーカー希望小売価格
2,900円(税別)



任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL. (075) 541-6113

©1994 Nintendo

東京支店 TEL. (03)5820-2251 大阪支店 TEL. (06)376-5950 名古屋営業所 TEL. (052)571-2506 岡山営業所 TEL. (086)252-1821 札幌営業所 TEL. (011)621-0513